

# Ateliers Techniques – Kubernetes



# kubernetes

CHENIOUR Yassine  
DENA Nico  
LECOMTE Thibaud

# Sommaire

**01 Pourquoi Kubernetes ?**

**02 Docker & Kubernetes**

**03 Architectures**

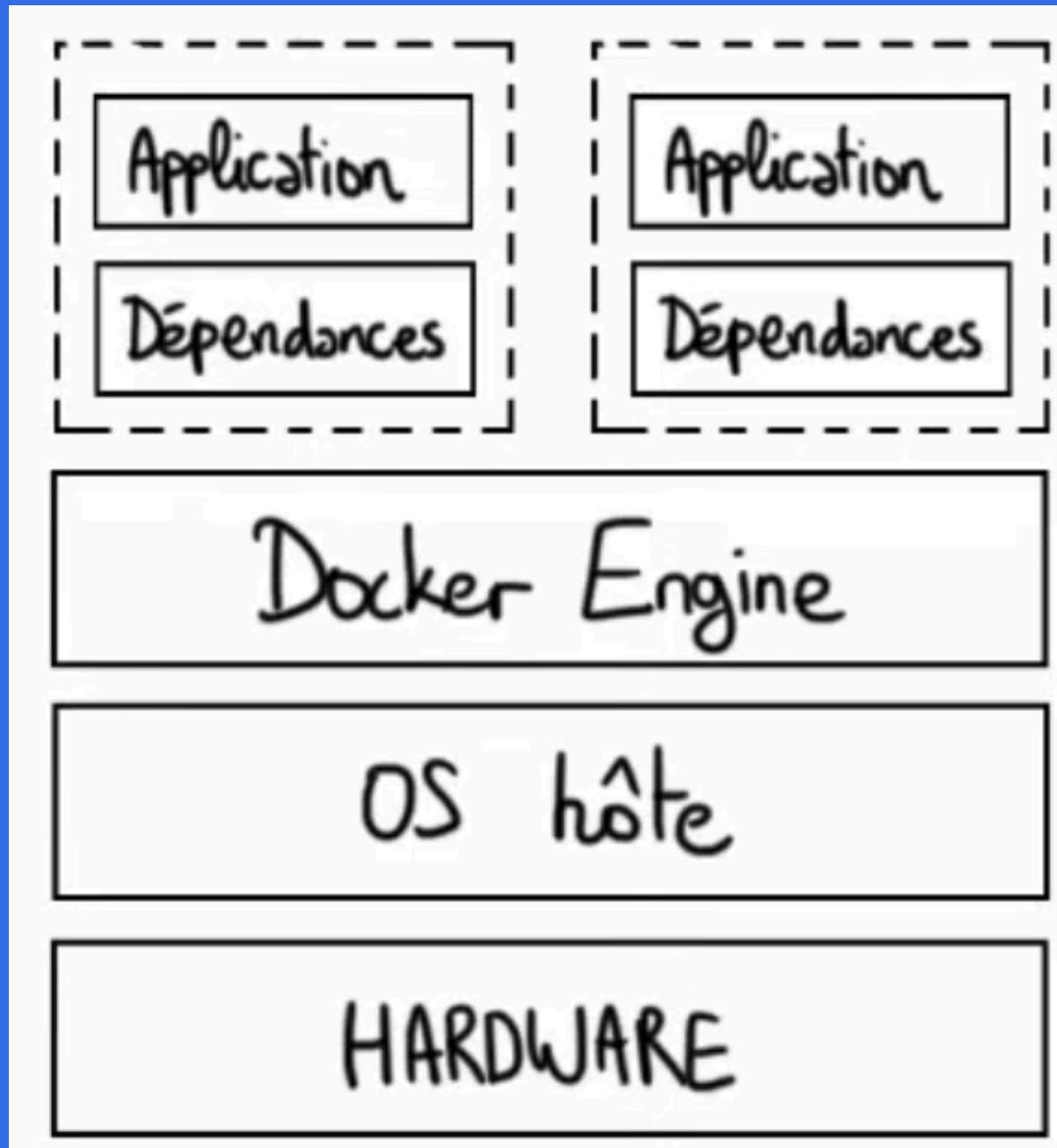
**04 Concepts**

**05 Cas d'utilisation**

**06 Commandes utiles**



# RAPPELS CONTENEURS

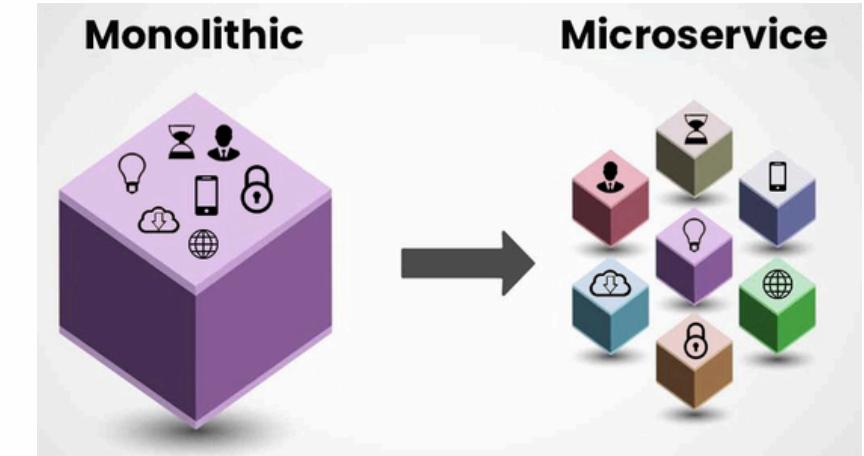


- Conteneurisation : **virtualisation** de l'environnement d'exécution
  - Ainsi chaque **conteneur** a ses propres :
    - Processus
    - Systèmes de fichiers (donc application)
    - Dépendances
- Ne virtualise pas l'OS (contrairement au VM)
- Crée à partir d'un modèle (**Image Docker**)
  - Un conteneur est donc une **instance** d'une image
- Points clés : **Cloisonnement, isolation, portabilité**

# POURQUOI KUBERNETES ?

## Evolution des architectures

- Historiquement, les applications étaient développées comme un seul bloc (**monolithic**)
- Les architectures modernes ont ensuite migré vers du **microservice** (services indépendants)
- Les **conteneurs** sont devenus le format naturel pour cloisonner ces services (compatibilité cloud)



## ORCHESTRATION



## Problème : Orchestrer les conteneurs

- Les architectures modernes sont parfois composés de **milliers de conteneurs**
- Défis : visibilité, redémarrage, répartition de charges, déploiement, monitoring
- La gestion de ces conteneurs s'appelle "**orchestration**" (solution aux défis)
- Exemples d'orchestrateur : Docker Swarm, apache mesos, nomad, Kubernetes
- **Kubernetes** est l'orchestrateur le plus populaire et domine le marché

## Kubernetes (K8s)

- Système open-source **d'orchestration de conteneurs** développé par Google
- **Automatise** le déploiement, la mise à l'échelle et la gestion d'applications conteneurisées
- "**Chef d'orchestre**" qui gère des milliers de conteneurs Docker à notre place
- Très populaire pour son intégration en environnement **cloud** et la **scalabilité** qu'il offre



