

Université de la Manouba
Ecole Nationale des Sciences de l'Informatique



Mini-rapport du Stage d'été II1
-Stage de Programmation-

Sujet

**Mise en place d'un réseau professionnel
au sein d'un laboratoire dans un contexte COVID**

Réalisé par :
KARIM BEN AMARA
KOUSSAY CHAIEB
YASSINE AOUN

1. Présentation générale du sujet :

Développer une interface web afin d'offrir un espace virtuel/professionnel entre chercheurs d'un laboratoire.

2. Présentation des fonctionnalités demandées de l'application :

- La communication entre chercheurs (chat).
- Le calcul du temps d'activité du site de chaque utilisateur.
- L'accès aux bases de données volumineuses du laboratoire.
- La publication sur une interface permettant de partager avec les utilisateurs :
 - 1.Un texte.
 - 2.Un lien URL.
 - 3.Une photo.

3. Présentation de la conception de la solution proposée :

3.1. Architecture du programme :

Le projet est développé en utilisant :

HTML, CSS, JS et PHP.

Et MYSQL pour la base de données. (WAMP server)

 projet_d_été

 index.php

 script.js

 style.css


 sign-in.php


 sign-up.php

 deconnect.php

 savelogin-php

 distinct_email.php

 newpage <-- Après connexion le client est redirigé vers ./newpage/index.php

 uploads <-- Contenant les images télécharger.

 index.php

 script.js

 style.css

d'autres fichiers php...

Le projet contient deux pages principales nommées "index.php" dans deux dossiers différents. En fait, ces deux fichiers contiennent la structure de la page (Une est pour la connexion/inscription et l'autre pour les fonctionnalités principales.). Le contenu de ces deux pages est chargé par des requêtes XML (ajax).

3.2. Détails de la solution :

`$_SESSION[]` est utilisé pour suivre chaque utilisateur afin d'éviter l'envoi répétitive des données d'utilisateur d'une page à une autre.

Le type de structure de donnée JSON est utilisé pour envoyer des requêtes de méthode POST, en particulier pour télécharger les images...

En fait, on ne sauvegarde pas les images sous forme de BLOB dans la base de données SQL mais plutôt, l'image est sauvegardée localement dans un dossier nommé "uploads" et son chemin (path) est enregistré dans la base de données. Et pour les afficher l'image de type BLOB est converti vers base64 par la fonction php "`base64_encode()`" puis attaché à l'attribut "src" de la balise "img".

La fonction recherche se fait par une requête SQL par le mot clé REGEXP (expression régulière).

Le chargement de contenu se fait par des requêtes XML avec la méthode XMLHttpRequest().

```
1 xhttp = new XMLHttpRequest();
2 xhttp.onload = function () {
3     //quoi faire suite à une réponse du serveur.
4     console.log(this.responseText); //this.responseText contient la réponse.
5 }
6 xhttp.open('GET', 'myphp.php'); //ouvrir une connexion, method: GET, url: myphp.php
7 //avec la possibilité d'envoyer des informations avec l'url.
8 xhttp.send() //envoyer la requête, cette methode peut prendre un parametre contenant
9 //des informations à envoyer, par exemple sous forme JSON.
```

Les vérifications des champs se fait par des fonctions JS simples.

Détection de la forme d'une url (<https://>), la mettre dans une balise <a> et configure son href pour que le lien soit cliquable. Cette fonction est appliquée sur le contenu d'un article et les messages envoyés dans le chat.

La possibilité d'associer plusieurs images à la poste (article/annonce).

4. Manuel d'utilisation :

4.1. Environnement logiciel :

Visual Studio Code et Atom.

