

Yassine Oujarrar

📍 Trois-Rivières, Canada ✉ yassineoujarrar@gmail.com 📞 +1 (819) 979-6544 🔗 yassine-oujarrar.github.io
in Yassine OUJARRAR 🌐 Yassine-oujarrar

Éducation

Université du Québec à Trois-Rivières, Trois-Rivières — *Baccalauréat en informatique, Profile : Science des données* 2021–2025

- **Cours suivis :** Programmation Web, Programmation Orientée Objet, Architecture des Ordinateurs, Bases de Données, Probabilités et Statistiques, Structures de Données et Algorithmes, Systèmes d'Exploitation, Analyse et Modélisation (UML)

Supinfo International University, Rabat — *Cycle Préparatoire en Ingénierie Informatique* 2019–2021

- **Cours suivis :** Fondamentaux d'Adobe Creative Suite, Spécialiste du Service Client, Concepteur Graphique, Développeur Junior WordPress, Fondamentaux des Systèmes et Réseaux

Lycée Omar Ibn Abdelaziz, Oujda — *Baccalauréat en Sciences Mathématiques* 2018–2019

Expérience

Analyste d'affaires Montréal, Canada
Stage — Office québécois de la langue française 05/05/2025 – Présent

- Analyse et rédaction de cas d'utilisation fonctionnels (UML) pour des modules de gestion
- Modélisation des scénarios selon les standards d'analyse fonctionnelle
- Définition des règles d'affaires complexes incluant validation, calculs, et messages du système, pour garantir la cohérence des processus métiers
- Élaboration détaillée d'interfaces utilisateur (UI)
- Participation aux réunions d'analyse avec les équipes métier et technique
- Utilisation de Azure DevOps pour documenter les exigences et suivre les tâches

Analyste Informatique Québec, Canada
Emploi à temps partiel — Ministère de l'Agriculture, des Pêcheries et de l'Alimentation 01/09/2024 – 31/04/2025

- Poursuite du développement de l'application WPF en VB.Net
- Ajout de nouvelles fonctionnalités pour améliorer l'efficacité du système
- Amélioration et optimisation des fonctionnalités existantes
- Collaboration avec les utilisateurs pour identifier et résoudre les problèmes
- Documentation des nouvelles fonctionnalités et mises à jour

Analyste Informatique Québec, Canada
Stage — Ministère de l'Agriculture, des Pêcheries et de l'Alimentation 13/05/2024 – 23/08/2024

- Finalisation du développement d'une application WPF en VB.Net
- Test de l'application avec les utilisateurs
- Proposition de nouveaux écrans et fonctionnalités
- Développement des fonctionnalités requises
- Réalisation de diverses tâches en soutien au personnel professionnel et technique
- Documentation de l'application

- Conception et développement complet du jeu "CHUO BIRD", inspiré du concept de Flappy Bird
- Création des éléments graphiques avec Adobe Photoshop
- Résolution collaborative des problèmes de gameplay avec l'équipe

Projets

SpringbootAPI

[GitHub Repository](#) 

- Une API pour gérer les médicaments. Cette API facilite la gestion et l'organisation de divers médicaments.
- Outils utilisés : JAVA, SpringBoot, JDBC, Hibernate, JPA, PostgreSQL

Online ordering system

[GitHub Repository](#) 

- Projet UML détaillant le système de menu en ligne d'un restaurant, avec des diagrammes précis pour les processus de commande et de paiement. Comprend des diagrammes complets tels que cas d'utilisation, séquence et activité pour une compréhension approfondie des flux de commande et de paiement en ligne.
- Outils utilisés : UML, Visual Paradigm

Exploration du dataset Titanic

[GitHub Repository](#) 

- Ce dépôt contient un projet de science des données axé sur l'analyse du dataset Titanic en utilisant des bibliothèques Python telles que Pandas, NumPy et Matplotlib. Il démontre des techniques de nettoyage, d'exploration et de visualisation des données, tout en appliquant des concepts fondamentaux de science des données pour en tirer des informations pertinentes.
- Outils utilisés : Python, Jupyter Notebook, Pandas, Matplotlib

Portfolio

[GitHub Repository](#) 

- Il s'agit de mon portfolio en ligne personnel, développé en HTML, CSS et JavaScript. Il présente mon parcours académique, mes expériences professionnelles et divers projets sur lesquels j'ai travaillé, avec des liens vers mes dépôts GitHub et d'autres ressources.
- Outils utilisés : HTML, CSS, JavaScript

Technologies

Langages de programmation : Java, C#, C, Python, R, JavaScript, VB.NET

Outils de science des données : Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn, Scikit-learn, Power BI

Frontend : HTML, CSS

Backend : Springboot, Node.js, Hibernate, JPA, JDBC

DBMS : MySQL, PostgreSQL, Oracle

NoSQL Databases : MongoDB, MongoDB Atlas, MongoDB Compass

UI/UX : JavaFX, Adobe XD

Version Control : Git

Systèmes d'exploitation : Linux, Windows

Gestion de projet et Méthodologies : Méthode Agile, Azure DevOps