

# Gestion sea\_cruise

---

groupe

Yassine Elkefi

Salma Elheni

## 1.Introduction

### Objectif :

Cette application web est une application qui permet de consulter des croisières en mer, dont l'utilisateur crée un compte, s'authentifie et selon son choix il fait une réservation en tapant des informations sur la réservation (nombre de personne et ses coordonnées)

### Les Besoins Fonctionnels :

Acteurs	Les Besoins
Visiteur	-S'inscrire -Consulter Les croisières -S'authentifier
Administrateur (Hérite de Visiteur)	-Ajouter Croisière -Supprimer Croisière -Modifier Croisière
Client (Hérite de Visiteur)	-Réserver -Mettre À jour Réservation (Annuler, modifier)

**NB : L'administrateur manipule la Base de données à travers une interface utilisateur après qu'il soit authentifié.**

## Les Besoins non Fonctionnels :

### côté sécurité :

- Etablissement de connexion, niveaux d'accès <<CRUD LEVELS>>
- L'utilisation des Mots de passes (Longueur, Caractères spéciaux, Chiffres, etc...)

### côté performance :

- Temps de Réponse : chargement de l'application, délai de rafraîchissement, etc...
- Temps De Traitement : Optimisation, Importation et Exportation des Données

### côté Fiabilité :

On vise à réaliser un projet fiable (Moyenne de temps de bon fonctionnement)

### côté comptabilité :

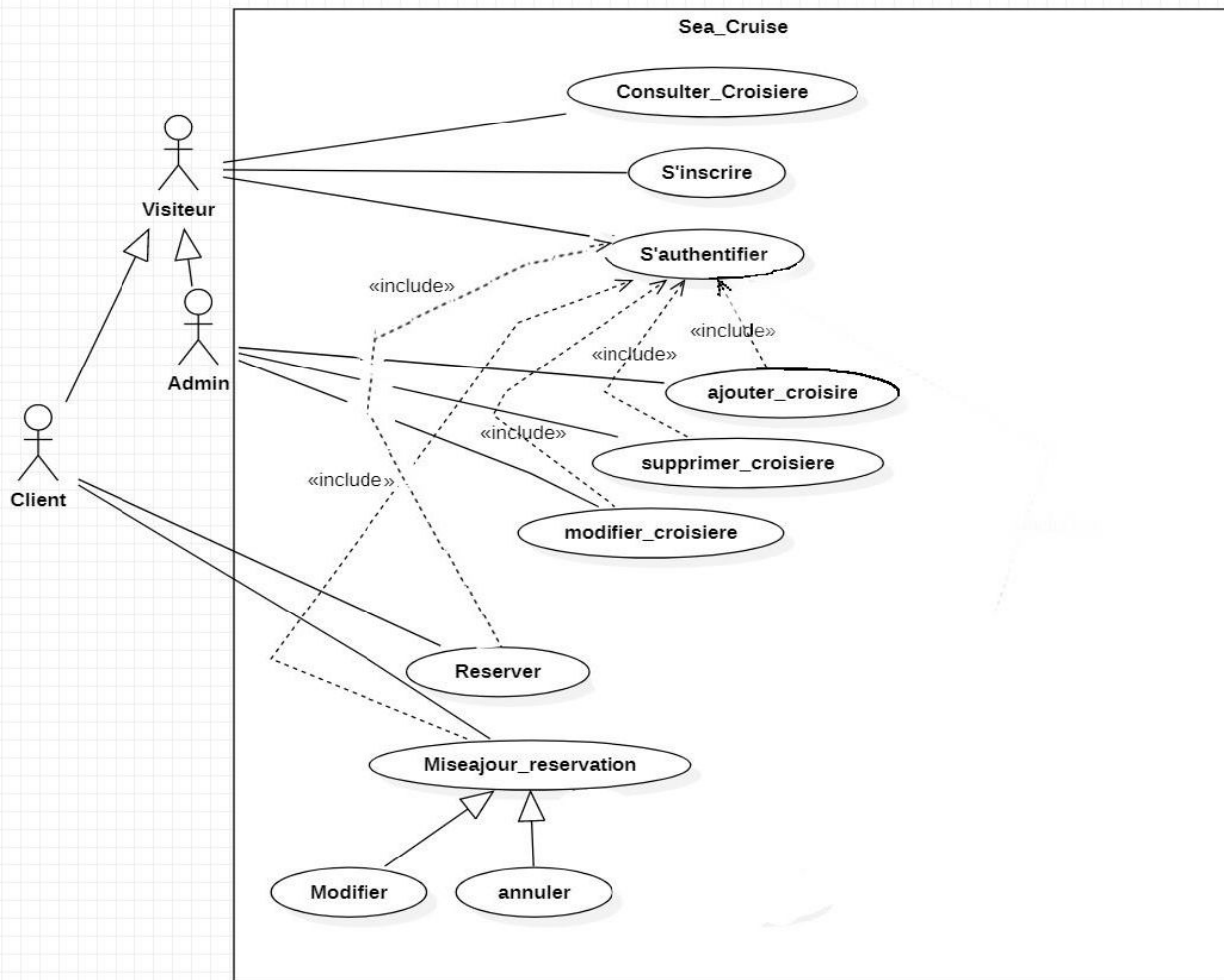
L'application doit être exécutable sur plusieurs plateformes, plusieurs systèmes d'exploitation

### côté ergonomie:

Les standards d'ergonomie – la densité d'éléments sur les écrans, la disposition et le flux, les couleurs, l'Interface Utilisateur, les raccourcis clavier...

