

Département Mathématiques et Informatique

Rapport du Contrôle

Filière:

« Ingénierie Informatique : Big Data et Cloud Computing »

II-BDCC

Examen JEE: Gestion des Crédits

Réalisé par :

Yassine HACHGUER

Année Universitaire : 2024-2025

ENSET, Avenue Hassan II - B.P. 159 - Mohammedia - Maroc 05 23 32 22 20 / 05 23 32 35 30 - Fax : 05 23 32 25 46 Site Web: <u>www.enset-media.ac.ma</u>

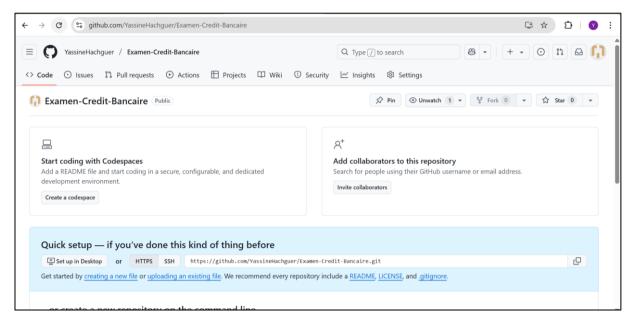
E-Mail: enset-media@enset-media.ac.ma

Table de matière

Livrable	es	3
1. O JEE 3	Créer un repository Github qui porte le nom suivant : VotreNom-VotrePrenom-Exam- 3	-
Concept	tion	4
1. 1	Établir une architecture technique du projet	4
	Établir un diagramme de classes qui montre les entités. On ne représentera que les outs	5
Implém	entation	5
	Créer un projet Spring boot avec les dépendances requises. Les identifiants du projet pId, ArtifactId et le package de base doivent contenir votre nom et prénom	5
2.	Couche DAO	6
a.	Créer les entités JPA	6
b.	Créer les interfaces JPA Repository basées sur Spring Data	6
c. que	Tester la couche DAO avec une application qui alimente la base de données avec elques enregistrements de test.	7
	Créer une couche service en créant les DTOs et les Mappers, en proposant les ionnalités que vous voyez importantes	8
estim	Créer les Web services (Rest Controllers) en proposant les fonctionnalités que vous lez importantes. Tester les REST API en générant la documentations SWAGGER	_
` •	n API Doc)1	
5. l	Proposer une application frontend en utilisant Angular Framework	3

Livrables

1. Créer un repository Github qui porte le nom suivant : VotreNom-VotrePrenom-Exam-JEE

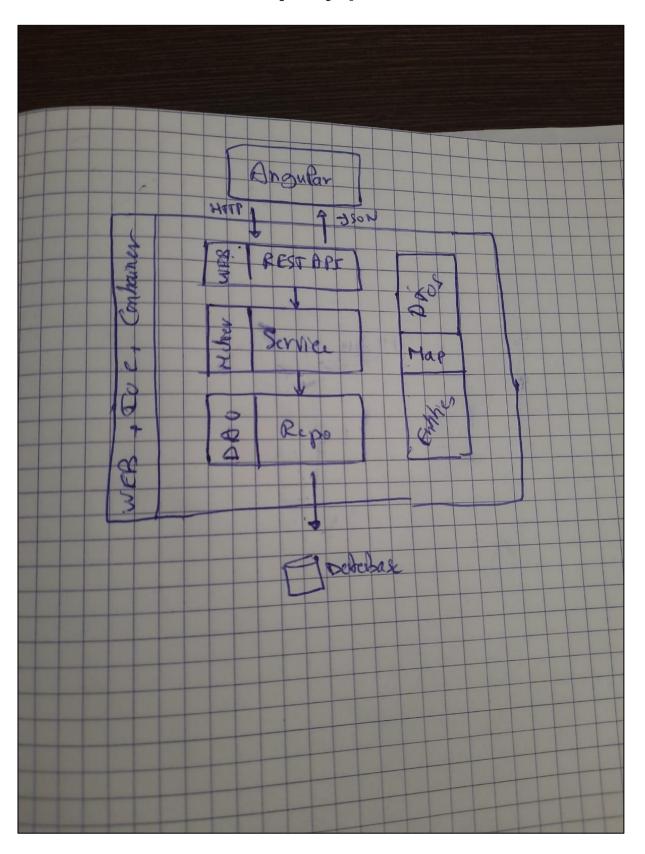


J'ai 2 branch:

