

Yassine Oujarrar

📍 Province de Québec ✉ yassineoujarrar@gmail.com ☎ +1 (819) 979-6544 ⚡ yassine-oujarrar.github.io
LinkedIn Yassine OUJARRAR GitHub Yassine-oujarrar

Profil

Développeur full stack / Scientifique des données

Jeune diplômé en informatique avec une spécialisation en science des données, passionné par le développement logiciel et l'exploitation des données pour créer des solutions performantes et utiles. Expériences concrètes en développement applicatif (WPF, VB.Net), en analyse d'affaires et en conception de solutions de données au sein d'organismes publics (MAPAQ, OQLF). Compétences solides en SQL, Python, modélisation de bases de données, ainsi qu'en développement front-end et back-end. Intéressé par les postes en développement full stack, en analyse de données ou en intelligence d'affaires pour contribuer à des projets à fort impact.

Formation scolaire

Université du Québec à Trois-Rivières, Trois-Rivières
Baccalauréat en informatique, Profile : Science des données

2021–2025

Supinfo International University, Maroc
Cycle Préparatoire en Ingénierie Informatique

2019–2021

Expérience

Analyste d'affaires

Stage — Office québécois de la langue française

Montréal, Canada

05/05/2025 – 05/09/2025

- Analyse et modélisation fonctionnelle des processus métiers dans le cadre du projet OSFTP volet 2.
- Rédaction de cas d'utilisation (UML) et de règles d'affaires complexes afin d'assurer la cohérence des données et des flux d'information.
- Participation à la définition des besoins d'affaires et à la conception de rapports analytiques internes.
- Collaboration avec les équipes techniques pour aligner les exigences fonctionnelles avec les besoins BI et la structure de données.
- Utilisation d'Azure DevOps pour documenter les exigences et assurer le suivi des livrables.

Développeur full stack

Stage + Emploi — Ministère de l'Agriculture, des Pêcheries et de l'Alimentation

Québec, Canada

13/05/2024 – 31/04/2025

- Développement et optimisation d'une application WPF en VB.Net utilisée pour la gestion des risques au laboratoire.
- Conception, amélioration et intégration d'écrans (UI/UX) : formulaires dynamiques, gestion des états, validation des données et flux utilisateurs.
- Refonte et optimisation de fonctionnalités clés : calcul du degré de risque, classification automatique (*faible, modéré, élevé*), gestion des propositions de traitement, etc.
- Conception et ajustement de la base de données Oracle : création de tables, ajout de colonnes, contraintes, relations et optimisation des requêtes.
- Mise en place de nouveaux processus côté backend (logique métier, contrôles, interactions BD) pour améliorer la fiabilité et la performance de l'application.
- Tests unitaires, validation avec les utilisateurs et amélioration continue selon les retours terrain.
- Rédaction de documentation technique et participation à la maintenance applicative.

Développeur de Jeux Vidéo

Stage — Centre Hospitalier Universitaire Mohammed VI

Oujda, Maroc

01/05/2020 – 01/09/2020

- Conception et développement complet du jeu « CHUO BIRD » (inspiré de Flappy Bird) en Python avec la librairie **Pygame**.
- Implémentation de la logique du jeu : gestion des collisions, gravité, génération dynamique des obstacles, système de score et boucle de jeu optimisée.
- Création et intégration des assets graphiques : sprites, animations, environnement, gestion des événements clavier et rendu en temps réel.
- Optimisation des performances du moteur de jeu (FPS, rafraîchissement des sprites, gestion mémoire).
- Collaboration en équipe sur la résolution de problèmes techniques (physique du jeu, détection de collisions, organisation du code).

Technologies

Langages de programmation : C#, VB.NET, Java, Python, JavaScript, .NET

Développement applicatif : WPF, JavaFX, Spring Boot, Node.js, Hibernate, JPA, JDBC

Frontend : HTML, CSS

Bases de données : Oracle, SQL Server, PostgreSQL, MySQL

UI/UX : WPF, JavaFX, Adobe XD

BI et reporting (secondaires) : Power BI, SSRS, Azure DevOps

ETL et intégration : Conception de flux ETL, transformation et validation des données

Data science (secondaire) : Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn, Scikit-learn

Contrôle de version : Git

Systèmes d'exploitation : Windows, Linux

Méthodologies : Agile / Scrum, documentation fonctionnelle et technique

Projets

SpringbootAPI

[GitHub Repository ↗](#)

- Une API pour gérer les médicaments. Cette API facilite la gestion et l'organisation de divers médicaments.
- Outils utilisés : JAVA, SpringBoot, JDBC, Hibernate, JPA, PostgreSQL

Online ordering system

[GitHub Repository ↗](#)

- Projet UML détaillant le système de menu en ligne d'un restaurant, avec des diagrammes précis pour les processus de commande et de paiement. Comprend des diagrammes complets tels que cas d'utilisation, séquence et activité pour une compréhension approfondie des flux de commande et de paiement en ligne.
- Outils utilisés : UML, Visual Paradigm

Exploration du dataset Titanic

[GitHub Repository ↗](#)

- Ce dépôt contient un projet de science des données axé sur l'analyse du dataset Titanic en utilisant des bibliothèques Python telles que Pandas, NumPy et Matplotlib. Il démontre des techniques de nettoyage, d'exploration et de visualisation des données, tout en appliquant des concepts fondamentaux de science des données pour en tirer des informations pertinentes.
- Outils utilisés : Python, Jupyter Notebook, Pandas, Matplotlib

Portfolio

[GitHub Repository](#) ↗

- Il s'agit de mon portfolio en ligne personnel, développé en HTML, CSS et JavaScript. Il présente mon parcours académique, mes expériences professionnelles et divers projets sur lesquels j'ai travaillé, avec des liens vers mes dépôts GitHub et d'autres ressources.
- Outils utilisés : HTML, CSS, JavaScript

Langues

Français : Langue maternelle.

Arabe : Langue maternelle.

Anglais : Maîtrise professionnelle.