

Connect To All



# Rapport de Stage

## Plateforme de gestion et affectation des projets

---

**Période de stage :** du 12 Juillet au 28 Aout 2018

**Filière :** Ingénierie Informatique et Réseaux

**Elaboré par :**

*Guedira Nouha*

*El Hosni Yassine*

**Encadrants d'entreprise:**

*Mr.Oussama El Asri*

*Mr.Zaid Mohito*

## Remerciement :

On tient à adresser nos sincères remerciements au Professeur Afilal Lisan-Eddin, le Directeur de la société Connect To All de nous avoir accueilli au sein de son entreprise.

On remercie vivement nos encadrants, le responsable général Mr. Zaid Mohito et le chef de notre projet Mr. Oussama El Asri, pour le temps qui nous ont accordé, et leurs conseils durant toute la période du stage.

On remercie également Mr. Youssef El Fettath et tout le personnel de l'entreprise C2A pour leurs disponibilité et soutien et ouverture d'esprit.

Enfin tous nos vifs salutations à nos chère famille pour le soutien financiers, moral et physique.

# Table des matières

---

Introduction générale.....	1
Entreprise d'accueil .....	2-4
1. Présentation générale .....	2
2. Historique .....	2
3. Services de la société.....	3
4. Organigramme.....	4
Schémas directeur.....	5
1. Description du projet .....	5
2. Planification du projet.....	5
Cahier des charges .....	6-9
1. Etude de l'existant .....	6
a. Fonctionnement actuel .....	6
b. Critique de l'existant.....	6
c. Solution proposée .....	6
2. Analyse des besoins .....	7
a. Objectif global.....	7
b. Objectifs spécifiques.....	7-8
c. Identification des acteurs .....	8-9
Conception .....	10-14
1. Introduction.....	10
2. Méthode MERISE .....	10-11
3. Méthode UML.....	12-14
Réalisation .....	15-19
1. Environnement technique .....	15
2. Interfaces.....	15-25
3. Simulation.....	15-25
Conclusion.....	26

---

## Table des Figures

---

Figure 1: Equipe Connect To All .....	4
Figure 2: Diagramme de Gantt.....	5
Figure 3: Model Conceptuel de Données .....	10
Figure 4: Model Logique de Données .....	11
Figure 5 : Diagramme de classe .....	12
Figure 6 : Diagramme de cas d'utilisation.....	13
Figure 7 : Diagramme d'activité.....	14
Figure 8 : Page d'installation.....	15
Figure 9 : Page d'authentification.....	16
Figure 10 : Mot de passe oublié.....	16
Figure 11 : Menu Admin .....	17
Figure 12 : Menu Gérant.....	17
Figure 13 : Menu Chef de projet.....	17
Figure 14 : Menu Employée .....	17
Figure 15 : Calendrier .....	18
Figure 16 : Profil Utilisateur .....	18
Figure 17 : Nouvel Utilisateur .....	19
Figure 18 : Modifier Utilisateur.....	19
Figure 19 : Liste Utilisateur .....	19
Figure 20 : Nouveau Client.....	20
Figure 21 : Afficher Client .....	20
Figure 22 : Modifier Client .....	21
Figure 23 : Liste Client.....	21
Figure 24 : Nouveau Projet .....	22
Figure 25 : Afficher Projet.....	22
Figure 26 : Modifier Projet.....	23
Figure 27 : Liste Projet .....	23
Figure 28 : Nouveau Tâche.....	24
Figure 29 : Afficher Tâche .....	24
Figure 30 : Modifier Tâche .....	25
Figure 31 : Liste Tâche.....	25

## Introduction générale :

Le métier du développeur constitue tout un long processus de travail et de réflexion enchaînés pendant des heures et des heures afin d'aboutir à un produit qui satisfera le client final ainsi que le développeur.

Et puisque la réalisation des Projets nécessite dans la plus part des cas un travail d'équipe, qui veille à évoluer et améliorer et perfectionner le travail pendant une période de temps non négligeable, le processus de réalisation et développement des Projets devras être lié à une traçabilité des données.

Et Afin de valoriser les efforts de l'équipe des programmeurs au sein de l'entreprise et déduire ensuite une facturation reflétant l'effort réel des personnels, on a été mener à réaliser ce Projet qui a pour but principal produire un outil de suivis des projets et avoir à notre disposition des données claires et précises sur tous les projets effectués par l'entreprise.

# *Entreprise d'accueil*

---

## **1. Présentation générale:**

CONNECT TO ALL est une entreprise proactive, situé à Tanger, est spécialisée dans :

- Traitement de données.
- Hébergement et activités connexes.
- Gestion des projets informatiques.
- Solutions Web et desktop.
- Solutions informatiques pour la comptabilité.
- Solutions électriques – mécatroniques pour la connexion entre les objets (IoT).

La société a pour mission d'automatiser et valoriser les opérations de la comptabilité et de traitement de données et de présenter un logiciel comptable de façon novatrice, originale et conviviale auprès du grand public.

## **2. Historique:**

Crée en Février 2017, CONNECT TO ALL est une entreprise polyvalente proactive, spécialisée dans la Gestion des projets informatiques et électroniques, la Création Web, Développement Informatique, Business Application et la comptabilité informatique.

CONNECT TO ALL est une filiale de la société Belge CONNECTOR GIE situé à Parc CREALYS Rue Camille Hubert, 2, 5032 Isnes, Belgium.

### **3. Services de la société:**

Parmi les projets de la société, on trouve :

- **Facturette :**

La facturette est une application web en PHP qui fait la gestion professionnelle des factures. Elle offre à l'utilisateur une gestion complète des factures (Les devis, les factures d'achat, les factures de vente, bons de livraison, gestion des clients et des fournisseurs, gestion des articles, l'impression des factures...).

- **Web2Web:**

Web 2 Web est une application desktop en JAVA, le but du projet est l'échange de données d'une application Web 1 vers une application Web2, Le projet trouve son utilité dans l'échange de données comptable à une interface de paiement en ligne.

- **RCSL :**

RCSL est un projet qui récupère les informations pour les sociétés à partir d'un numéro de registre de commerce.