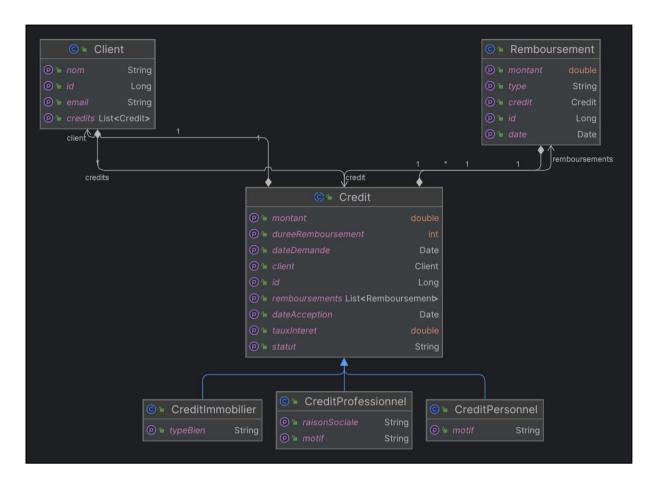
La branch Main Contient le Backend du projet La branch Master Contient le Frontend du projet

Conception

1. Établir une architecture technique du projet

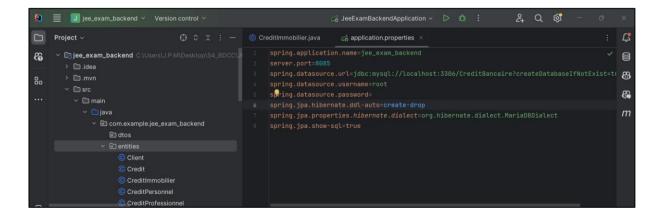


2. Établir un diagramme de classes qui montre les entités. On ne représentera que les attributs



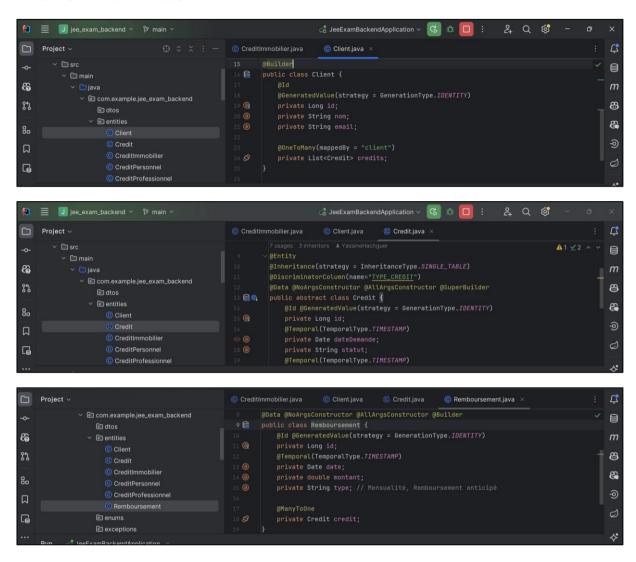
Implémentation

1. Créer un projet Spring boot avec les dépendances requises. Les identifiants du projet GroupId, ArtifactId et le package de base doivent contenir votre nom et prénom