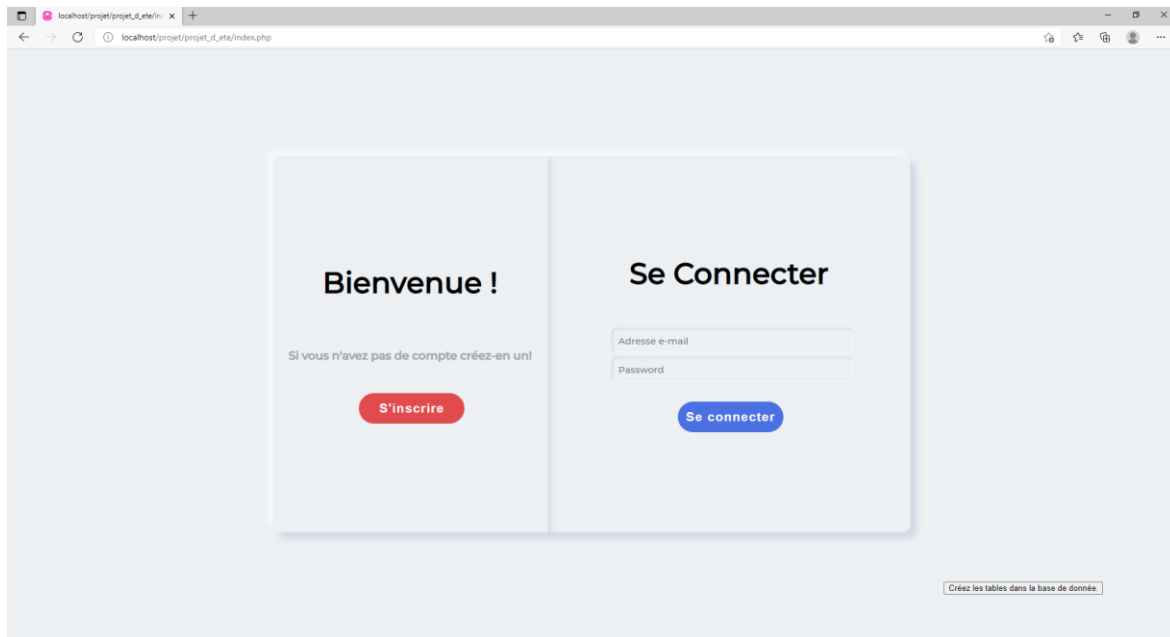
4.2. Présentation du travail réalisé :

Pour l'exécution : le projet se trouve ici

https://github.com/kariyum/projet_d_ete/tree/main

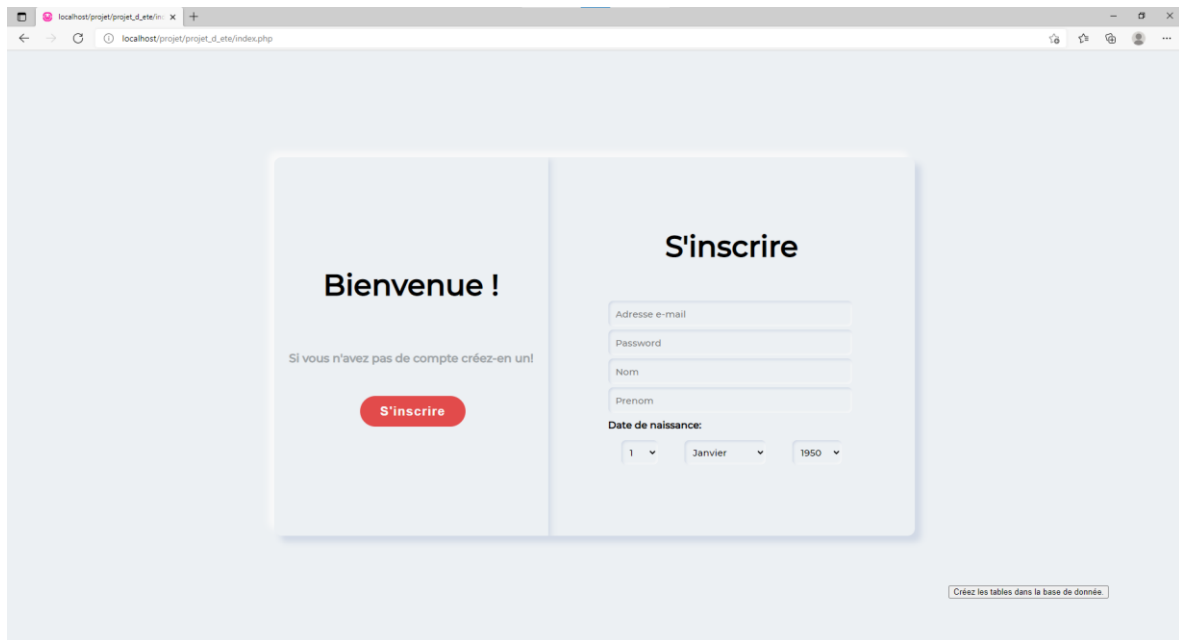
Veillez télécharger le fichier .rar (les extraire dans le fichier www de WAMP) et créez une base de données nommée labo.