- **LEViewer :**

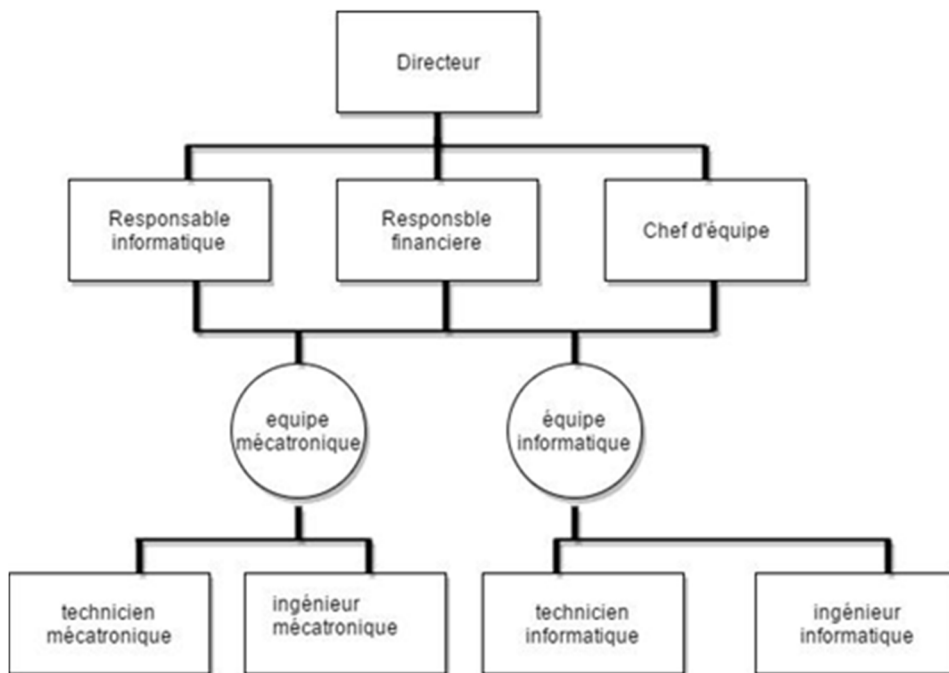
LFViewer permet de consulter et modifier les fichiers de l'application LaserFiche, en ajoutant une gestion propre à chaque utilisateur.

- **DB Centralisé :**

Une base de données centralisé qui contient les tiers ainsi que leurs relations (Clients/Fournisseur), cette solution permet d'isoler les tiers chacun avec ses transactions et ces factures...

#### 4. Organigramme:

L'organisation interne de CONNECT TO ALL repose sur une structure solide caractérisée par l'autonomie de chaque responsable au sein du site à améliorer l'activité de l'entreprise. L'organigramme suivant présente un aperçu général sur les départements existants au sein de l'organisme :



**Figure 1: Equipe Connect To All**



## Schémas directeur

### 5. Description du projet:

Ce projet porte essentiellement sur le développement d'une application web de la Gestion et Affectation des Projets au sein de la société Connect To All.

La plateforme doit pouvoir faciliter ce processus en permettant une planification des Projets dans un intervalle de temps et en précisant les Taches reliés à chaque Projet, et les Personnels qui doivent assurer la réalisation des Tâches, une fois le Projet achevé, il pourra être validé par le responsable qui pourras consulter nombre d'heure de travail.

### 6. Planification du projet:

#### ■ Diagramme de Gantt

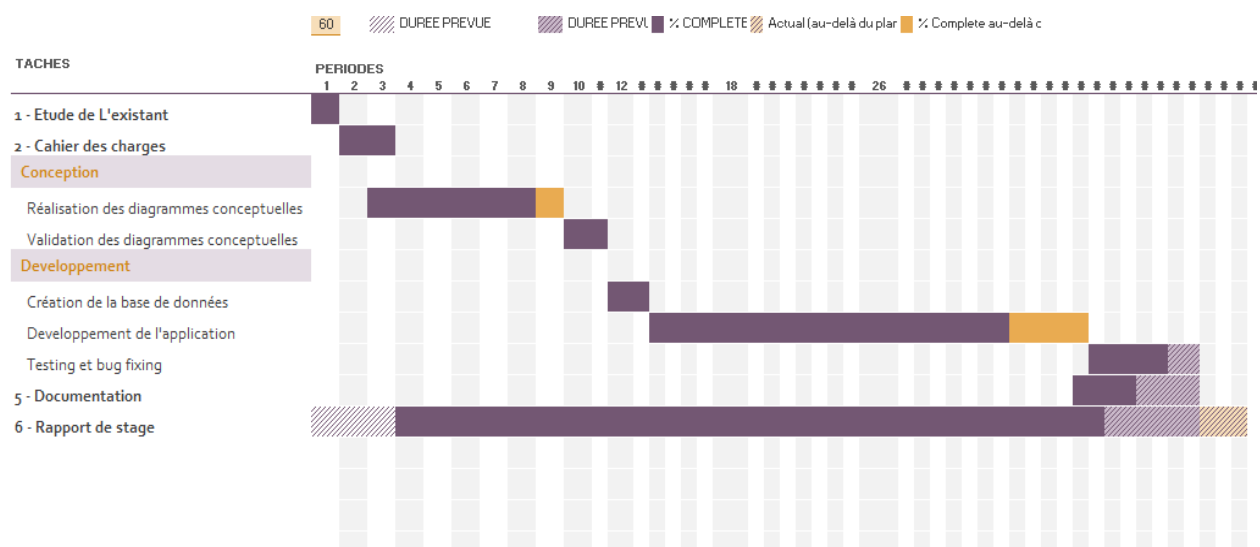


Figure 2 : Diagramme de Gantt

# Cahier des charges

---

## **1. Etude de l'existant:**

Après avoir étudié le fonctionnement actuel de la gestion des projets dans la société, on a pu avoir une idée globale sur la problématique, la gestion des projets se déroule via une application web qui présente quelques dysfonctionnements.

## **2. Critique de l'existant:**

- code source de l'application non accessible pour une amélioration
- difficulté de contrôler la réalisation des Tâches de chaque Projet
- l'inaccessibilité de modifier des informations comme l'intervalle de temps des projets et tâches.
- la plateforme ne limite pas toutes les permissions d'accès concernant des actions face au rôle des utilisateurs.

## **3. Solution proposée:**

Afin de répondre efficacement aux besoins de la société on propose le développement d'une application web qui perfectionnera le processus de la gestion des projets au sein de la société, en gérant en premier lieu les permissions accordées à chaque utilisateur en fonction de ses rôles attribués, et en permettant un bon suivi des différents projets et tâches et personnels internes de la société.

#### **4. Analyse des besoins:**

##### **a. Objectif global :**

- La plateforme doit répondre en premier lieu au besoin principale de la société et de ses Personnels, qui est le suivit de la réalisation des projets de la société.
- Et en deuxième lieu la clarté et la simplicité des interfaces en rendant les outils et permissions accessibles et bien déterminés aux utilisateurs de la plateforme.
- Et puis pour avoir une traçabilité et un rapport en fin de chaque projet.