## 2.Conception

### 2.1 Diagramme de Cas D'utilisation



## Description textuelle :

### Le visiteur :

Dans ce diagramme, le visiteur peut consulter les croisières, lire leurs description qui va donner plus d'informations sur la journée en mer (tarif, escale, bateau, etc.)

Le visiteur peut S'inscrire au site web du coup il devient un membre qui s'enregistre dans la base de données

Le visiteur peut s'authentifier, l'authentification va donner un accès pour des fonctionnalités différentes tout dépend des privilèges

### L'administrateur :

L'administrateur après avoir authentifié, il peut gérer les croisières

Il peut ajouter des croisières (remplir un formulaire), supprimer des croisières, modifier des croisières

### le client :

Après avoir consulter les croisières le client peut réserver une croisière (remplir un formulaire) mais ça nécessite une authentification

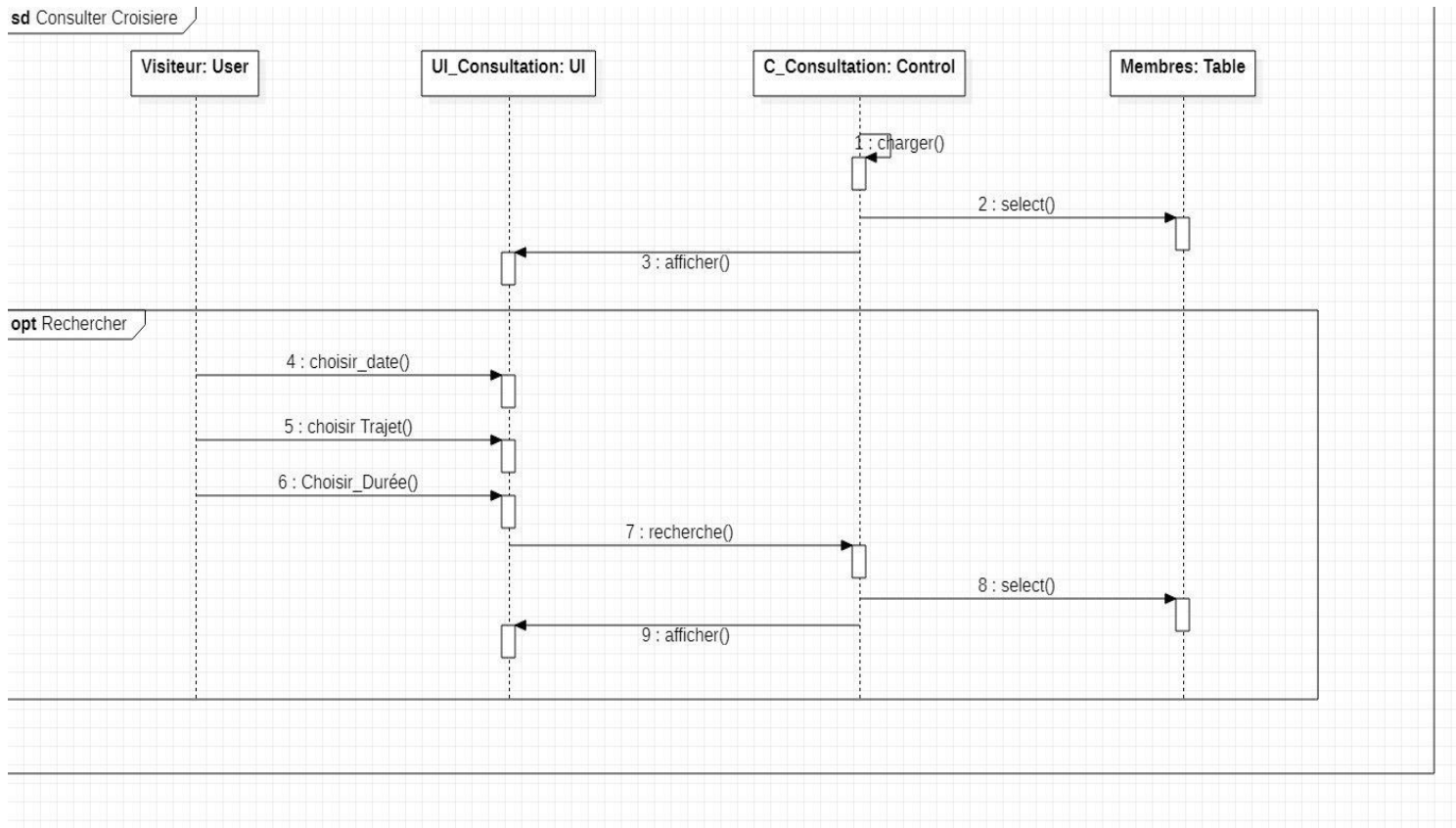
Le client peut mettre à jour sa réservation après avoir réservé :

Il peut la modifier (Modifier le nombre de personnes)

Il peut l'annuler du coup la réservation sera supprimée de la base de données.

