

Yassine BEN ABDERRAHMANE
Florin CROITORU
Rémy FNEICH
Damien GENS

Projet de Technologies Web 2

Site de vente à emporter

Table des matières

1	Spécifications	3
1.1	Spécifications fonctionnelles	3
1.2	Spécifications d'interfaces	3
1.2.1	Accueil du site	4
1.2.2	Menu	5
1.2.3	Panier	6
1.2.4	Avis et commentaires	7
1.3	Spécifications opérationnelles	8
1.3.1	Fiabilité	8
1.3.2	Les erreurs	8
1.3.3	Ergonomie	8
1.3.4	Sécurité	8
1.3.5	Maintenance et réutilisation	8
1.4	Spécifications des rôles des acteurs/utilisateurs	9
1.4.1	Rôle des visiteurs	9
1.4.2	Rôle des clients	9
1.4.3	Rôle des administrateurs	10
2	Conception	11
2.1	Conception préliminaire	11
2.1.1	Diagrammes de séquence	11
2.1.2	Diagrammes de navigation	14
2.1.3	Diagramme de relation entre les pages	17
2.2	Conception détaillée	18
2.2.1	Diagrammes de classe	18
2.2.2	Représentation logique de la base de données	20

1 Spécifications

1.1 Spécifications fonctionnelles

Le site devra proposer les fonctionnalités suivantes :

- Choix de connexion possibles : client enregistré, simple visiteur, administrateur ;
- Création/authentification d'un compte utilisateur :
Afin de pouvoir commander un produit, le site obligera l'utilisateur à se connecter et, si il n'a pas un compte, à s'inscrire. Ensuite, pour se connecter ou s'inscrire l'utilisateur choisira entre 2 boutons : s'il veut s'inscrire, il appuiera sur le bouton portant le nom "inscription", s'il veut se connecter il appuiera sur le bouton portant le nom "login". Une fois le bouton pressé, le site le redirigera sur la page d'inscription ou sur la page de login,
- Affichage du menu du restaurant :
Pour regarder le menu du restaurant, l'utilisateur devra cliquer sur un champ nommé "menu". Une fois qu'il aura cliqué sur le bouton, le site affichera sur une page toutes les catégories disponibles avec une description en face de chaque catégorie (ex : pizza, frites, etc),
- Sélection des plats à emporter :
Une fois que l'utilisateur est connecté et sur la page du menu, il pourra choisir la catégorie qui l'intéresse. Pour choisir une catégorie, il devra cliquer sur le nom de cette catégorie et le site le redirigera sur une autre page. Sur cette page, il trouvera tous les produits de cette catégorie. À côté des produits s'affichent également la photo du produit, sa description ainsi que son prix. Ensuite, un autre bouton portant le nom "ajouter au panier" lui permettra d'ajouter des produits dans le panier ;
- Modifier le panier du client c'est-à-dire ajouter ou supprimer un produit :
Dans chaque catégorie, l'utilisateur peut choisir les produits à ajouter dans son panier. Cette sélection se fait produit par produit (pas de sélection multiple) en cliquant sur le bouton "ajouter au panier". Ensuite, pour visualiser ses articles, l'utilisateur clique sur "panier" qui le redirigera vers la page du panier. Sur cette page, il pourra voir l'ensemble des produits sélectionnés et les supprimer si besoin grâce au bouton "corbeille". Il n'est cependant pas possible d'ajouter des produits sur la page du panier mais uniquement sur la page des produits ;
- Choisir le type de commande :
Avant le passage au paiement sécurisé, l'utilisateur aura le choix entre une livraison à domicile ou une commande à emporter ;
- Simulation de paiement au travers d'une plateforme sécurisée,
- Ajout des avis des clients, avec une échelle allant de une à cinq étoiles.

Fonctionnalités optionnelles, si le temps le permet :

- Messagerie pour permettre au client de communiquer avec le livreur ;
- Annulation ou remboursement de la commande ;
- Option pour filtrer les plats/allergènes/ingrédients ;
- Si livraison à emporter, heure à laquelle la commande sera prête.

1.2 Spécifications d'interfaces

Pour nos spécifications d'interfaces, nous avons produit plusieurs maquettes correspondant aux différentes pages qui seront présentes sur le site. Dans ce rapport, nous présenterons les pages principales. Ainsi, la page de connexion pour un client ou un administrateur n'est pas présente.

1.2.1 Accueil du site

Notre accueil se présentera comme suit.