##### **b. Objectifs spécifiques :**

- **Installation** : lors de la première authentification le premier utilisateur enregistré sera **l'Admin** de l'application.
- **Authentification** : l'accès à la plateforme doit être sécurisé par un login et mot de passe.
- **Les Permissions** : chaque utilisateur aura des permissions bien déterminées sur la plateforme en fonction de son rôle.
- **Gestion des Client** : les clients sont ajoutés et modifiés ou supprimés par le Gérant de la société ou l'Admin.
- **Gestion des Projets :**

-L'ajout des **Projets** pourra être effectué par :

**Admin** ou **Gérant** ou **Chef-Projet**. A l'aide d'un formulaire déterminant :

(L'intitulé du Projet, Description, Client, date limite, Déplacement, Tâches, Chef de Projet, commentaire)

-Le **Chef de Projet** ou **Gérant** pourront ajouter des **Taches** et les attribuées aux employés choisis.

-Chaque **Tache** est spécifiée par :

(Description, Date de création, Date limite, Intervenant, déroulement(%), commentaire).

-Une discussion entre personnels concernant une Tâche doit être accessible dans la plateforme.

-L'état d'une Tâche est par défaut **encours** ce dernier pourra être modifié par l'**Employé** à état **fini**, et puis **validé** par le **Chef-Projet** ou **non**.

-La date du début d'une tâche est spécifié l'hors de l'action(**Start**).

- La date de fin de Tâche est automatiquement spécifiée par la date actuelle lors de la modification de l'état de la tâche à (tâche finie).

-le Projet pourra être défini **clos** par le **Gérant** ou **l'Admin**.

-Le déroulement d'une **Tâche** pourra être modifié par le **Chef de Projet** en modifiant le pourcentage.

- La date de fin de la dernière tâche (**tache final**) représente la date de fin de projet.

- Un calendrier de Projets sera accessible à tous les utilisateurs.

-Le rapport de chaque projet doit pouvoir être généré et exporté sous format pdf par : **Admin, Gérant ou Chef de Projet**.

### c. Identification des acteurs :

Les acteurs ou utilisateurs de la plateforme seront définis comme suite :

>**Admin** : l'acteur qui a toute les permissions sous la plateforme.

**>Gérant** : le Gérant ou directeur général de la société

- ✓ peut avoir l'accès à la liste des Projets
- ✓ peut voir le calendrier des projets.
- ✓ il a le droit d'ajouter des Projets et spécifier le Chef de Projet.
- ✓ il pourra voir le déroulement des Projets et leurs Taches.
- ✓ il pourra aussi gérer les utilisateurs de la plateforme en leur attribuant ou retirant des rôles.
- ✓ Générer le Rapport d'un projet.

**>Chef de Projet** : c'est le responsable d'un projet dont travaillent un nombre d'employés.

- ✓ il a la possibilité de voir les Projets qui supervise et tous les autres projets, et gérer les Taches dans ses projets.
- ✓ peut voir le calendrier des projets.
- ✓ Générer le rapport d'un projet.

**>Employé** : ce-sont les autres employés qui travaillent au sein de la société

- ✓ peuvent voir le calendrier des projets.
- ✓ ils doivent répondre aux demandes reçues de leurs Supérieurs à partir des notifications.
- ✓ doivent effectuer leurs Tâches si on les a attribuées et marqué la fin de la Tâche une fois finis.

# Conception

## 1. Introduction:

La Partie Conception est une phase importante dans notre projet dont nous avons entamé et représenter par des diagrammes de MERISE et d'UML

Il s'agit d'une représentation graphique des données et des liens qui existent entre chacune d'entre elles.