kubernetes

# DOCKER ET KUBERNETES

## DIFFÉRENCES

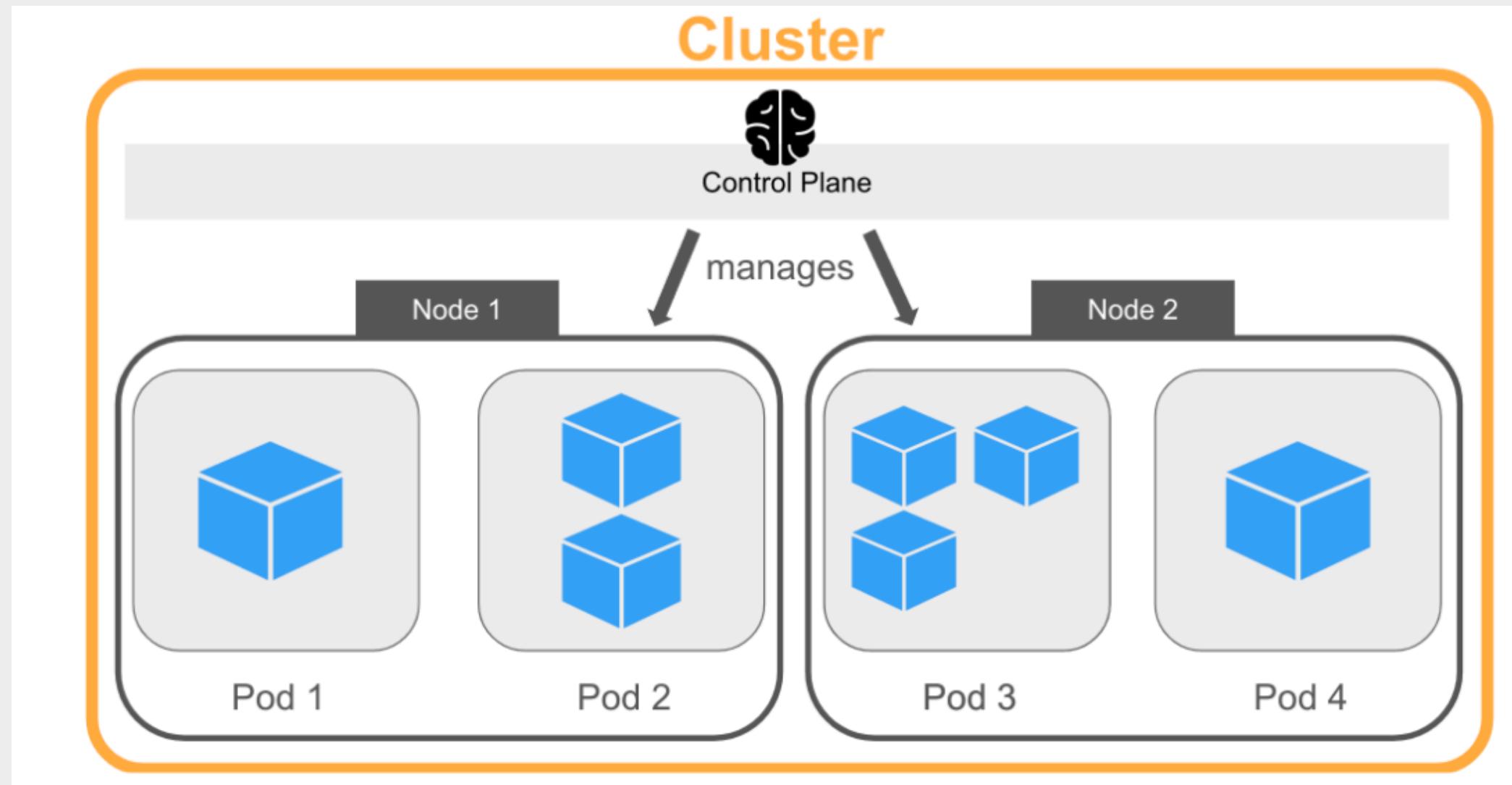


	DOCKER	KUBERNETES
Restart auto	Aucun	Auto-healing
Scaling	Manuel	Automatique
Load Balancing	Aucun	Natif
Configuration	Impérative	Déclarative
Monitoring	Limité	Intégré
Echelle	Une machine hôte	Cluster de machines

## COMPLEMENTARITE

- En réalité, il ne s'oppose pas mais sont **complémentaires**
  - **Docker** produit et met à jour les images (et conteneurs)