## 2.2 Diagrammes de séquences :

### 1. Consulter croisière :



### Description textuelle :

1-Le Contrôleur va se charger

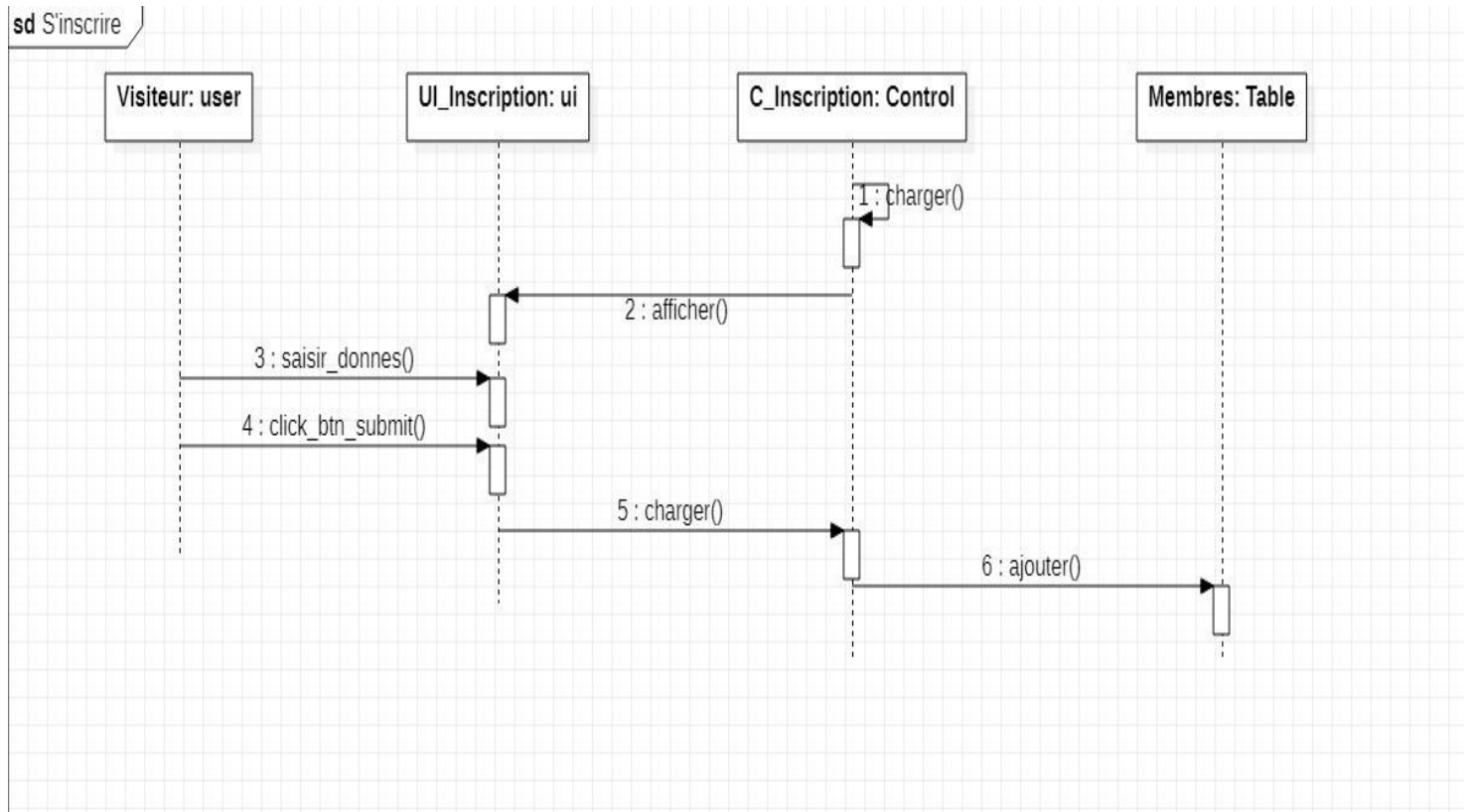
2,3-selectionner les croisières et afficher les sur l'interface utilisateur

opt Rechercher :

4,5,6-L'utilisateur choisit la date le trajet et la durée

Le contrôleur sélectionne la table des croisières selon le choix du visiteur et affiche un résultat sur l'IU.