Première page : ./index.php



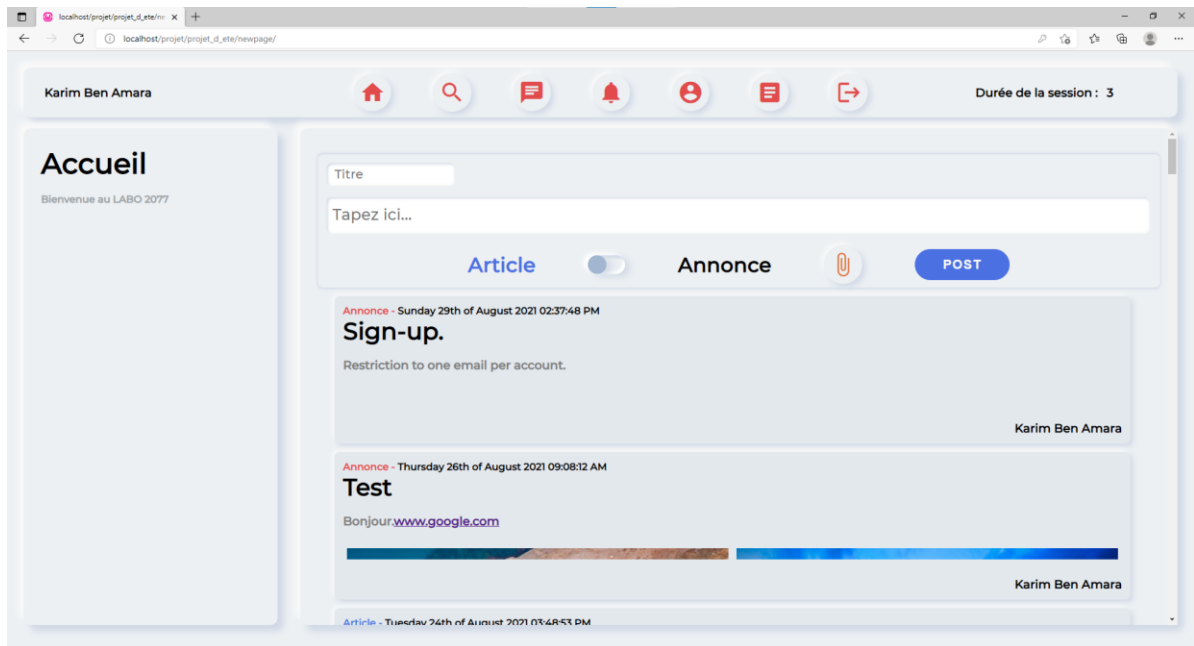
Après la création de la base de données, veuillez cliquer sur le bouton “Créer les tables dans la base de données”.

Le bouton “S’inscrire” permet d’ajouter des champs supplémentaires pour l’inscription.



Après remplissage des champs, en cliquant une autre fois sur le bouton “S’inscrire”, le JS vérifie les champs, puis ce dernier envoie une requête au serveur pour enregistrer un nouvel utilisateur dans la base de données en vérifiant que l’email n’existe pas déjà. Puis le client est redirigé vers la page de connexion pour se connecter.