  - **Kubernetes** les déploie et les gère en production
- Kubernetes ne crée pas de conteneurs lui-même
  - C'est un **Container Engine** (souvent Docker) qui s'en charge

# OVERVIEW



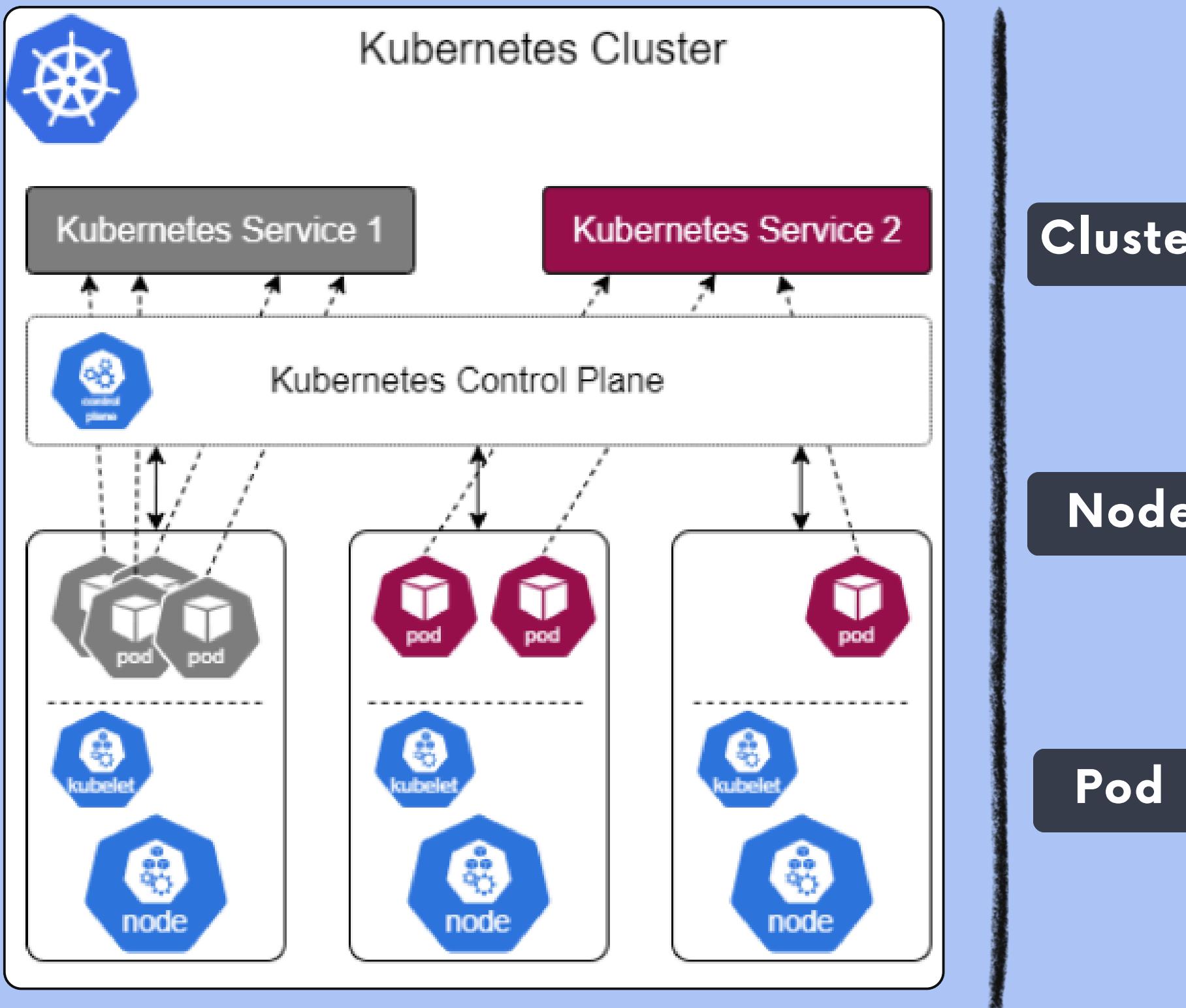
**Cluster** : ensembles de machines (physiques ou virtuelles) sur lesquelles Kubernetes déploie et gère les applications

**Control Plane** : C'est le cerveau du cluster, il prend les décisions et gère l'état global. Il est composé de processus clés.