## 2. Méthode MERISE:

Figure 3: Model Conceptuel de Données

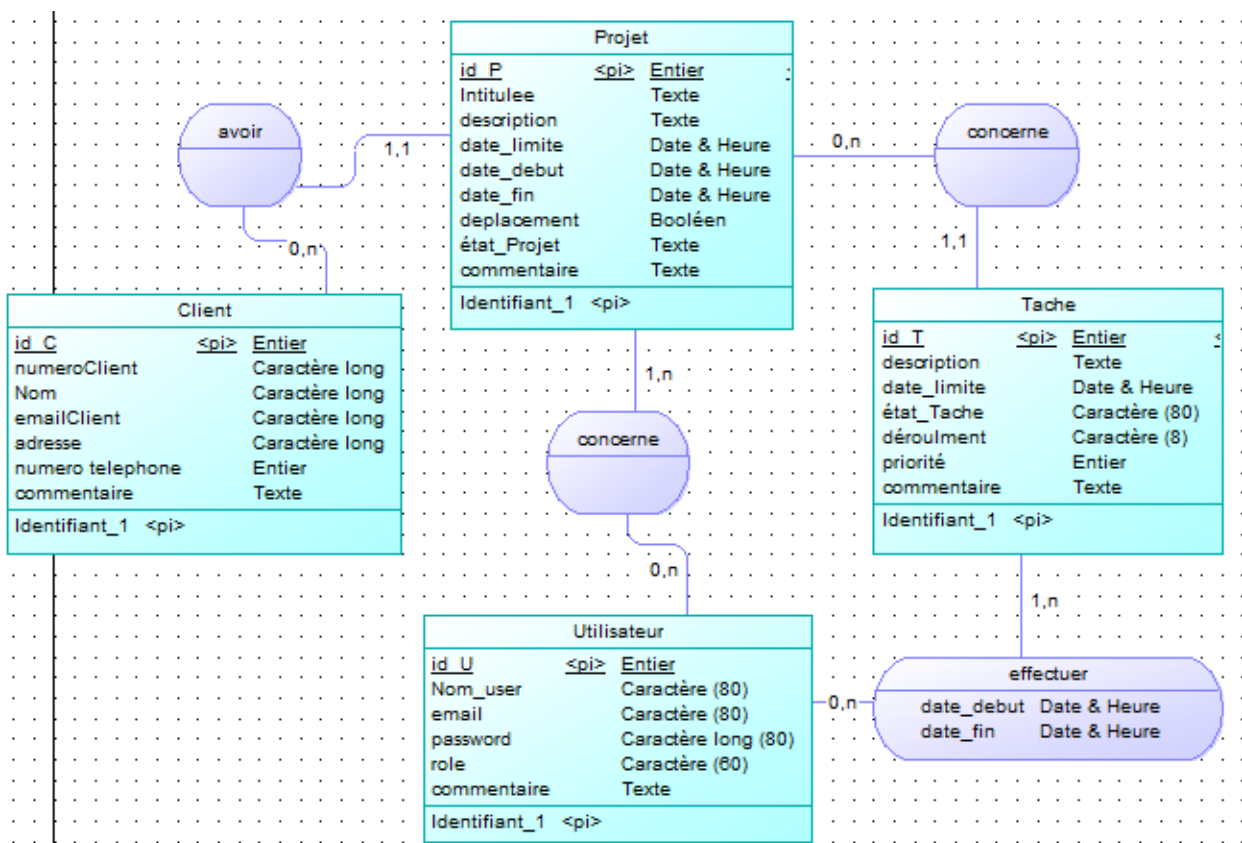
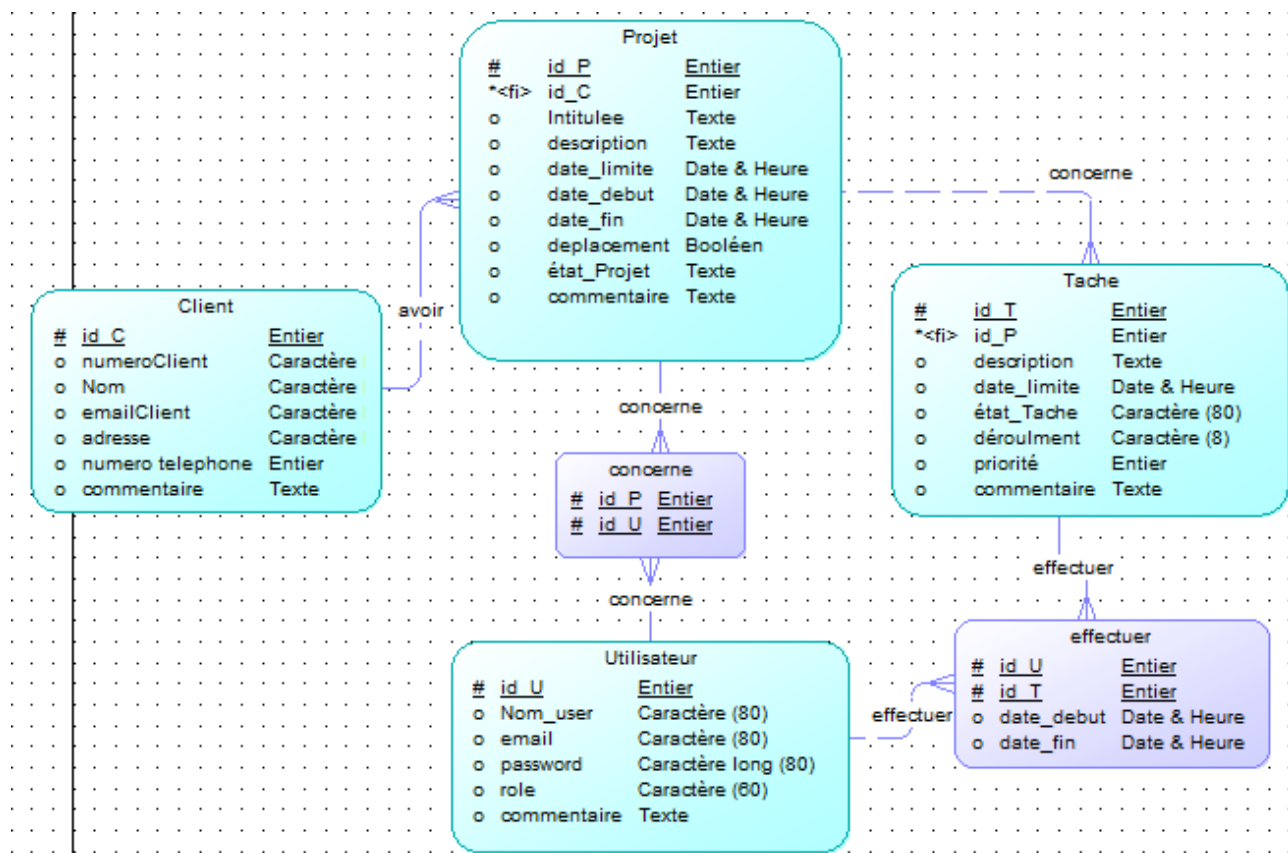