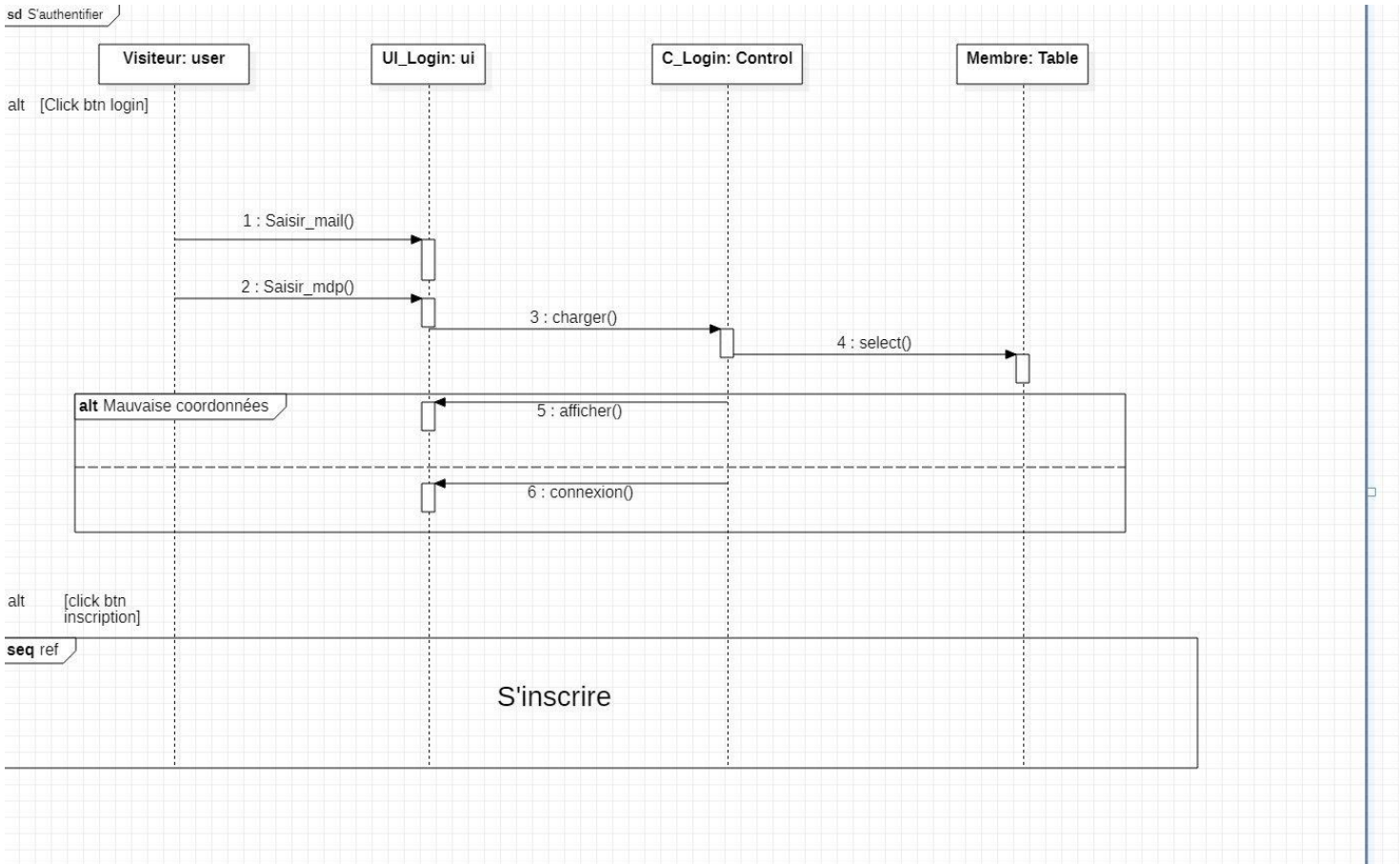
## 2. S'inscrire :



### Description textuelle :

- 1-Le contrôleur va se charger
- 2-Le Contrôleur affiche un formulaire sur l'IU
- 3- Le visiteur remplit un formulaire et clique sur le bouton s'inscrire
- 4-Le contrôleur insère dans la table membre

### 3. S'authentifier :



#### Description textuelle :

1,2-Le visiteur saisit ses coordonnées (l'email, mdp)

