





# Réalisation D'un Site Web Pour la Gestion d'Hôtel





Encadré Par:

M. Bakkas Jamal

Réalisé Par:

**Yassine Jada** 





# Table des matières

Rei	nerci	ements	4
Int	roduc	tion	5
		1	
1	Des	cription Du Projet	
	1.1	Présentation du Projet	7
	1.2	Démarche Suivie	7
	1.3	Cahier de Charges	7
	1.4	Conception et Modélisation	8
	1.5	Conclusion	8
Pa	rtie	2	<u>ç</u>
2	Environnement Du Travail		10
	2.1	Environnement Matériel	10
	2.2	Environnement Logiciel	10
	2.3	Outils de développement	11
3	Présentation Du Site Web		13
	3.1	Partie Client	13
	3.2	Partie Admins	20
	3.3	Conclusion	21
Co	nclus	ion Générale	22





# Table des figures

1	Xampp	10
2	Vusual Studio Code	1
3	PHP-MySql	11
4	HTML 5	12
5	CSS 3	12
6	Java Script	13
7	Page Home	13
8	Page About	14
9	Page Room	14
10	Page Gallery	15
11	Page Contact	15
12	Réservation	16
13	LOGIN	16
14	SIGN UP	17
15	Bienvenue	17
16	LOGIN	18
17	Compte	18
18	Mon Espace	19
19	Modification	19
20	LOGIN-Admins.	20
21	Affichage	21





# Remerciements

Avant le développement sur la présentation ou la réalisation de ce projet, il apparaît opportun de commencer ce rapport par des remerciements, à toute personne dont l'intervention au cours de ce projet, à favoriser son aboutissement.

Je remercie vivement Mr Jamal Bakkas, pour avoir encouragé tout au long de ce projet, et prodigué Ses directives précieuses et ses conseils pertinents qui m'ont été d'un appui considérable dans ma démarche.

Que tous ceux et celles qui ont contribué de près ou de loin à l'accomplissement de ce travail trouvent l'expression de ma parfaite considération.





# Introduction

Personne ne peut plus douter que l'informatique est une révolution fondamentale et innovante qui a touché considérablement la vie humaine durant le dernier siècle. En effet loin d'être un phénomène effervescent, ou une tendance passagère, l'informatique vient d'être exploitée dans tous les aspects de la vie. Aucun domaine n'est resté à l'abri de cette politique qui facilite les tâches aussi bien pour l'entreprise que pour le personnel.

Dans le cadre de ma formation à L'École Supérieure de technologie de Safi, et autant qu' un étudiant en 2<sup>ème</sup> année filière "Génie Informatique", j'ai été amené à réaliser un projet "Réalisation d'un site Web pour la gestion d'Hôtel "pour approfondir et appliquer les connaissances acquises durant ma scolarité dans la technologie Web et favoriser le travail confié.

L'objectif central de ce projet distingué, est de nous mettre au cœur d'un problème technologique réel que nous devrons résoudre.





# Partie 1:

Contexte général du projet





"Le but de ce chapitre consiste à faire une étude de la méthode actuelle de la gestion d'Hôtel "

## 1-Description Du Projet

#### 1.1 Présentation du Projet

Jada Hotel est un hotel 5\* présente la culture marocain et il est disponible pour tous les gens et il donne la possibilité de réserver dans son site web .

Les clients peuvent créer un compte pour réserver et ils voient ses réservations et ses informations.

Les responsables d'hôtel peut voir tous les réservations de ces clients et ils sont enregistrés dans la base de données de l'hôtel.

#### 1.2 Démarche Suivie

Il n'existe pas de démarches qui soit standard pour garantir la bonne conduite d'un travail mais sonadoption doit être en fonction des spécificités de chaque projet ycompris lesbuts à atteindre.

Les étapes suivies sont :

- 1.2.1 Comprendre la nature et l'étendue du travail demandé.
- 1.2.2 Identifier le type de recherche d'information demandé.
- 1.2.3 Comprendre les objectifs d'apprentissage visés par le projet et les relier à la matière de l'étude.
- 1.2.4 Connaître les échéances et avoir l'intention de les respecter.

Suite à ces étapes nous avons identifié les besoins à satisfaire, définit l'aspect fonctionnel de l'application et sa conception et finalement réalisé le système.





#### 1.3 Cahier de Charges

Le Site doit contenir tous les informations nécessaire qui permet de définir identité d'hôtel.

L'utilisateur doit avoir remplir un formulaire par lui-même pour qu'il puisse créé un compte dans lequel il peut facilement réserver le temps qu'il veut.