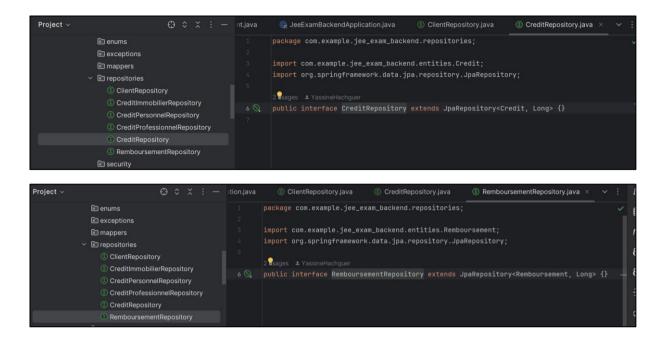


2. Couche DAO

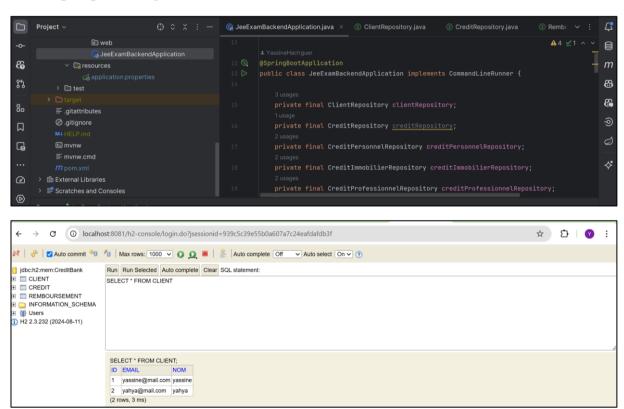
a. Créer les entités JPA

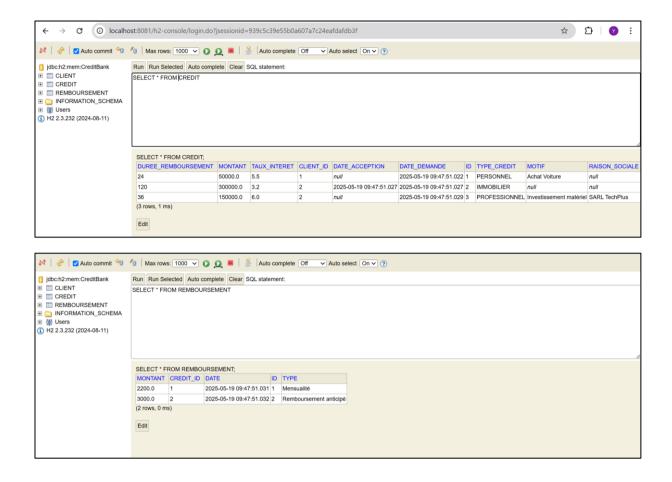


b. Créer les interfaces JPA Repository basées sur Spring Data

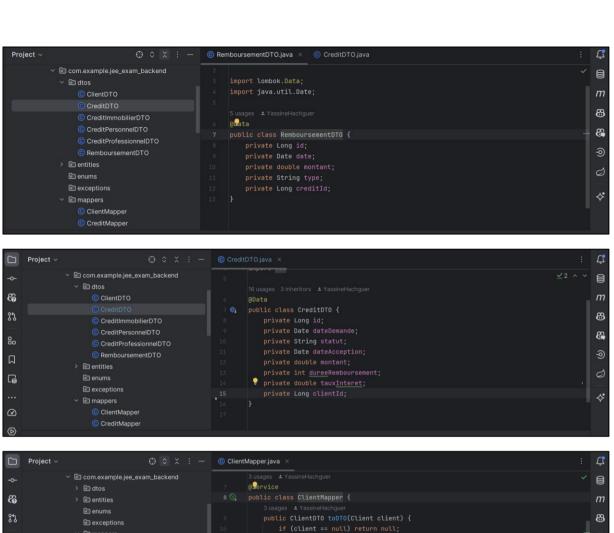


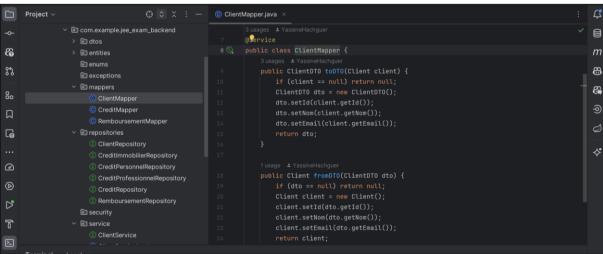
c. Tester la couche DAO avec une application qui alimente la base de données avec quelques enregistrements de test.