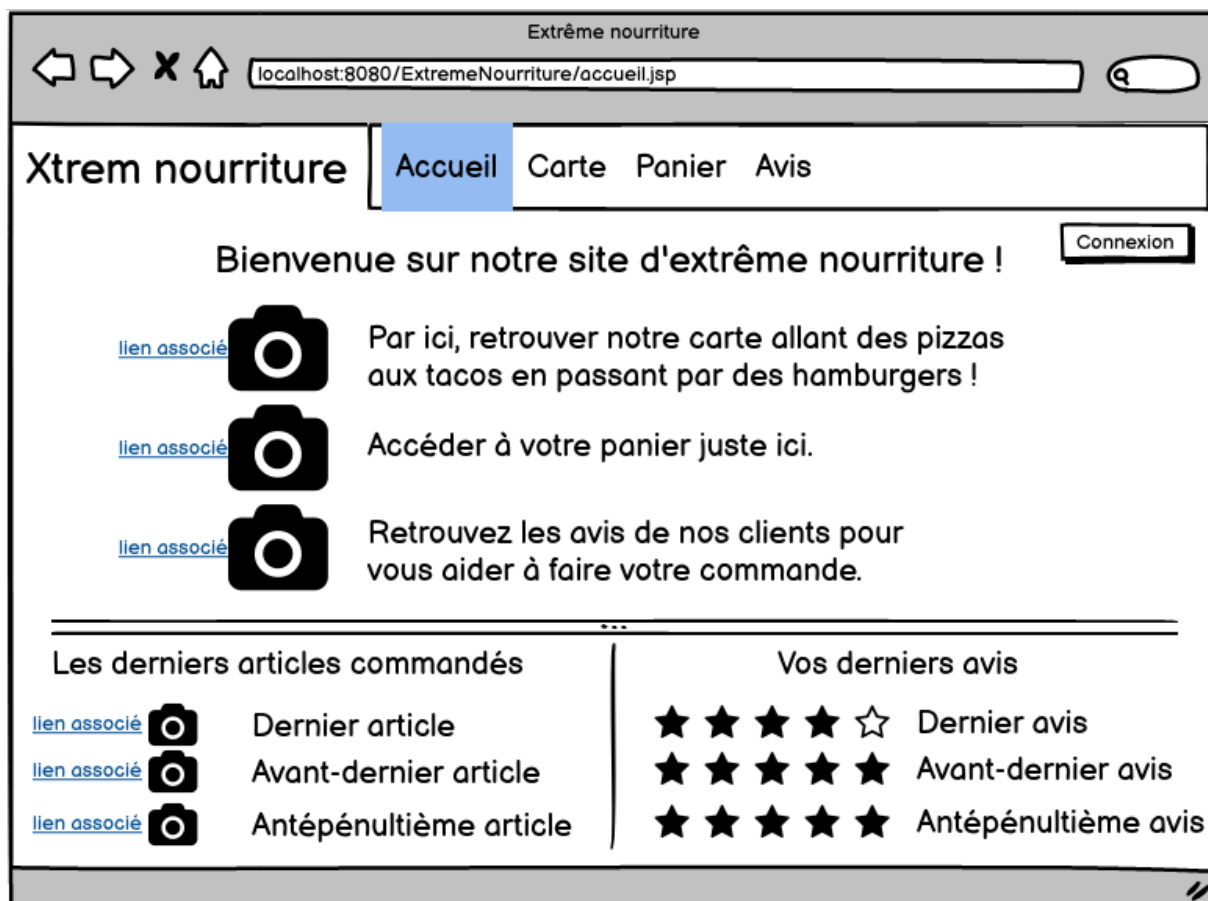


FIGURE 1 – Maquette de la page d'accueil du site

1.2.2 Menu

Pour ce qui est de la carte proposant les plats, boissons et desserts, la maquette correspondante est située ci-dessous.



FIGURE 2 – Maquette de la page du menu du site

1.2.3 Panier

Concernant la page du panier qui comportera les articles sélectionnés par les clients, on la retrouve ci-dessous.

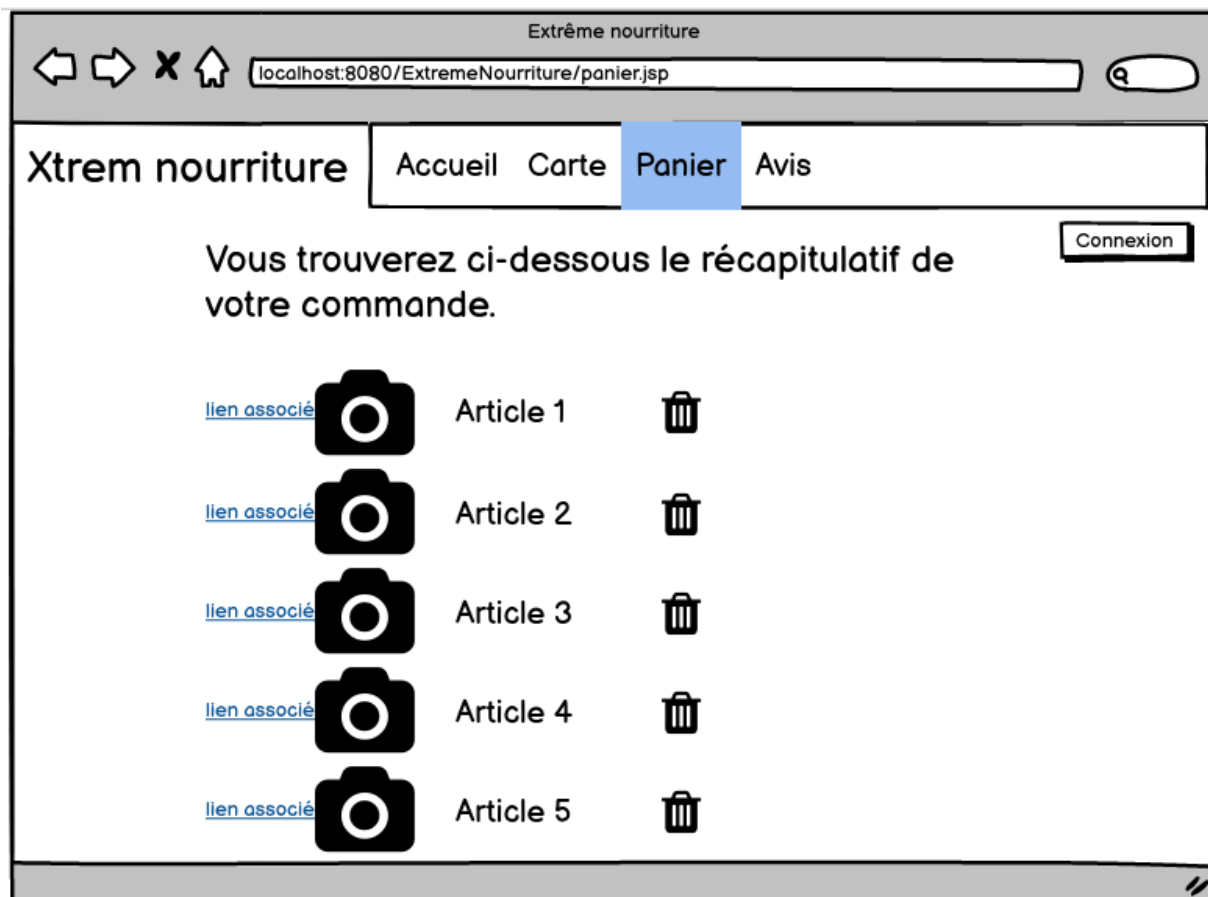


FIGURE 3 – Maquette de la page du panier d'un client

1.2.4 Avis et commentaires

Enfin, on peut retrouver les avis des clients (composés d'une note allant de 1 à 5 étoiles et d'un commentaire) qui ont déjà commandé sur le site dans la page suivante.



FIGURE 4 – Maquette de la page contenant les avis des clients

1.3 Spécifications opérationnelles

1.3.1 Fiabilité

L'application doit fonctionner de façon cohérente et dans des conditions non prévues au cahier des charges, éventuellement anormales.

1.3.2 Les erreurs

Les éventuelles erreurs doivent être signalées par des messages d'erreurs. Une redirection vers la page d'accueil avec un lien sera mise en place. Il doit permettre une correction des erreurs d'utilisation.

1.3.3 Ergonomie

L'utilisateur doit pouvoir utiliser le site de manière agréable, fluide et intuitive.

1.3.4 Sécurité

Les identifiants de connexion seront chiffrés dans la base de données et notre site respectera la confidentialité des données personnelles de ses utilisateurs et administrateurs, notamment les données bancaires. Le code sera protégé contre les accès non autorisés de manière à conserver son intégrité.

