PL / SQL Les curseurs

Ines BAKLOUTI

ines.baklouti@esprit.tn

Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies



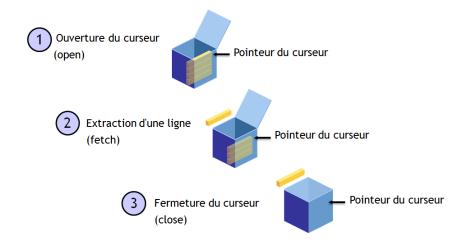
- 1 Manipulation des curseurs
 - Déclaration
 - Ouverture
 - Exécution
 - Fermuture
- 2 Attributs des curseurs
- 3 Utilisation simplifiée des curseurs
- 4 Curseurs paramétrés

Introduction

- Un curseur est une variable qui pointe vers le résultat d'une requête SQL,
- Types de curseurs:
 - Curseurs implicites:
 - Déclarés implicitement et manipulés par SQL
 - Pour toute requête SQL du LMD et pour les interrogations qui retournent un seul enregistrement
 - Curseurs explicites:
 - Déclarés et manipulés par l'utilisateur
 - Pour les interrogations qui retournent plus qu'un enregistrement

- 1 Manipulation des curseurs
 - Déclaration
 - Ouverture
 - Exécution
 - Fermuture
- 2 Attributs des curseurs
- 3 Utilisation simplifiée des curseurs
- 4 Curseurs paramétrés

Manipulation des curseurs



Déclaration

Syntaxe

CURSOR nom_curseur **IS** instruction select;

Exemple

DECLARE

CURSOR cur_emp IS

SELECT employee_id, first_name, last_name FROM employees

WHERE department_id = 100;

CURSOR cur_dept IS

SELECT * FROM departments

ORDER BY department_id;

Ouverture

Syntaxe

OPEN nom_curseur;

- Ouvre le curseur pour exécuter la requête et identifier l'ensemble des lignes.
- Allocation mémoire pour y stocker le résultat.
- Si la requête ne retourne pas de ligne, aucune exception n'est signalée.

Exemple

DECLARE

CURSOR cur_emp IS

SELECT employee_id, first_name, last_name FROM employees

WHERE department_id = 100;

BEGIN

OPEN cur_emp;

END:

Exécution

Syntaxe

FETCH nom_curseur **INTO** [variable1, variable2, ... | record_name];

- Lecture de la zone pointée par le curseur.
- Affectation des valeurs de la ligne courante dans les variables de sortie (variables hôtes).
- Passage à l'enregistrement suivant.
- Il faut:
 - Prévoir le même nombre de variables.
 - Testez si le curseur contient des lignes

Exécution

END:

Exemple - version 1 Exemple - version 2 **DECLARE** CURSOR cur_emp IS **DECLARE** SELECT employee_id, first_name, last_name CURSOR cur_emp IS FROM employees SELECT employee_id, first_name, last_name WHERE department_id = 100; FROM employees v_no employees.employee_id%TYPE; WHERE department_id = 100; v_Fname employees.first_name%TYPE: v_no employees.employee_id%TYPE; v_Lname employees.last_name%TYPE; v_Fname employees.first_name%TYPE: **BEGIN** v_Lname employees.last_name%TYPE; IF NOT cur_emp%ISOPEN THEN **BEGIN** OPEN cur_emp: IF NOT cur_emp%ISOPEN THEN END IF: OPEN cur_emp; FETCH cur_emp INTO v_no, v_Fname, END IF: LOOP v Lname: WHILE cur_emp%FOUND FETCH cur_emp INTO v_no, v_Fname, LOOP v_Lname: DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Employé no: EXIT WHEN cur_emp%NOTFOUND; DBMS_OUTPUT_PUT_LINE('Employé no: '||v_no||' Nom: '||v_Fname||'Prénom: '||v_Lname); FETCH cur_emp INTO v_no. v_Fname. '||v_no||' Nom: '||v_Fname||'Prénom: '||v_Lname); END LOOP: v Lname: END LOOP: END:

Fermuture

Syntaxe

CLOSE nom_curseur;

- Fermeture du curseur.
- Libération de la zone mémoire allouée pour le résultat de la requête.

Exemple

```
DECLARE

CURSOR cur_emp IS

SELECT employee_id FROM employees WHERE department_id = 100;
v_no employees.employee_id%TYPE;

BEGIN

OPEN cur_emp;

LOOP

FETCH cur_emp INTO v_no;

EXIT WHEN cur_emp%NOTFOUND;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Employé no: '||v_no);

END LOOP;

close cur_emp;

END;
```

- 1 Manipulation des curseurs
 - Déclaration
 - Ouverture
 - Exécution
 - Fermuture
- 2 Attributs des curseurs
- 3 Utilisation simplifiée des curseurs
- 4 Curseurs paramétrés

Attributs des curseurs

- Chaque curseur possède quatre attributs:
 - %ISOPEN Génère un booléen VRAI lorsque le curseur spécifié en argument est ouvert.
 - %FOUND Génère un booléen VRAI lorsque le FETCH réussi (données lues).
 - %NOTFOUND Inverse de %FOUND (généralement plus utilisé que %FOUND).
 - **%ROWCOUNT** Renvoie le nombre de lignes contenues.
- Chaque attribut s'utilise en étant préfixé par le nom du curseur: nom_curseur%ATTRIBUT