Après connexion, l’utilisateur est redirigé vers `./newpage/index.php`, en affichant l’accueil.



Barre de navigation



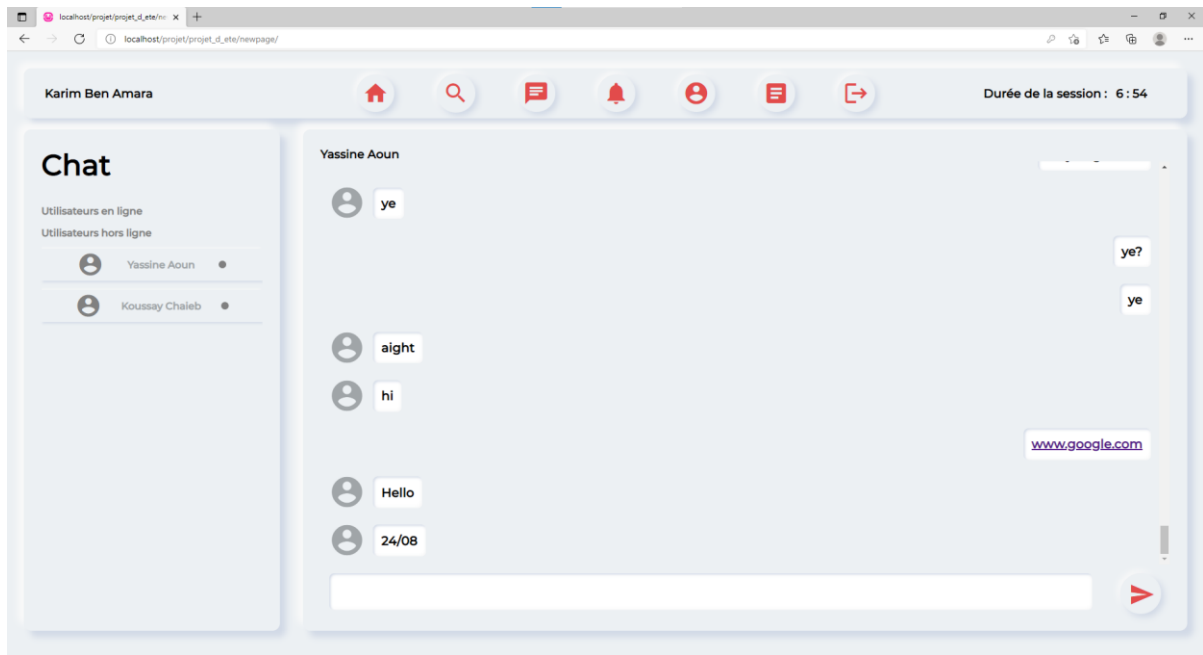