1.3.5 Maintenance et réutilisation

Le site sera conforme à une structure de référence et claire qui permettra sa maintenance et sa réutilisation totale ou partielle, notamment pour d'autres sites du même type. De plus, le code devra être portable, c'est-à-dire pouvoir être transféré dans des environnements logiciels et matériels différents.

1.4 Spécifications des rôles des acteurs/utilisateurs

1.4.1 Rôle des visiteurs

Les visiteurs ne sont pas forcément des clients connectés. Ils ne peuvent que consulter la carte.

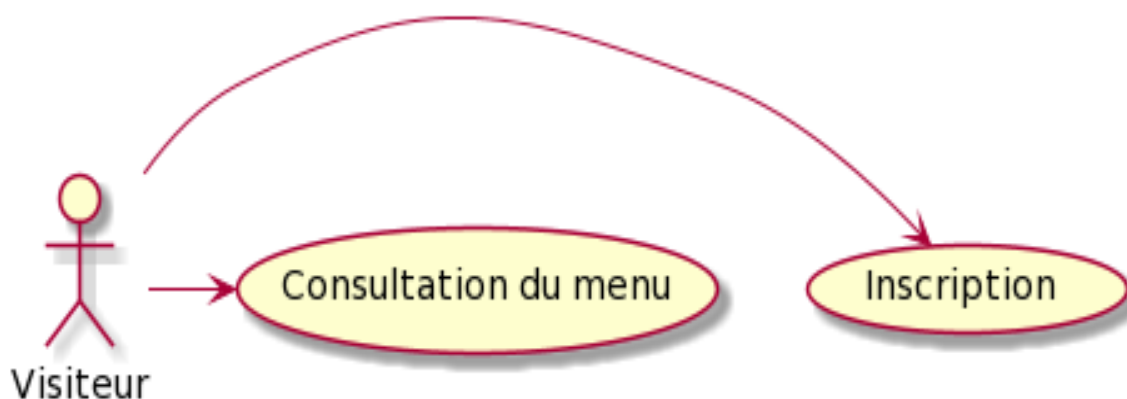


FIGURE 5 – Diagramme de cas d'utilisation décrivant le rôle des visiteurs du site

1.4.2 Rôle des clients

Les clients peuvent consulter la carte et sélectionner les articles qu'ils souhaitent ainsi que le mode de livraison avant de procéder au paiement. Ils pourront également laisser un avis suite à leur commande.

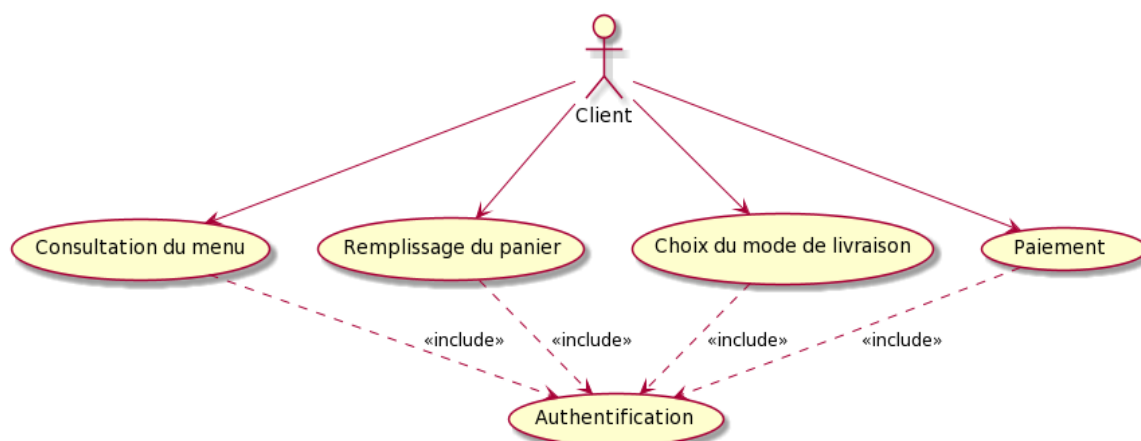


FIGURE 6 – Diagramme de cas d'utilisation décrivant le rôle des clients du site

1.4.3 Rôle des administrateurs

Voici le diagramme de cas d'utilisation concernant le rôle des administrateurs du site.

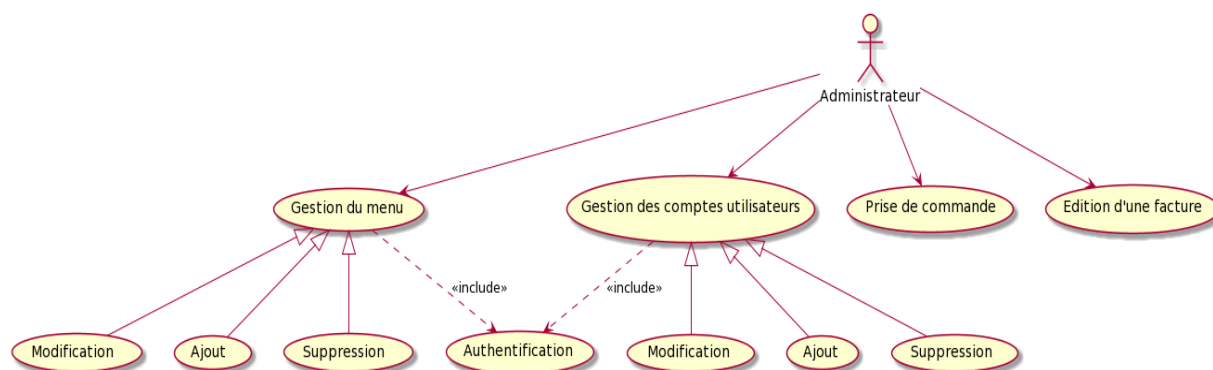


FIGURE 7 – Diagramme de cas d'utilisation décrivant le rôle des administrateurs du site

2 Conception

2.1 Conception préliminaire

2.1.1 Diagrammes de séquence

Les diagrammes de séquences correspondant aux différentes actions possibles des clients et des administrateurs du site sont présentés ci-dessous.

Voici le diagramme de séquence pour l'inscription sur le site.

