

YASSINE OUJARRAR

PROFIL PERSONNEL :

Étudiant en Baccalauréat en informatique

PROFIL: Développement de logiciels

Université du Québec à Trois-Rivières

COMPÉTENCES INFORMATIQUE :

- PROGRAMMATION OBJET JAVA
- C++ / C
- Python
- Bases de données : MYSQL/ORACLE
- Développement des jeux vidéo : Pygame/Unity
- Bureautique : Excel, Word, PowerPoint

LANGUES :

ARABE : LANGUE MATERNELLE

FRANÇAIS : COURANT

ANGLAIS : COURANT

ACTIVITÉ PARASCOLAIRES:

- Joueur du team CAPS UQTR du jeu League of Legends (Esports)
- EX Membre du BDE en 2019

CONTACTS

3070 côte richelieu, Trois-Rivières, QC

GSM : +1 (819) 979-6544

Yassine.oujarrar@uqtr.ca

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

TUTEUR EN MATH

Khawarizmi school

Mars 2020 - Décembre 2020

DÉVELOPPEUR DES JEUX VIDÉOS

Centre Hospitalier Universitaire Mohammed VI

Juillet 2020 - Septembre 2020

FORMATION :

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À TROIS-RIVIÈRES

2021 à Aujourd'hui

Étudiant en Baccalauréat en informatique PROFIL:

Développement de logiciels

SUPINFO INTERNATIONAL UNIVERSITY À RABAT

2019 à 2021

Cycle préparatoire en Génie Informatique

LYCÉE OMAR IBN ABDELAZIZ

Juin 2019

Baccalauréat en sciences mathématiques

CONNAISSANCES PROFESSIONNELLES

- Programmation Web
- La programmation objet en JAVA
- Architecture des ordinateurs
- Bases de données
- ADOBE CREATIVE SUITE FUNDAMENTALS
- Graphic designer
- Junior WORDPRESS developer
- PYTHON Developer
- Systems and network
- Calcul différentiel
- Calcul intégral
- Calcul matriciel

PROJETS

- Création du jeu "CHUO BIRD" pour le service du pédiatrie au Centre Hospitalier Universitaire Mohammed VI.
- Création du jeu "Fruit cards" pour le service du pédiatrie au Centre Hospitalier Universitaire Mohammed VI.
- Création du jeu Crash Bandicoot pour le projet de fin d'année.