Accueil




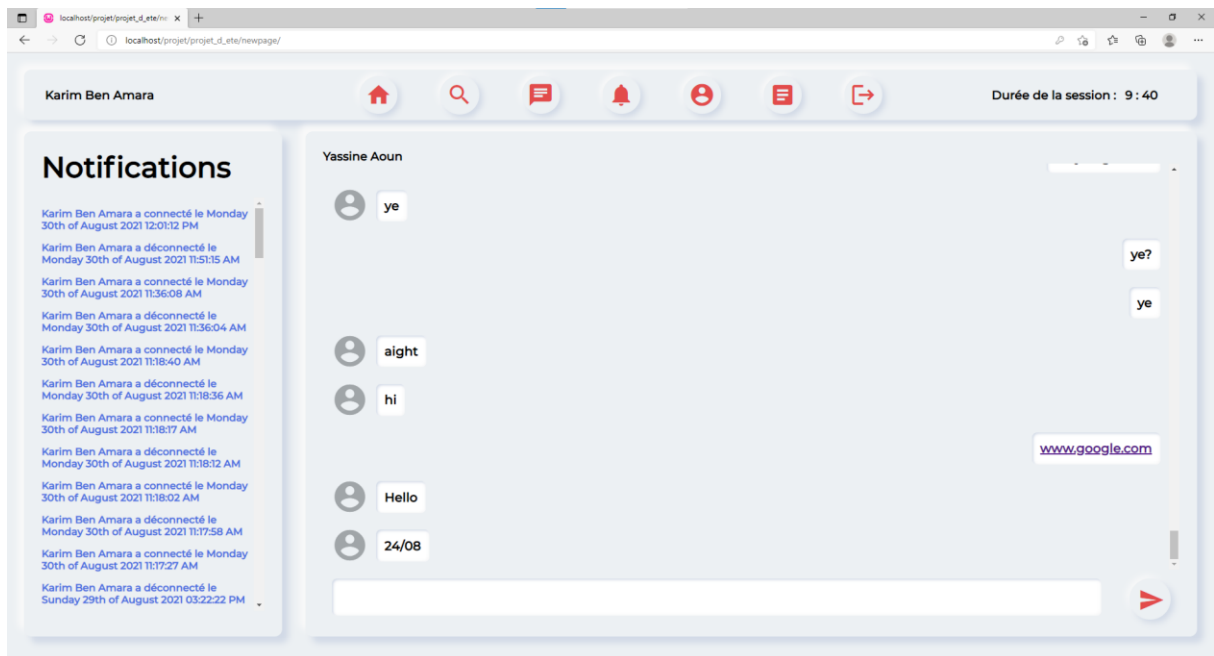
Recherche un article/annonce par le titre ou son ID



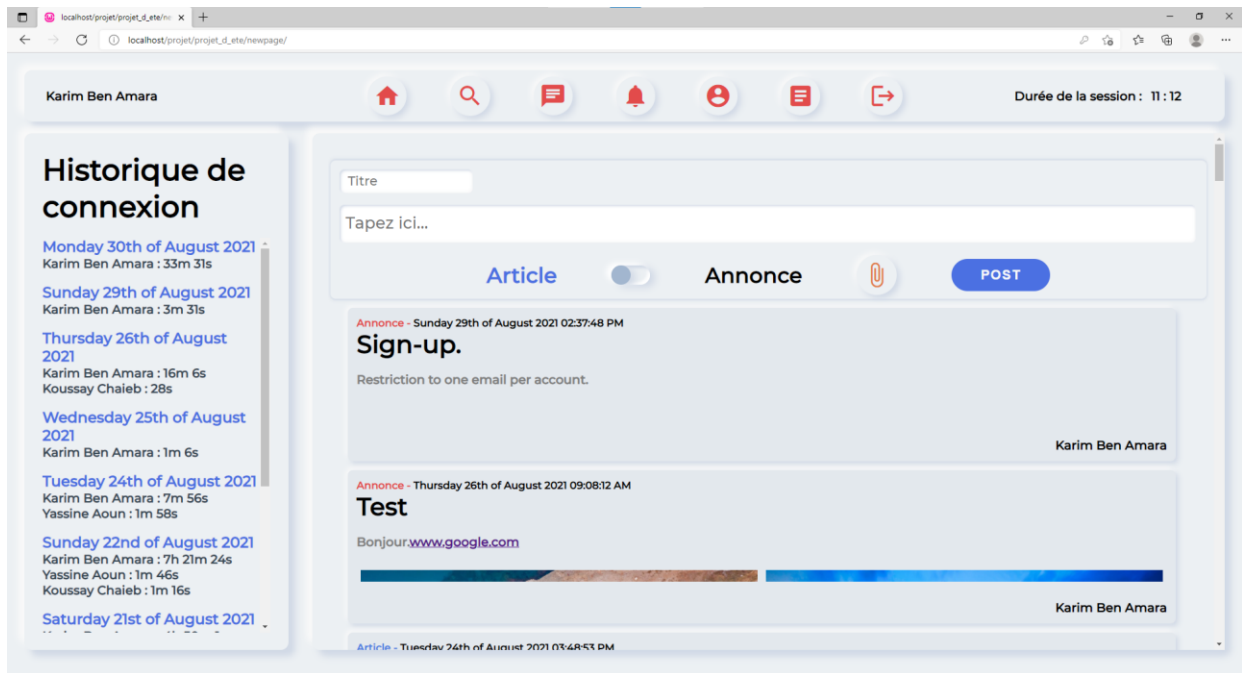
Ouvrir le chat.



