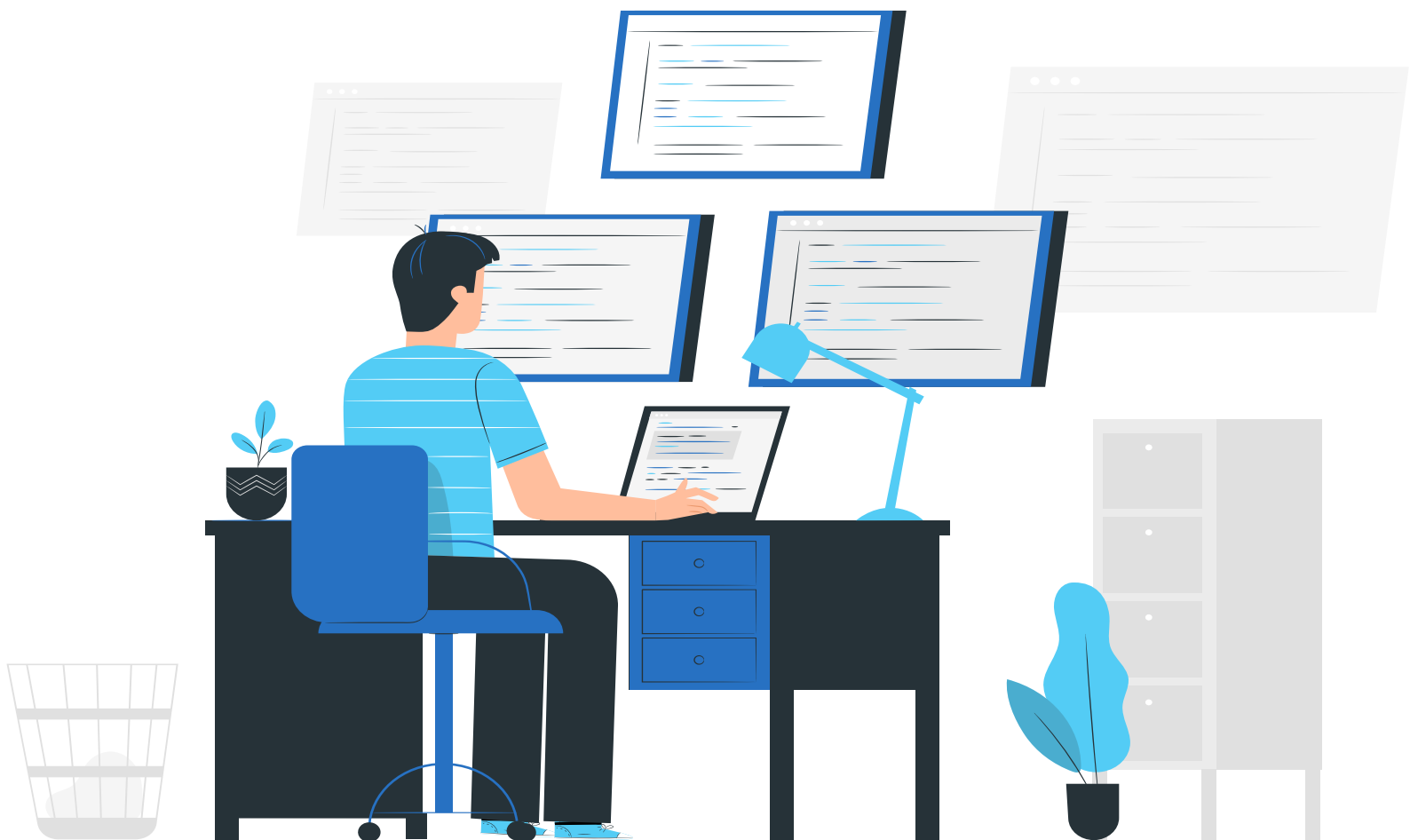


Rapport De Projet Fil Rouge

Plateformes De Blogs

Tec Blog



REALISE PAR :

**YSSINE CHERKAOUI &
ABDERRAHIM BELCAID**

ENCADRE PAR:

MME MERYAM FAOUZI

Remerciement

Avant de présenter notre rapport du projet, on tient à remercier tous ceux qui ont contribué de près ou de loin à sa réalisation de ce projet.

On adresse nos remerciements les plus s'insères a Madame Meryem Faouzi,

Pour son suivi et pour sa disponibilité et ses conseils fructueux qu'il nous a prodigués le long de notre projet.

Table des matières

Remerciement.....	1
Table des matières	2
Liste des figures	3
Introduction.....	4
Cahier des charges.....	5
Premier partie : Analyse et Conception.....	7
I. Introduction.....	7
II. Diagramme des cas d'utilisation	7
I. Diagramme de séquence :.....	9
I. Diagramme de classes	11
I. Conception	11
I. Logiciels et outils techniques utilisées	12
I. Prototype de l'application	14
Deuxième partie : Développement de l'application.....	16
II. Configuration de l'environnement du travail :.....	16
III. Configuration du serveur WEB et le serveur de base de données MySQL	16
IV. Présentation de l'application	17
Troisième partie: Déployer l'application Web.....	28
I. 000webhost.....	28

Liste des figures

Figure 1: Diagramme des cas d'utilisations	8
Figure 2: Diagramme de séquence-1.....	9
Figure 3: Diagramme de séquence-2.....	10
Figure 4: Diagramme de class.....	11
Figure 5: une architecture MVC	12
Figure 6: WampServer	12
Figure 7: admin Dashboard prototype	14
Figure 8: FrontOffice pages prototype	15
Figure 9: Tables de la base de données.....	16
Figure 10 : page d'accueil(home)	18
Figure 11:La page viewpost(détail)	20
Figure 12:Bloggeur page.....	21
Figure 13: login système.....	22
Figure 14:Bloggeur page(privé)	23
Figure 15: page d'ajoute des articles.....	24
Figure 16: A propos de nous (About us) page	25
Figure 17: admin page d'authentification	26
Figure 18:List des articles	26
Figure 19: List des utilisateurs	27
Figure 20:List des catégories	27
Figure 21:Ajouter des catégories.....	28
Figure 22 : 000webhost page login	29
Figure 23: 000webhost Dashboard	29
Figure 24: gestionnaire de fichier.....	30
Figure 25: gestionnaire de base de données.....	31
Figure 26: 000webhost PhpMyAdmin	31

Introduction

Dans le cadre de notre formation en développement web et web mobile à YouCode Safi, on a réalisé un projet de fin d'année qui a comme thème 'Création d'un Système de blogs - Tech blog- permettant le partage des différents contenus ' afin de concrétiser nos acquis durant cette formation.

Ce rapport est donc le fruit de deux mois de travail.

Un blog est un type de site web ou une partie d'un site web, qui est la publication d'articles réguliers au fil du temps dans un domaine d'intérêt personnel ou professionnel. Les blogs sont généralement maintenus par une personne avec des entrées régulières de commentaires, de descriptions d'événements ou d'autres éléments tels que des images ou des vidéos...

Notre projet est conçu de manière à permettre un engagement étendu du lecteur sous la forme de commentaires de blog, de suivis et de derniers articles de contenu technologique. Ce système prend également en charge la création et la manipulation de contenu par plusieurs utilisateurs, de sorte que chaque utilisateur est autorisé à accéder à des sections spécifiques selon son rôle d'utilisateur et sa contribution à ce système.

Cahier des charges

Un blog tel que vous le connaissez est une application dans laquelle certains utilisateurs (utilisateurs administrateurs) peuvent créer, modifier, mettre à jour et publier des articles pour les rendre accessibles au public pour qu'ils puissent les lire et peut-être commenter. Les utilisateurs et le public peuvent parcourir un catalogue de ces articles et cliquer sur n'importe qui pour en savoir plus sur l'article et les commenter.

Fonctionnalités:

Le site doit proposer plusieurs fonctionnalités essentielles :

Un système d'enregistrement -login- des utilisateurs qui gère deux types d'utilisateurs: Admin et utilisateur normal.

Le blog aura une zone d'administration et une zone publique séparées les unes des autres

La zone d'administration ne sera accessible qu'aux utilisateurs administrateurs connectés et la zone publique aux utilisateurs normaux et au grand public

- **Administrateur:**

Peut gérer la plateforme (créer, afficher, mettre à jour, et supprimer TOUT article).

Peut également créer, afficher, mettre à jour et supprimer des catégories.

Peut afficher, mettre à jour et supprimer d'autres utilisateurs administrateurs.

Un utilisateur administrateur (et uniquement un utilisateur administrateur).

Peut créer un autre utilisateur administrateur.

- **Auteur/blogueur:**

Peut créer, afficher, mettre à jour et supprimer uniquement les articles créés par eux-mêmes.

Peut modifier les informations personnelles.

Peut créer des articles dans plusieurs catégories.

Peut écrire /consulter les commentaires.

Seuls les articles publiés sont affichés dans la zone publique pour consultation

Chaque article est créé sous un thème particulier.

La page publique répertorie les articles; chaque article affiché avec une image en vedette, l'auteur et la date de création.

- Grand public

Peut parcourir toutes les listes d'articles sous un sujet particulier en cliquant sur le sujet

Peut cliquer sur un article, il peut afficher l'article complet et commenter au bas des d'articles.

Un système de commentaires est implémenté.

S'inscrire à la Newsletter

Consultée le profil de l'auteur

Premier partie : Analyse et Conception

I. Introduction

Une méthode de conception est une démarche générale reflétant une philosophie de présentation et de suivi du système. Elle propose des outils spécifiques permettant un suivi efficace de l'information relative au système. Et notre choix se porte sur le langage UML (Unified Modeling Language) qui facilite l'interactivité avec la base de données à l'aide des diagrammes de cas d'utilisation et des diagrammes de classes

L'UML (Unified Modeling Language) est un langage de modélisation orientée objet, elle est développée dans le but de définir la notation standard pour la modélisation des applications construites à l'aide des objets. Elle est utilisée pour spécifier un logiciel ou pour le concevoir, le modèle décrit les classes et les cas d'utilisation vus de l'utilisateur final du logiciel. Le modèle produit par une conception orientée objet est en général une extension du modèle issu de la spécification, il l'enrichit de classe dites techniques qui n'intéressent pas l'utilisateur final du logiciel mais seulement ses concepteurs.

II. Diagramme des cas d'utilisation

Ce diagramme de cas d'utilisation est une représentation graphique des interactions entre les éléments de Blog. Il représente la méthodologie utilisée dans l'analyse du système pour identifier, clarifier et organiser les exigences système de Blog. Les principaux acteurs du système de blogs dans ce diagramme de cas d'utilisation sont: Admin, utilisateur système(Blogueur), utilisateurs anonymes (Grand public). Les principaux éléments du diagramme de cas d'utilisation UML de Blog sont illustrés ci-dessous.

