PESO-CONTAINER

Autores:

Pedro Soto Enríquez Yassine Bouissef

Peso-Container

Índice:

- Descripción del proyecto
- ThingSpeak
- Simulación
- Anypoint Studio
- Referencias

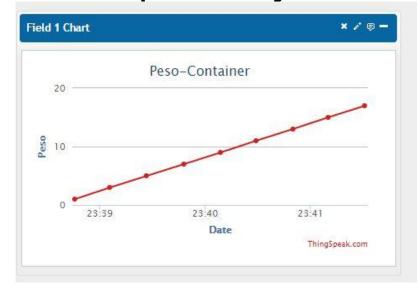
Descripción del proyecto

Sistema de avisos en tiempo real del peso que tiene un contenedor de ropa, con esto podemos determinar en qué momento se llena y hay que recogerla. Con ello ahorraremos viajes

ThingSpeak

Creamos un canal en ThingSpeak que reflejará los datos en tiempo real y tendrá un

campo: Peso



Escribimos un código en Java que publica en el canal de ThingSpeak el incremento del peso cada 10 segundos.

El código es el siguiente:

```
import java.util.*;
import java.text.*;
public class ActualizaContainer
    public static int peso=0;
   private static Object lock = new Object();
   public static void actualizar datos(){
       synchronized(lock){
           if(peso==100)peso=0;
           else peso=peso+1;
           try{incrementa(peso);}catch(Exception e){};
               System out println("Esperando para actualizar de nuevo.");
           try{Thread.sleep(10000);}catch(Exception e){};
```

```
public static void incrementa(int i) throws MalformedURLException, IOException
 String cad = "http://api.thingspeak.com/update?key=AY03WD9G95YQN9LF&field1="+i;
 System out println("Peso: "+peso);
 URL url = new URL(cad);
 URLConnection con = url.openConnection();
 BufferedReader in = new BufferedReader(
    new InputStreamReader(con getInputStream()));
```

```
public static void main(String[] args) throws Exception{
    for(;;){
        actualizar_datos();
    }
}
```

Anypoint Studio

Creamos un proyecto nuevo en Anypoint para la obtención de datos del archivo .json que genera nuestro canal de ThingSpeak para generar un Map que contenga los datos y los muestre.

Anypoint Studio

Implementación:

- Componente Poll: manda correos en un determinado tiempo
- 2. Conector HTTP: indica la fuente de datos que usa.
- 3. Componente Java: procesa el formato de .json a cadena.
- 4. **SMTP**: Manda el objeto al correo indicado.

Referencias

- Transparencias Campus Virtual
- https://thingspeak.com/
- https://www.mulesoft.com/studio
- Clases de Java utilizadas:
 - -EventoRDP.java
 - -Transformador.java