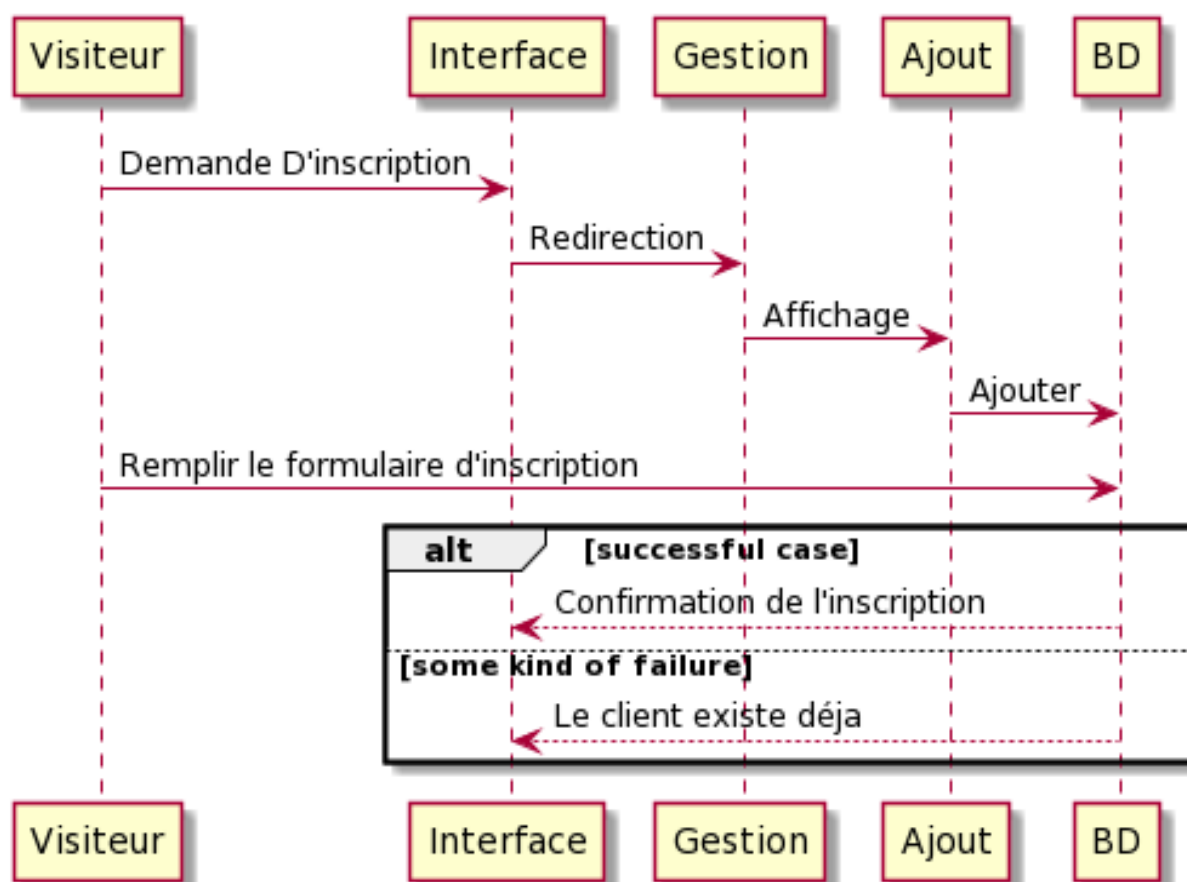


FIGURE 8 – Diagramme de séquence pour l'action "inscription"

Voici le diagramme de séquence pour se connecter sur le site.

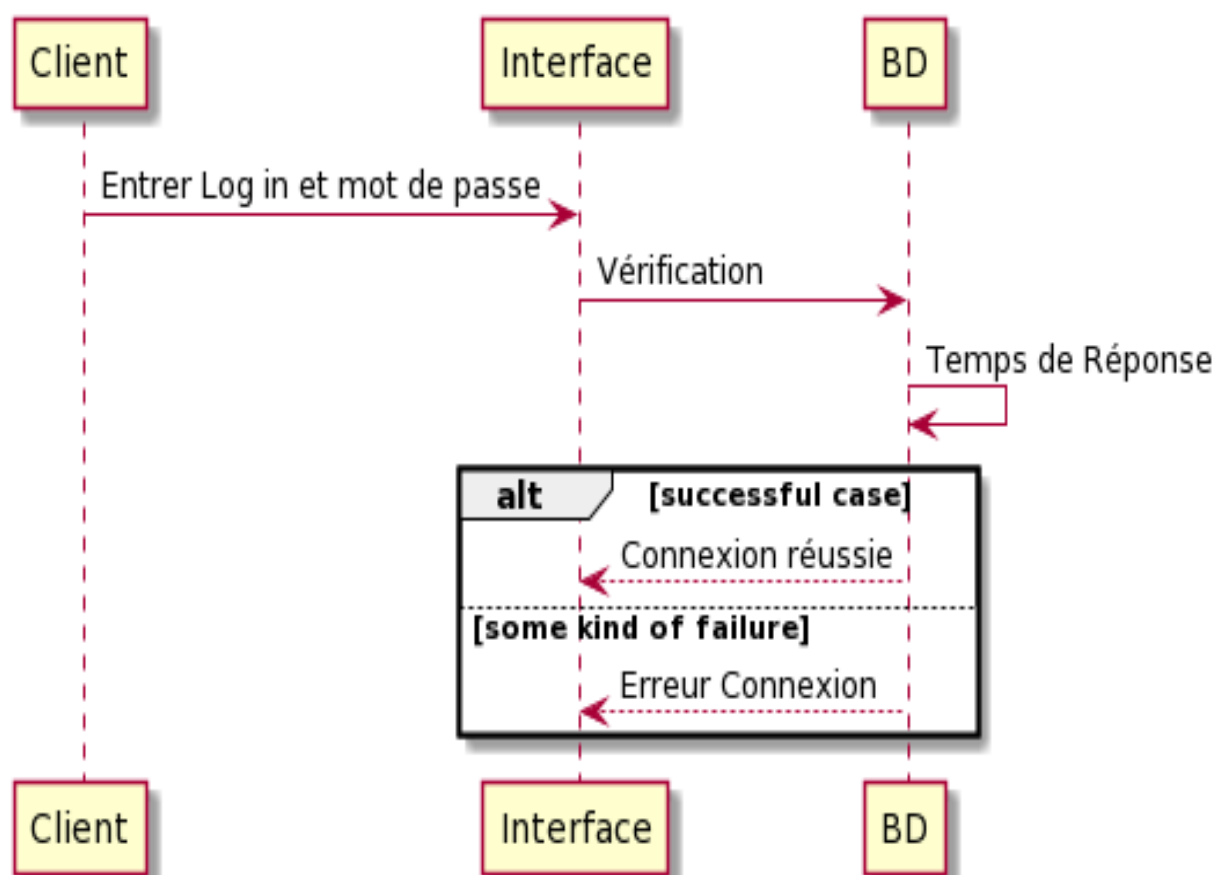


FIGURE 9 – Diagramme de séquence pour l'action “login”

Voici le diagramme de séquence correspondant à l'action de commander qu'un client peut effectuer sur le site.