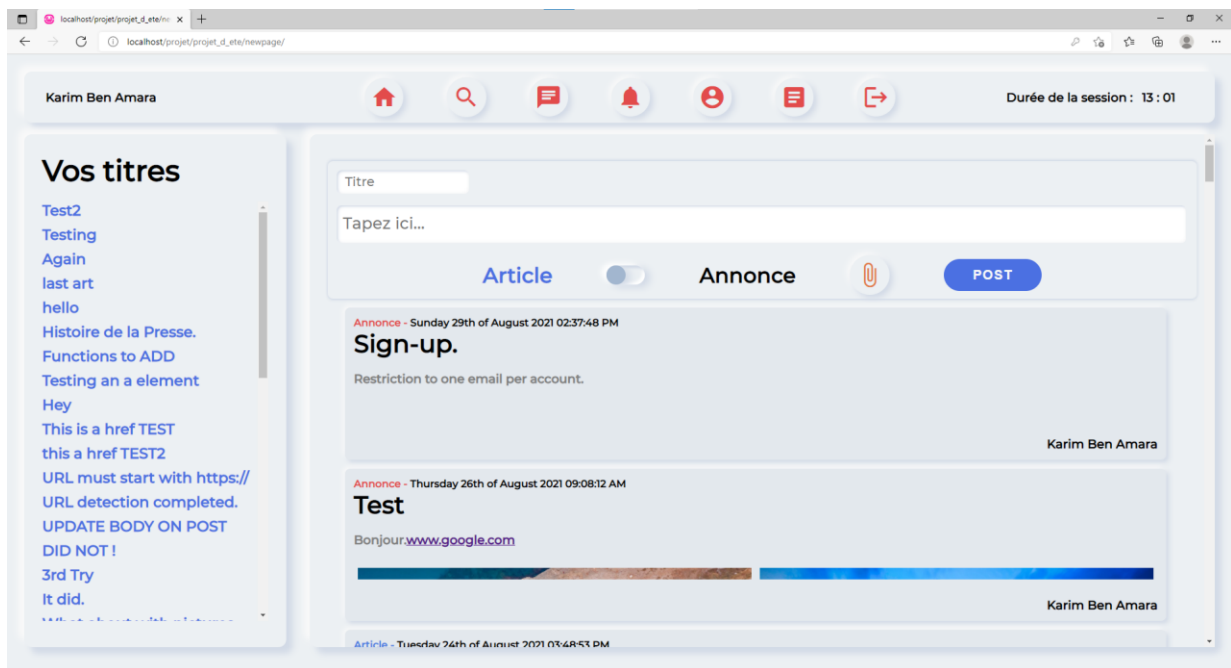
 Afficher les notifications (ce qui se passe dans le site) dans la partie gauche (colonne 1) indépendamment de ce qui existe dans la partie droite.




 Afficher la durée d'activité de chaque utilisateur dans la partie gauche.

