

RAYEN FEHRI

Etudiant Génie Logiciel



About Me

Je suis un étudiant en troisième année de licence en science informatique, spécialisé en Génie Logiciel. Passionné par le développement de logiciels innovants et efficaces. Actuellement, Je suis à la recherche d'un **stage Pfe** pour mettre en pratique mes connaissances et contribuer au développement de solutions logicielles de qualité.

CONTACT



+216 56025602



rayenfehri12@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/rayenfehri/>



Nabeul, Kélibia 8090

LANGUAGE

- Arabe: C2
- Français: B2
- Anglais: B1
- Italien: A2

SKILLS

- Angular & Spring Boot
- Html & CSS & JavaScript
- SQL & PL/SQL
- Java & JEE
- Laravel & PHP
- Python & C

CERTIFICATS

- Python : **IBM**
- Java, PHP, JS, Html&CSS , C ; **SoloLearn**

EDUCATION

LICENCE SCIENCE INFORMATIQUE | 2021 - 2024

Institut Supérieur d'Informatique, Kef

- - Majeur de promotion
- - Branche Génie logiciel
- - Mention Très Bien

BACCALAURÉAT | 2020 - 2021

Lycée Azaiz Khouja , Kelibia

- - Mathématique
- - Mention Assez Bien
- - Option Italien

PROJETS PERSONNELS

Stage d'été : Juillet 2023

Designet Web Agency (Tunisie) - Développeur Web

Développement d'un site web Offre d'emploi en utilisant Angular et Spring boot

PROJETS PERSONNELS

Site Universitaire : Un projet de développement web complet utilisant HTML, CSS, JavaScript, PHP et MySQL pour créer un site web universitaire interactif.

Portfolio : Un portfolio personnel développé avec Laravel, offrant une structure avancée pour présenter les compétences, l'expérience professionnelle et les réalisations par les CRUD

Jeu Snake : Un jeu classique du serpent développé en Java, où le joueur doit contrôler le serpent pour manger des fruits et éviter les collisions avec les murs et son propre corps.

Jeu Ball : Un jeu de balle simple développé en Python, où le joueur contrôle une balle qui rebondit sur les murs et doit éviter les obstacles pour atteindre un objectif

Gestion des étudiants: Un simple CRUD pour la gestion des étudiants en utilisant la Framework Spring Boot