- Entité Admin : les cas d'utilisation de l'admin sont Gérer le blog, Gérer la catégorie de blog, Gérer les commentaires, Gérer les utilisateurs.
- Entité utilisateur système(Blogueur): les cas d'utilisation de l'utilisateur système sont Gérer le profile, Ajouter des articles, Faire des commentaires, Afficher des commentaires, Rechercher des blogs

- Entité d'utilisateurs anonymes (Grand public): les cas d'utilisation d'utilisateurs anonymes sont Afficher les informations d Blogueur, Rechercher des blogs, Faire des commentaires

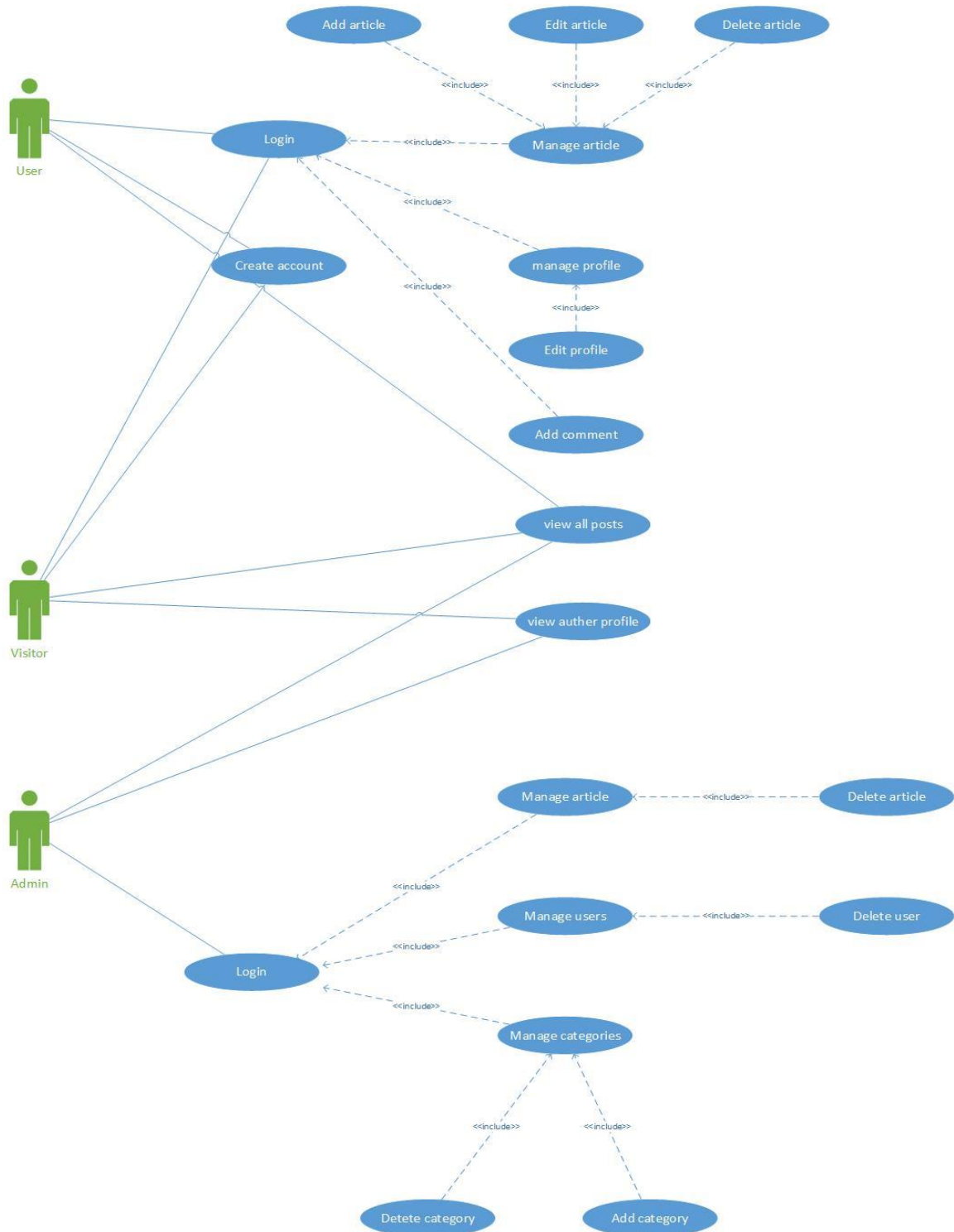


Figure 1: Diagramme des cas d'utilisations

III. Diagramme de séquence :

Il s'agit du diagramme de séquence UML de Blog qui montre l'interaction entre les objets Blog, Catégorie...

L'instance des objets de classe impliqués dans ce diagramme de séquence UML de Blog est la suivante:



Figure 2: Diagramme de séquence-1

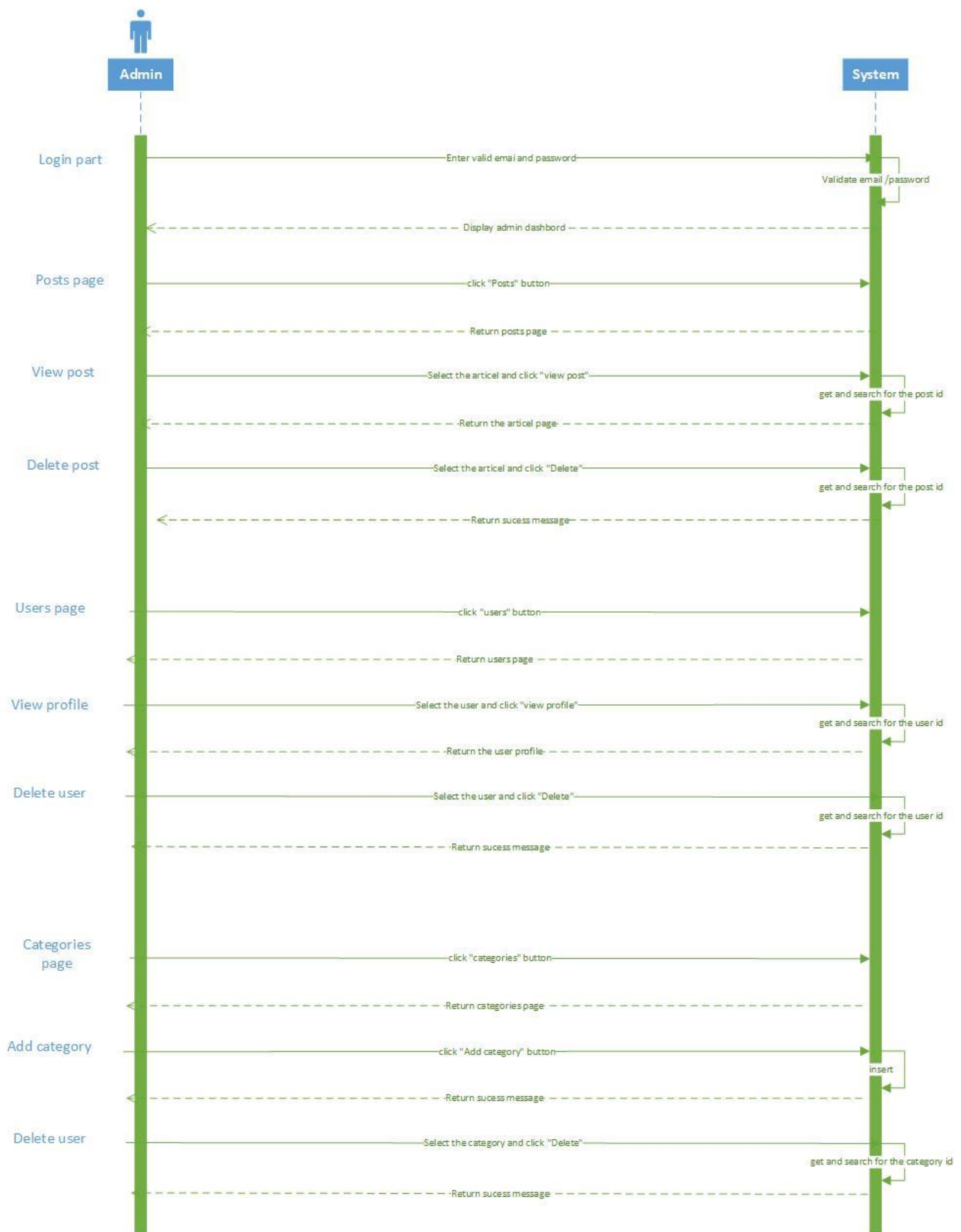


Figure 3: Diagramme de séquence-2

IV. Diagramme de classes :

Le diagramme de classes du système de blog décrit la structure des classes d'un système de blog, leurs attributs, opérations (ou méthodes) et les relations entre les objets.

Les principales classes du système de blogs sont : Articlées, Catégorie, Admin, blogueur, Commentaire.

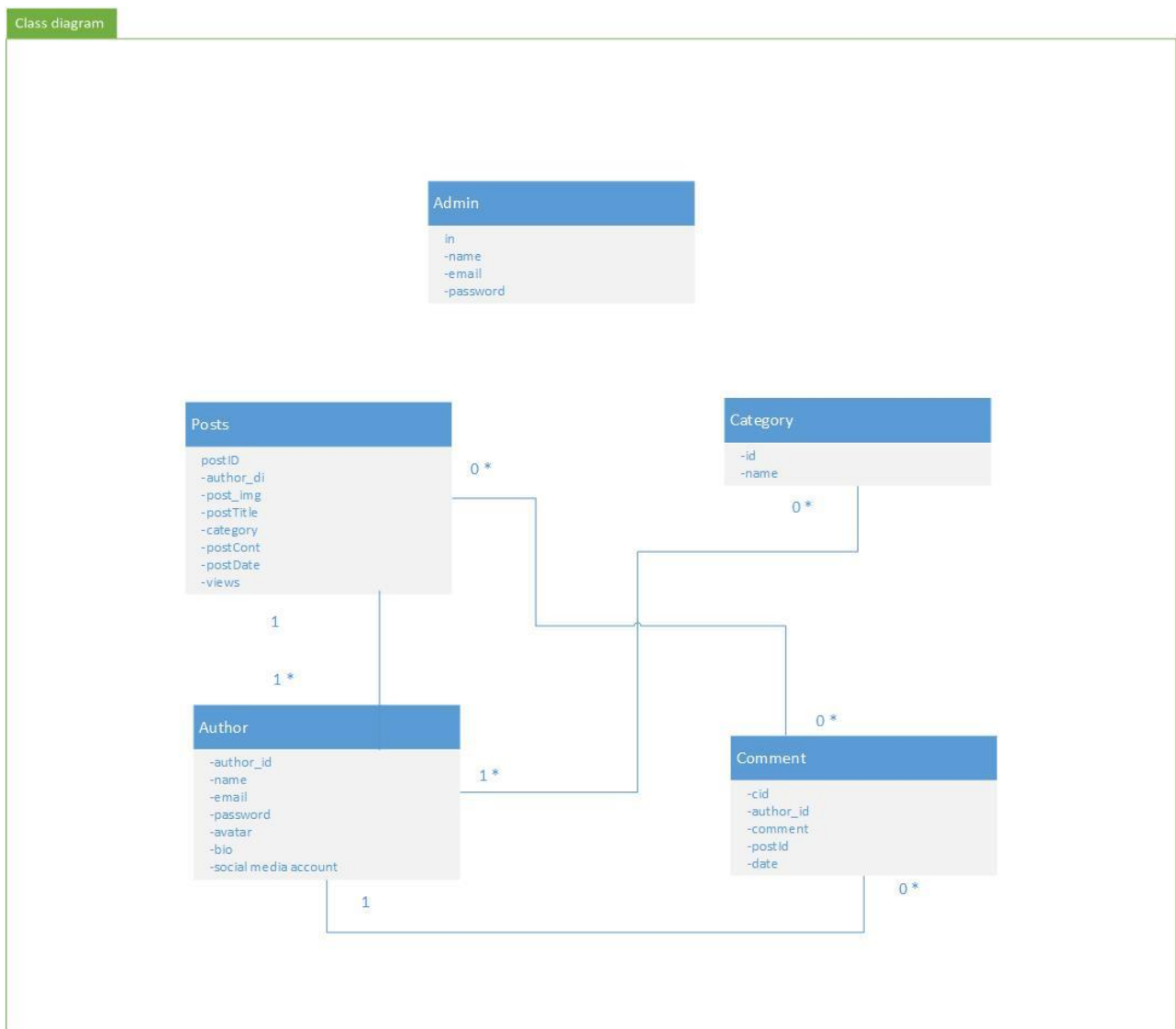


Figure 4: Diagramme de class

V. Conception

Le model MVC est un modèle de conception qui permet de scinder une application

En 3 couches : La couche controller, la couche model et la couche view:

- **Controller** : c'est lui qui agit tout à la fois avec le modèle, la vue, et éventuellement d'autres contrôleurs, il attend les requêtes du client, les analyse déclenche les modèles et en fin présente les vues.
- **Model** : le model permet d'encapsuler le traitement des données et les applications métiers. Nous attendons par applications métier une classe pouvant être utilisée en dehors de l'application web.
- **View** : la vue sert à présenter les données.