Figure 4: Modèle Logique de données



### 3. Méthode UML:

Figure 5 : Diagramme de classe

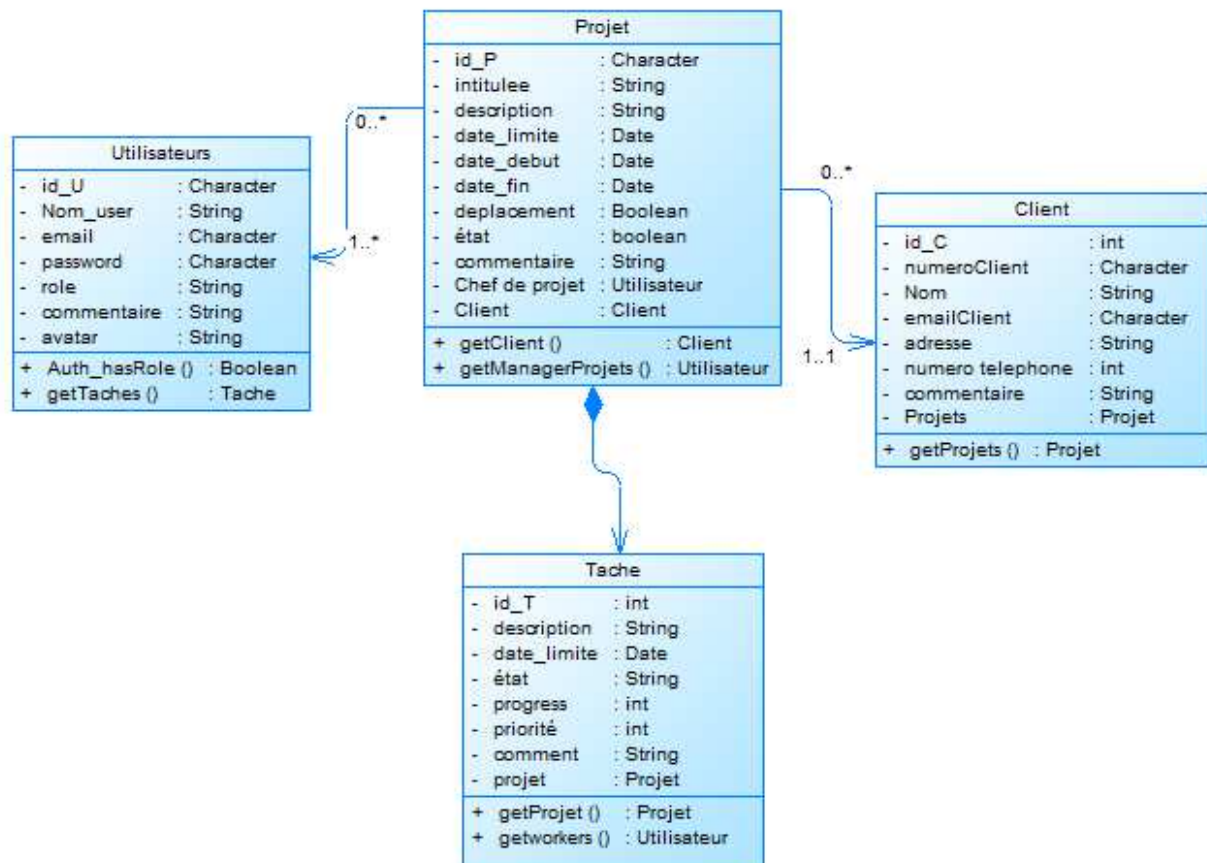




Figure 6: Diagramme de cas d'utilisation

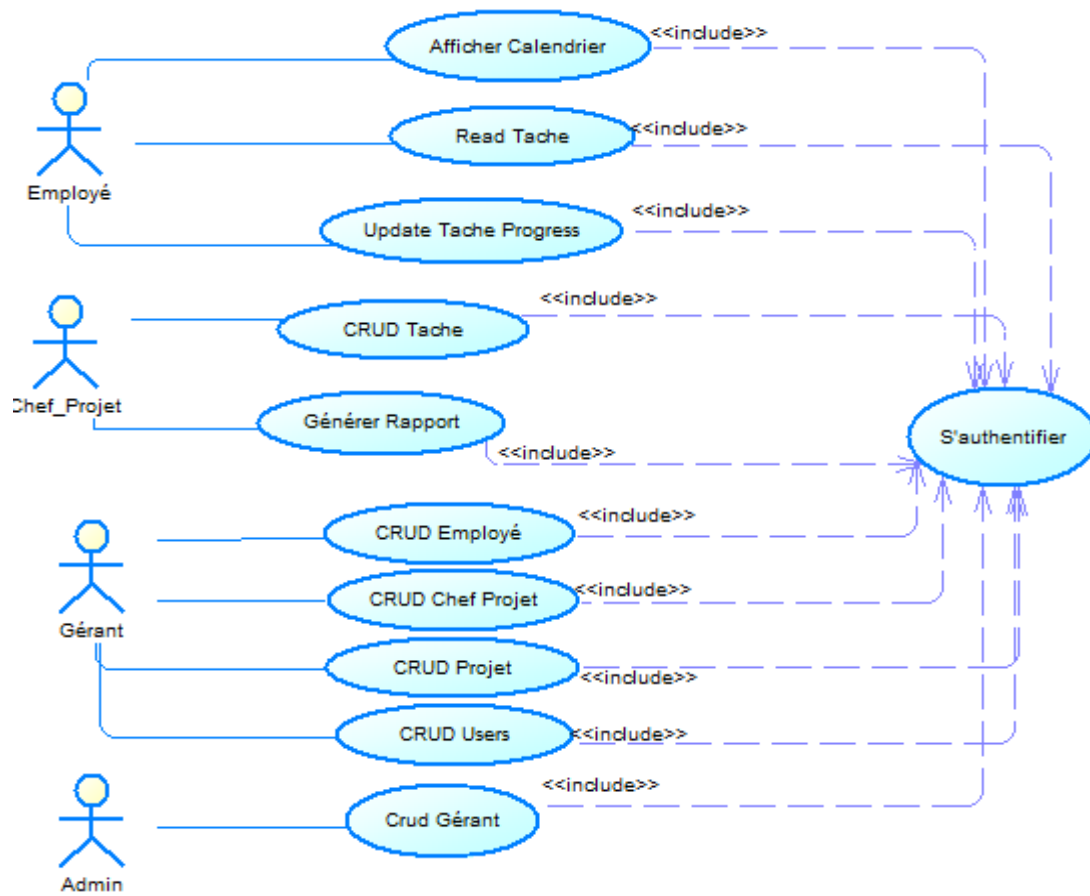
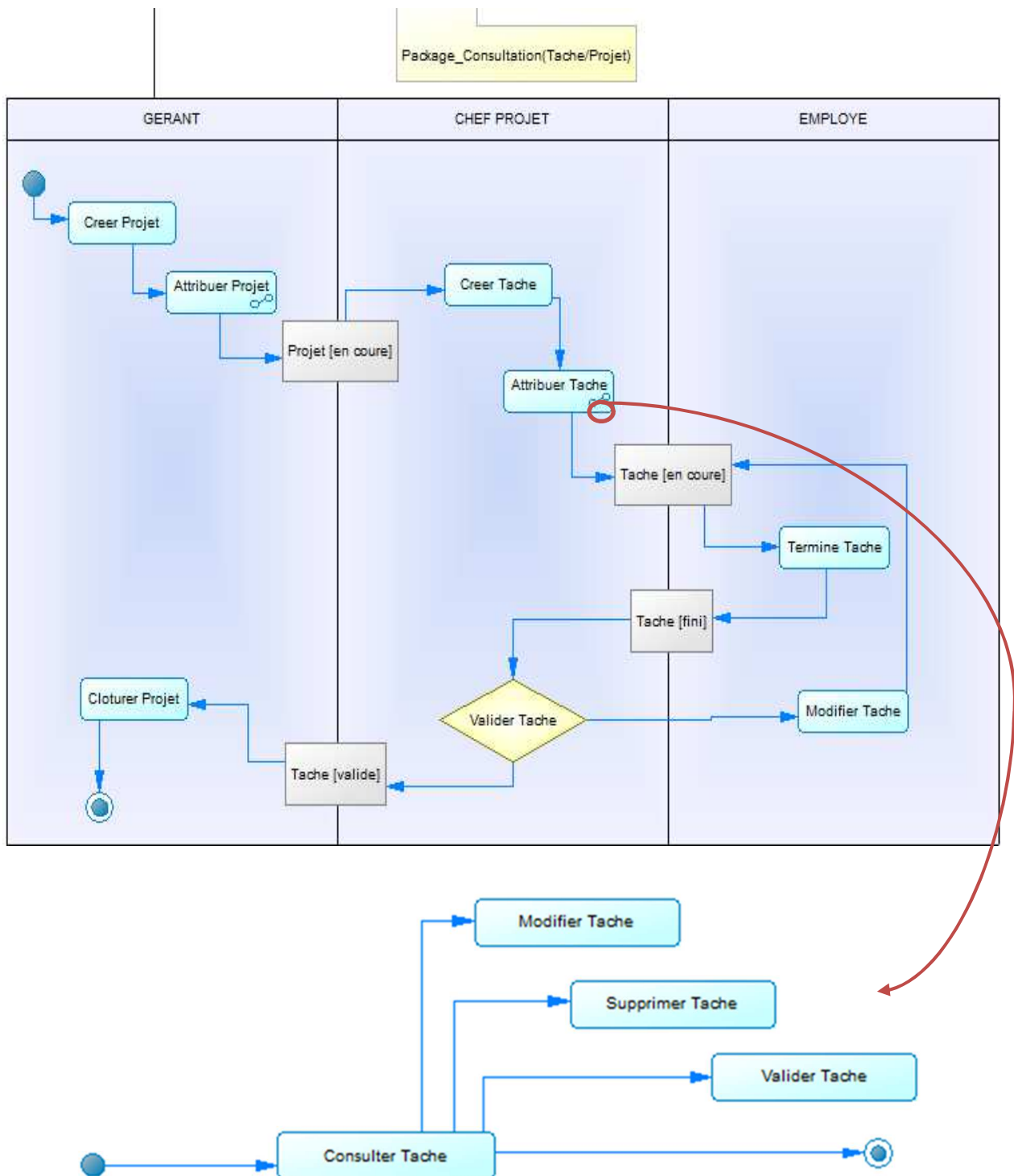