L'administrateur doit possède un compte et s'authentifier avec un Login et un Mot de passe afin d'accéder à l'espace réserver aux administrateurs pour avoir la possibilité de modifier ou de supprimer ou de consulter les réclamations des utilisateurs.

#### 1.4 Conception et Modélisation

La conception est une étape primordiale dans le cycle de vie d'une application, elle a pour objectif de faire l'étude des données et des traitements à effectuer.

C'est en général dans cette phase que s'appliquent les techniques de modélisation.

#### 1.4.1 Modèle Logique des données :

Le modèle relationnel est aujourd'hui l'un des modèles les plus utilisés est basé sur deux instruments puissants : l'algèbre relationnelle (c'est-à-dire le concept mathématique de relation en théorie des ensembles) et la notion de produit cartésien. Ce modèle définit une façon de représenter les données, les opérations qui peuvent être effectuées ainsi que les mécanismes pour préserver la consistance des données.

Les tables de la base de données relationnelle résultantes sont :

```
-Client( <u>CIN</u>, Nom, Prenom, Date_Naissance, email, Adresse, Télé, genre, username, mdp);
-Chambre ( <u>Type</u>);
-Reservation ( <u>Num C</u>, #CIN, #Type, Date_db, Date_fin);
-Admins ( username, mdp );
```





## 1.5 Conclusion

Ce chapitre a été consacré au début à la description et lacritique du projet, puis on a définis les différents objectifs (cahier de charge) du site web.





# Partie II:

Réalisation de l'Application





"Dans ce chapitre nous allons s'intéresser aux outils qui nous ont aidés afin de respecter le cahier de charges et les captures d'écran qui présente le résultat final du logiciel que nous avons développé accompagnés des commentaires explicatifs démontrant en détail l'utilité de chacune des interfaces et son mode d'utilisation."

### 2 Environnement Du Travail

- 2.1 Environnement Matériel
- -PC portable Lenovo:
- -Intel Core i5-8250U.
- -Mémoire RAM 8,00GO.
  - 2.2 Environnement Logiciel
    - 2.2.1 XAMPP Server:



FIGURE 1: Xampp

Xampp Server proposeaux développeurs Web un outil de déploiement local ou en ligne pour le développement des Applications Web Dynamique. Au sein du logiciel, on retrouve Apache HTTP Server en tant que serveur HTTP, PHP pour le langage de script, MySQL pour le système de gestion des bases de données (SGBD) ainsi que l'application Web phpMyAdmin pour la gestion du SGBD MySQL.





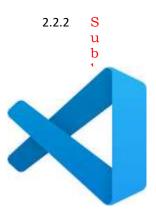


FIGURE 2: Visual Studio Code

Visual Studio Code propose aux développeurs un éditeur de texte qui sedémarque des autres parson interface et ses fonctionnalités. L'application supporte la coloration syntaxique selon les langages de programmation utilisés.

Visual Studio Code dispose d'une interface pratique qui comprend un panel avec l'arborescence des dossiers des différentes sources éditées. Ensuite, on retrouve la gestion d'onglets pour un accès rapide aux fichiers en cours d'édition. Enfin, VSC offre des fonctionnalités d'édition avancées telles que la modification de variables instantanées ou encore l'affichage en miniature du code sur un volet à droite du texte édité.

#### 2.3 Outils de développement

#### 2.3.1 PHP-MySql:



FIGURE 3: PHP-MySql





PHP: Hypertext Pre processor, plus connu sous son sigle PHP (acronyme récursif), est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet. PHP peut fonctionner seul et suffit à créer une application dynamique, mais les choses deviennent réellement intéressantes lorsqu'on le combine à un SGBD tel que MySQL.

#### 1.1.1 HTML5:



FIGURE 4: HTML5

HTML5 (Hyper Text Markup Language 5) est la dernière révision majeure d'HTML (format de données conçu pour représenter les pages web). Cette version est finalisée en 2014, HTML5 spécifie deux syntaxes d'un modèle abstrait défini en termes de DOM: HTML5 et XHTML5.

#### 1.1.2 CSS 3:



FIGURE 5: CSS 3





CSS( Cascading Style Sheets:feuilles de style en cascade) est un langage informatique qui sert à décrire la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.



Figure 6: Java script

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web





## 3 Présentation Du Site Web

#### 3-1 Partie Client

#### Home:

Lors du développement du logiciel, j'ai pris en considération que mon travail sera destiné à des utilisateurs qui possèdent une connaissance assez bien au domaine de l'informatique, donc il faudrait créer des interfaces manipulant simplement l'accès à toute la fonctionnalité sans l'utilisateur ne se perde.