Attributs des curseurs

Exemple

```
DECLARE
  CURSOR cur_emp IS SELECT employee_id, last_name FROM employees;
  v_no employees.employee_id%TYPE;
  v_Lname employees.last_name%TYPE:
BFGIN
  IF NOT cur_emp%ISOPEN THEN
  OPEN cur_emp:
  END IF:
  FETCH cur_emp INTO v_no, v_Lname;
  WHILE cur_emp%FOUND
  LOOP
  dbms_output.put_line(cur_emp%rowcount);
  FETCH cur_emp INTO v_no, v_Lname;
  END LOOP:
  CLOSE cur_emp;
END;
```

- 1 Manipulation des curseurs
 - Déclaration
 - Ouverture
 - Exécution
 - Fermuture
- 2 Attributs des curseurs
- 3 Utilisation simplifiée des curseurs
- 4 Curseurs paramétrés

Utilisation du type RECORD

 Déclarer implicitement un enregistrement (type record) dont les éléments sont de même type que les colonnes retournées par le curseur.

Exemple

DECLARE

CURSOR cur_emp IS

SELECT employee_id, last_name FROM employees;

rec_emp cur_emp%ROWTYPE;

- Pour utiliser les colonnes de l'enregistrement:
 - rec_emp.employee_id
 - rec_emp.last_name
- L'enregistrement est renseigné par le fetch:
 - Fetch cur_emp into rec_emp;



Utilisation du type RECORD

```
Exemple
```

END:

```
DECLARE
  CURSOR cur_emp IS SELECT employee_id, last_name FROM employees;
  rec_emp cur_emp%ROWTYPE;
BEGIN
  OPEN cur_emp;
  LOOP
  FETCH cur_emp INTO rec_emp;
  EXIT WHEN cur_emp%NOTFOUND;
  dbms_output.put_line('Employé no: '||rec_emp.employee_id||' Nom:
'||rec_emp.last_name);
  END LOOP:
  CLOSE cur_emp;
```

Utilisation de la structure FOR .. IN

La syntaxe FOR .. IN permet d'éviter de déclarer l'enregistrement hôte dans la partie DECLARE.

Syntaxe

FOR nom_record IN nom_curseur

LOOP

- ouverture automatique du curseur
- fetch automatique
- condition de sortie automatique

/* traitement */

END LOOP:

- fermuture automatique du curseur

END:

- pas de déclaration de record
- On utilise les variables par nom_record.nom_variable par exemple: rec_emp.employee_id

Utilisation de la structure FOR .. IN

Exemple

```
DECLARE

CURSOR cur_emp IS SELECT employee_id, last_name FROM employees;

BEGIN

FOR rec_emp IN cur_emp

LOOP

dbms_output.put_line('Employé no: '||rec_emp.employee_id||' Nom:
'||rec_emp.last_name);

END LOOP;

END:
```

Utilisation de sous requête dans la structure FOR .. IN

La syntaxe FOR .. IN avec utilisation de sous requête permet d'éviter de déclarer le curseur dans la partie DECLARE.

Syntaxe

FOR nom_record IN requête select — déclaration implicite du record et du curseur LOOP

- ouverture automatique du curseur
- fetch automatique
- condition de sortie automatique

/* traitement */

END LOOP; – fermuture automatique du curseur

END;

- pas de déclaration du curseur
- pas de déclaration de record
- On utilise les variables par nom_record.nom_variable par exemple: rec_emp.employee_id



Utilisation de sous requête dans la structure FOR \dots IN

Exemple

```
BEGIN
```

FOR rec_emp IN (select employee_id, last_name from employees)

LOOP

 $dbms_output_line('Employ\'{e}\ no:\ '||rec_emp.employee_id||'\ Nom:$

'||rec_emp.last_name);

END LOOP;

END;

- 1 Manipulation des curseur
 - Déclaration
 - Ouverture
 - Exécution
 - Fermuture
- 2 Attributs des curseurs
- 3 Utilisation simplifiée des curseurs
- 4 Curseurs paramétrés

Curseurs paramétrés

- Objectif : paramétrer la requête associée à un curseur pour éviter de multiplier les curseurs similaires.
- Syntaxe de définition: Cursor nom_curseur (param1 type, param2 type, ...) IS requête select;
- Les valeurs des paramètres sont transmises à l'ouverture du curseur:
 OPEN nom_curseur(valeurParam1, valeurParam2, ...);
- Il faut évidemment fermer le curseur avant de l'appeler avec d'autres valeurs pour les paramètres (sauf si on utilise la boucle for qui ferme automatiquement le curseur).

Curseurs paramétrés

Exemple

```
DECLARE
```

CURSOR cur_emp(v_dept number,v_sal employees.salary%TYPE) IS SELECT employee_id, last_name,salary FROM employees where department_id=v_dept and salary>v_sal;

```
rec_emp cur_emp%ROWTYPE;
```

BFGIN

```
OPEN cur_emp(80,6000);
```

LOOP

FETCH cur_emp INTO rec_emp;

EXIT WHEN cur_emp%NOTFOUND:

dbms_output.put_line('Employé no: '||rec_emp.employee_id||' Nom:

'||rec_emp.last_name||' Salaire: '||rec_emp.salary);

END LOOP;

CLOSE cur_emp;

END;