**Nodes** : Une machine du cluster qui exécute les applications.

**Pods** : Ensemble d'un ou plusieurs conteneurs. C'est la plus petite unité de calcul que nous pouvons déployer dans Kubernetes.

# CONCEPTS FONDAMENTAUX



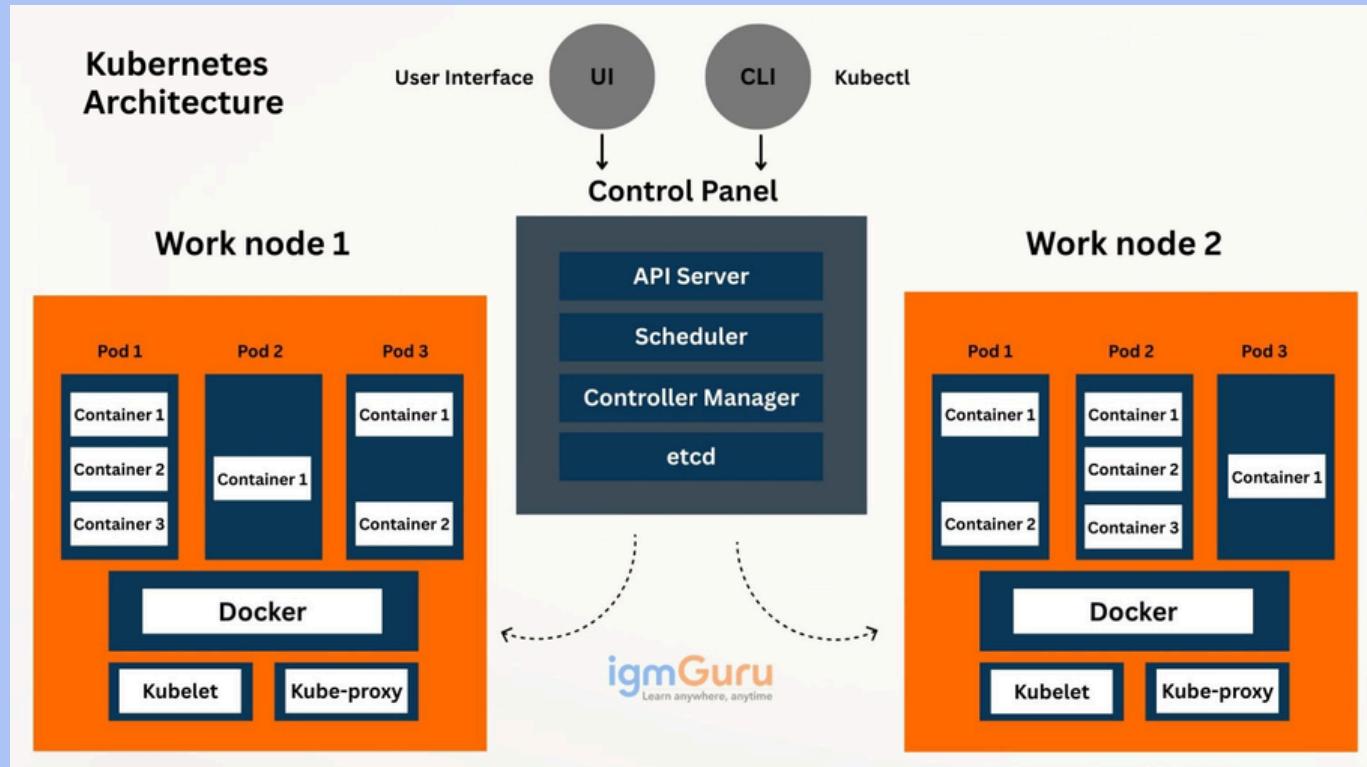
- **Ensemble de machines** connectées entre elles
- **Unité de base**, tous se passe dedans
- **Scalable** de quelques nodes à des centaines
- Possède un **Control Plane** (ex-Master)
  - Gère le pilotage global du cluster

- **Machine individuelle** qui exécute les apps
- Chaque Node a un Kubelet
  - Agent qui exécute et surveille les Pods
  - Communique avec le Control Plane
- Héberge des Pods