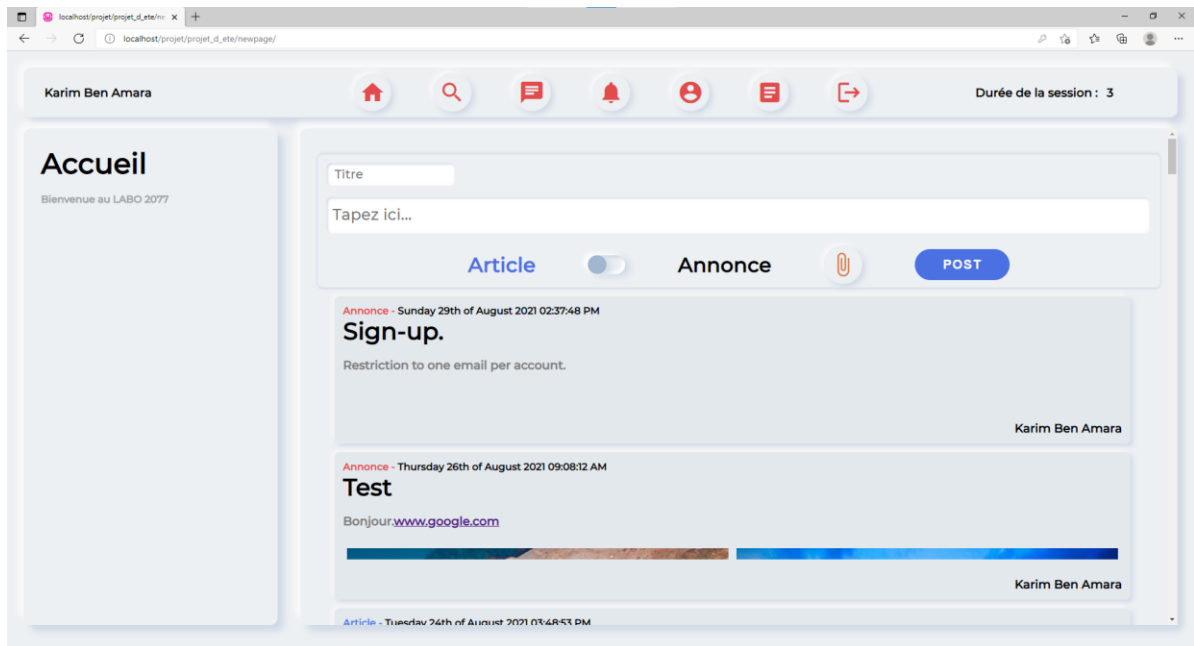



 Affiche les titres des articles/annonce partagé par ce compte.