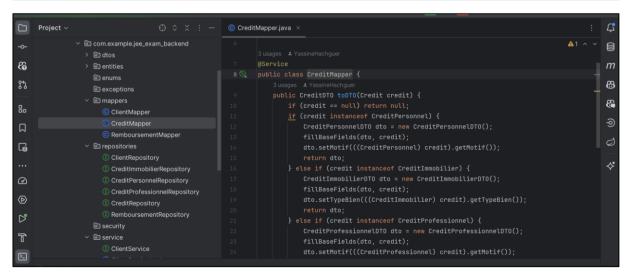


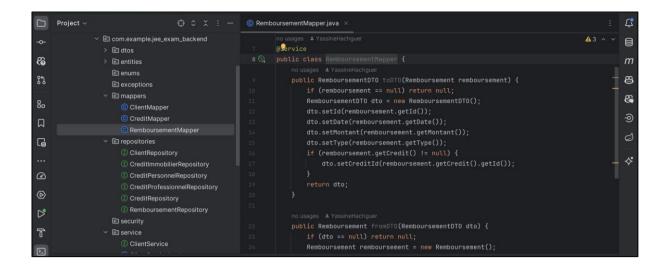


3. Créer une couche service en créant les DTOs et les Mappers, en proposant les fonctionnalités que vous voyez importantes

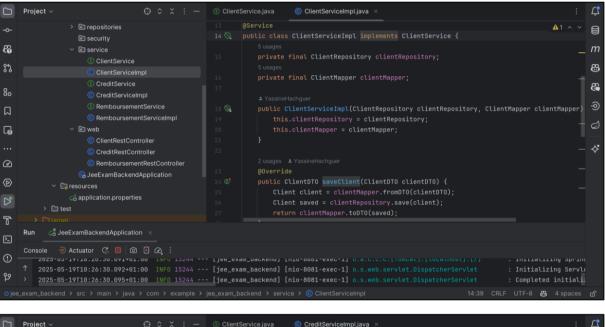


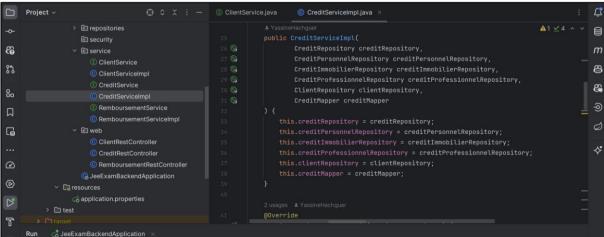


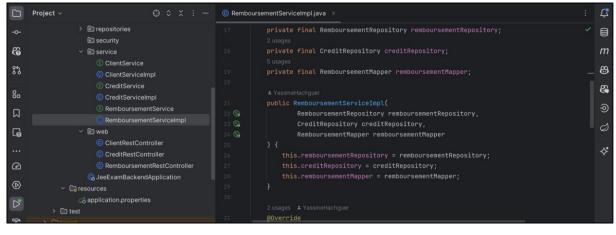


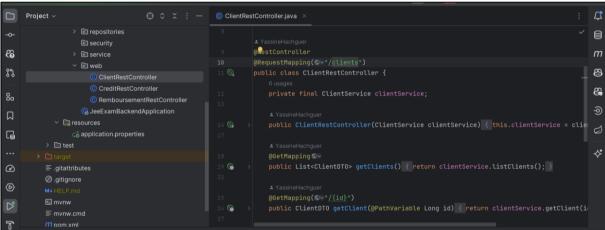


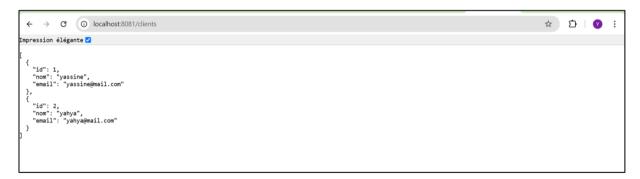
4. Créer les Web services (Rest Controllers) en proposant les fonctionnalités que vous estimez importantes. Tester les REST API en générant la documentations SWAGGER (Open API Doc)