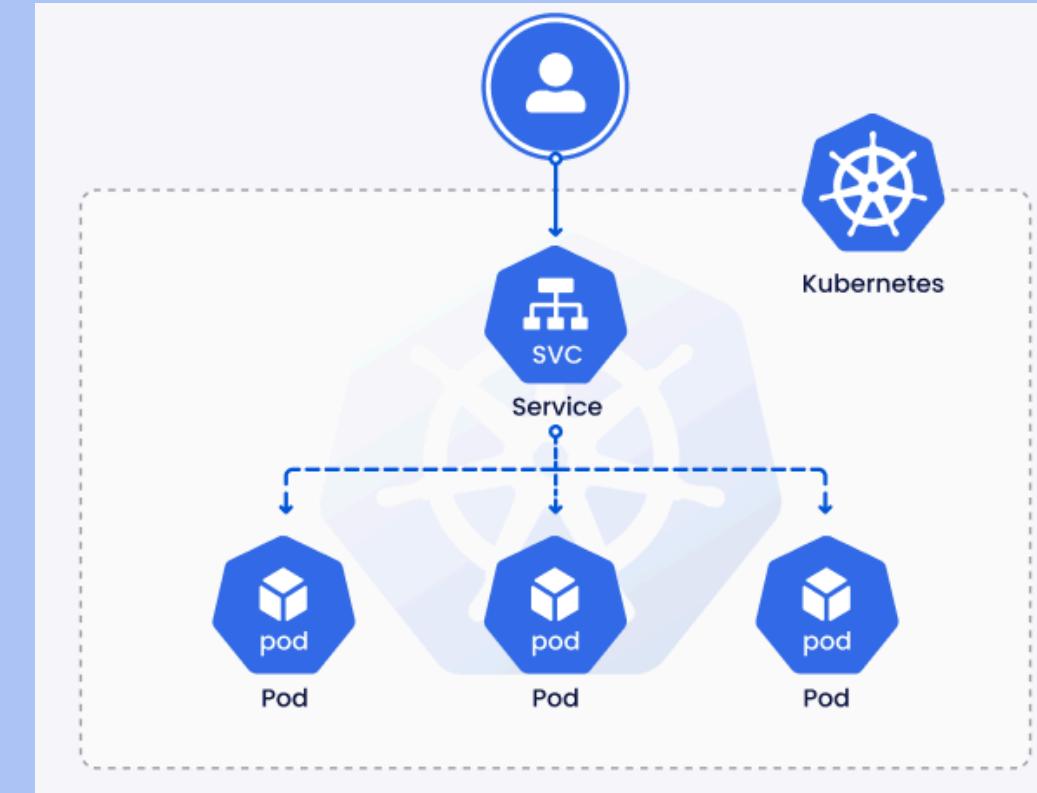
- **Plus petite unité** de déploiement
- Encapsule **un ou plusieurs conteneurs** partageant les même réseau et stockage
- K8s opère sur les Pods, pas directement sur les conteneurs
- Les Pods sont **éphémères** (vie courte)

