

Utiles.java

```
1 /**
2  * @ (#) Utiles.java
3  *
4  * Clase Utiles.
5  * Esta clase se ha creado para incluir en ella métodos generales que en un momento dado
6  * pueden ser necesarios para que otras clases de distintos paquetes puedan desarrollar
7  * alguna funcionalidad
8  * requerida.
9  *
10 * @author Yassine Marroun
11 * @version 1.00 2018/05/04
12 */
13 package utilidades;
14 import java.util.Scanner;
15
16 public class Utiles {
17     public static final Scanner sc = new Scanner(System.in);
18
19     /*
20     El método escanerInt , en toda ocasión que necesitamos obtener por teclado datos de tipo
21     Integer,
22     evita posibles fallos de programa recogiendo los errores con un catch.
23     */
24     public static Integer escanerInt(){
25         try{
26             Integer numero = sc.nextInt();
27             sc.nextLine();
28             return numero;
29         }
30         catch(Exception e){
31             sc.nextLine();
32             return -1;
33         }
34     }
35 }
```