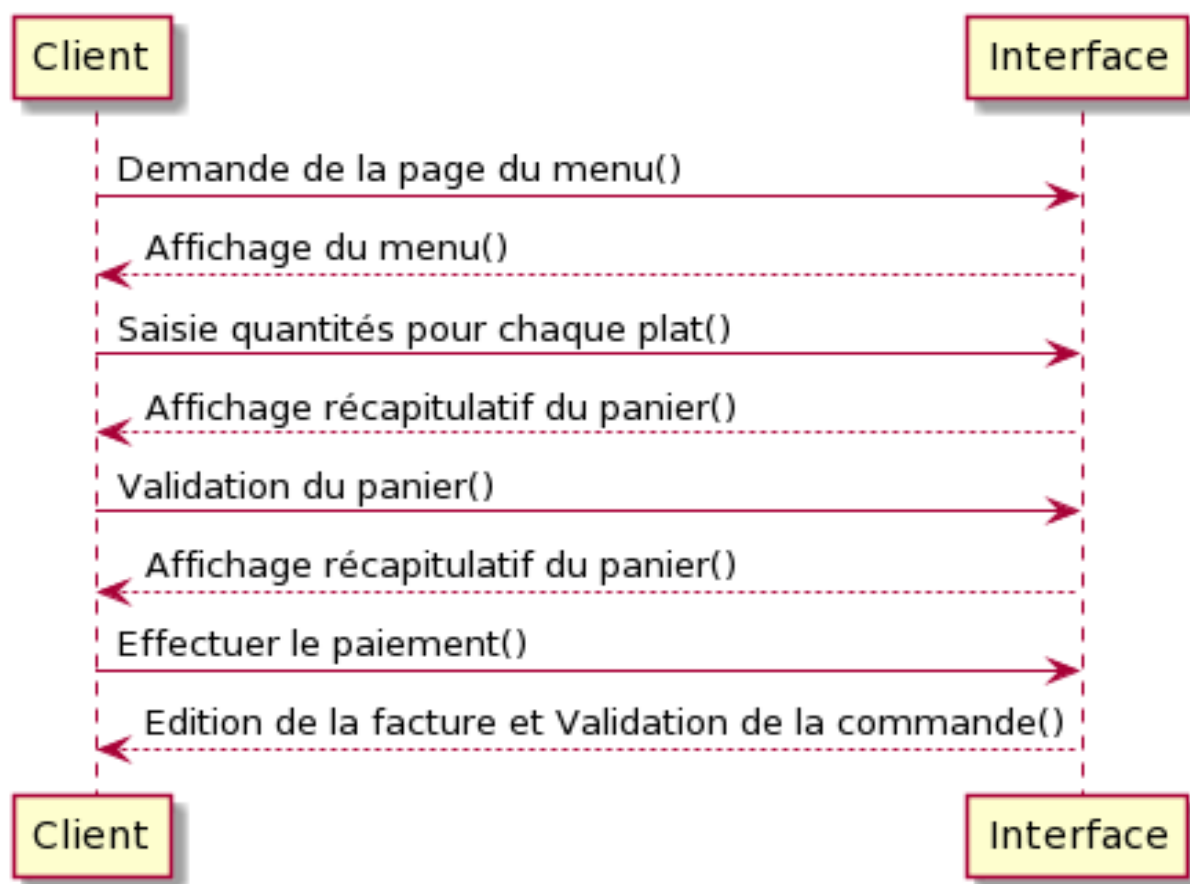


FIGURE 10 – Diagramme de séquence pour l'action "commander"

2.1.2 Diagrammes de navigation

Ci-dessous se trouvent nos diagrammes de navigation qui présentent l'architecture des pages de notre site. Voici le diagramme de navigation pour les administrateurs.

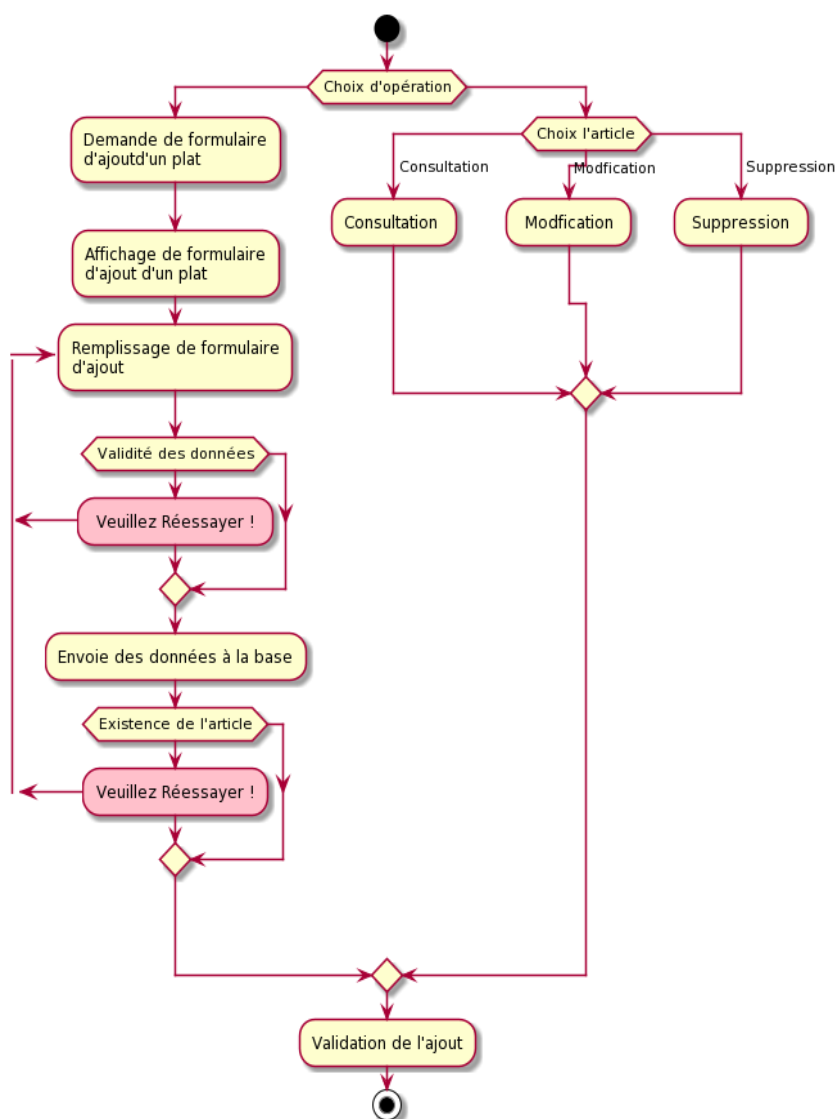


FIGURE 11 – Diagramme de navigation pour les administrateurs

Voici le diagramme de navigation pour l'inscription.