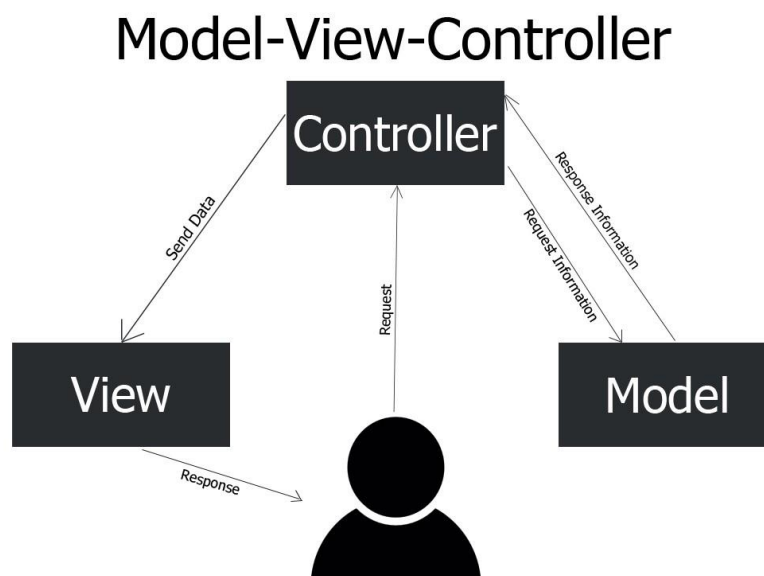


Figure 5: une architecture MVC

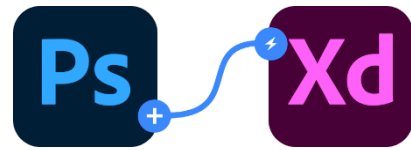
VI. Logiciels et outils techniques utilisés

- **Wampserver** : est une plate-forme de développement Web sous Windows pour des applications Web à l'aide du serveur Apache, du langage PHP et d'une base de données MySQL. Il possède également PHPMyadmin pour gérer plus facilement les bases de données.



Figure 6: WampServer

- **Maquetter** : Adobe XD (Experience Design) + Photoshop



- **Editeur de texte** : Visual Studio Code



- **Système de contrôle de versions** : Git/GitHub :
<https://github.com/YassineCherkaoui/BlogUrSelf>



- **Gestion de projet** : Trello
<https://trello.com/b/10DY5GL8/blogurself>



- **Front end technologies**: HTML/CSS/JavaScript/Bootstrap/jQuery/Ajax
- **Back end technologies**: PHP, MySQL



VII. Prototype de l'application :

Un prototype de site Web le porte à un tout autre niveau en ajoutant des interactions et de l'animation et en donnant à un utilisateur un aperçu de ce à quoi ressemblera un produit final.

Cas d'utilisation de prototypage :

- Nous avons besoin d'un prototype de site Web si nous voulons:
- Visualisez notre idée pour mieux comprendre les détails;
- Partagez notre concept de conception de site Web avec notre encadrement et les amis;
- Fournir une référence claire de ce que nous recherchons lors de l'embauche de concepteurs et de l'équipe de développement de logiciels;
- Effectuez des tests utilisateur et obtenez des commentaires exploitables.

Le prototypage de conception de site Web commence par la collecte des informations, nous avons utilisé cette recherche comme source d'inspiration.

Comme nous l'avons déjà dit, nous utiliserons Adobe XD (Experience Design) comme outil de prototypage pour notre projet.

Adobe XD peut être utilisé pour concevoir à la fois pour le Web et le mobile,

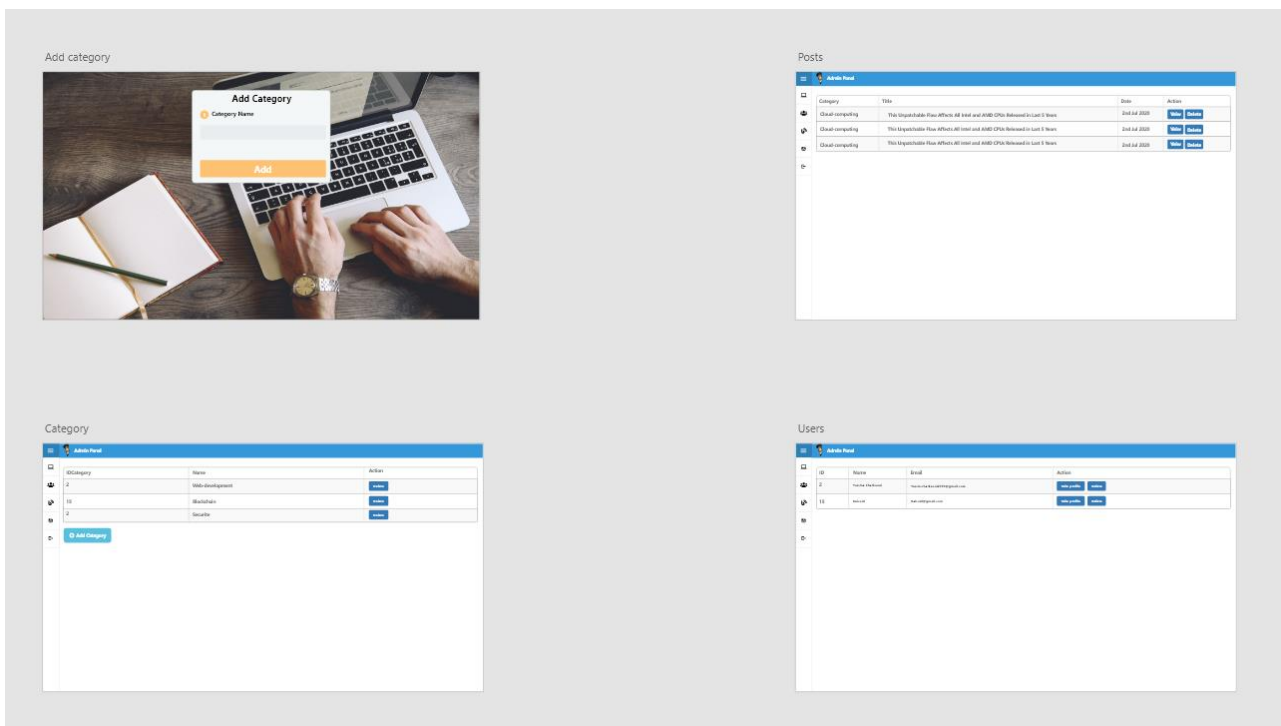


Figure 7: admin Dashboard prototype

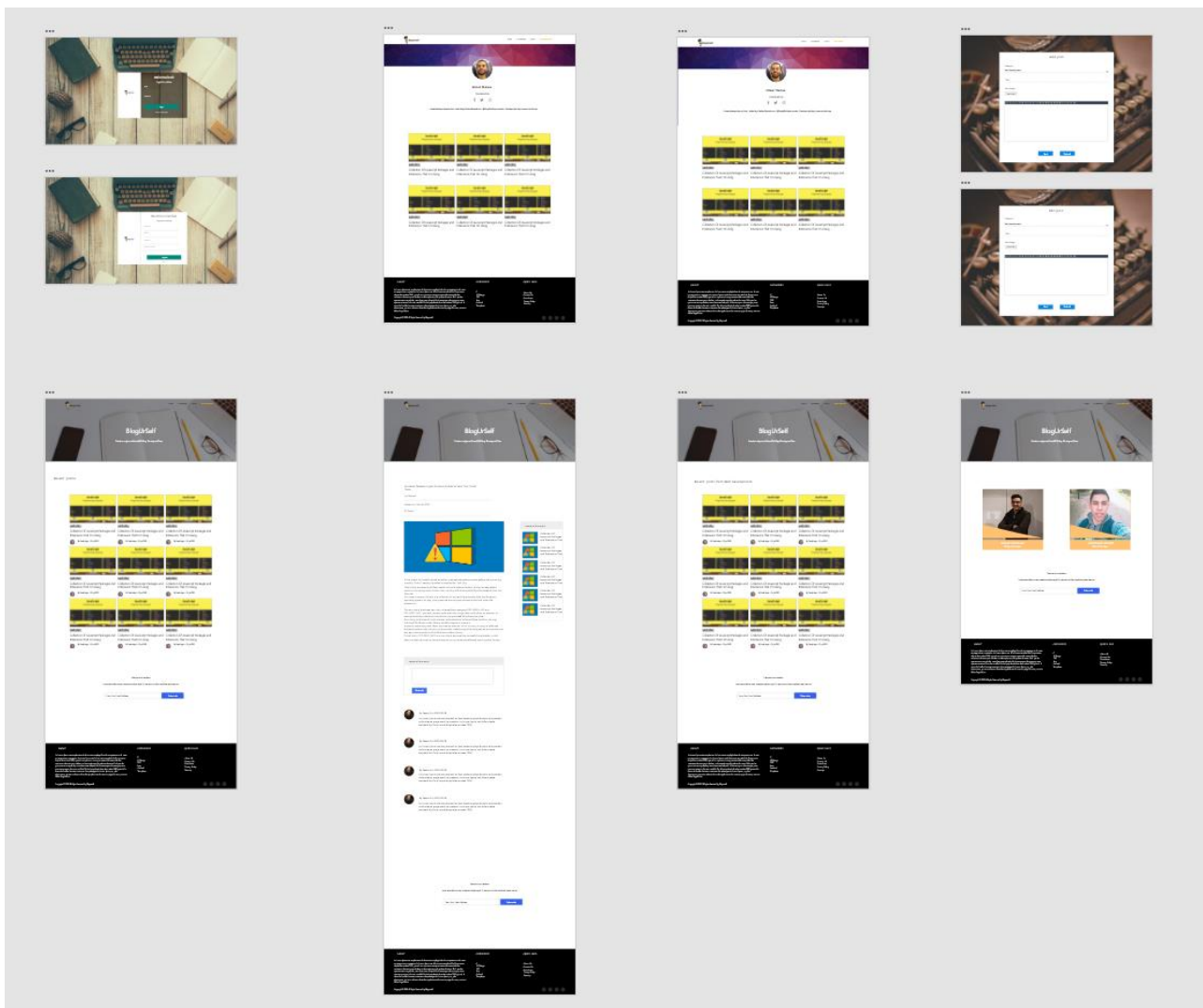


Figure 8: FrontOffice pages prototype

Voici le line GitHub vers notre prototype :

<https://github.com/YassineCherkaoui/BlogUrSelf/tree/master/Maquettage>

Deuxième partie : Développement de l'application

I. Configuration de l'environnement du travail :

Avant tout parler sur la configuration des serveurs j'aimerais bien donner une note sur le but de configurer un environnement de développement l'idée est très simple c'est que je voudrai que l'environnement être comme si je suis dans un hébergement réelle avant d'aller réserver un espace d'hébergement c'est-à-dire je configure un hébergement qui localement pour donner un petit peu l'idée sur comment l'hébergement ça marche et bien sûr pour tester nos applications.

