NOTRE PROJET

LE FONCTIONNÉMENT D'UN RADAR DE RECUL D'UNE VOITURE

Projet créé avec le collaboration de Marwane, Yassine, Mustafa et Tommy





SOMMAIRE

- Introduction
 - Problématique
 - Hypothèses
- Experiences
 - Les Préparations
 - Les Experiences
 - Les Résultats
- Nos Recherches
- Conclusion



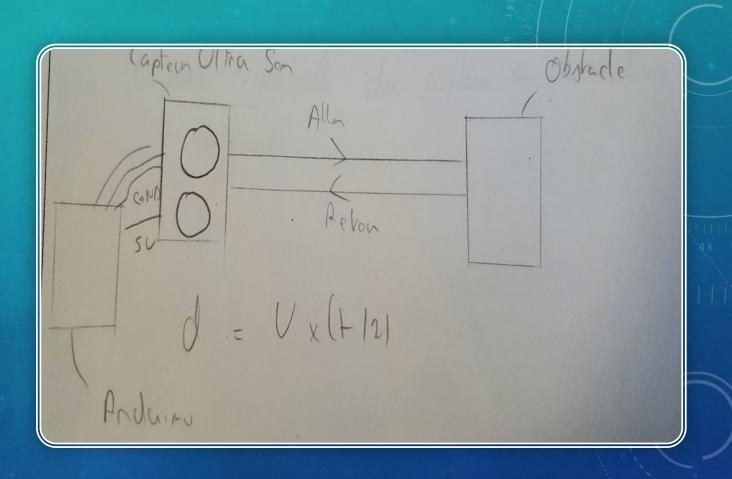
Introduction » Problématique

COMMENT FONCTIONNE LE RADAR DE RECUL D'UNE VOITURE ?

Introduction » Nos Hypothèses

1 - Nous pensions qu'un capteur mesure la distance entre le pare-chocs arrière de la voiture et un obstacle avec une onde

2- ou un rayon qui parcourt la distance entre l'obtacle et le pars chocs



NOS EXPÉRIENCES » LE MATÉRIEL

Capteur ultrason: HC-SR04

Carte Arduino uno

Plaque d'essai

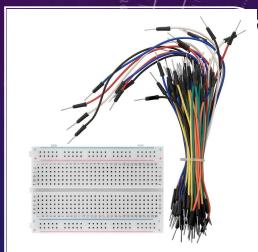
Résistance

Beeper

Fils de connexion

Obstacle



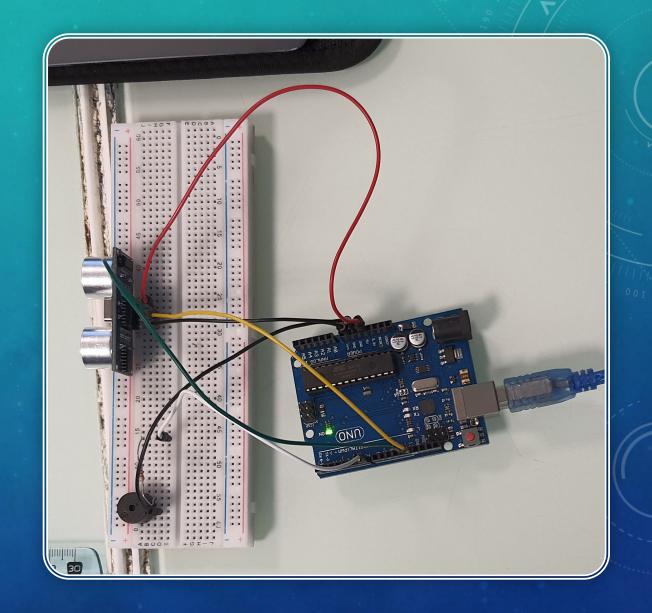






Nos Expériences » Le montage

- Voila le montage de notre capteur a ultrason :
- Nous avons du faire beaucoup de recherche
- Le beeper ne fonctionner pas du premier coup.



```
int Trig = 13;
int Echo = 12;
int Temps;
void setup()
Serial.begin (9600);
pinMode (Trig, OUTPUT);
pinMode (Echo, INPUT);
pinMode (3, OUTPUT);
void loop()
digitalWrite (Trig, HIGH);
delayMicroseconds (10);
digitalWrite (Trig, LOW);
Temps = pulseIn(Echo, HIGH);
float Distance = Temps/59;
Serial.print("La Distance est de: ");
Serial.print(Distance);
Serial.println(" cm");
```

NOS EXPÉRIENCES » EXPLICATION PARTIELLE DU PROGRAMME :

Code envoie un signal à l'arduino qui dit au capteur d'envoyer un signal, qui refléchit sur un objet, puis revient au capteur.