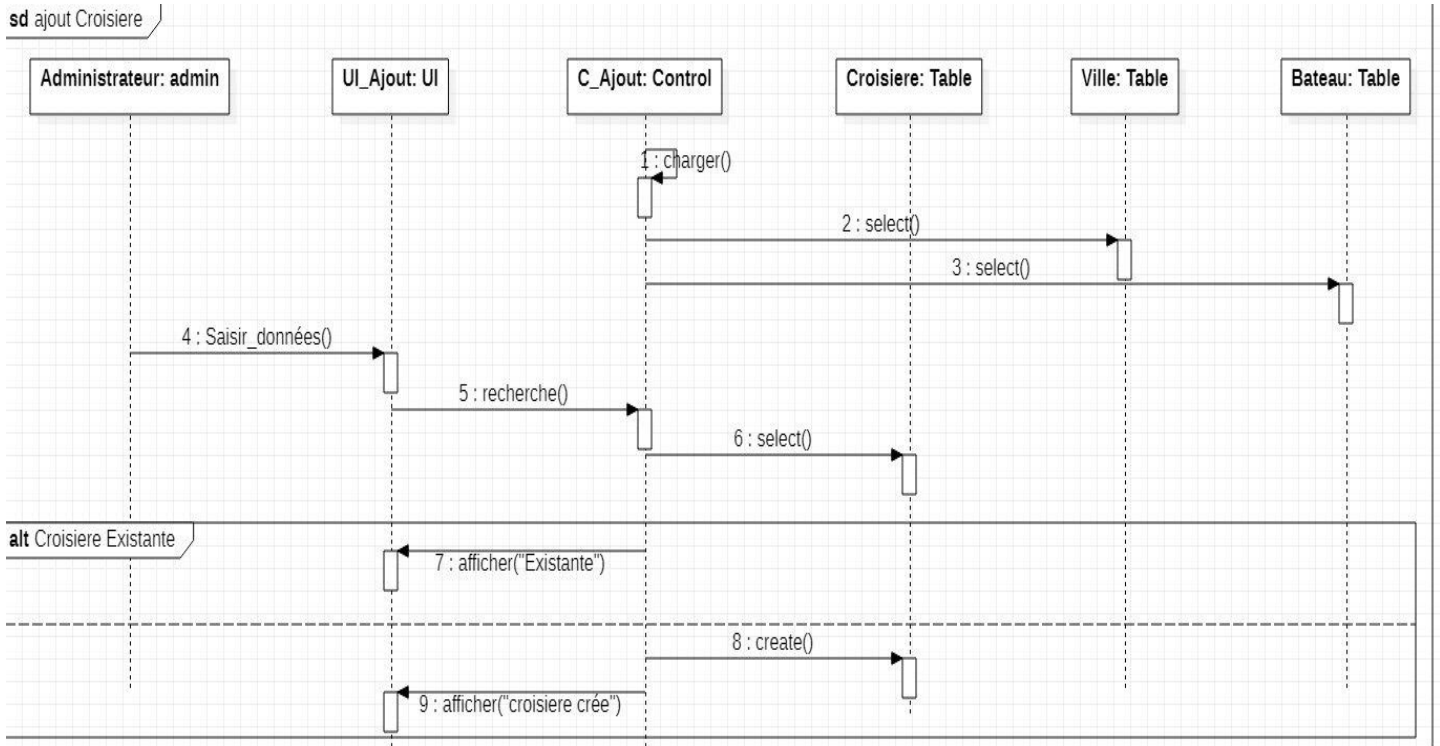
Le contrôleur sélectionne la table membre et vérifie si le visiteur est un membre ou pas..

S'il est un membre il se connecte sinon il affiche un message d'erreur

Ref S'inscrire : Si l'utilisateur n'admet pas de compte il clique sur le bouton inscription pour faire une redirection à l'interface utilisateur de l'inscription.