Figure 7 : Diagramme d'activité



# Réalisation

---

## 1. Environnement de travail

L'environnement de travail représente le serveur (apache, php, mysql) **XAMP**.

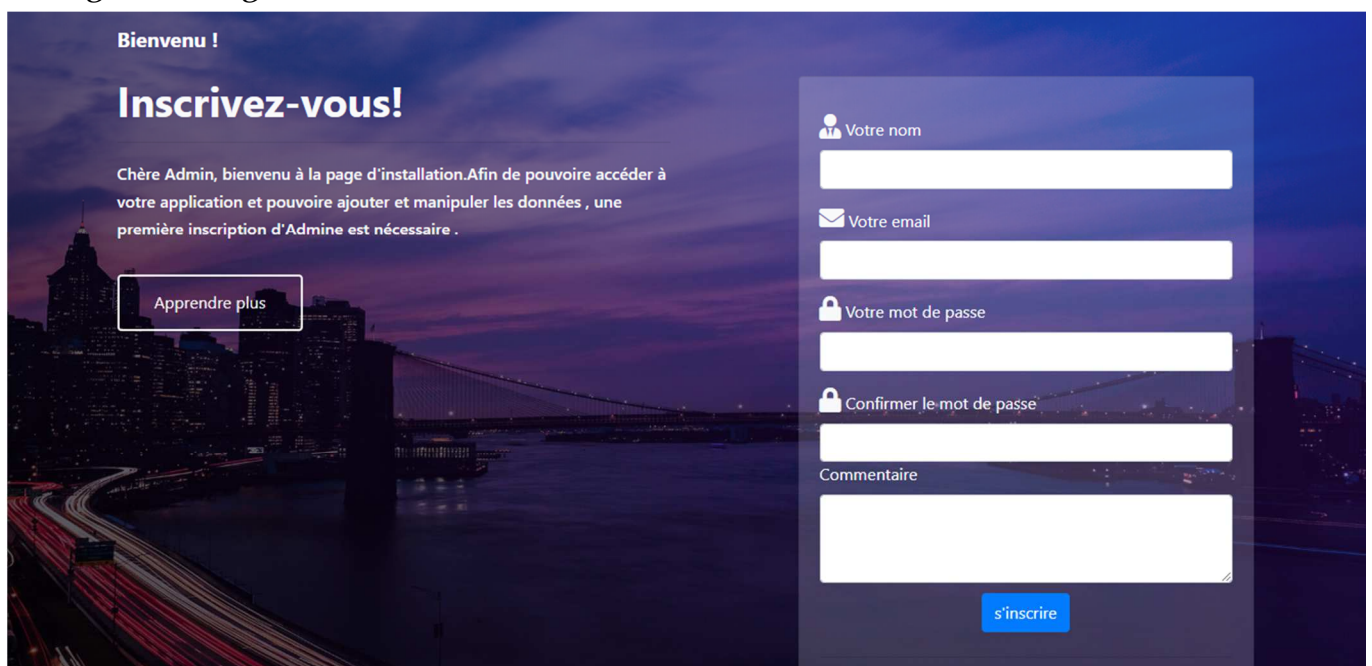
L'application **Github** a été aussi utilisée pour nous faciliter le partage du code.

Le développement de cette plateforme sera effectué sous le Framework **Laravel 5.6** avec le langage **PHP** et le langage de balises **HTML** et un peu de **jQuery**. Pour la structure et le design de la plateforme, ils seront développés par **CSS** et **Bootstrap**.

## 2. Les interfaces:

- **Page d'installation** : apparait lors du premier accès à l'application, l'Admin doit créer son compte.

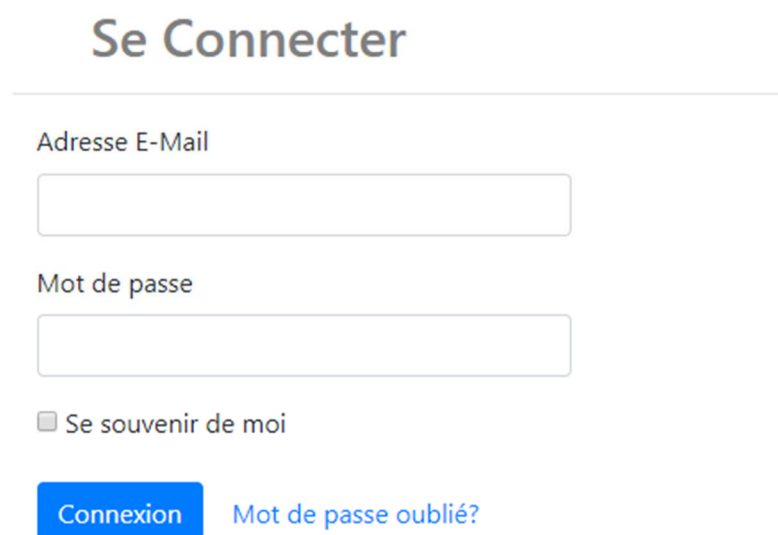
Figure 8 : Page d'installation :



The screenshot displays a web application's installation page. The background is a dark, scenic image of a city skyline at night. On the left, the text 'Bienvenu !' is followed by a large 'Inscrivez-vous!' heading. Below this, a message states: 'Chère Admin, bienvenu à la page d'installation. Afin de pouvoir accéder à votre application et pouvoir ajouter et manipuler les données, une première inscription d'Admin est nécessaire.' A button labeled 'Apprendre plus' is positioned below the message. On the right side, there is a registration form with the following fields: 'Votre nom' (with a person icon), 'Votre email' (with an envelope icon), 'Votre mot de passe' (with a lock icon), 'Confirmer le mot de passe' (with a lock icon), and 'Commentaire'. A blue 's'inscrire' button is located at the bottom right of the form.