# CONTROL PLANE ET SERVICE

## Control Plane



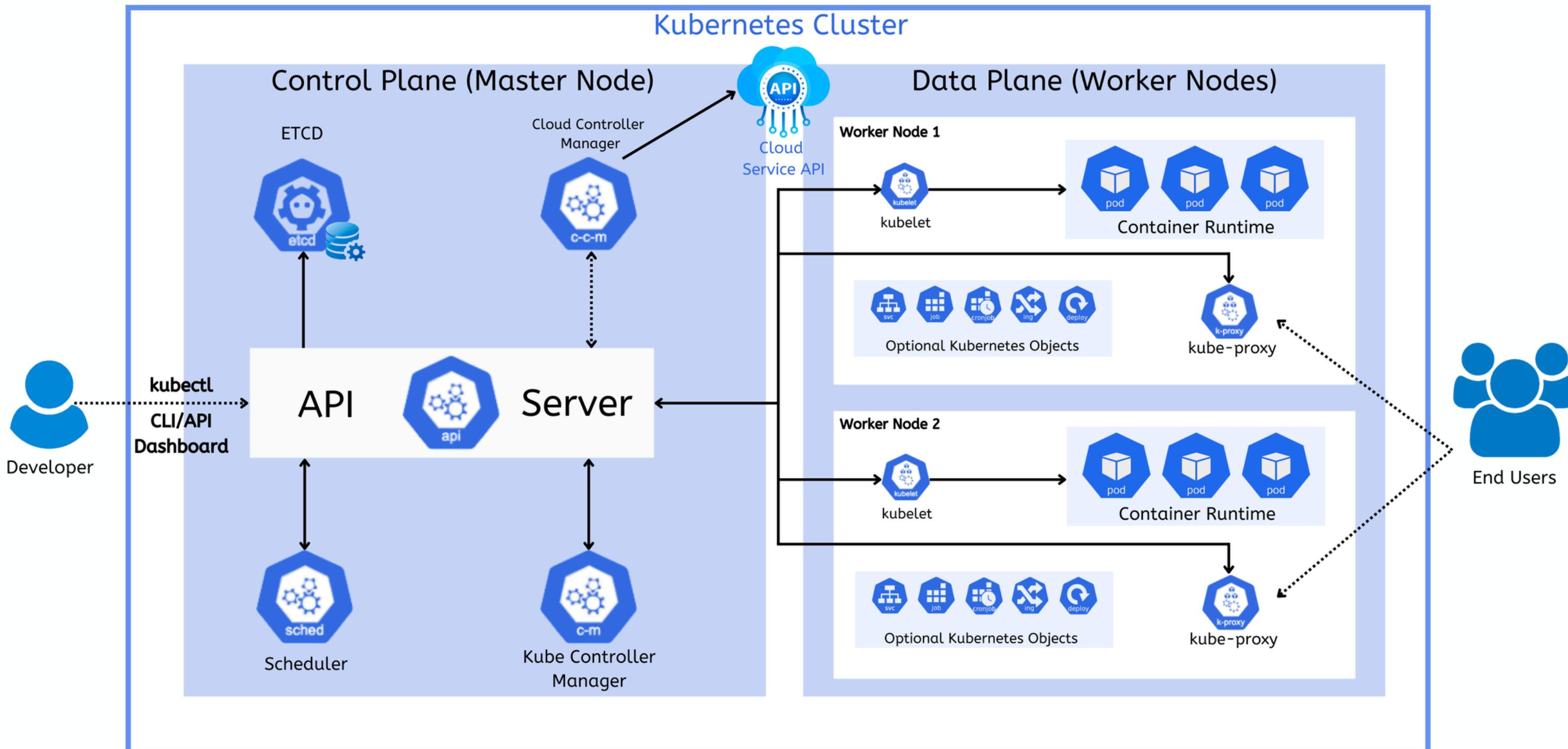
## Service



- Gère le **pilotage global** du cluster
- S'exécute sur une ou plusieurs machines
- Se compose de **processus** :
  - **API Server** : point d'entrée du cluster
  - **Scheduler** : décide quel Pod doit être exécuté sur quel Node
  - **etcd** : BDD key-value qui stocke l'état courant du cluster (Pods, Services, Deployments...)
  - **Controller Manager** : surveille l'état du cluster, s'assure qu'il correspond à l'état désiré

- Fournit une **connectivité réseau** stable vers un ou plusieurs Pods
- Nécessaire pour **connecter** un Pod à l'extérieur ou permettre la **communication** entre Pods
- Comme les Pods sont éphémères, le Service fournit une **adresse IP et un DNS stables** indépendamment du cycle de vie des Pods
- Il existe **plusieurs types de Services** selon le besoin d'exposition :
  - ClusterIP : accessible uniquement à l'intérieur du cluster (défaut)
  - NodePort : expose le service sur un port de chaque Node
  - LoadBalancer : expose le service à l'extérieur et distribue le trafic entre les instances de Pods

# SCHEMA COMPLET



# MANIFEST

## Manifest

- **Fichier de configuration** (format YAML)
- Il **décrit l'état désiré** d'une ressources Kubernetes
- kind = **type** de ressource (Deployment ou Statefulset)
- 2 sections importantes :
  - **metadata** : informations essentielles sur la ressource
  - **spec** : déclarer les spécifications ou l'état désiré

```
apiVersion: apps/v1
kind: StatefulSet
metadata:
  name: <deployment name>
  labels:
    app: <a label for the application>
spec:
  replicas: <number of initial replicas>
  selector:
    matchLabels:
      app: <matches the label above>
  template:
    metadata:
      labels:
        app: <label to be given to each pod>
    spec:
      containers:
        - name: <container name>
          image: <the image to be used>
          ports:
            - containerPort: <ports for networking>
```

## Deployment vs StatefulSet

→ Ce sont des ressources qui gèrent le déploiement de Pods

Un **Deployment** est conçu pour les applications **stateless** :

- Chaque Pod est **identique** et interchangeable,
- L'ordre de démarrage n'a pas d'importance
- Exemple : API, Web Server

Un **StatefulSet** est pour les applications **stateful** :

- Chaque Pod a une identité stable et persistante (nom, **stockage**)
- **L'ordre** de démarrage est garanti
- Exemple : Base de données