## 4. Ajout croisière :



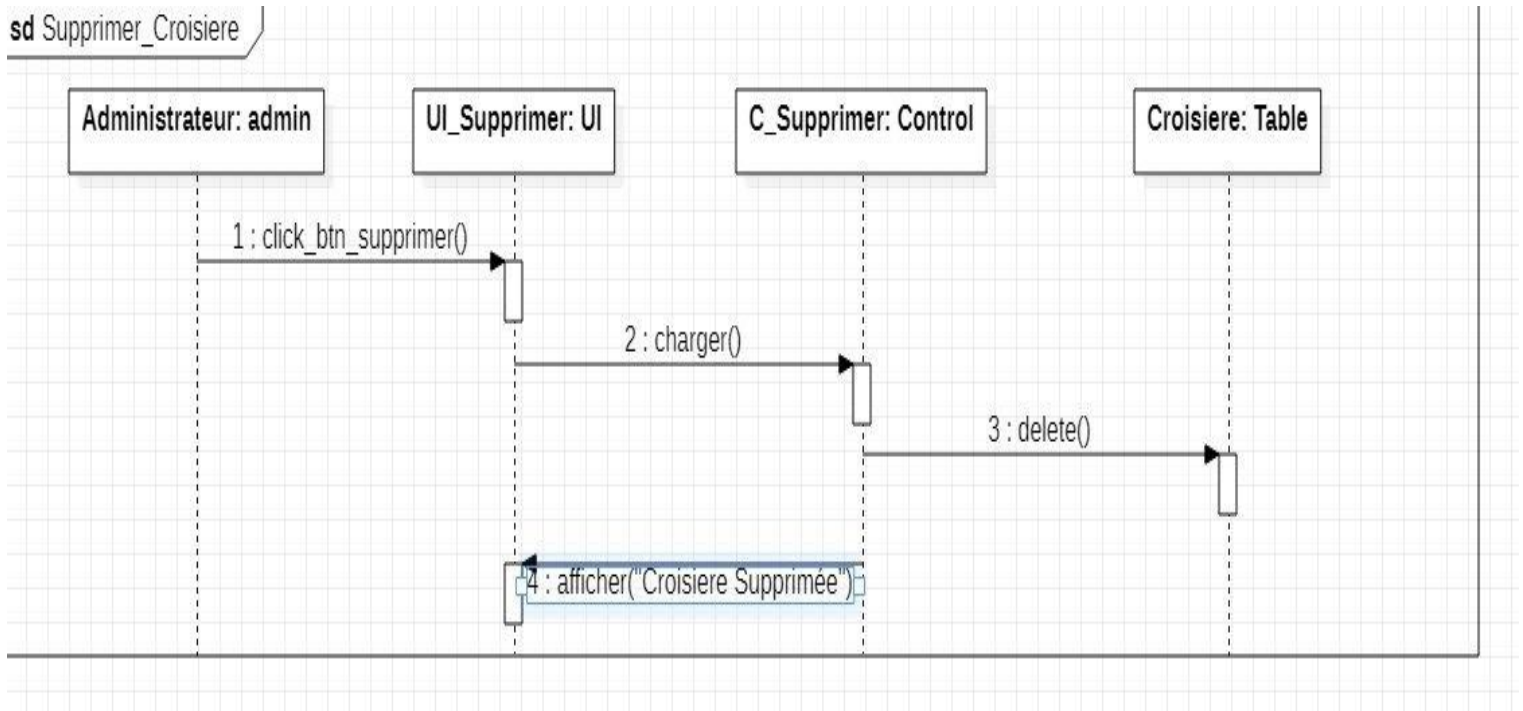
### Description textuelle :

Le Contrôleur se charge, sélectionne la table ville et la table bateau (comme étant des listes)

L'administrateur remplit un formulaire

Le contrôleur sélectionne la table croisière, si la croisière existe il affiche un message d'erreur sinon il la crée et affiche un message de succès..

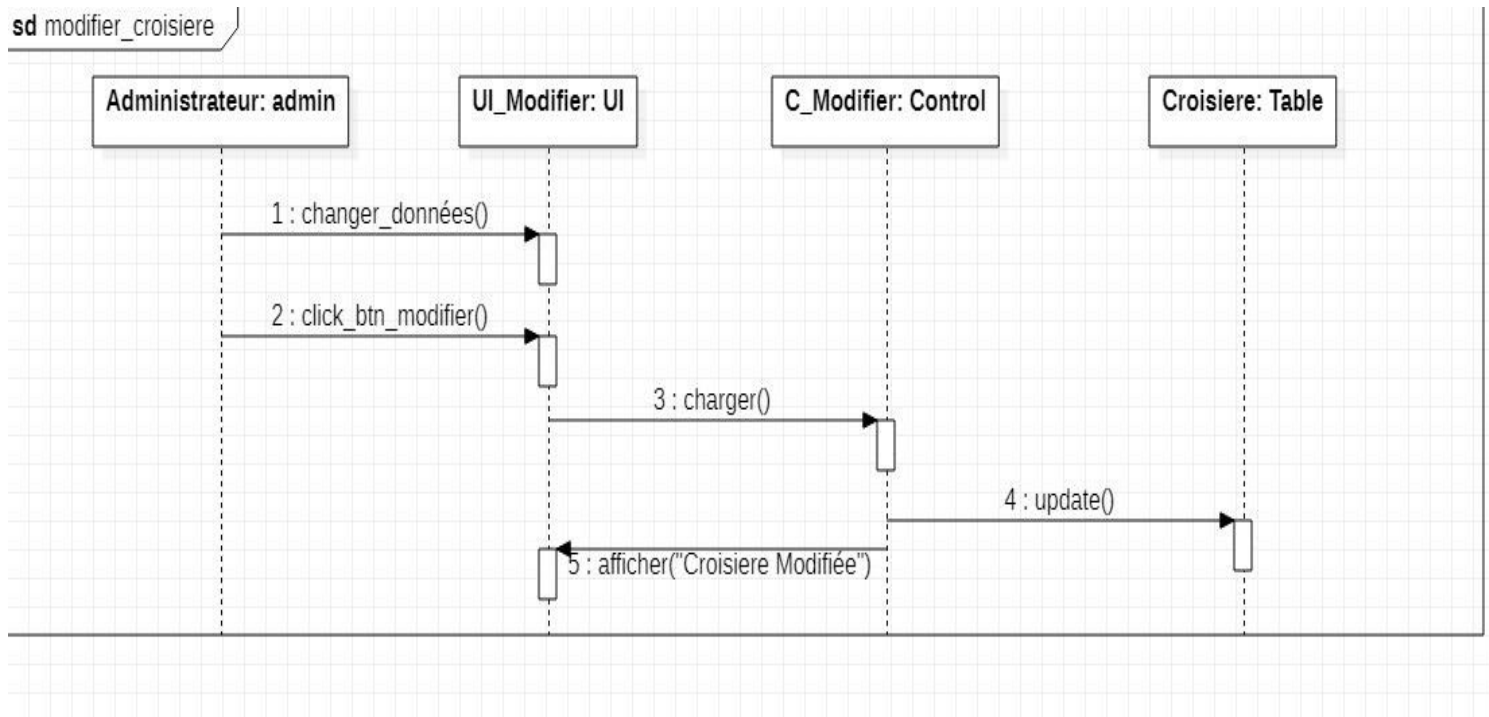
## 5. Supprimer croisière :