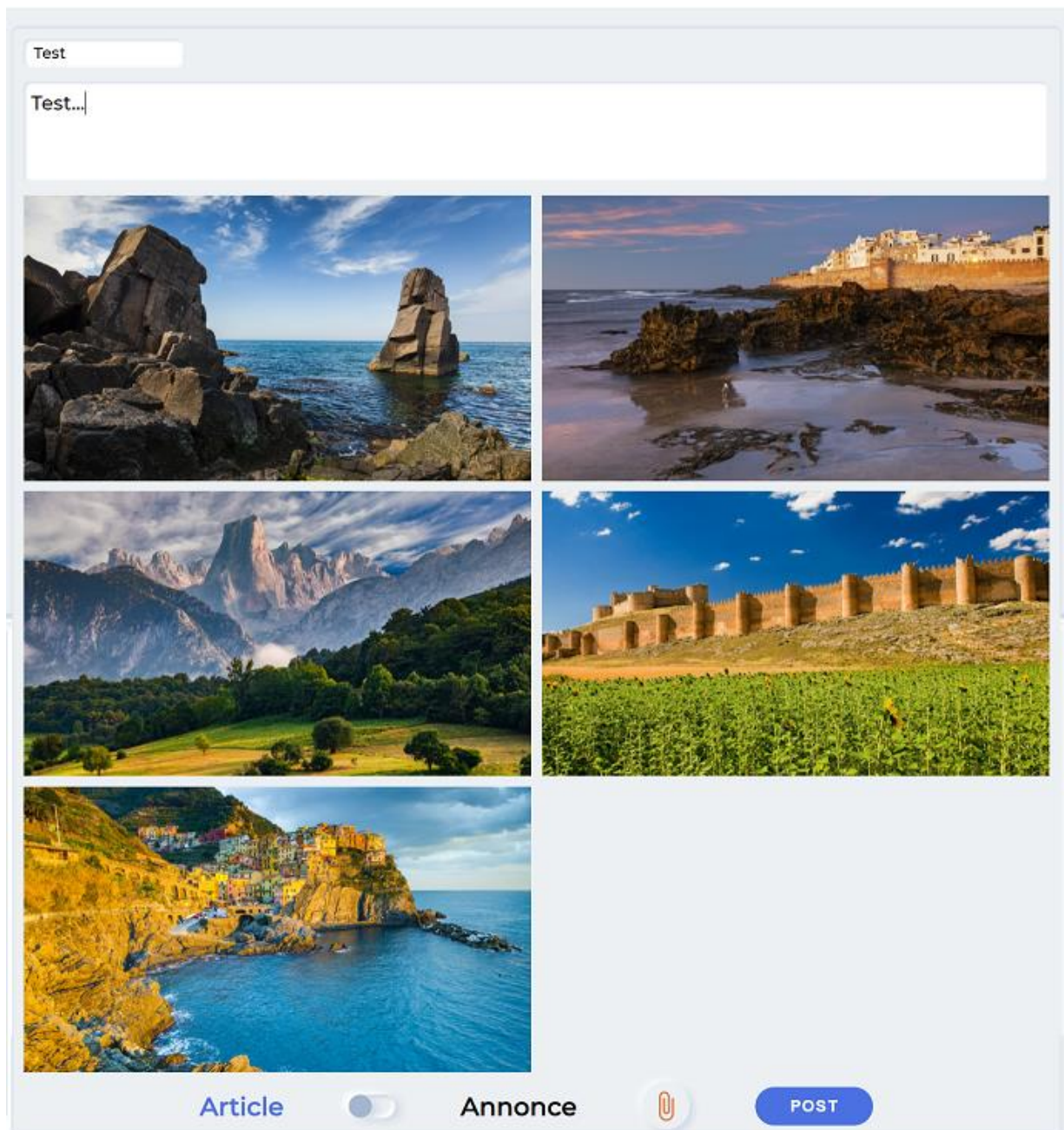


 Déconnexion, puis redirection vers le page de connexion.

Revenant vers l'accueil :



Pour poster un article/une annonce, il suffit d'entrer le titre et le contenu de ce poste, choisir les photos à publier en cliquant sur 



Un aperçu est affiché avant le publier en cliquant sur POST.

La publication est affichée comme ceci :

Test

Test...



Karim Ben Amara

5. Les problèmes rencontrés et leurs solutions :

Problèmes rencontrés	Solutions
Sauvegarder les images qui dépassent 1mo de taille dans la base de données sous forme de BLOB.	Sauvegarder les images téléchargées localement et enregistrer le chemin de chaque image dans la base de données.

<p>Utiliser les évènements envoyés par le serveur SEE, c-à-d établir une connexion unidirectionnelle serveur vers client pour la fonction chat. Problème : page web ralentisse énormément.</p>	<p>Exécution périodique d'une fonction qui affiche les nouveaux messages reçus et mettre à jour l'affichage des utilisateurs en lignes.</p>
<p>Difficulté à cibler différents balises HTML pour associer des fonctions JS après le chargement de contenu HTML par les requêtes XML.</p>	<p>Parcourir la page HTML après chargement de contenu, identifier les balises souhaitées puis les associer des fonctions.</p>
<p>Les liens url partagés ne sont pas fonctionnels / cliquable.</p>	<p>Détection des liens url dans une paragraphe, le mettre dans une balise <a> et configure son href.</p>
<p>Difficulté à associer plusieurs images à une seule poste.</p>	<p>Créer une nouvelle table dans la base de données nommée "images" où les images sont identifiées par ses propres id unique et ayant l'identifiant de la poste considéré. Alors, la</p>

	table SQL "Poste" aura une colonne nommée "img_id" qui identifie le groupe d'image propre à ce poste.

6. Références :

<https://developer.mozilla.org/fr/> : le plus visité.

<https://www.w3schools.com/>

<https://stackoverflow.com/>