

 <p>المدرسة العليا للأساتذة - مراكش ÉCOLE NORMALE SUPÉRIEURE - MARRAKECH</p>	ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024	
	Programme:	Cycle Licence en Education
	Filière:	Informatique
	Semestre:	5
Module:	Technologie Web	
ENSEIGNANT	Pr. Oumaima STITINI	

Atelier 6 - Formulaire de sondage utilisateur

Objectif :

Recueillir les avis des utilisateurs sur un produit ou un service.

Champs :

- Nom (optionnel) : L'utilisateur peut entrer son nom s'il le souhaite, mais ce n'est pas obligatoire.
- Sexe (obligatoire) : L'utilisateur choisit entre "Masculin" et "Féminin".
- Note du produit : Une série de boutons radio permet de noter le produit de 1 à 5 étoiles.
- Satisfaction (curseur) : Un curseur allant de 0 à 100% permet d'évaluer le niveau de satisfaction générale avec un affichage dynamique de la valeur.
- Commentaires: L'utilisateur peut écrire des commentaires ou remarques dans une zone de texte.
- Checkbox pour accepter les termes : L'utilisateur doit cocher cette case pour pouvoir soumettre le formulaire.
- Validation du formulaire : Si la case des termes et conditions n'est pas cochée, une alerte s'affiche pour informer l'utilisateur qu'il doit accepter ces termes avant de soumettre le sondage.

Étape à suivre:

1. Récupérer le code HTML déjà déposé sur la plateforme nommée "SondageFormulaire.html".
2. Essayer de le nettoyer en créant les fichiers css et js et les inclure directement dans le fichier HTML.
3. Ajouter un événement "onclick" au bouton "Soumettre" et afficher les valeurs dans une section "résultats" ayant l'identifiant "result".