- selon le temps que le signal met à faire un aller retour, on peut calculer la distance.
- Cette partie du est en lien avec l'affichage des distance.

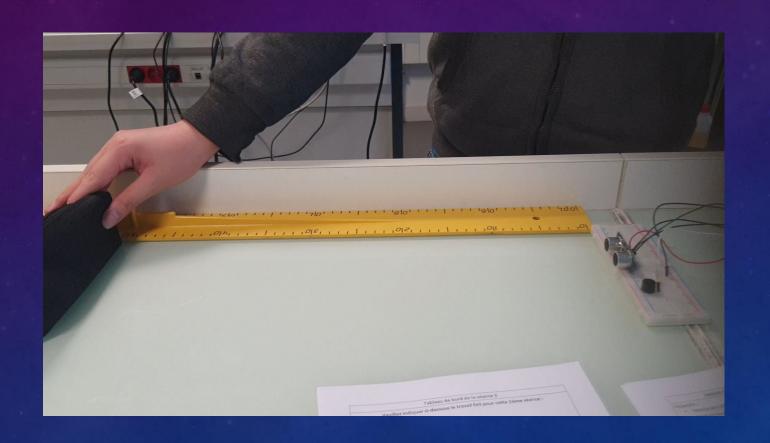
- Puis selon la distance, le beeper sonne à une fréquence différente
- Ensuite le calcule des distance avec l'impulsion de l'émetteur (Trig) et le recepteur avec (Echo)
- Delay(500)veut dire qu'il va prendre chaque mesure entre 5 microseconde

```
(Distance<=5.0 && Distance > 0)
  Serial.println("Distance <=5 && >0");
  digitalWrite (3, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite (3, LOW);
else if (Distance <= 10.0 && Distance > 5.0)
  Serial.println("Distance <=10 && >5");
  digitalWrite (3, HIGH);
  delay(20);
  digitalWrite (3, LOW);
  delay(20);
else if (Distance > 10.0 && Distance < 20.0)
  Serial.println("Distance >10 && <20");
  digitalWrite (3, HIGH);
  delay(100);
  digitalWrite (3, LOW);
  delay(100);
else if (Distance >= 20.0 && Distance < 30.0)
  Serial.println("Distance >= 20 && <30");
  digitalWrite (3, HIGH);
  delay (500);
  digitalWrite (3, LOW);
  delay(500);
delay (500);
```

Nos Expériences » Obtention des mesures

```
© COM7
(9600);
                    09:16:13.276 -> La distance est: 50.34 cm
                    09:16:13.310 -> La distance est: 50.32 cm
 OUTPUT);
                    09:16:13.344 -> La distance est: 50.34 cm
 INPUT);
                    09:16:13.344 -> La distance est: 49.99 cm
                    09:16:14.331 -> La distance est: 50.28 cm
                    09:16:14.365 -> La distance est: 49.89 cm
                    09:16:15.348 -> La distance est: 50.23 cm
                    09:16:15.348 -> La distance est: 49.42 cm
                    09:16:16.333 -> La distance est: 49.56 cm
(Trig, HIGH);
                    09:16:17.351 -> La distance est: 50.11 cm
conds (10);
                    09:16:17.385 -> La distance est: 49.18 cm
(Trig, LOW);
                    09:16:18.365 -> La distance est: 49.56 cm
                    09:16:19.354 -> La distance est: 49.61 cm
seIn(Echo, HIGH);
.5*temps*0.0345;
                    Défilement automatique Afficher l'horodatage
int("Le temps est de: ");
int (Temps);
intln(" us");
nt("La distance est: ");
t(distance);
s vaut 0 si on ne détecte pas d'obstacle. Dans ce cas
```