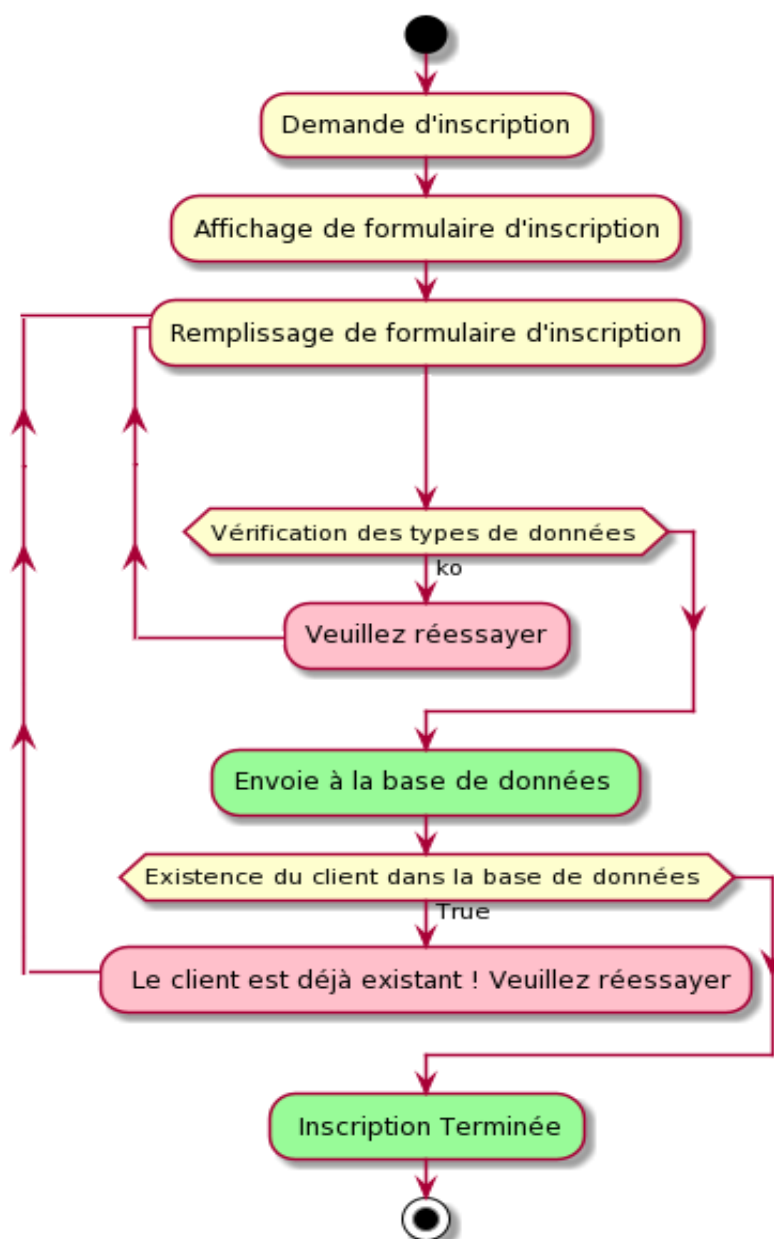


FIGURE 12 – Diagramme de navigation pour l'inscription

Voici le diagramme de navigation pour le login.

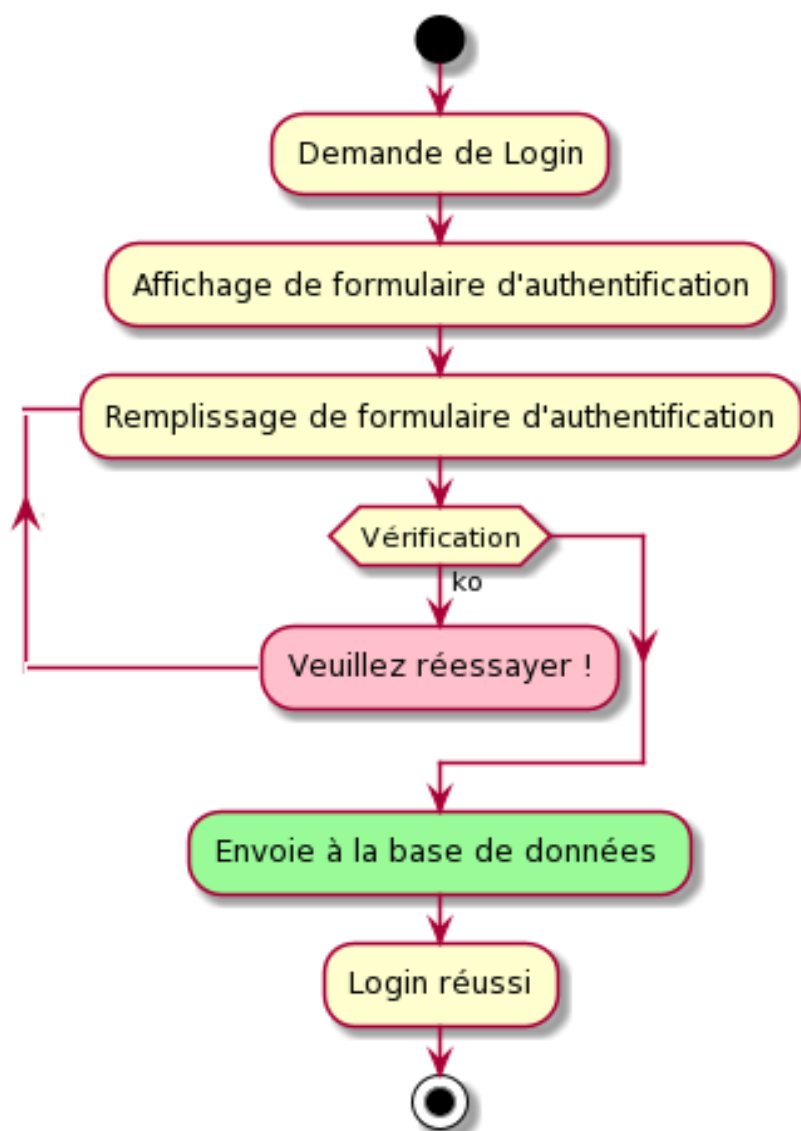


FIGURE 13 – Diagramme de navigation pour le login

2.1.3 Diagramme de relation entre les pages

Voici le diagramme de relation qui montre les relations existant entre les différentes pages du site web.

