

Brief 3 : Gestion des employés Java

Créer une application java pour la gestion de la maison d'optique

Contexte :

Développer une application qui implémente le code ci-joint et qui permet la gestion des employés d'une maison d'optique

Tags : Java, Git

Livrables :

Un lien GitHub vers le dossier du projet sous format zip et qui porte votre nom

Modalités pédagogiques :

- Equipe de 2 apprenants
- Durée demi-journée

Critères de performance :

Le code produit doit respecter les consignes expliquées dans le contexte du brief.

Modalités d'évaluation :

Présentation orale du travail

Compétences visées :

Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web