

Tienda.java

```
1 /**
2  * @ (#) Tienda.java
3  *
4  * Clase Tienda.
5  * Tal como pide el enunciado, Tienda es la clase principal que abre la aplicación.
6  * Únicamente va a incluir la creación de un objeto menu.
7  * La llamada de ese objeto al método menuInicio y al método menuPrincipal.
8  *
9  * @author Yassine Marroun
10 * @version 1.00 2018/05/04
11 */
12 package gestion;
13
14 public class Tienda {
15
16     public static void main (String[] args){
17
18         Menu menu = new Menu();
19         menu.menuInicio();
20         menu.menuPrincipal();
21     }
22 }
```