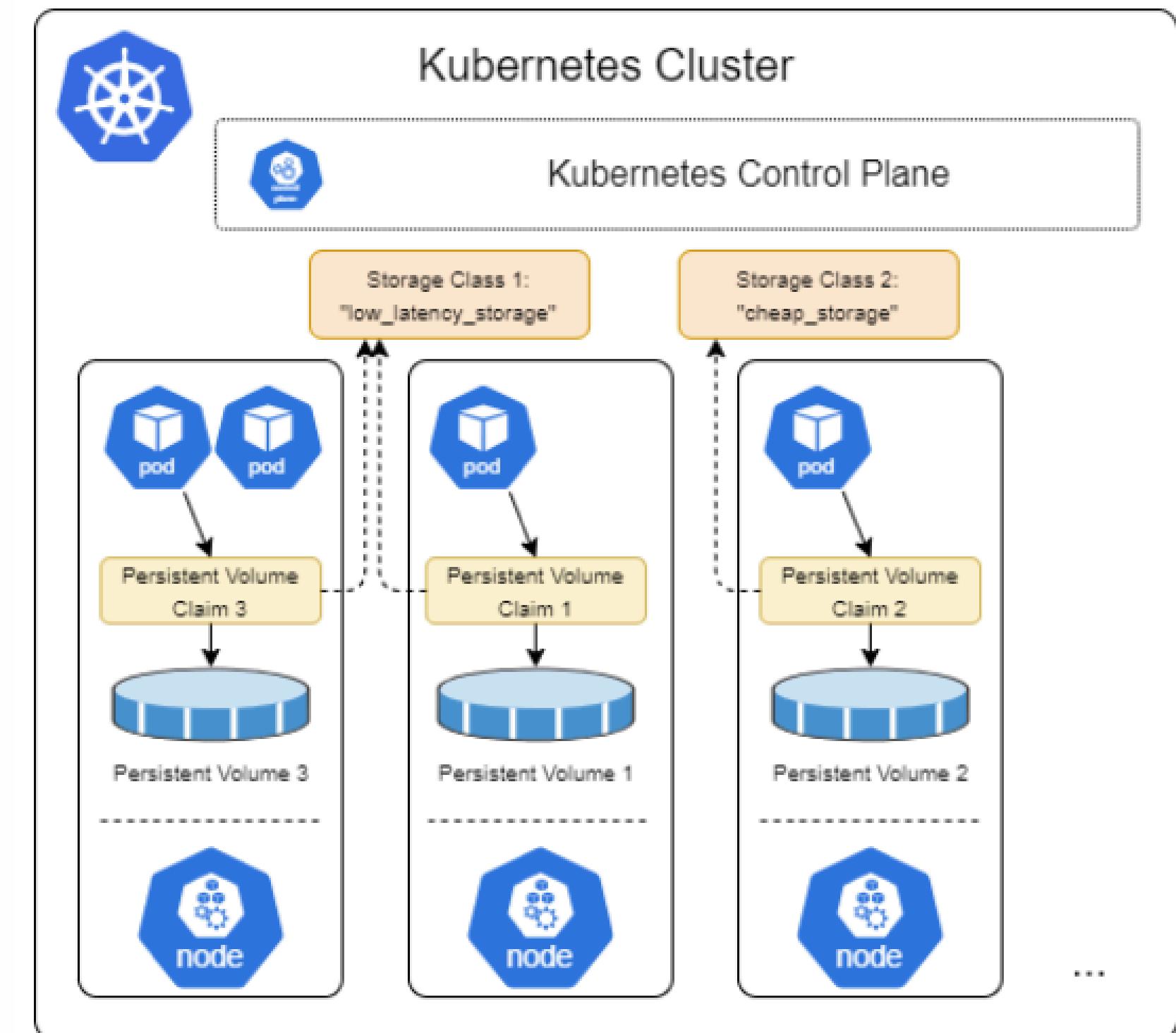
# STORAGE

## Pourquoi?

- Par défaut, le stockage d'un Pod est éphémère
  - Si le Pod meurt, les données sont perdues.
- Le storage Kubernetes permet de persister les données indépendamment du cycle de vie des Pods.

## Les concepts de Storage

- PersistentVolume (PV) : **unité de stockage** provisionnée dans le cluster
- PersistentVolumeClaim (PVC) : **demande de stockage** émise par un Pod — il réclame un PV correspondant à ses besoins
- StorageClass (SC) : définit un **type de stockage** disponible et permet le provisionnement automatique de PV à la demande



# EXEMPLES DANS MANIFEST

## Pod with PersistentVolume

```
apiVersion: v1
kind: Pod
...
spec:
  containers:
    ...
    volumeMounts:
      - name: pv-mydata
        mountPath: /mydata
  volumes:
    - name: pv-mydata
      persistentVolumeClaim:
        claimName: datacamp-pvc
```

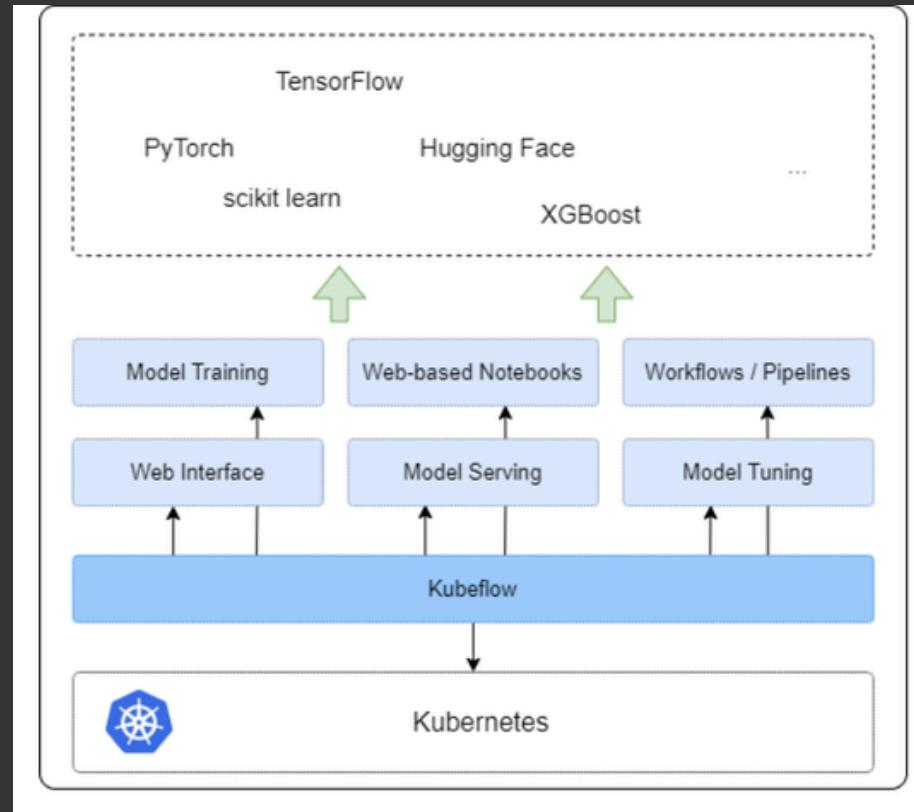
## PersistentVolumeClaim with StorageClass