II. Configuration du serveur WEB et le serveur de base de données MySQL

Pour configurer un serveur web localement on le fait à l'aide du logiciel Wampserver qui vous permet d'installer un serveur web Apache, notre projet est nommé BlogUrself.

Dans notre répertoire de serveurs (/www) est en même temps est un repository GitHub.

La base de données est réalisée avec phpMyAdmin, nous proposons une architecture avec 6 tables qui répondent, selon nous, à tous les besoins de ce projet (nous pouvons modifier cette base de données si besoin).

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> admin	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.2 KiB	140 B
<input type="checkbox"/> author	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	MyISAM	latin1_swedish_ci	4.6 KiB	1.7 KiB
<input type="checkbox"/> category	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	12	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.3 KiB	-
<input type="checkbox"/> comment	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.9 KiB	908 B
<input type="checkbox"/> email_subscription	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.2 KiB	156 B
<input type="checkbox"/> posts	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	MyISAM	latin1_swedish_ci	167.3 KiB	155.7 KiB
6 tables	Sum	17	MyISAM	latin1_swedish_ci	181.5 KiB	158.6 KiB

Figure 9: Tables de la base de données

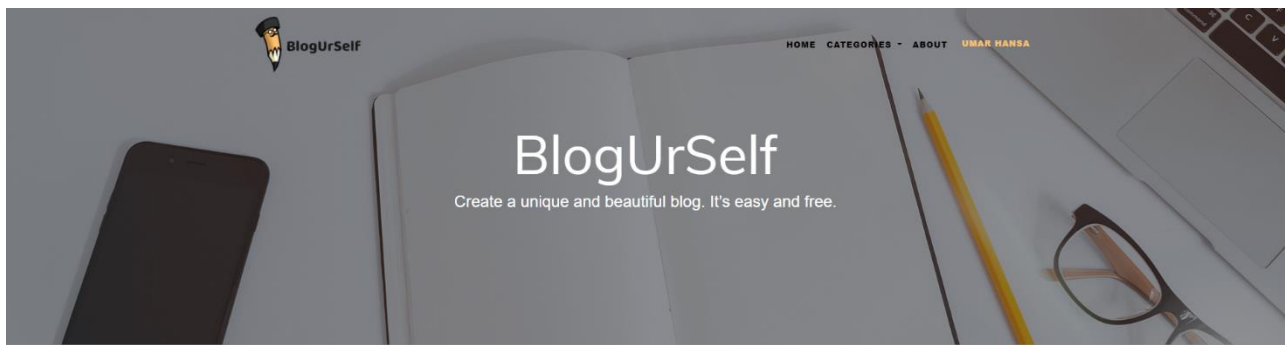
Nous pouvons voir ci-dessus l'ensemble des tables de la base de données. Nous allons maintenant vous les présenter sous forme détaillée.

- Admin : Cette table contiendra les informations de l'admin (nom, email, mot de passe ...)
- Auteur : Cette table contiendra les informations de l'auteur (nom, email, mot de passe ...)
- Catégorie : Cette table contiendra toutes les catégories disponibles
- Commentaires : : Cette table servira pour les commentaires
- Email subscription : Cette table contiendra la liste des emails
- Article : Cette table contiendra les postes publiés

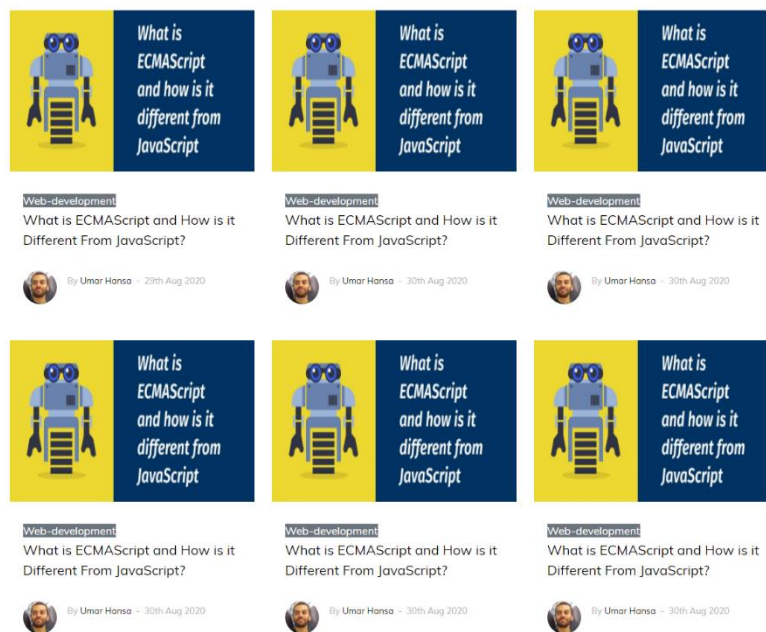
III. Présentation de l'application

A. Partie utilisateur

- **La page d'accueil** : est la première page (figure 10) de notre site. Cette page est destinée au grand public (visiteur), avec les plus récents articles publiés dans différentes catégories. Chaque article est caractérisé par la date de publication, le nom de l'auteur, et un lien vers la page (figure 11) où se trouve l'article complet et un lien vers le profil de l'auteur (figure 12) pour le consulter. Cette page contient aussi un formulaire d'inscription pour permettre à nos futurs membres de s'inscrire et recevoir des notifications par email, ainsi que bénéficier pleinement des différents services offerts par le site, sans oublier le header qui contient un menu permettant à notre visiteur de naviguer facilement dans le site, la même chose pour le footer.



Recent Posts



Subscribe to our newsletter

Sign up for Tech newsletter and get latest news updates
delivered straight to your inbox daily.
delivered straight to your inbox daily.

ABOUT

BlogUrSelf is not like any other platform on the internet. BlogUrSelf is built for technologists to read, write, and publish. We are an open and international community of 20 contributing writers publishing stories and expertise for 4000 curious and insightful monthly readers. BlogUrSelf is the best platform with millions of users worldwide. We make it easy for everyone to create a beautiful, professional Blog and find compelling ideas, knowledge, and perspectives.

TOP CATEGORIES

Web development
Blockchain
Security
ML/AI
Cryptocurrency
Marketing

CONTACT US

Email : contact@blogurself.com
Tele : +212 732197232

Copyright © 2020 All Rights Reserved by BlogUrSelf

Figure 10 : page d'accueil(home)

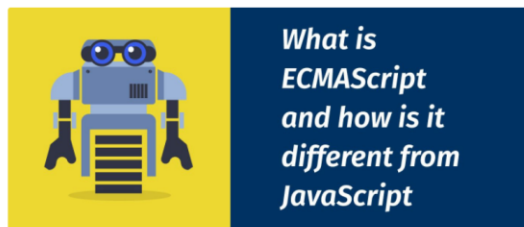
- **La page viewpost(détail) :** est la page dans laquelle on trouve l'article complet publié par son auteur.
En plus du menu et le footer on trouve l'article avec ses caractéristiques comme le titre l'auteur, la date de publication, nombre de vus.
On trouve aussi un système de commentaire permet au visiteur de laisse des contraires a conditionne d'être authentifier.
On trouve aussi une liste des nouveaux articles publié.

What is ECMAScript and How is it Different From JavaScript?

by [Umar Hansa](#)

Posted on 29th Aug 2020

17 Views



What is ECMAScript?

There is a complete story on the history of JavaScript and how it came into existence. To cut the long story short, ECMA in ECMAScript refers to European Computer Manufacturers Association to which JavaScript 1.1 was submitted for standardization back in the year 1997. A technical committee was created with the objective of standardizing the syntax and semantics of a general-purpose, cross-platform, and a vendor-neutral scripting language.

The committee consisted of developers from Sun Microsystems, Netscape Communication, Microsoft, and various other companies. They came up with ECMA-262 which is a standard defining a new scripting language and a general-purpose scripting language called the ECMAScript to which all the browsers had to adhere to create their own implementations of JavaScript.

ECMAScript is Not Tied To Web Browsers

ECMAScript is a cross-platform, general-purpose scripting language and is not tied to web browsers alone. ECMA-262 defines the standards based on which more-robust scripting language may be built. ECMA-262 defines the following parts of the language and does not refer to web browsers at all

Syntax

Types

Statements

Keywords

Reserved Words

Operators

Global Objects

JavaScript just implements ECMAScript into a more mature and robust scripting language with various input and output methods which developers can in turn use to build various applications.

ECMAScript Conformance

So what does ECMAScript conformance means? When would a programming language be considered as conforming to the ECMAScript based on the standards laid down in ECMA-262? You can see the latest ECMAScript Specification but an implementation's conformance boils down to the following:

Leave a Comment:

Submit



By Umar Hansa on 2020-08-30

If you have any questions or concerns feel free to contact me :D

Subscribe to our newsletter

Sign up for Tech newsletter and get latest news updates delivered straight to your inbox daily.

Subscribe

Popular This Week







	What is ECMAScript and How is it Different From JavaScript?
	What is ECMAScript and How is it Different From JavaScript?
	What is ECMAScript and How is it Different From JavaScript?
	What is ECMAScript and How is it Different From JavaScript?
	What is ECMAScript and How is it Different From JavaScript?
	What is ECMAScript and How is it Different From JavaScript?