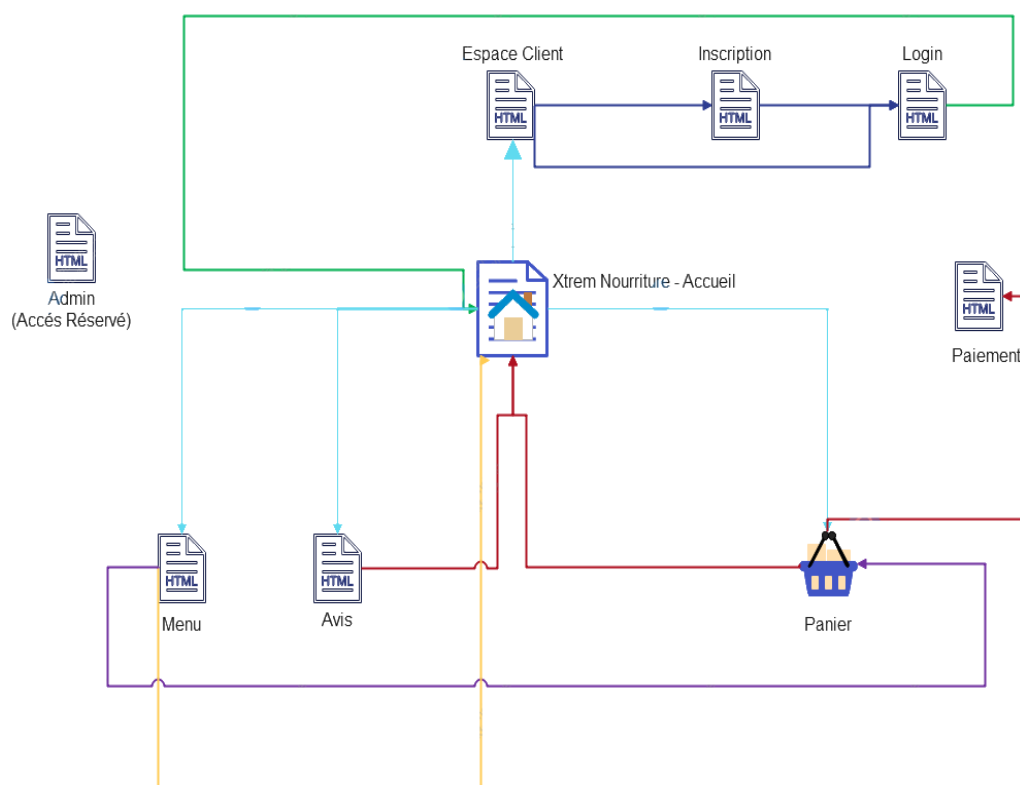


FIGURE 14 – Diagramme représentant la Carte du site

2.2 Conception détaillée

2.2.1 Diagrammes de classe

On présente ci-dessous les diagrammes de classe correspondant à notre mise en oeuvre du site.
Voici le diagramme de la classe DAO qui constitue l'interface avec la base de données.

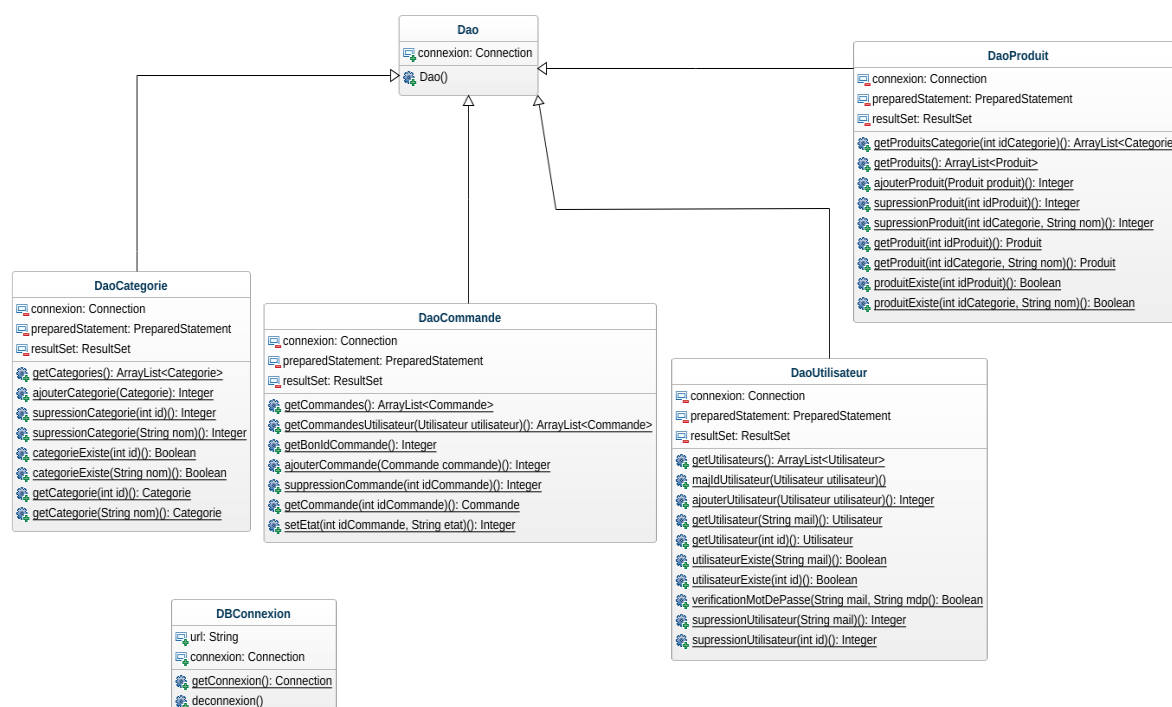


FIGURE 15 – Diagramme de classe pour le DAO

Voici le diagramme de classe explicitant nos Javabeans.

