

Brief 2 : Gestion des employées Java

Créer une application java pour la gestion des paiements des employées

Contexte :

1. Dans un premier temps, entraînez au POO avec des mini exercices « Atelier1 » afin de comprendre la POO en Java.

2. Écrivez un programme JAVA qui résout le problème ci-dessous :

Le salaire d'un ensemble d'employés doit être calculé. Ces employés sont répartis en 3 catégories et donc en 3 classes distinctes :

- EmployeFixe : recevant un salaire fixe : (salaire mensuel = salaire)
- EmployeCommission : recevant un traitement de base plus un pourcentage lié à ses ventes : (salaire mensuel = salaire + ventes * commission) ;
- EmployeHoraire : recevant une paie selon le nombre d'heures prestées :

(salaire mensuel = taux horaire * heures prestées).

Le nom et le salaire de chaque employé doivent pouvoir être obtenus. On suppose connaître les quantités vendues et le nombre d'heures prestées au moment de la création de l'employé. Une superclasse Employe sera créée en vue de traiter de manière polymorphe les différents employés de l'entreprise.

- Reprenez l'application précédente et changez le type de la superclasse Employe en une classe abstraite, que remarquez-vous ?
- Apporter les corrections nécessaires

Tags : Java, Git

Livrables :

Un lien GitHub vers le dossier du projet sous format zip et qui porte votre nom

Modalités pédagogiques :

- Equipe de 2 apprenants
- Durée demi-journée

Critères de performance :

Le code produit doit respecter les consignes expliquées dans le contexte du brief.

Modalités d'évaluation :

Présentation orale du travail

Compétences visées :

Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web