Figure 11:La page viewpost(détail)

- **Blogueur page :** Cette page est dédiée au grand public qui permet de consulter le profil d'auteur, li contient tous les articles publié dans déférant catégorie, il contient aussi une photo de profile d'auteur avec une petite bio est des line vers ses réseau sociaux (Facebook, twitter ... ;)

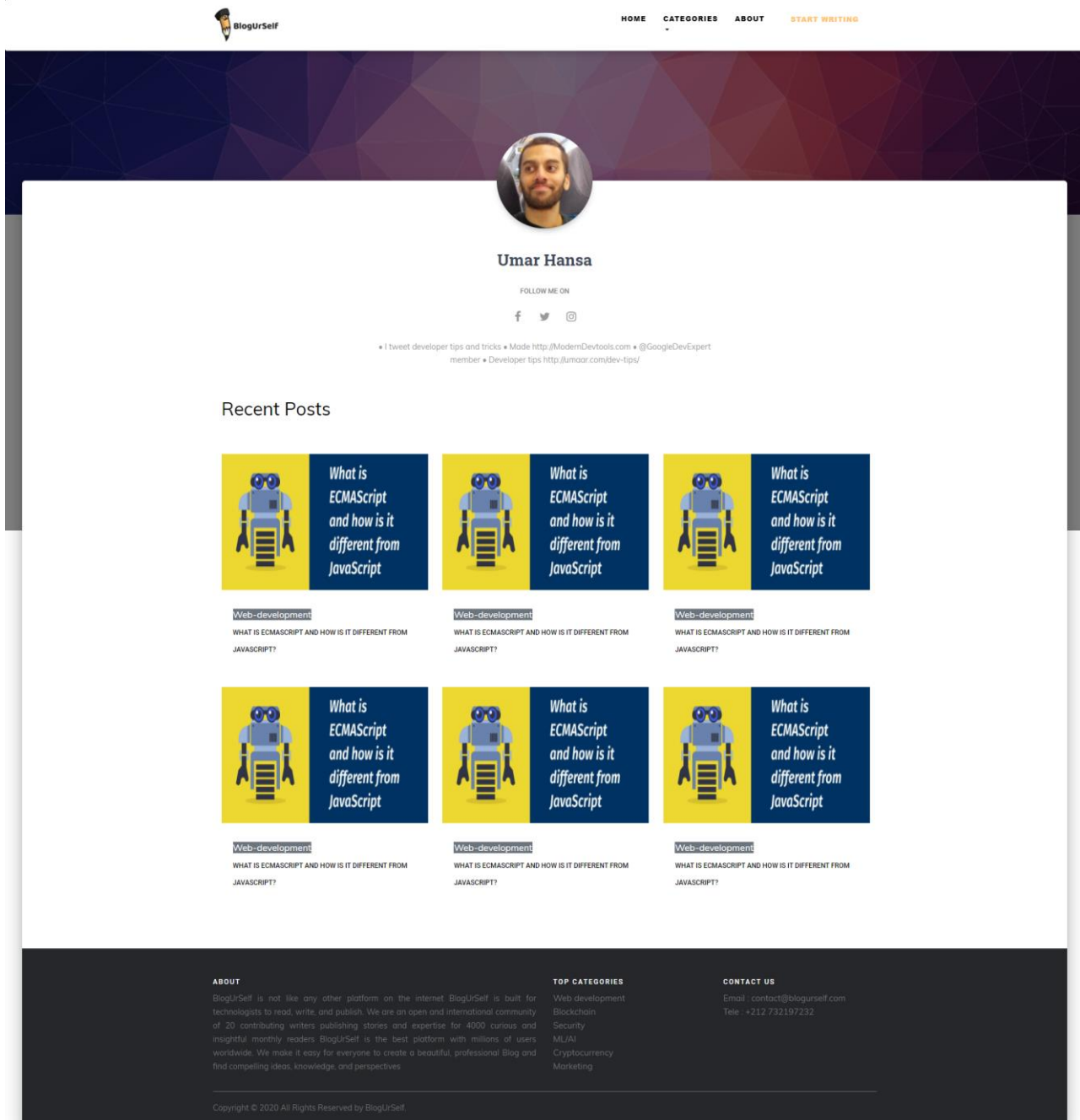


Figure 12: Blogueur page

- **Login/registrer pages** : présente l'interface Authentification de l'application. Cette interface est décomposée deux champs pour la saisie du nom d'utilisateur (Login) et du mot de passe (figure 13) ou bien créer un nouveau compte pour pouvoir accéder à l'application

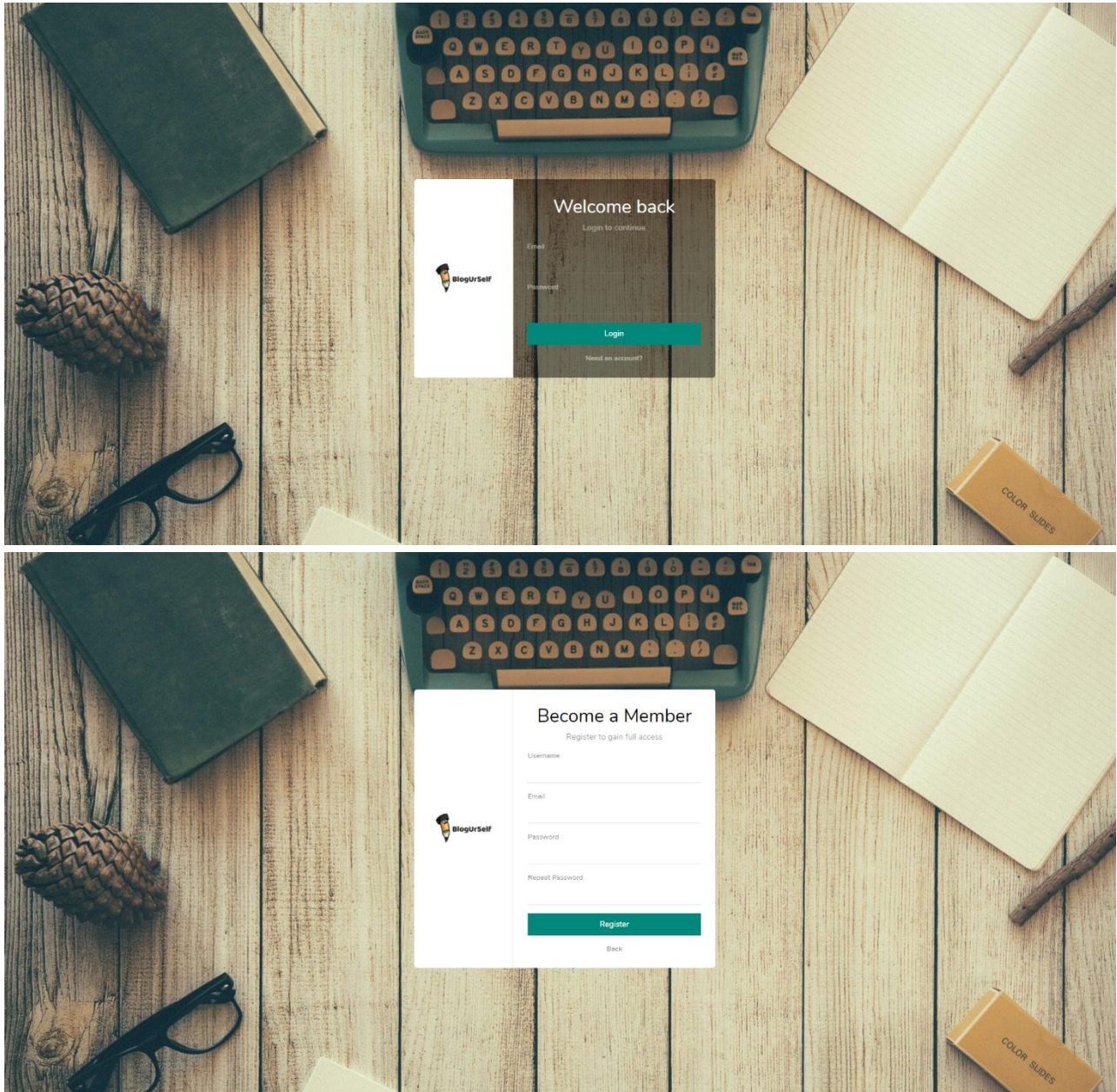


Figure 13: login système

- **Blogueur page(privé)** : Après s'être identifier la session sera ouverte avec toutes les informations du l'utilisateur en cour(figure14). L'utilisateur pourra aussi mettre son compte à jour en cliquant sur 'edit profile' dans le menu.

L'utilisateur en cours de session il peut gérer ses différentes informations et aussi en ajoutant ses articles ou les modifier.