La première page contient un menu de choix dans le header dans chaque boutton contient des informations spécifique



FIGURE 7: Page Home

#### About:

Dans le bouton About il donne les services qui contient l'Hôtel, on voit quatre services essentielles et un paragraphe qui présente bien l'hôtel et on peut retourner au home ou un autre page avec les choix en header





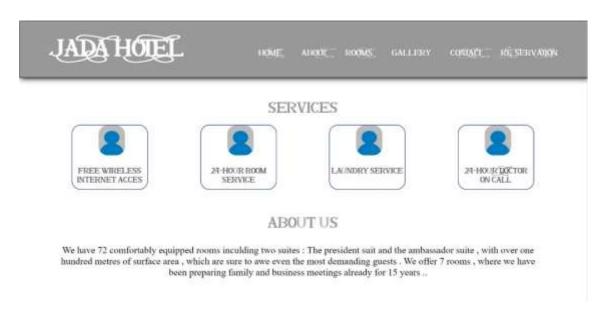


Figure 8: Page About

#### Rooms:

Dans le bouton Room présente les types des Chambres de l'hôtel , dans notre cas on a 4 types des chambres :

1-Single Room 2-Double Room (avec 1 lit et autre avec 2 lits ) 3-Triple Room Et dans chaque type on spécifie ses services

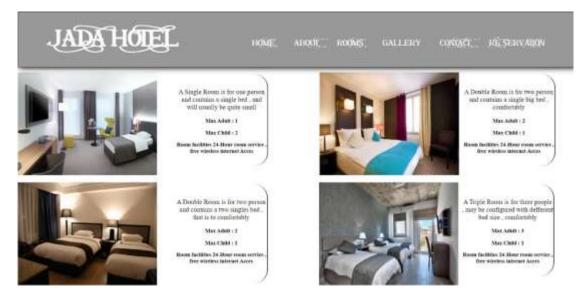


Figure 9: Page Room





#### Gallery:

Dans Gallery on affiche les images d'hôtel on a utilisé Java script pour changer les images automatiquement on donne pour chaque image un peu de temps puis passer à l'autre



Figure 10:Gallery

#### Contact:

On donne au utilisateurs dans cette page l'adresse , l'email et Le téléphone d'hôtel Et des boutons en bas , chaque bouton contient le lien du compte d'hôtel dans les réseaux sociaux

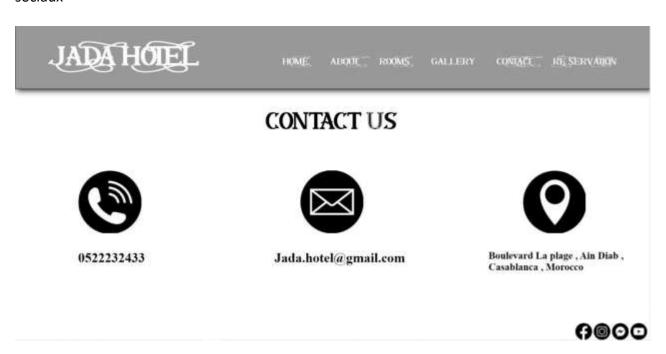


Figure 11: Contact





#### Réservation:

Si vous cliquez à réservation il vous transfère à la page Home puis il vous affiche un choix contient SIGN UP et LOGIN avec Java Script, si tu as déjà s'inscrire tu dois cliquer à LOGIN pour lui transfère à la page de LOGIN pour connecter ou tu n'a pas un compte tu dois cliquer à SIGN UP pour s'inscrire.



Figure 12: Réservation

#### 1- LOGIN

On a déjà un compte dans ce site donc on va connecter pour faire une nouvelle réservation Ou modifier mon compte ou si on a pas un compte on clique à Créer Un Compte qui nous transfère à SIGN UP



Figure 13: LOGIN





#### 2-SIGN UP

Dans ce cas on veut créer un compte donc on va entrer nos informations on voit si dessous après on clique à pour enrgistrer nos informations

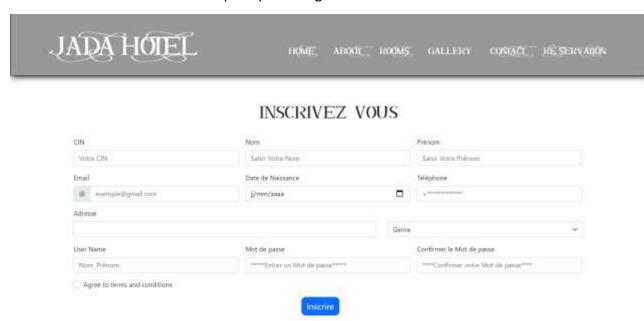


Figure 14: SIGN UP

### Après Inscrire:

Après inscrire on trouve une nouvelle page qui fait le bienvenue et un bouton qui transfère à LOGIN