### Description textuelle :

L'administrateur clique le bouton supprimer après avoir choisi la croisière  
Le Contrôleur supprime la croisière de la table croisière et affiche un message sur l'IU

## 6. Modifier croisière :

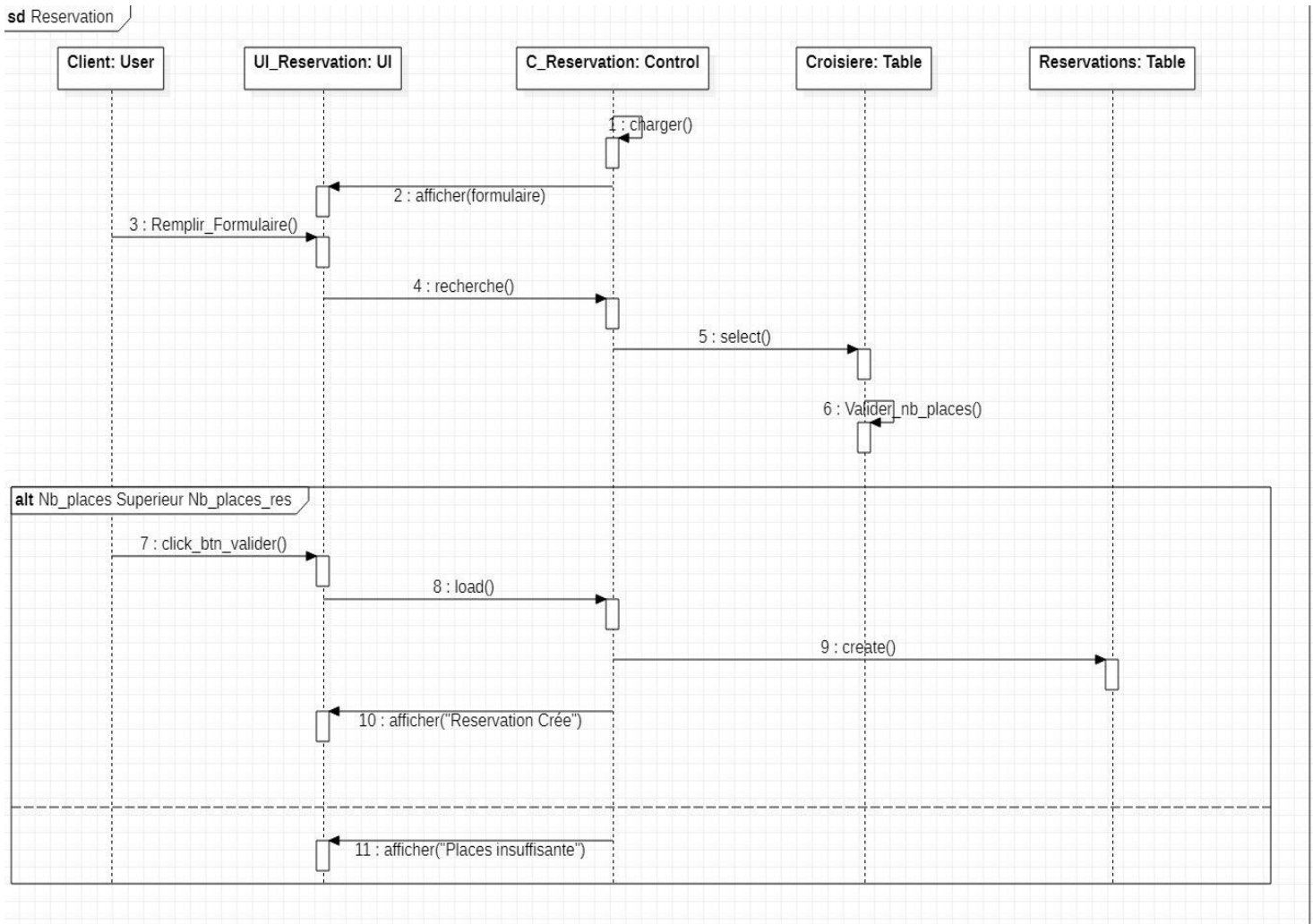


### Description textuelle :

L'administrateur change les données après avoir cliqué sur la croisière à modifier