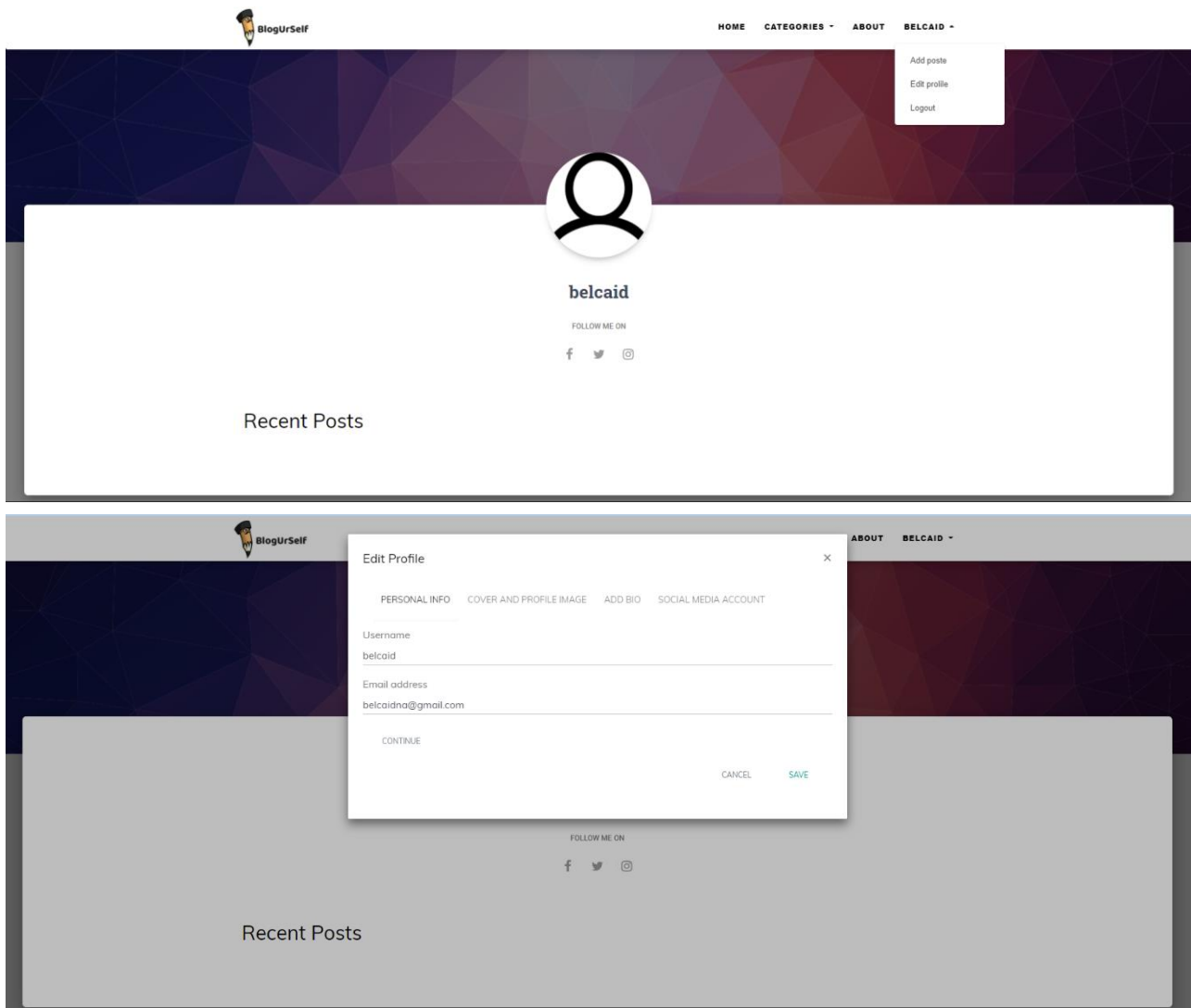
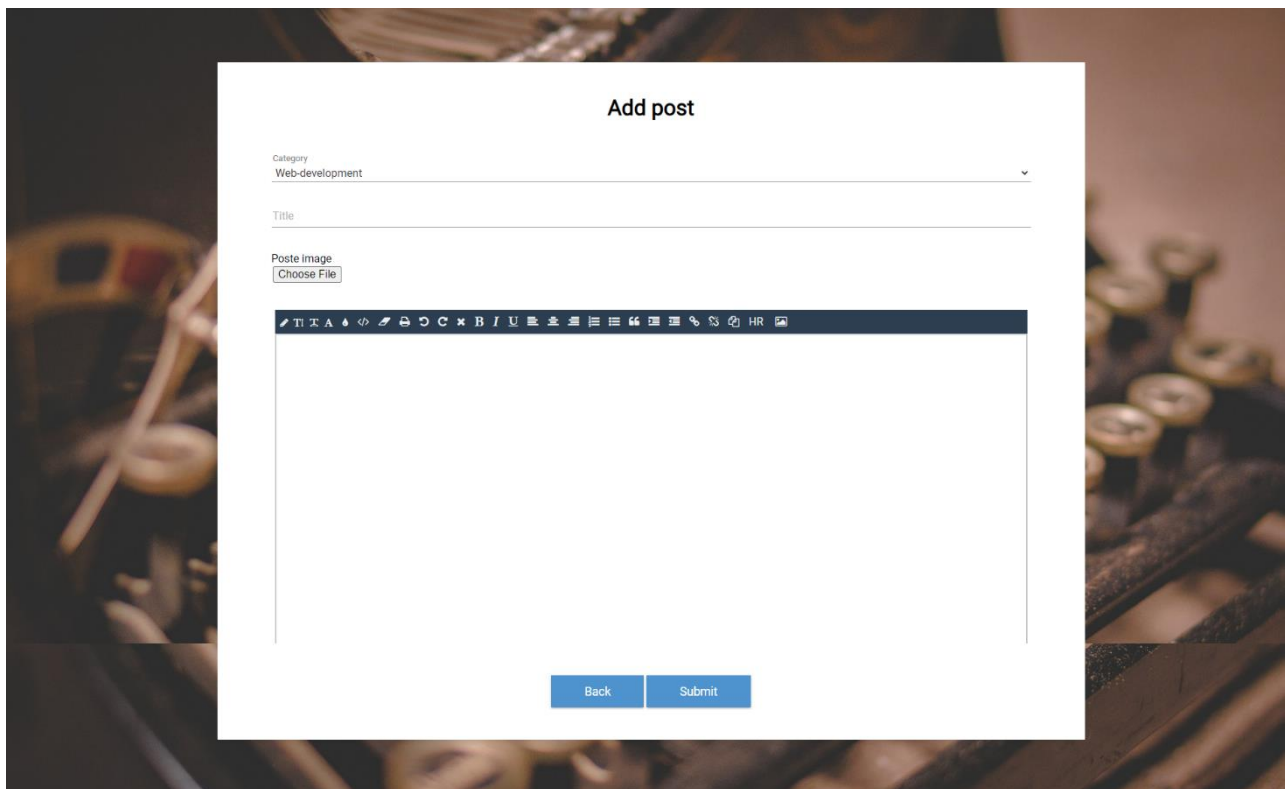


Figure 14:Blogueur page(privé)

- **Add post page :** présente l'interface d'ajout d'un nouvel article. Cette interface est accessible par l'auteur seulement. Elle y trouvera un formulaire à remplir avec notamment le titre de l'article image principal, catégorie, et le contenu d l'article. Après avoir rempli les différents champs, elle appuie sur 'submit' l'article sera publié dans la catégorie associer.



Add post

Category
Web-development

Title

Poste image
Choose File

Rich text editor toolbar: Bold, Italic, Underline, Text Color, Background Color, Bulleted List, Numbered List, Indent, Outdent, Link, Unlink, Image, Undo, Redo, HR, Source.

Back Submit

Figure 15: page d'ajoute des articles

- **A propos de nous (About us) page :** L'objectif principal d'une page à propos de nous (About) présenter l'équipe de développement au visiteurs.

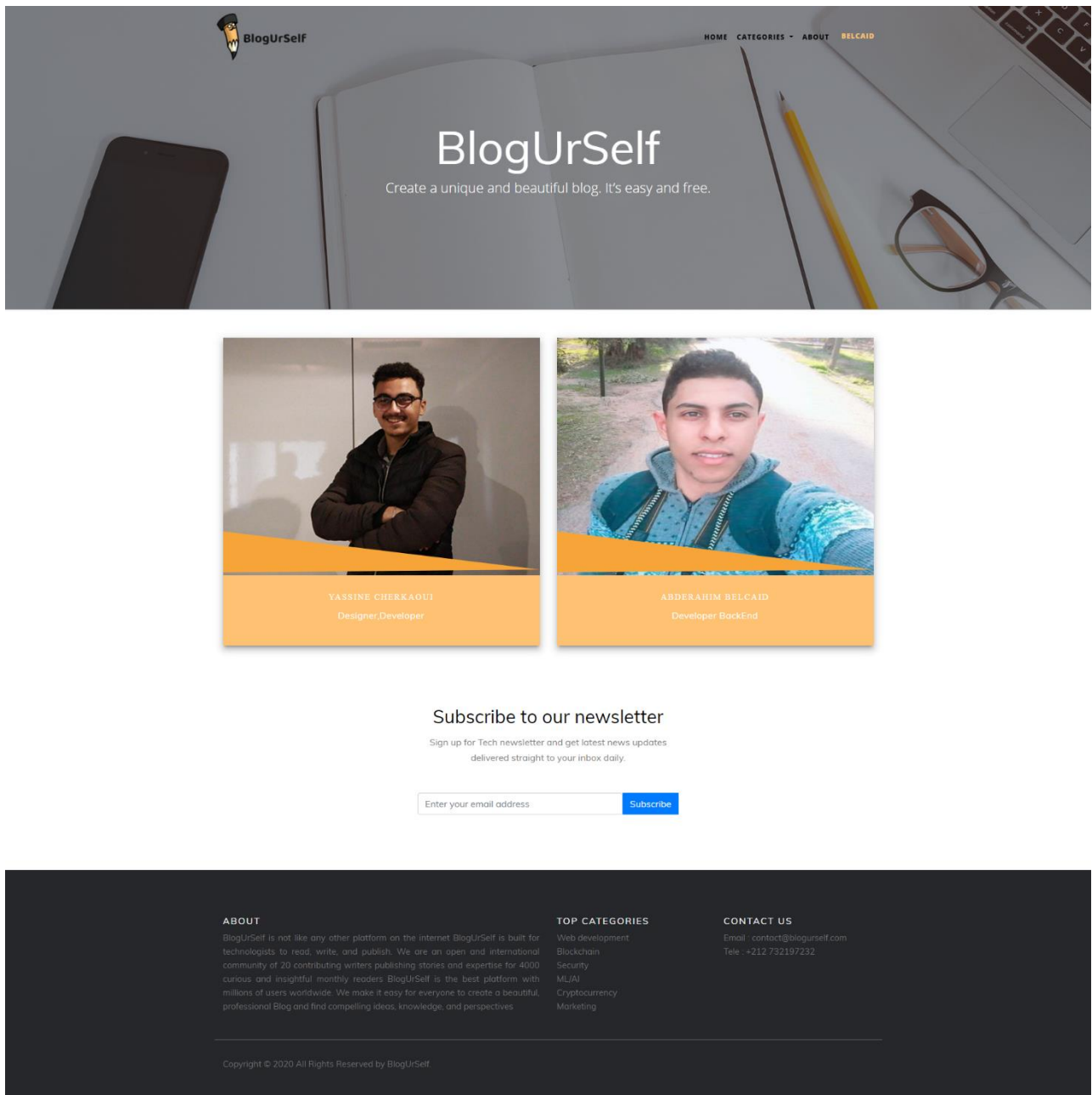


Figure 16: A propos de nous (About us) page

B. Partie Admin

L'administrateur a le contrôle total du système, il peut supprimer les blogs / utilisateurs, afficher tous les blogs, ajouter et afficher des catégories, afficher les blogs publiés.

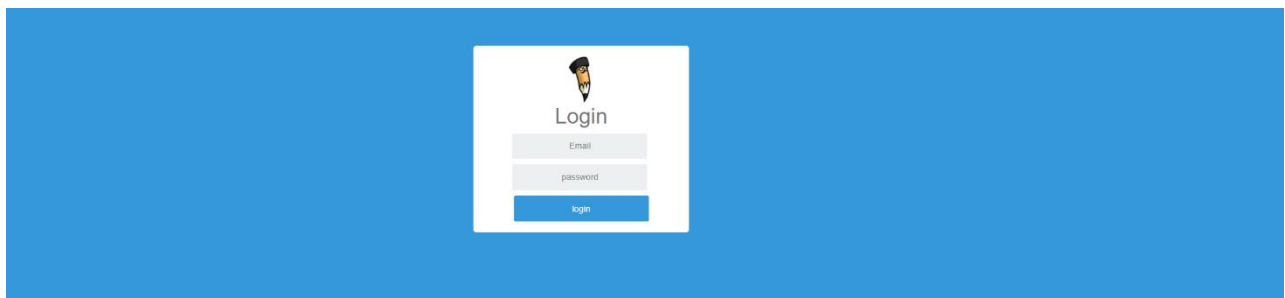


Figure 17: admin page d'authentification

La figure 17 : présente l'interface Authentification de l'application. Cette interface est décomposée deux champs pour la saisie du nom d'utilisateur (Login) et du mot de passe pour pouvoir accéder au Dashboard.

Après Authentification on accède à l'interface principale de l'application qui comporte 4 rubriques principales :

Articles(posts) : Dans la partie « posts », on peut trouver la liste des articles publier avec sa

Catégorie et sa date de publication. Il suffit de cliquer sur le 'view' pour avoir plus d'informations sur l'article, il put aussi cliquer sur 'delete' pour supprimer l'article.