Nos Expériences » L'ajout d'un beeper



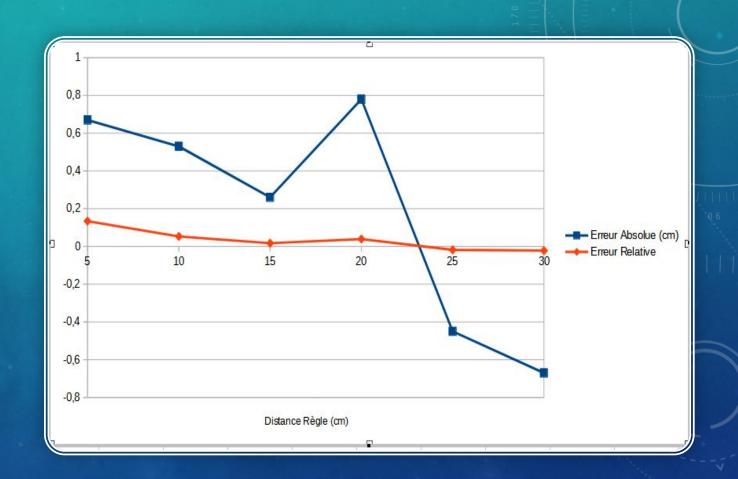
Nos Expériences » Nos mesures / Analyse

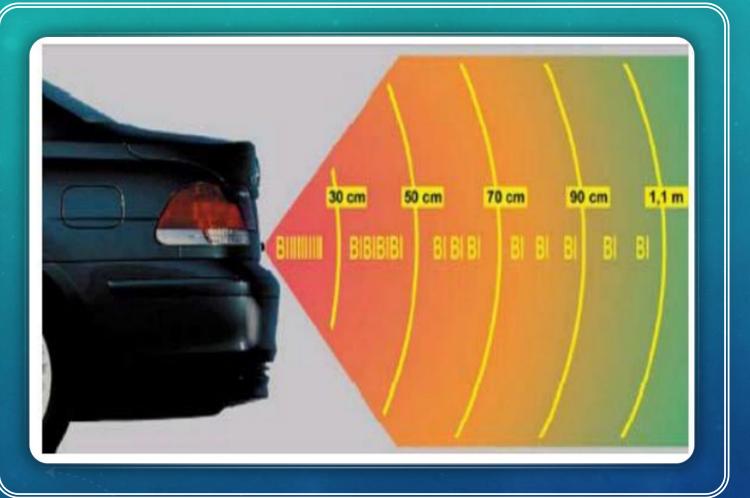
Distance (Règle)	Distance (Arduino)	Erreur Absolue	Erreur Relative
5 cm	5,67 cm	0,67 cm	0,134
10 cm	10,53 cm	0,53 cm	0,053
15 cm	15,26 cm	0,26 cm	0,017
20 cm	20,78 cm	0,78 cm	0,039
25 cm	24,55 cm	-0,45 cm	-0,018
30 cm	29,33 cm	-0,67 cm	-0,022

L'erreur Relative est calculée avec: Erreur Absolue / Distance (Règle)

Nos expériences » Interprétation des résultats

- Voici un graphique qui réunit les Erreurs absolues et relatives en fonction de la distance.
- Nous pouvons aussi voir que plus la distance est proche de 30 cm, plus l'erreur Relative est proche de 0.
- l'erreur absolue devient négative à partir de 25 cm





NOS RECHERCHES » COMMENT LE RADAR DE RECUL FONCTIONNE SUR LES VOITURES?

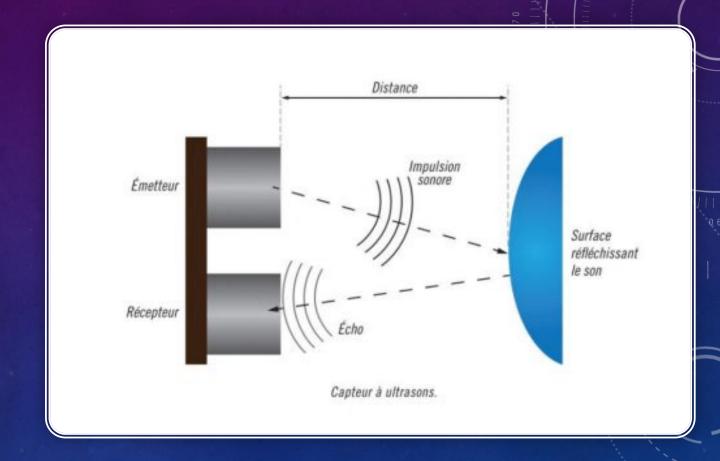
- Plusieurs capteurs sur parechoc arrière
- Activé par contacteur de marche arrière
- Emettent du son à ~1metre
- Peut être accompagné d'une caméra



CONCLUSION » REPONES A NOTRE PROBLÉMATIQUE.

 Schema simple permettant de comprendre le fonctionnement d'un radar de recule.

 Grace a des émetteur et récepteur qui lance une impulsion sonore.



VALIDATION D'HYPOTHESE

En debut de projet

 Nous pensions qu'un capteur mesure la distance entre le pare-chocs arrière de la voiture et un obstacle

Notre hypothese de debut de projet est donc validée

MERCI DE NOUS AVOIR ÉCOUTES VOUS POUVEZ NOUS POSER VOS QUESTION

