# **OUJARRAR Yassine**

#### **PROFILE**

Etudiant au Baccalauréat en informatique PROFIL : Science des données à l'université du Québec à Trois-Rivières. Je cherche un stage afin de compléter ma formation académique par une expérience professionnelle qui a du sens, et exploiter mes compétences sur l'amélioration des projets. Je suis ouvert à de nombreuses propositions en rapport avec mes études, n'hésitez pas à me contacter en cas d'opportunité.

#### INFORMATION PERSONNELLE

Adresse: 4975 boulevard Gene-H-

Kruger, Trois-Rivières, QC GSM: +1 (819) 979-6544

**Mail**: yassineoujarrar@gmail.com **LinkedIn**: linkedin.com/in/yassine-

oujarrar/

**GitHub**: github.com/Yassine-oujarrar/ **Homepage**: yassine-oujarrar.github.io

# **COMPÉTENCES**

- Langages de programmation : Java, C#, C, Python, JavaScript.
- o Frontend : HTML, CSS.
- o Backend : Springboot.
- DBMS : MYSQL, SQL Developer, PostgreSQL
- o UI/UX : JavaFX, Adobe XD

### Langues

Français : Courant

**Anglais** : Intermédiaire

**Arabe** : Maternel

# CENTRES D'INTÉRÊT

- Esports
- o Basketball
- Natation

# Expérience professionnelle

# DÉVELOPPEUR DES JEUX VIDÉOS | 01/07/2020 - 01/09/ 2020

Stage (PFA) Centre Hospitalier Universitaire Mohammed VI, Oujda Tâches :

- Conception et développement complet du jeu "CHUO BIRD", inspiré du concept de Flappy Bird.
- Création d'assets graphiques dans Adobe Photoshop.
- Résolution collaborative des problèmes de gameplay avec l'équipe.

#### **Formation**

2021-à aujourd'hui | TROIS- RIVIÈRES

# Étudiant au Baccalauréat en informatique PROFIL : Science des données

Université du Québec à Trois-Rivières

2019-2021 | RABAT

# Cycle préparatoire en Génie Informatique

Supinfo international university

2018-2019 | Oujda

### Baccalauréat en sciences mathématiques

Lycée Omar Ibn Abdelaziz

# Compétences professionnelles

- Programmation Web
- La programmation objet
- Architecture des ordinateurs
- Bases de données
- Adobe créative suite Fundamentals
- Probabilités et statistiques
- Structures de données et algorithmes
- Systèmes d'exploitation
- Analyse et modélisation (UML)

# **Projets**

- Création du jeu "CHUO BIRD" pour le service de la pédiatrie au Centre Hospitalier Universitaire Mohammed VI.
- Création du jeu "Fruit cards" pour le service de la pédiatrie au Centre Hospitalier Universitaire Mohammed VI.
- Création du jeu Crash Bandicoot pour le projet de fin d'année.