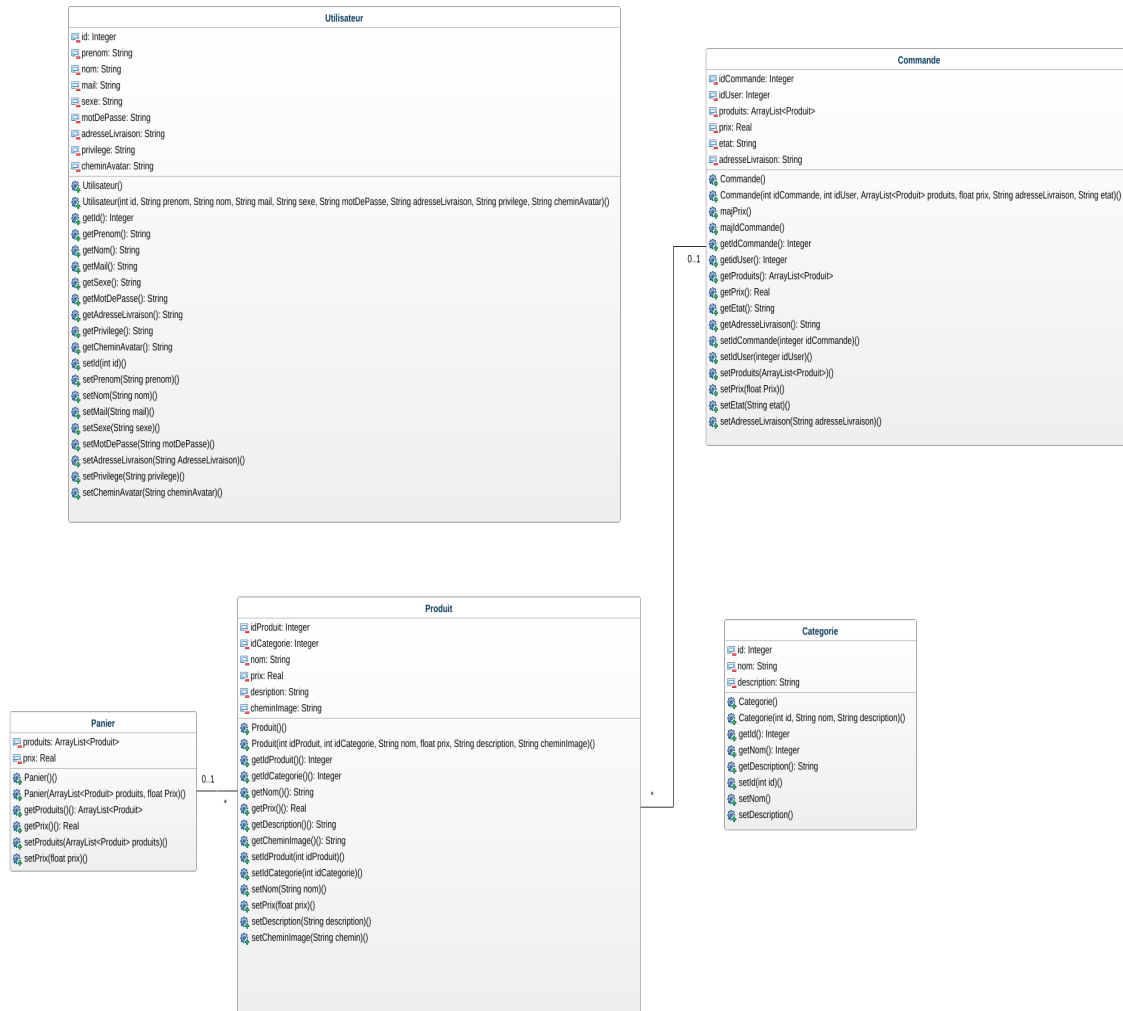


FIGURE 16 – Diagramme de classe pour les Javabeans

2.2.2 Représentation logique de la base de données

Enfin, nous avons représenté ci-dessous une représentation logique de notre base de données.

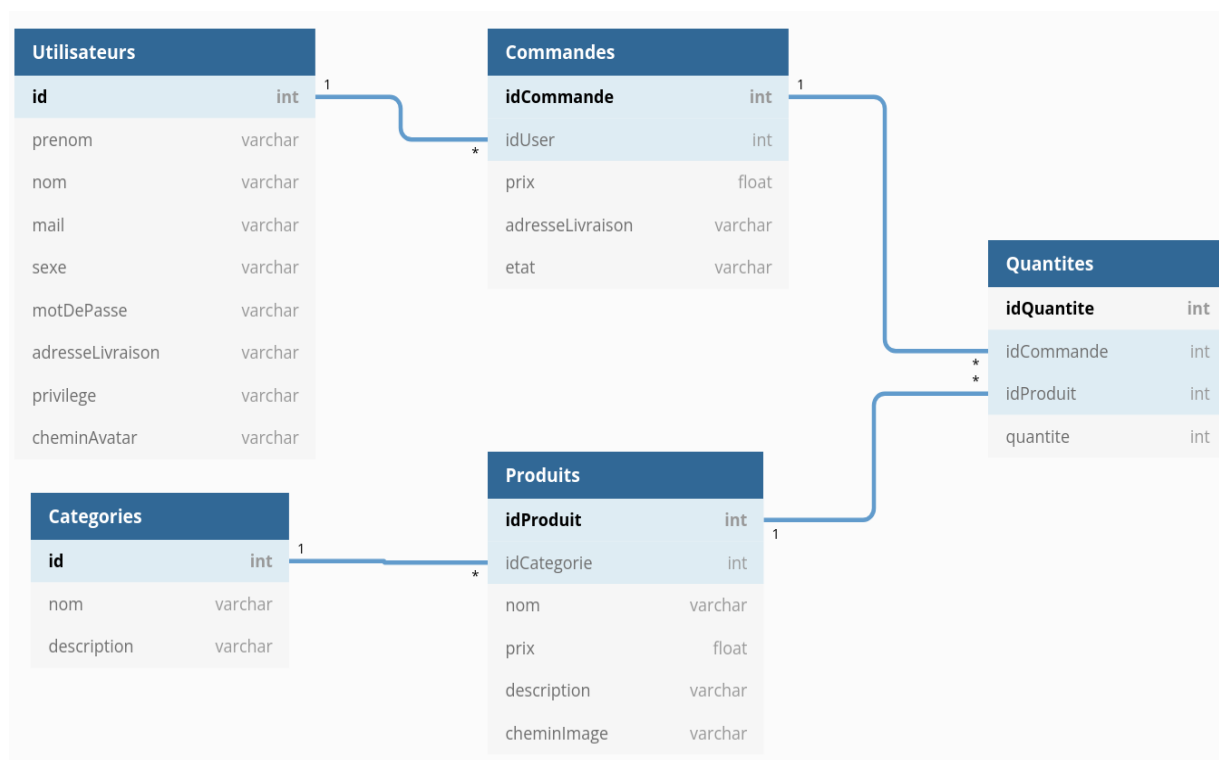


FIGURE 17 – Représentation logique de la base de données