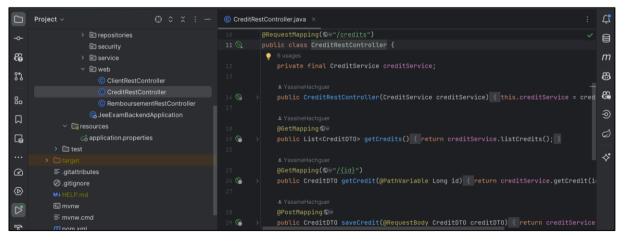


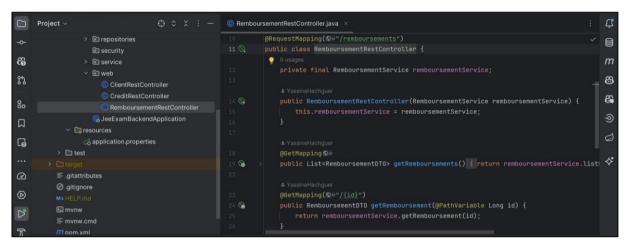






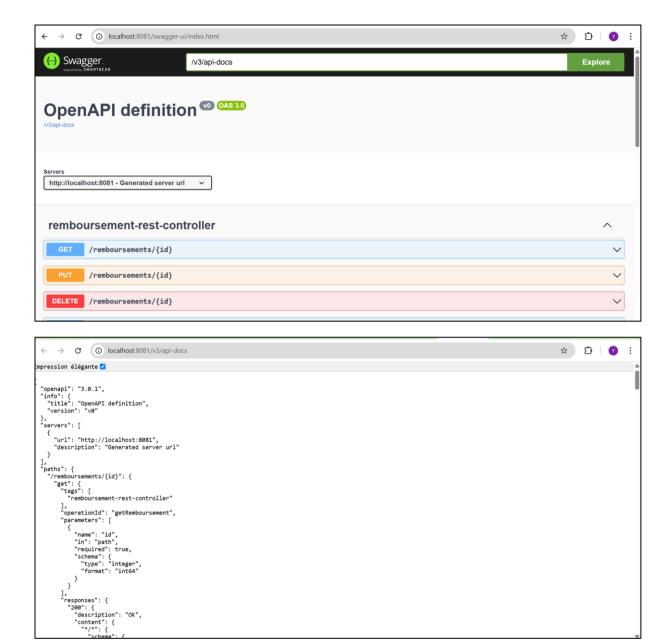






```
← → C (i) localhost8081/remboursements

| Impression élégante | (i) | (
```

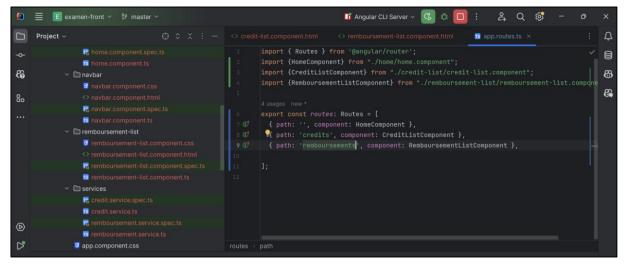


5. Proposer une application frontend en utilisant Angular Framework

Pour la structure du projet on a 3 composants :

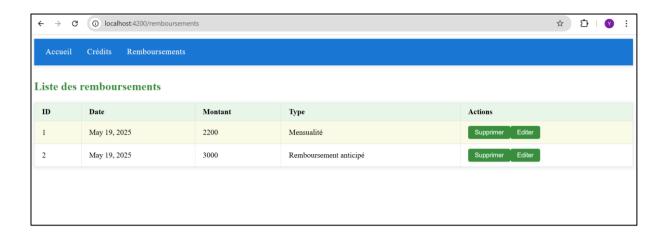
Home, Navbar, crédit-list et remboursement-list

Et pour gérer les requêtes on a 2 services









6. Sécuriser d'accès aux applications backend et frontend application en se basant sur Spring Security et Json Web Token avec un système d'authentification des utilisateurs avec 3 types de rôles «ROLE_CLIENT», « ROLE_EMPLOYE » et « ROLE_ADMIN » en choisissant des autorisations appropriées à ses rôles