- **Page authentication:** une authentification est nécessaire pour accéder aux interfaces de l'application :

Figure 9 : Page Authentication :



The image shows a login form titled "Se connecter". It features two input fields: "Adresse E-Mail" and "Mot de passe". Below the password field is a checkbox labeled "Se souvenir de moi". At the bottom, there is a blue button labeled "Connexion" and a blue link labeled "Mot de passe oublié?".

Se connecter

Adresse E-Mail

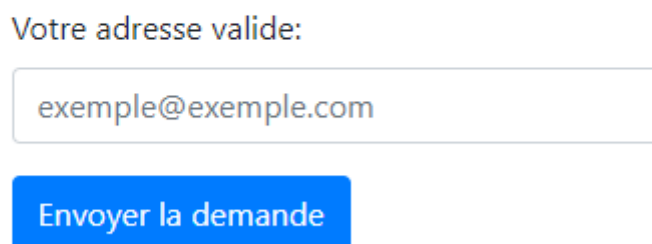
Mot de passe

☐ Se souvenir de moi

Connexion [Mot de passe oublié?](#)

Figure 10 : Mot de passe oublié :

## Mot de passe oublié?



The image shows a form for password recovery. It starts with the text "Votre adresse valide:" followed by an input field containing the email address "exemple@exemple.com". Below the input field is a blue button labeled "Envoyer la demande".

Votre adresse valide:

exemple@exemple.com

Envoyer la demande

Figure 11 : Menu Admin :

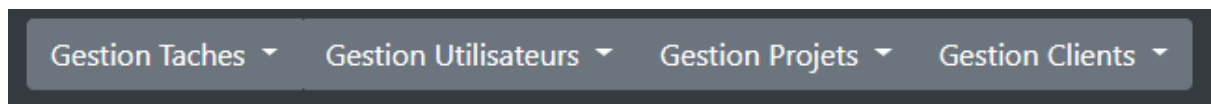


Figure 12 : Menu Gérant :



Figure 13 : Menu Chef de Projet :

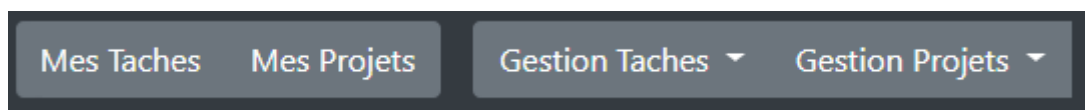


Figure 14 : Menu Employée :

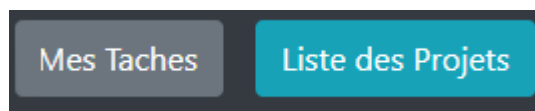


Figure 15 : Calendrier :

<

>

today

August 2018

month


week

day

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
29	30	31	1	2	3	4
			mount and blade warlord 2			
5	6	7	8	9	10	11
mount and blade warlord 2						
12	13	14	15	16	17	18
mount and blade warlord 2			titffffgggffffggg			
19	20	21	22	23	24	25
mount and blade warlord 2	mount and blade warlord					

Figure 16 : Profil utilisateur :

Mon Profil



john smith

Changer d'Avatar

Informations personnelles

Nom:

john smith

Role:

ADMIN

Email:

john\_smith@gmail.com

18

## Utilisateur :

Figure 17 : Nouvel Utilisateur :

Role  
Admin ▼

Nom

E-Mail Address

Mot de pass


Confirmer Mot de passe

Commentaire

Ajouter

Figure 18 : Modifier Utilisateur :

john smith

  
john smith

### Informations personnelles

Nom :

Role : ADMIN ADMIN ▼

Email :

Commentaire :




Enregistrer

Figure 19 : Liste des Utilisateur :

## Liste des Users

Afficher ▼ entrées

Chercher:

nom	email	role	commentaire	
person003	person.003@gmail.com	Chef de Projet	003, person 003	  
Cade Mohr I	rafael54@example.net	Gérant	CHAPTER V. Advice.	  
Dr. Lilla Cremin DDS	rempel.eryn@example.com	Chef de Projet	Lizard, who seemed.	  
Miss Johanna Dickinson I	treva.gulgowski@example.net	Gérant	Alice asked. 'We.	  
Mr. Lazaro Kunde DVM	vquitzon@example.net	Employé	Alice, (she had.	  

Afficher de 21 à 25 de 29 entrées

Précédent 1 2 3 4 5 6 Prochain

## Client:

Figure 20 : Nouveau Client :

### Nouveau Client

Numéro d'enregistrement :

Nom :  Email:

Adresse:  Numéro de téléphone :

Commentaire

Ajouter

Figure 21 : Afficher Client :

### Client : Heloise Kuhn

Nom :  Numéro d'enregistrement :  [Modifier](#)

Email:  Adresse :

Numero de Telephone:

Commentaire :



Figure 22 : Modifier Client :

## Modifier Client : Heloise Kuhn

Nom :	Numéro d'enregistrement :
<input type="text" value="Heloise Kuhn"/>	<input type="text" value="72659"/>
Email:	Adresse :
<input type="text" value="beahan.quinton@yahoo.com"/>	<input type="text" value="472 Effertz Drive Suite 006&lt;br/&gt;South Arvel, OH 14252"/>
Numero de Telephone:	
<input type="text" value="+1691216855444"/>	
Commentaire :	
<input type="text" value="Latitude was, or."/>	

[Enregistrer](#)













Figure 23 : Liste des Clients :

## Liste des Clients

Afficher  entrées

[Nouveau Client](#)

Chercher:

Email	Numéro d'enregistrement	Tel	Nom	Comment	
beahan.quinton@yahoo.com	72659	+1691216855444	Heloise Kuhn	Latitude was, or.	 
eldora.schmitt@homenick.net	59236	+2735819347892	Brannon Hettinger DDS	Alice could hear.	 
emerson.wunsch@flatley.org	27872	+7022174342981	Dr. Emie Roberts	At this moment.	 
hframi@farrell.com	88913	+5298344940681	Rebeka Kuhic III	I can't be civil.	 
joe18@yahoo.com	83402	+6543184416542	Dillan Zboncak Sr.	Would not, could.	 
letha40@gmail.com	35328	+5947497344427	Shawna Hauck Sr.	Duchess's cook.	 
morton87@stroman.com	44957	+9716493452854	Mrs. Camylle Heidenreich MD	Alice went on in a.	 