ADMIN PANEL				
Category	Title	Date	Action	
Security	COVID: Prisme pour les agents de sécurité et revalorisation salariale [L'état et le GES à la manoeuvre]	30th Aug 2020	View	Delete
Deep learning	Elon Musk demonstrated a Neuralink brain implant in a live pig	30th Aug 2020	View	Delete
Deep learning	The internet's crumbling infrastructure is leaving us all insecure	30th Aug 2020	View	Delete
Cloud computing	How wholesome memes could save us all	30th Aug 2020	View	Delete
Marketing	TikTok Deal Is Complicated by New Rules From China Over Tech Exports	30th Aug 2020	View	Delete
Marketing	Apple removes Fortnite developer Epic from App Store	30th Aug 2020	View	Delete
Marketing	Walmart joins Microsoft in bid for TikTok's US operations	30th Aug 2020	View	Delete
Web development	Santander hit by online banking outage ahead of holiday weekend	30th Aug 2020	View	Delete
Cloud computing	Facebook says Apple ad-blocking settings could halve revenue	30th Aug 2020	View	Delete
Web development	Apple Fortnite players left behind in new update	30th Aug 2020	View	Delete
Devops	TikTok Holocaust trend 'hurtful and offensive'	30th Aug 2020	View	Delete
Marketing	Why are clothing sizes so erratic and can they be fixed?	30th Aug 2020	View	Delete
Blockchain	The Iranian immigrant who conquered online video tech	30th Aug 2020	View	Delete
Technology	Elasticsearch - Everything You Need To Know	30th Aug 2020	View	Delete

Figure 18:List des articles

- **Utilisateurs (users) :** Dans la partie « users », on peut trouver la liste des comptes membres qui viennent de s'inscrire sur le site. Il suffit de cliquer sur le 'view' pour avoir plus d'informations sur son compte, notamment ses coordonnées. Ici, on clique sur 'delete' pour supprimer l'auteur (avec tous les articles qu'il a publiés).

ADMIN PANEL				
ID	Name	Email	Action	
25	belcaid	belcaidha@gmail.com	View profile	Delete
26	Umar Hansa	UmarHansa@gmail.com	View profile	Delete
27	The blogger man	blogger@gmail.com	View profile	Delete
28	aqewec	kahahad65@gmail.com	View profile	Delete
29	Blogger guy	bloggerguy@gmail.com	View profile	Delete
30	Mickel_je	Mickel_je@gmail.com	View profile	Delete
31	smantha	smantha@gmail.com	View profile	Delete
32	YassineCh	yassin.cherkaoui2000@gmail.com	View profile	Delete
33	Riad e	Riad e@gmail.com	View profile	Delete

Figure 19: List des utilisateurs

- **Catégories :** Dans la partie « catégorie », on peut trouver la liste des Catégories disponibles sur le site. Il suffit de cliquer sur le 'add' pour ajouter d'autres catégories. Ou bien cliquer sur delete pour le supprimer.

ADMIN PANEL		
Id Category	Name	Action
8	Web-development	Delete
7	Blockchain	Delete
9	Security	Delete
14	ML/AI	Delete
11	Cloud computing	Delete
15	Cryptocurrency	Delete
16	Marketing	Delete
17	Devops	Delete
21	ML/AI	Delete
22	Design	Delete
23	Mobile apps	Delete
24	Deep learning	Delete
25	Technology	Delete
26	Social Media	Delete
27	Business	Delete
28	Entertainment	Delete
29	Apps	Delete
30	Design	Delete
31	Lifestyle	Delete
32	Geek	Delete
33	Watercooler	Delete

[Add Category](#)

Figure 20: List des catégories

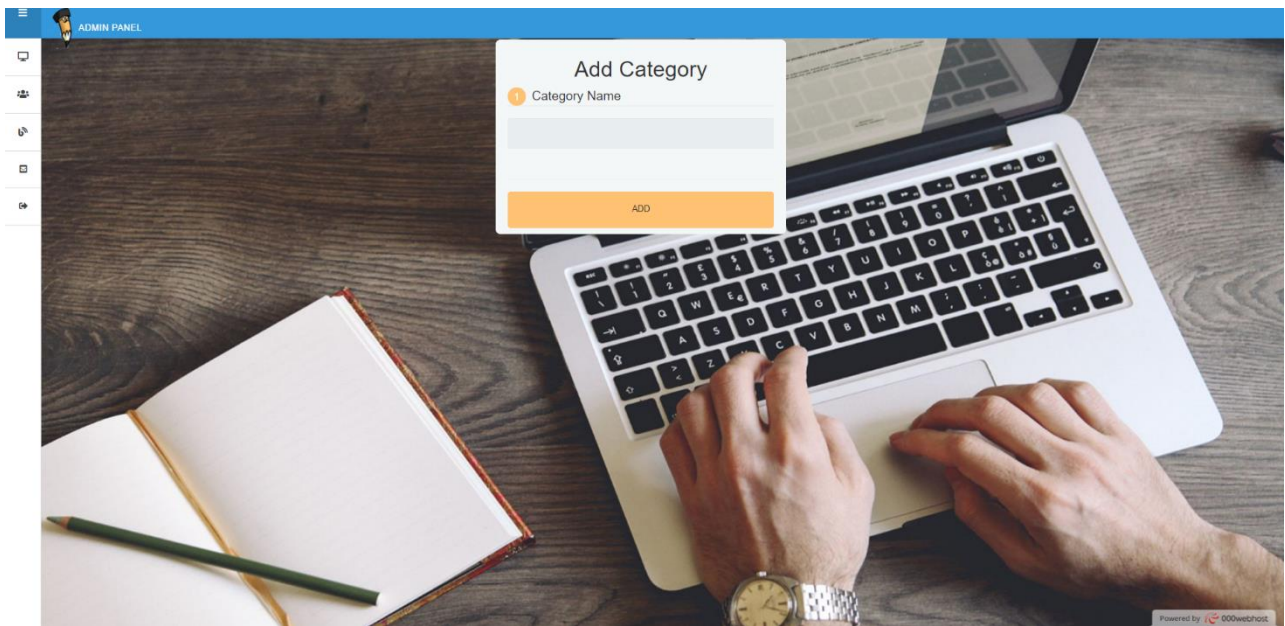


Figure 21: Ajouter des catégories

Troisième partie: Déployer l'application Web

I. 000webhost

- **000webhost**

000webhost est un hébergeur gratuit prenant en charge les applications PHP et MySQL. Il est également livré avec un panneau de contrôle doté de PhpMyAdmin et d'un gestionnaire de fichiers Web.

Bien que 000webhost permette de déployer votre application Web via le téléchargement de fichiers et est gratuit.

- **Créer un compte 000webhost**

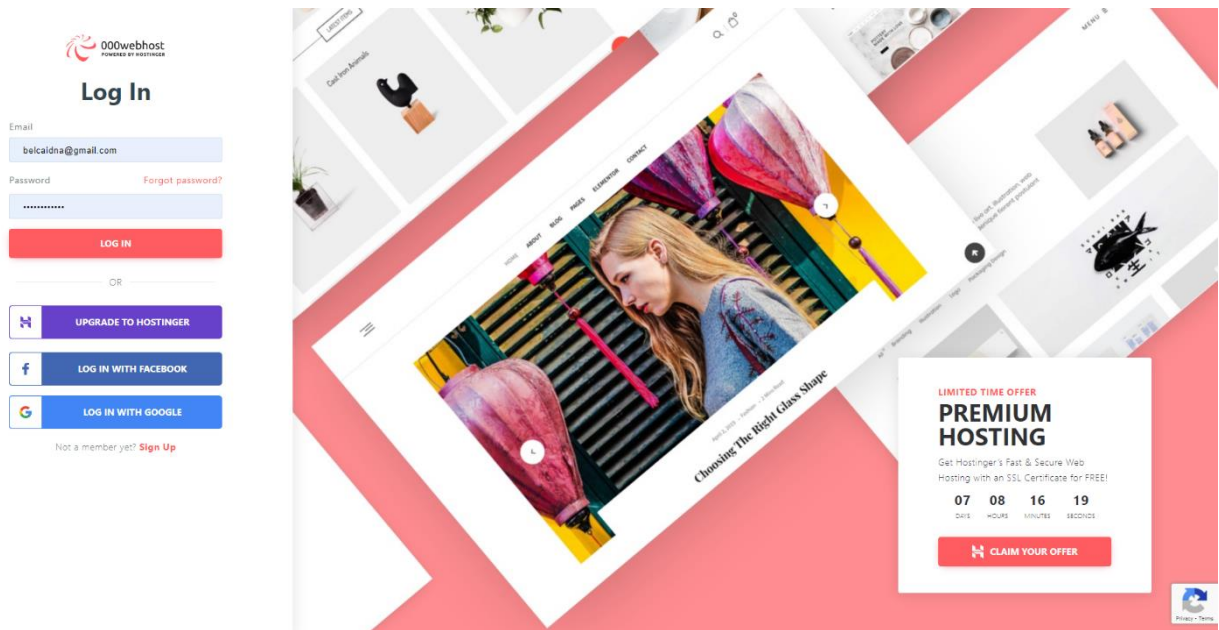


Figure 22 : 000webhost page login

- Télécharger des fichiers

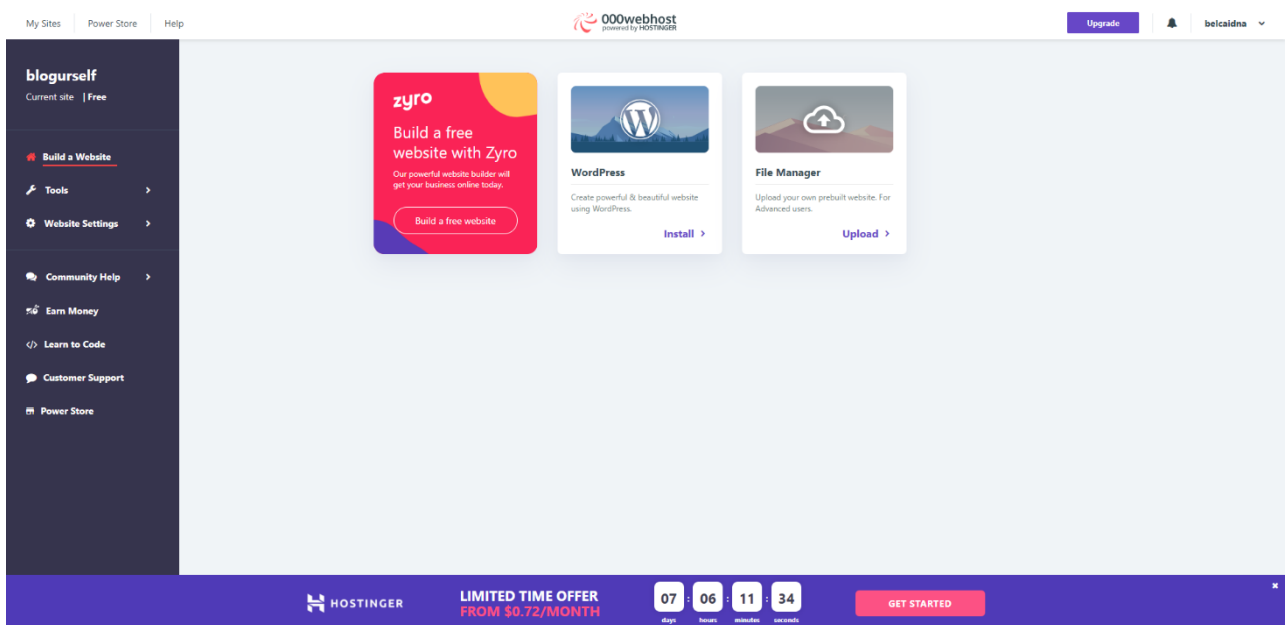


Figure 23: 000webhost Dashboard

Cela vous mènera à la page Gestionnaire de fichiers. Faites défiler vers le bas et cliquez sur le bouton Télécharger vos fichiers. Ensuite, vous serez dirigé vers le gestionnaire de fichiers 000webhost dans lequel vous pouvez maintenant télécharger vos fichiers.

