NVIDIA.

Innovations de NVIDIA en DLSS 4

Une plongée dans les innovations de NVIDIA pour optimiser la génération d'image et la frame generation.



- DLSS 4: Avancée majeure DLSS 4 représente la dernière avancée de NVIDIA, révolutionnant le rendu des jeux vidéo.
- Génération d'images multiples
 Cette technologie introduit la génération de multiples images pour optimiser tes performances de jeu.
- Modele de transformateur
 Utilise des modèles de transformateur pour garantir une qualité d'image supérieure et plus réaliste.
- Compatibilité RTX 50
 DLSS 4 est compatible uniquement avec les cartes graphiques GeForce RTX 50 Series, maximisant ses capacités.
- Support de 75 jeux
 À son lancement, DLSS 4 prend en charge 75 jeux, offrant des améliorations significatives en matière de framerate.

Découverte de DLSS 4

Vue d'ensemble de DLSS 4

- 1 DLSS 4 génère jusqu'à 3 images supplémentaires
 - Cette technologie permet de produire trois images supplémentaires par image rendue de manière classique, améliorant ainsi la fluidité visuelle.
- 2 Amélioration des performances jusqu'à 8x
 - DLSS 4 peut améliorer les performances de rendu jusqu'à huit fois par rapport aux méthodes de rendu classiques.
- 3 Qualité d'image améliorée avec moins de latence
 - Il offre une qualité d'image supérieure tout en réduisant la latence, créant une expérience de jeu plus fluide.
- 4 Utilisation de champ optique et modèles d'IA
 - DLSS 4 s'appuie sur un champ optique et des modèles d'intelligence artificielle pour optimiser le rendu.
- 5 Renforcement de l'expérience de jeu
 - Cette technologie renforce l'expérience de jeu en offrant une fluidité accrue et des détails visuels améliorés.

Potentiel du marché DLSS 4

75 titres

Adoption rapide par les développeurs

Avec 75 titres prenant en charge DLSS 4 dès son lancement, la technologie montre une adoption rapide parmi les développeurs, répondant ainsi à la demande croissante pour des jeux de haute qualité.

Milliards de dollars

Croissance du marché des jeux vidéo

Le marché des jeux vidéo continue de croître, atteignant des milliards de dollars, ce qui souligne l'importance croissante de technologies telles que DLSS 4 pour le secteur.

Mise en œuvre de DLSS 4

Phase 1: Lancement

Phase 5 : Développement continu

Phase 2 : Mise à jour des jeux

Phase 4 : Collecte des retours

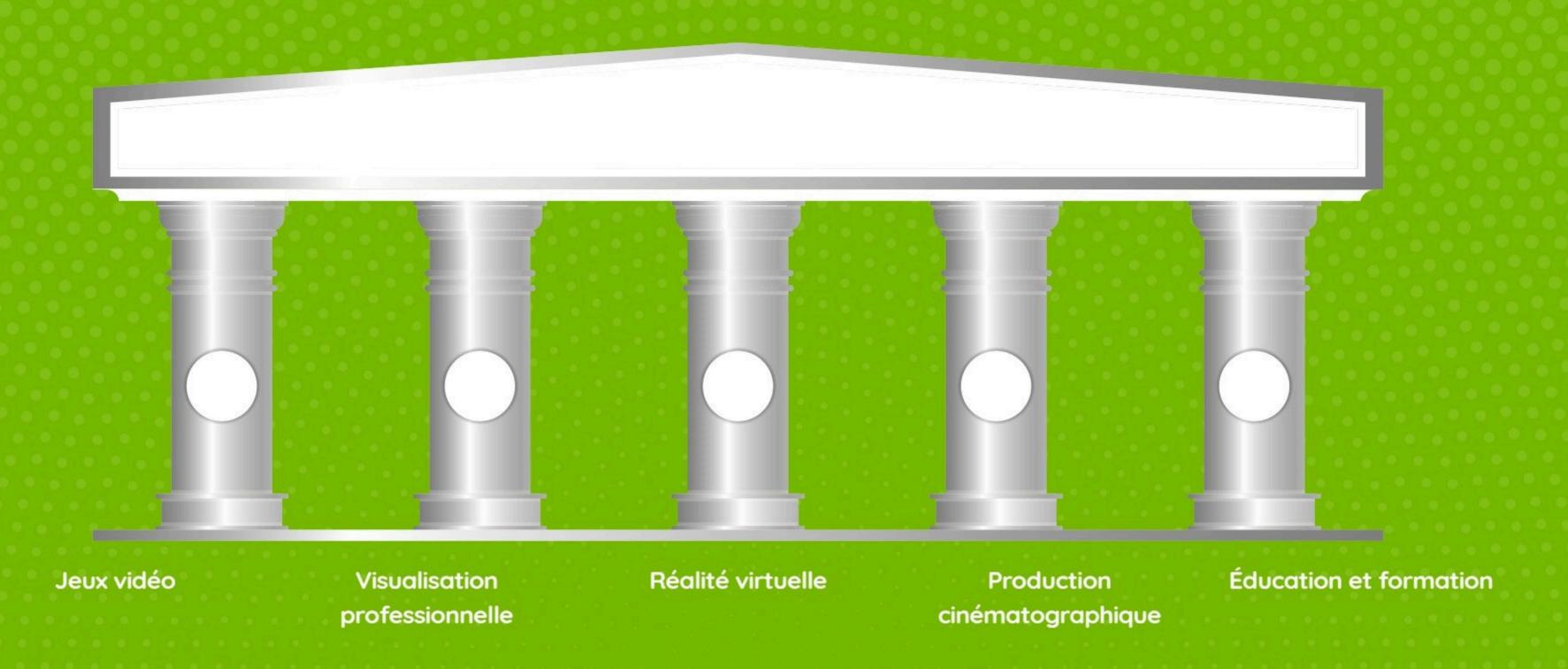
Phase 3 : Expansion de DLSS Override

Risques associés à DLSS 4

Risques techniques : Possibilité de problèmes de compatibilité avec des titres plus anciens.

