

Was wurde diese Woche gemacht.

-Die Spiellogik wurde komplett geschrieben und funktioniert als vollständiges Spiel und ist jetzt mit dem Server verbunden und sie arbeiten perfekt zusammen, was bedeutet, dass der Server die Informationen vom Server korrekt empfängt, es ist nur eine Frage von etwas mehr Codierung, damit der Server sendet die Informationen an den nächsten Spieler.

-Die GUI und der Server sind jetzt miteinander verbunden. die Chat-Funktion funktioniert korrekt und fehlerfrei.

Wir sind sehr zufrieden mit unserer Arbeit in dieser Woche