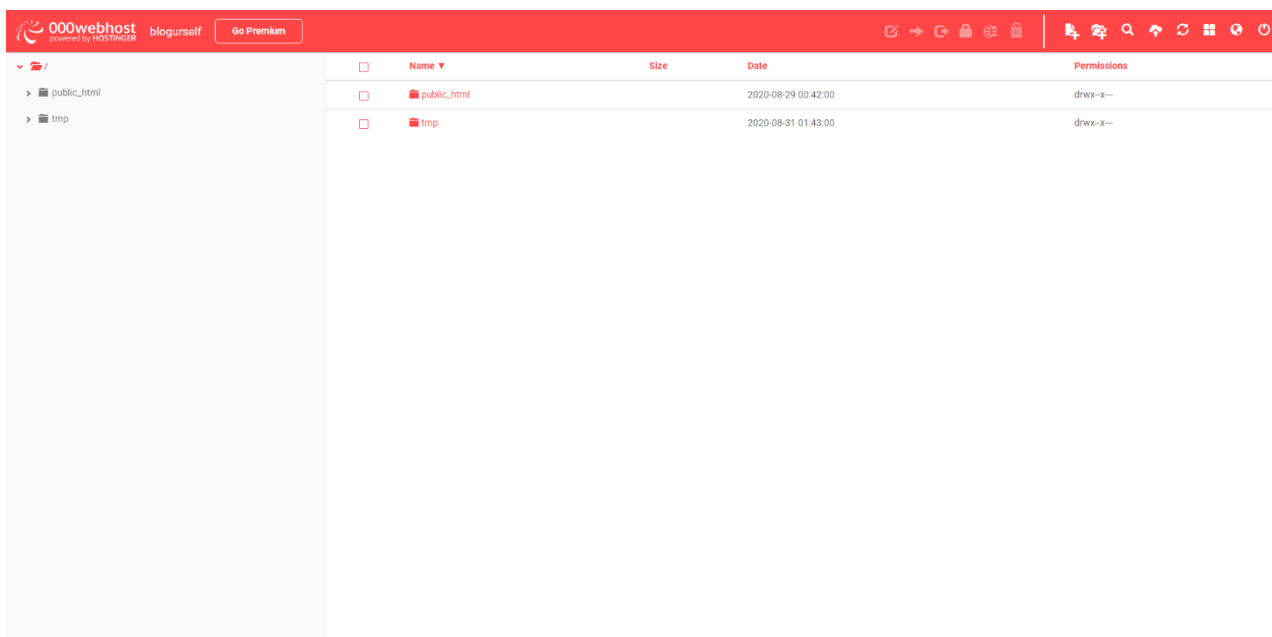
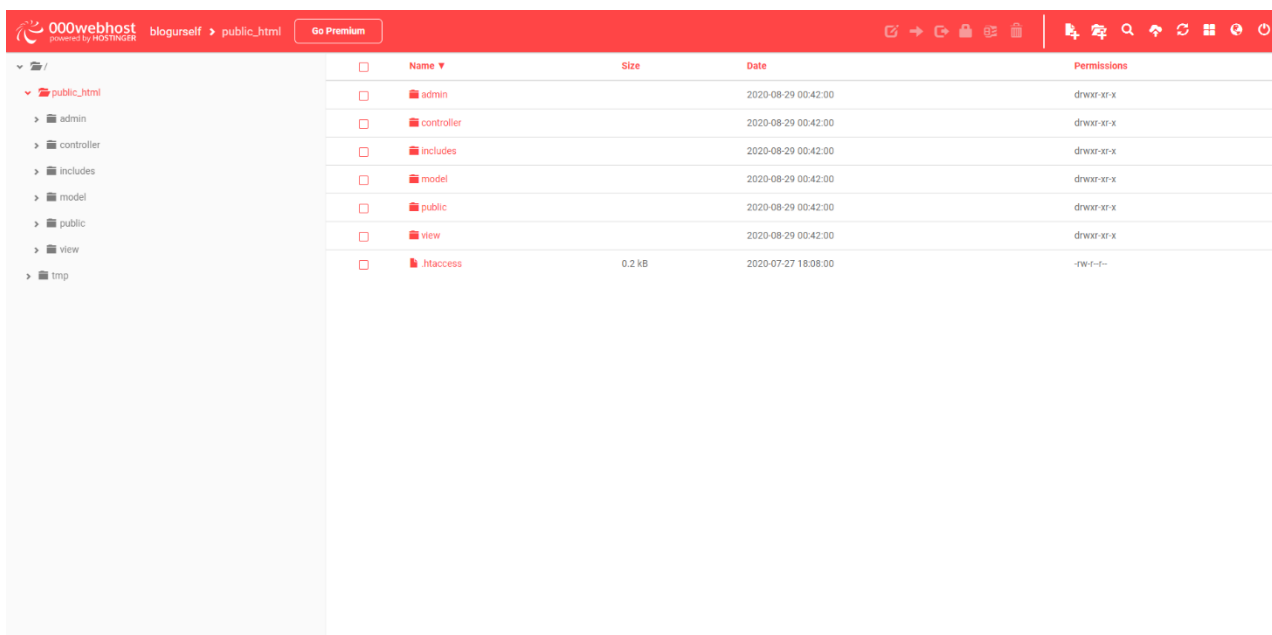


Figure 24: gestionnaire de fichiers

Assurez-vous que vous êtes dans le répertoire `public_html`. Pour télécharger vos fichiers, vous pouvez soit faire glisser et déposer vos fichiers, soit cliquer sur l'icône de téléchargement.

Je suggère d'archiver le dossier de votre projet sous forme de fichier zip, de le télécharger, puis de l'extraire.



- Configurer votre base de données

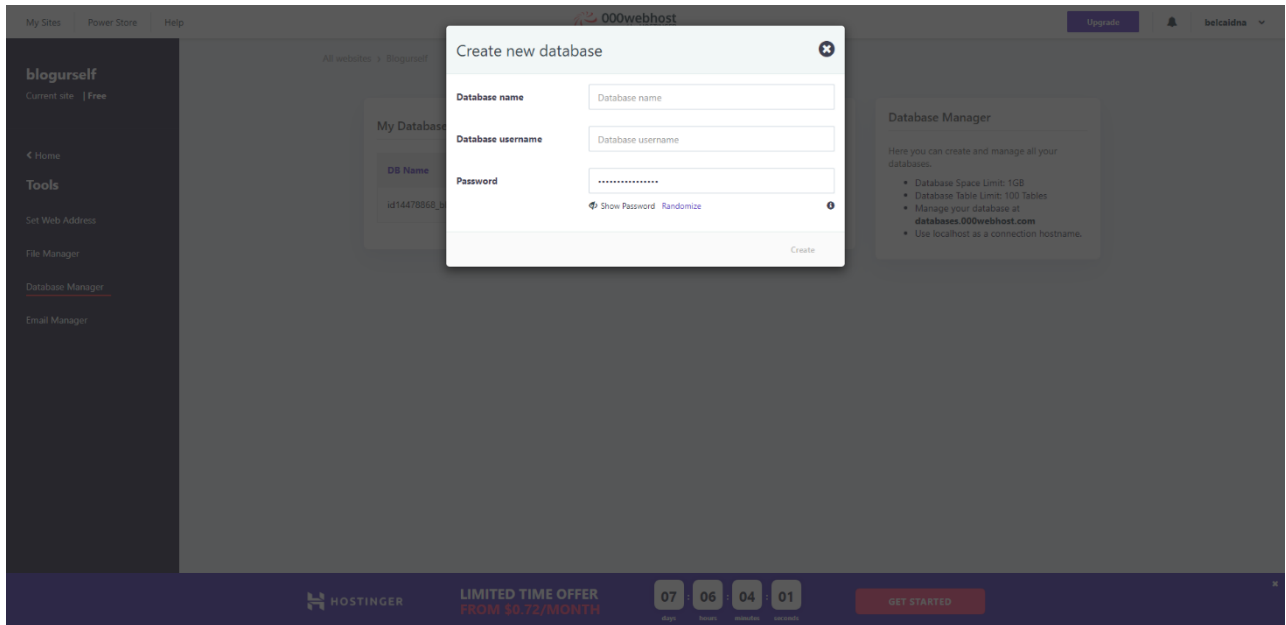


Figure 25: gestionnaire de base de données

Dans la navigation, allez dans Gestionnaire de site Web, puis cliquez sur Gestionnaire de base de données.

Créez une nouvelle base de données.

Entrez ensuite votre nom de base de données, votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

Ensuite, vous pouvez gérer votre base de données à l'aide de PhpMyAdmin.

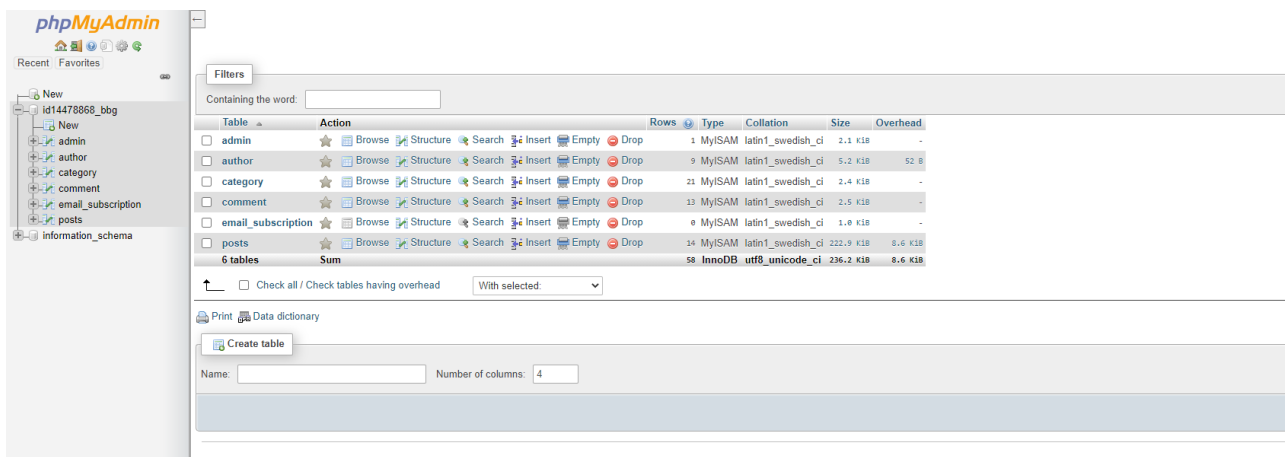


Figure 26: 000webhost PhpMyAdmin

Avec cela, notre site est maintenant en ligne à
<https://blogurself.000webhostapp.com/view/>

Conclusion

Au terme de ce projet fil rouge, je tiens à souligner que sa réalisation était d'un très grand bénéfice pour moi car c'était une bonne occasion pour consolider mes connaissances théoriques dans le domaine de conception et la réalisation des applications web.

Il est évidemment que ce projet n'est pas une œuvre parfaite mais j'ai tenu à ce qu'il soit à la hauteur de mes espérances professionnelles ainsi aux nos formateurs.