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: datacamp-pvc
spec:
  storageClassName: "standard"
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 5Gi
```

# CAS D'UTILISATION

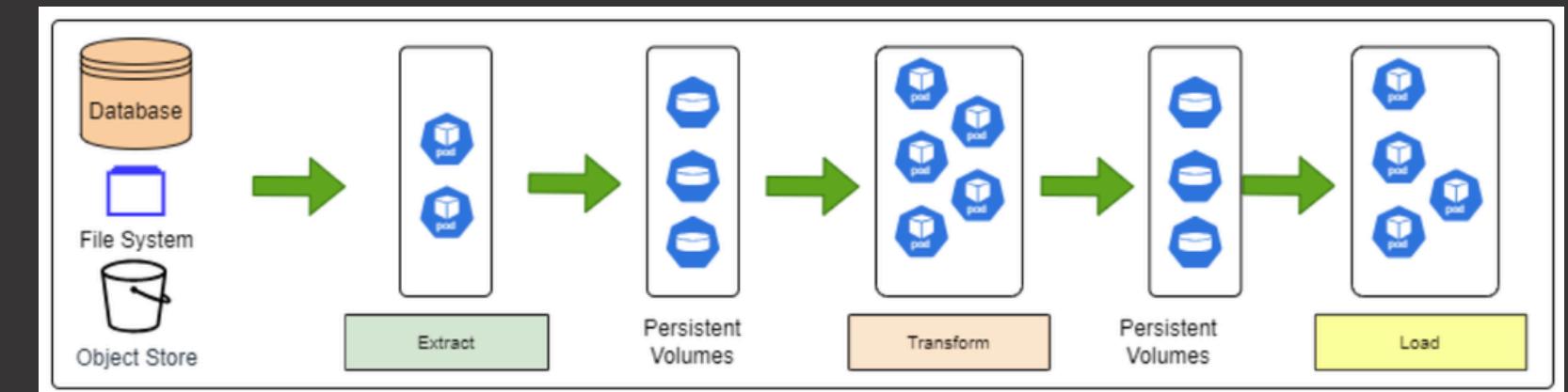
Kubernetes n'est pas qu'un outil DevOps, il peut servir d'infrastructures pour la Data et l'IA

## MLOPS



- Permet de **déployer** et de **gérer** des modèles ML en prod
- **Scale** automatiquement les ressources (CPU/GPU) selon les besoins d'entraînement
- Chaque étape (entraînement, test, déploiement) tourne dans son propre **conteneur isolé**
- **Kubeflow** (orchestre tout le cycle de vie d'un modèle)

## DATA PIPELINE



- Permet d'exécuter des **pipelines** de traitement de données (ETL) de façon automatisée et fiable
- Chaque étape du pipeline ETL (Extract, Transform, Load) s'exécute dans des **Pods dédiés**
- Les données sont conservées entre chaque étape grâce au **stockage persistant** (PV/PVC)
- S'adapte automatiquement au volume de données à traiter

# COMMANDES KUBECTL ESSENTIELLES

KUBECTL EST UN OUTIL DE LIGNE DE COMMANDE PERMETTANT D'INTÉGRER AVEC KUBERNETES

COMMANDÉ	DESCRIPTION
<b>kubectl get pods</b>	Lister tous les Pods
<b>kubectl describe pod &lt;name&gt;</b>	Afficher les détails d'un Pod (état, événements, erreurs)
<b>kubectl logs &lt;pod&gt;</b>	Afficher les logs d'un Pod
<b>kubectl logs -f &lt;pod&gt;</b>	Suivre les logs en temps réel
<b>kubectl exec -it &lt;pod&gt; -- bash</b>	Ouvrir un terminal interactif dans un Pod
<b>kubectl apply -f file.yaml</b>	Appliquer un manifest YAML (créer ou mettre à jour)
<b>kubectl delete pod &lt;name&gt;</b>	Supprimer un Pod
<b>kubectl scale deployment &lt;name&gt; --replicas=5</b>	Modifier manuellement le nombre de répliques
<b>kubectl get all</b>	Lister tous les objets du cluster (Pods, Services, Deployments...)
<b>kubectl port-forward &lt;pod&gt; 8080:80</b>	Rediriger un port local vers un port du Pod

# PASSONS À LA PRATIQUE !