Il clique sur le bouton modifier et le contrôleur envoie une requête update la table croisière et affiche un message

## 7. Reservation :



### Description textuelle :

Le contrôleur se charge puis affiche un formulaire

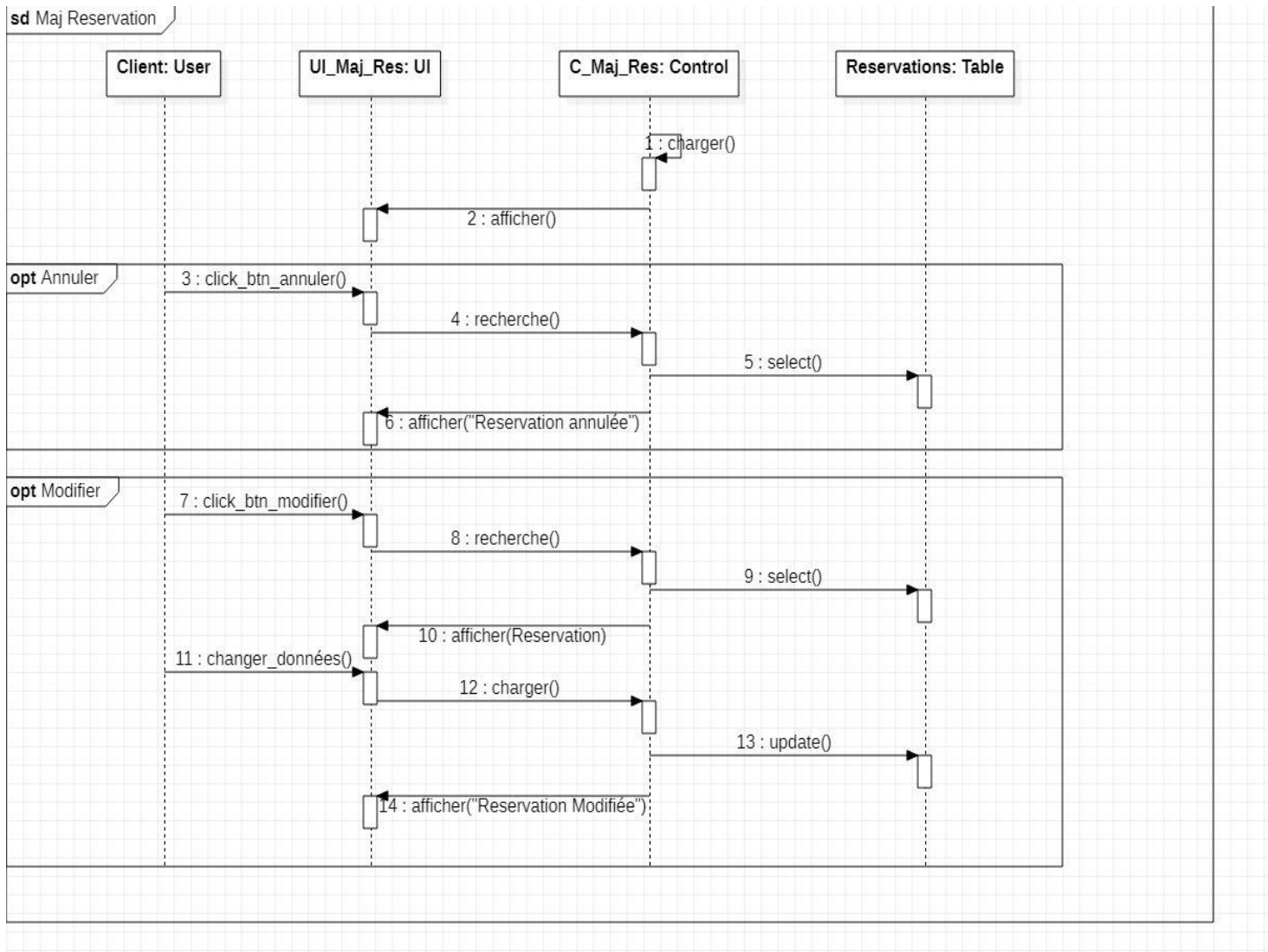
Dont l'utilisateur va le remplir

Le contrôleur va sélectionner la table croisière et vérifier le nombre de places

Si l'espace est suffisant dans le bateau la requête sera validée et une ligne sera insérée dans la table réservation avec un message affiché sur l'IU

Sinon un message d'erreur sera affiché.

## 8. Mise à jour réservation :



### Description textuelle :

Si le client clique sur le bouton annuler le contrôleur sélectionne la réservation et la supprime

Si le client clique sur le bouton modifier, le contrôleur sélectionne la table réservation et affiche la réservation voulue.

L'utilisateur change les données et le contrôleur fait une mise à jour sur la table réservation et affiche un message



fin