




Atelier 14

Objectif d'apprentissage :

- Redux

L'objectif de cet atelier est de réaliser une application de calcul de budget :

CALCULATEUR DE BUDGET			Header								
 BUDGET : 0 DH	 DEPENSES : 0 DH	 ECART : 0 DH	Statistiques								
<div>Ajouter un montant dans le budget</div> <div><input type="text" value="Donner votre budget"/> <input type="button" value="Ajouter Budget"/></div>	<table border="1"><thead><tr><th>Titre</th><th>Montant</th></tr></thead><tbody><tr><td>Voiture</td><td>40000 DH</td></tr><tr><td>Vente PC</td><td>50000 DH</td></tr><tr><td>Achat cartable</td><td>4500 DH</td></tr></tbody></table>		Titre	Montant	Voiture	40000 DH	Vente PC	50000 DH	Achat cartable	4500 DH	Liste des dépenses
Titre	Montant										
Voiture	40000 DH										
Vente PC	50000 DH										
Achat cartable	4500 DH										
<div>Ajouter une dépense</div> <div><input type="text" value="Titre de dépense"/> <input type="text" value="Montant de la dépense"/> <input type="button" value="Ajouter dépense"/></div>											

- 1- Créer les cinq composants de l'interface de l'application.
- 2- Ecrire le code du bouton Ajouter Budget qui va permettre l'ajout d'un montant au budget.
- 3- Ecrire le code du bouton Ajouter dépense pour ajouter une dépense a la liste des dépenses.
- 4- Afficher la liste de tous les dépenses dans un tableau.
- 5- Ecrire le code pour afficher données dans le composant des statistiques