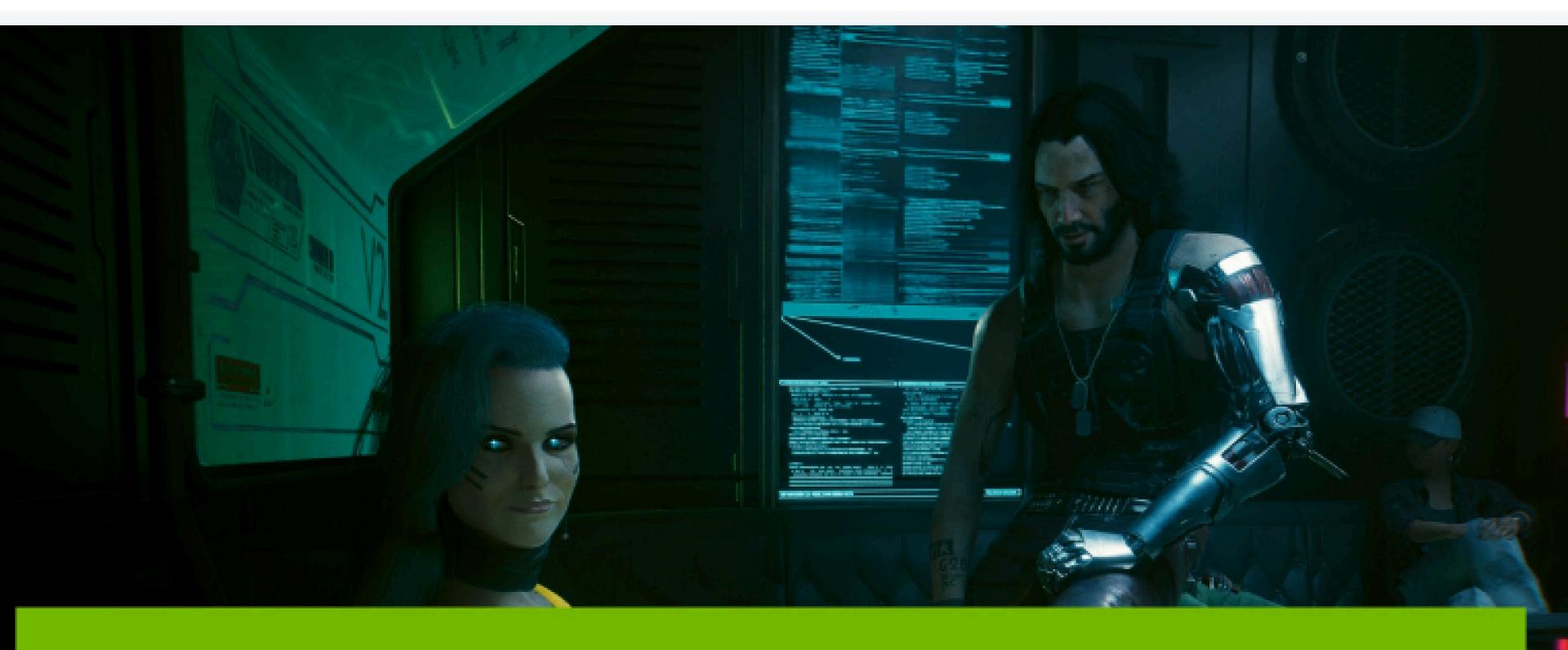
Analyse des risques de DLSS 4

Applications de DLSS 4 dans l'industrie



Mesurer le succès de DLSS 4

					Augmentation des performances	Satisfaction des utilisateurs	Adoption par les développeurs	Impact sur le marché	Amélioration de la qualité d'image
					30%	85%	150	200%	40%
					DLSS 4 a montré une augmentati	Les enquêtes révèlent	150 jeux ont intégré la	Les ventes des GPU RTX 50	La qualité d'image s'est
30	85	150	200	40	on de 30% des	que 85% des	technologie DLSS 4,	Series ont augmenté	améliorée de 40%
Augmentation des performances	Satisfaction des utilisateurs	Adoption par les développeurs	Impact sur le marché	Amélioration de la qualité d'image	performanc es en framerate par rapport	utilisateurs sont satisfaits de l'expérience	montrant une forte adoption par les	de 200% post- lancement, indiquant	avec DLSS, comparé à sans technologie.
					aux méthodes de rendu traditionnell	de jeu avec DLSS 4.	développeu rs.	un impact significatif sur le marché.	



DVIDIA.

Développements futurs de DLSS

Découvrez les prochaines étapes pour optimiser DLSS et ses applications.