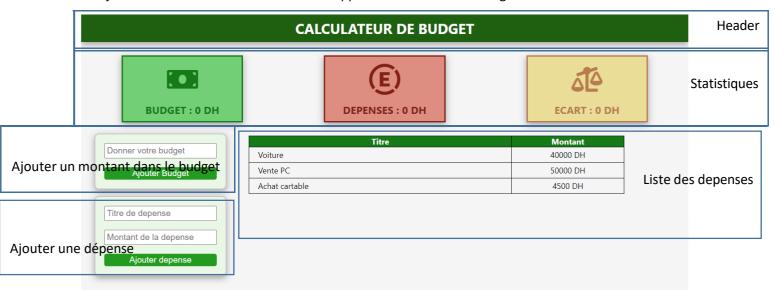
## **Atelier 14**

## Objectif d'apprentissage :

- Redux

L'objectif de cet atelier est de réaliser une application de calcul de budget :



- 1- Créer les cinq composants de l'interface de l'application.
- 2- Ecrire le code du bouton Ajouter Budget qui va permettre l'ajout d'un montant au budget.
- 3- Ecrire le code du bouton Ajouter dépense pour ajouter une dépense a la liste des dépenses.
- 4- Afficher la liste de tous les dépenses dans un tableau.
- 5- Ecrire le code pour afficher données dans le composant des statistiques