

Figma

I. Définitions

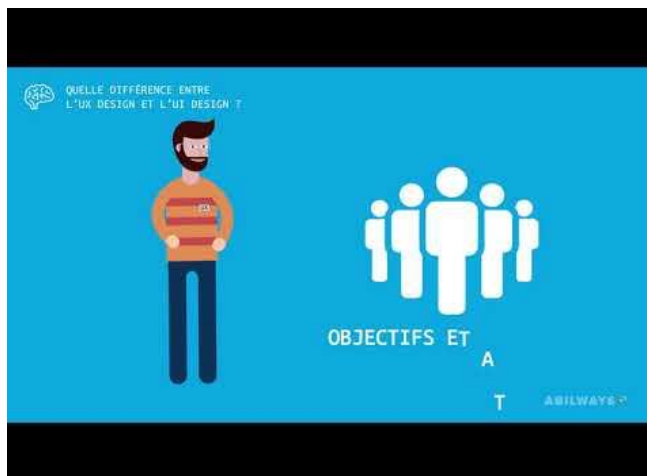
a. User Interface (UI)

UI est l'acronyme de l'anglais : **User Interface**, interface utilisateur en français. Le terme UI fait référence à l'interface par le biais de laquelle l'utilisateur interagit : être un site web, une application mobile ou un logiciel.

b. User eXperience (UX) :

UX est l'acronyme de l'anglais : **User eXperience**, **expérience utilisateur** en français, désigne la qualité de l'expérience vécue par l'utilisateur dans toute situation d'interaction. L'UX qualifie l'expérience globale ressentie par l'utilisateur lors de l'utilisation d'une interface, d'un appareil digital ou plus largement en interaction avec tout dispositif ou service.

c. Différence entre UI et UX



II. Définition de Figma

Figma est un logiciel de conception UI qui permet aux UX/UI designers de créer facilement des interfaces graphiques pour les applications mobiles et les sites web.

Voici deux vidéos qui donnent une présentation générale de Figma :

- **Video 1** : <https://www.youtube.com/watch?v=D3QRTTda3f0&t=12s>
- **Video 2** : <https://www.youtube.com/watch?v=e68PKFYWfoQ&t=178s>

III. Les Frames

Les cadres sont les principaux éléments constitutifs de Figma. Un cadre est un conteneur qui contient des éléments de design tels que des formes, du texte et des images. Ils permettent

d'organiser et de structurer les éléments de design sur le canevas.

Un cadre peut être de n'importe quelle taille et contenir n'importe quel nombre d'éléments de design. Les cadres peuvent également être imbriqués dans d'autres cadres pour créer des designs complexes avec plusieurs niveaux de hiérarchie.

Voici un atelier sur la manipulation des cadres :

<https://help.figma.com/hc/fr/articles/13502530301207-Cr%C3%A9ation-d-une-carte-de-profil-personnalis%C3%A9e>

IV. Les Formes

Voici un tutoriel pour manipuler les formes en Figma :

<https://help.figma.com/hc/fr/articles/360040450133-Utilisation-des-Outils-de-Forme>

Voici un vidéo pour manipuler les formes en Figma :



Un vidéo pour manipuler l'outil Arc sur les formes en Figma :

<https://www.youtube.com/shorts/Af4Nn2d5xEU>

V. La Plume

Voici un vidéo qui explique l'utilisation de cet outil sur Figma :

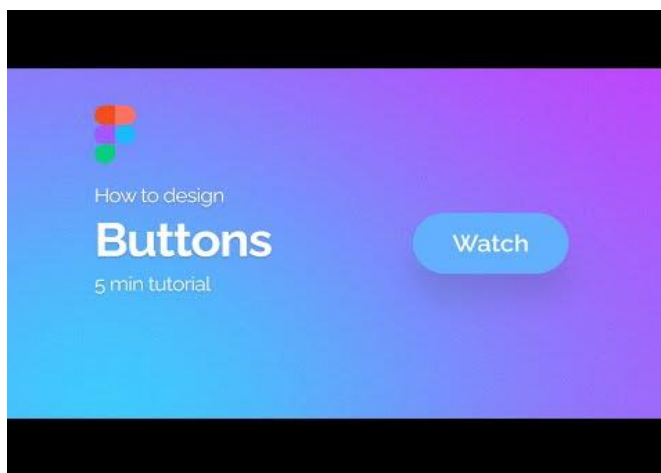
<https://www.youtube.com/watch?v=TkRg6ltOxY4>

VI. Le Texte

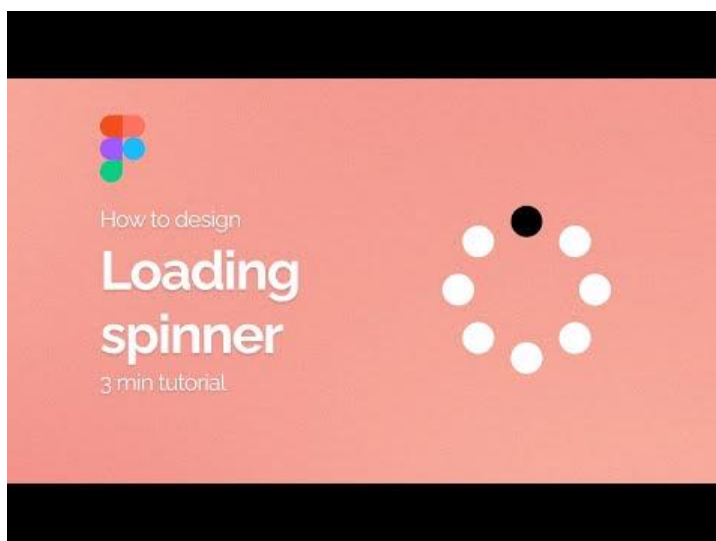
Un vidéo de manipulation des textes sur Figma :



Tutoriel pour créer un bouton :



Un vidéo pour créer un loading spinner :



VII. Les Groupes

Voici un vidéo qui explique en détail la notion de groupe dans Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=2-M7Jarpqlg>

VIII. Les Masques

Voici un vidéo qui montre la manipulation des masques sur Figma :



IX. Boolean Tool

Le vidéo suivant montre les opérations booléennes sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=8ZaX6qEcUCU>

X. Contours

Voici un vidéo sur l'utilisation des bordures sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=raz32pzorZ4>

XI. Les Effets

Le vidéo suivant montre l'utilisation des effets sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=e1BRH09iwes>

XII. L'Alignement

Le vidéo suivant montre comment s'effectue l'alignement sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=Yy4hCdOOwv0>

XIII. Les Composants et les variantes

Voici un vidéo sur la création des composants sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=k74IrUNaJVk>

Voici un vidéo sur l'organisation des composants sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=FFXNLmt-JY4>

Voici un vidéo sur les variantes sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=y29Xwt9dETO>

XIV. Importer & Exporter

Un vidéo qui montre l'importation et l'exportation sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=cpG3foCWX-E>

XV. Partager

Un vidéo qui montre comment se fait le partage sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=4EIS6NQREgg>

XVI. Auto Layout

Un vidéo qui montre comment se fait l'auto-layout sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=bh98SF7OjUk>

XVII. Les prototypes

Un vidéo qui montre comment se fait la manipulation des prototypes sur Figma :

<https://www.youtube.com/watch?v=ITleZ2ahEkQ>