Figure 15: Bienvenue





#### LOGIN:

Si le user ou le mot de passe est incorrect il indique avec un message

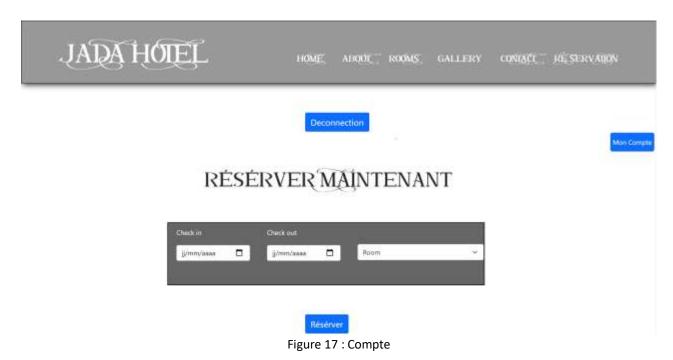




Figure 16: LOGIN

#### Pour Réserver :

Après user et mdp sont corrects on peut réserver maintenant



20





## Si on clique sur Mon Compte:

Il affiche notre compte avec nos réservations et on peut modifier nos informations avec le bouton Modifier

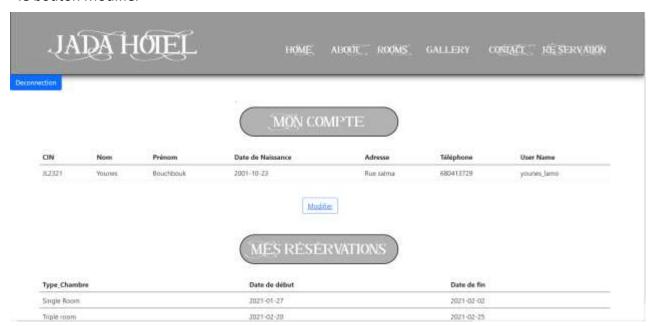


Figure 18: Mon Espace

#### Modifier: On peut modifier maintenant

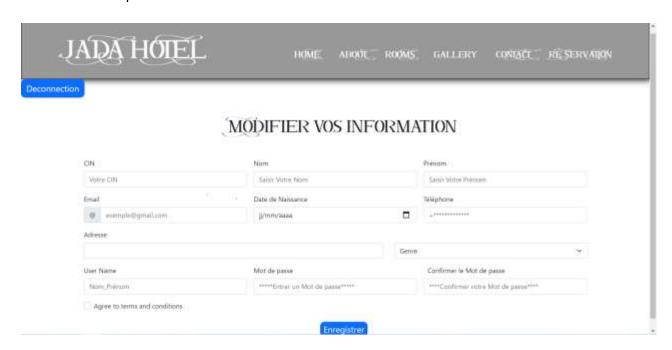


Figure 19: Modification





Si on clique sur Déconnexion il nous déconnecte et nous transfère à la page LOGIN .

## 3-2 Partie Admins

#### 1- LOGIN-Admin

#### Pour Connecter les Responsables



## CONNEXION POUR LES ADMINS



Figure 20 : Login-Admins





#### 1- Affichage

Dans cette page on affiche tous les informations des clients qui ont crée un compte et fait une réservation et on peut supprimer les réservations qui ont términé et tous ça

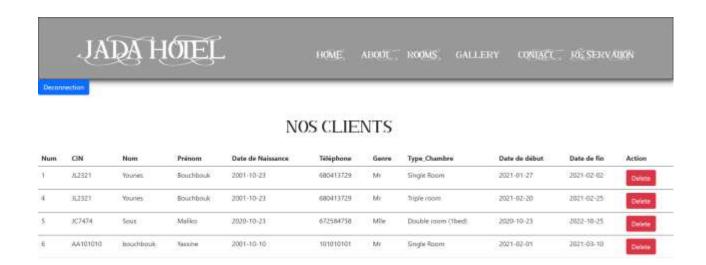


Figure 21: Affichage

#### 3-3 Conclusion

Dans ce dernier chapitre, nous avons décrit les différents outils de développement avec les quels nous avons travaillé. Nous avons présenté aussi quelques interfaces graphiques du fonctionnement de l'application.





# Conclusion Générale

Le travail se résume à la réalisation d'un site web permettant la gestion d'Hôtel. Dans ce contexte, j'ai cherché à développer un site flexible, efficace et facile à exploiter, mais aussi optimisé pour tous les navigateurs.

Ce Projet était, pour moi, une opportunité pour bien maitriser le développement web .

J'ai gardé un excellent souvenir de ce projet. C'était une très bonne expérience valorisante et en-courageante pour moi dans l'avenir.