## Projet :

Figure 24 : Nouveau Projet :

**Nouveau Projet**

Sujet :

Etat : ☒ En-cours ☐ Clos Date Limite :

☐ déplacement

Client :  Chef de Projet :

Description :

Commentaire :

Figure 25 : Afficher Projet :

**Alice, rather. 24 jours**

Etat : **~ en-cours ~**

Client : **Brannon Hettinger DDS**

Chef de Projet : **Prof. Adan Runolfsson**

Description : **I eat one of the.**

Deplacement : **NON**

Date Debut : Jun 20 1978 - 00:00 Date Limite : Oct 18 2012 - 00:00 Date Fin : Feb 10 1974 - 00:00

Tâches du Projet :

Intervenant	Title	Date limite	State	Progression (%)	
<input type="button" value="v"/>	Lobster.	September 16 2018 00:00	Validée	100	<input type="button" value="🔍"/>
<input type="button" value="v"/>	Queen. 'Can you.	September 3 2018 00:00	En-Cours	0	<input type="button" value="🔍"/>

Eduardo Schultz  
Mr. Wendell Hermann DDS  
imad ben

Figure 26 : Modifier Projet :

**Modifier le Projet :** Alice, rather.

---

Sujet :

Client :  Chef de Projet :

Date Limite :

Etat : ☒ en-cours ☐ clos ☐ Deplacement

Description:

Commentaire :

Figure 27 : Liste des Projets :

## Liste des Projets

Title	Client	Date limite	Chef de Projet	Etat	
Queen jumped.	Shawna Hauck Sr.	2018-10-28	Dr. Talon Trantow V	en-cours	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>
Alice quietly.	Dillan Zboncak Sr.	1992-01-18	Dr. Talon Trantow V	en-cours	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>
There was a.	Heloise Kuhn	1986-03-19	Georgiana Langworth	en-cours	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>
Alice, rather.	Brannon Hettinger DDS	2012-10-18	Prof. Adan Runolfsson	en-cours	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>
mount and blade warlord	Dr. Emie Roberts	2018-08-24	Dr. Talon Trantow V	en-cours	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>
tiger tiger	Evert Ryan	2018-08-28	yassineH	clos	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>
titleddddddsdffdsfd	Dr. Emie Roberts	2018-06-25	yassineH	en-cours	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>
titloooooo	Evert Ryan	2018-07-08	Dr. Talon Trantow V	en-cours	<input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/>

## Tâche :

Figure 28 : Nouveau Tâche :

### Nouvelle Tache

Sujet :

Projet attaché :  Date Limite :

Priorité : ☐ Très urgent ☐ Urgent ☒ Normal ☐ Peut attendre

Commentaire :

Attribué à :

Figure 29 : Afficher Tâche :

## Lobster.

Priorité :

Projet attaché :

commentaire :

Estate :

Date Limite :  Progression:

### Employés reliés:

Nom	Email	Comment
Mr. Lazaro Kunde DVM	vquitzon@example.net	Alice, (she had.
Eduardo Schultz	zswift@example.com	Alice; 'only, as.
Jacklyn Greenfelder Sr.	brooklyn87@example.net	BEST butter,' the.
Ethan Poulos	boyer.roslyn@example.net	However, the.

Figure 30 : Modifier Tâche :

### Modifier la Tache

 Validee

Sujet:

Cat, and vanished.

Projet lié:

Queen jumped.

Etat : En-Cours

Date Limite

1992-10-14 09:12:23

Priorité: ☐ Très urgent ☐ Urgent ☒ Normal ☐ Peut attendre

Commentaire :

Natus possimus quaerat rem deleniti velit. Distinctio asperiores nihil quia sed odio dignissimos expedita. Ut rerum perferendis qui accusamus maiores qui ullam.

#### Employés actuels:

Nom	Nombre de taches	
Bradley Sauer	1	X
Andre Howell	1	X
imad ben	1	X















#### Autres employés:

Nom	Nombre de taches	
Mr. Lazaro Kunde DVM	1	+
Eduardo Schultz	1	+
Georgiana Langworth	2	+
Ethan Poulos	1	+
Fredrick Sanford	1	+
Lizzie Bechtelar	1	+
Mr. Wendell Hermann DDS	2	+

Enregistrer

Figure 31 : Liste des Tâche :

### Tout les Taches

Projet	Description	Date debut	Date limite	Priorité	Etat	%	
There was a.	I beat him when he.	-	2018-09-25	Normal	Validée	100	 
Queen jumped.	Cat, and vanished.	2018-07-01	2018-10-14	Normal	En-Cours	10	 
Alice, rather.	Lobster.	2018-07-30	2018-09-16	Normal	Validée	100	 
Alice, rather.	Queen. 'Can you.	-	2018-09-03	Normal	En-Cours	0	 
There was a.	It was all dark.	-	2018-08-05	Urgent	Finis	100	 
tiger tiger	finishing the project tigers	-	2018-08-28	Normal	En-Cours	0	 
mount and blade warlord 2	movies are fun	-	2018-07-29	Urgent	En-Cours	0	 

## Conclusion

---

La réalisation de ce Projet nous a permis dans un premier lieu d'avoir une vision sur le temps et l'effort que prend le processus de développement d'une application web et de faire face aux différentes contraintes et problématiques de compatibilité, de travail en équipe et de gestion de temps.

Durant notre stage, on a maîtrisé d'une façon plus approfondie la conception et le développement d'une application web sous le Framework Laravel, en apprenant ainsi les méthodologies de résolutions des problèmes et la logique de la programmation.

Les objectifs globaux et spécifiques définis dans le cahier des charges ont été pris en considération et élaborés dans l'application à hauteur de 98%.

En fin on espère que notre travail sera à la hauteur des attentes de nos encadrants et de toute l'entreprise Connect To All.

Fin.