



Application web de gestion d'un Cabinet Médical

Présenté par :

Fatma Beji & Yasmine Abdelhak

Groupe: FIA01-02

Sous Groupe: 1

Année Universitaire: 2020/2021

Contents

Introduc	tion générale	3
Chapitre	e1 : Etude préalable	4
1. C	Contexte du projet	4
2. F	Problématique	4
3. S	Solution proposée	4
Chapitre 2 : Spécification des besoins		6
1. lo	dentification des acteurs	6
2. 8	Spécification des besoins fonctionnels	6
3. S	Spécification des besoins non fonctionnels	7
Chapitre	e 3 : Etude conceptuelle	8
1. A	Architecture logicielle	8
2.	Diagramme de cas d'utilisation	9
3. D	Diagramme de classe	10
Chapitre	e 4 : Réalisation et implémentation	11
1. E	Environnement de développement	11
1.1	. Adobe XD	11
1.2	. StarUML	11
1.3	. NetBeans	12
1.4	. phpMyAdmin	12
2. T	echnologies utilisées	12
2.1	. Java	12
2.2	. MySQL	13
3. lr	nterface de l'application	13
3.1	. Interface d'authentification	13
3.2	. Interfaces de la fiche patient	15
3.3	. Interface de la fiche consultation	17
3.4	. Interface de la fiche médicaments de la pharmacie	17
Conclus	sion générale	19

Introduction générale

Étant donnée l'émergence de l'informatisation des systèmes de gestions des bases de données, beaucoup applications ont été développées dans divers domaines. Parmi ces domaines nous trouvons le domaine de la santé. Ce domaine est très important et ses données relatives à lui sont super sensibles voilà pourquoi elles doivent être bien enregistrées et ordonnées dans une base de données pour pouvoir y accéder facilement en cas de besoin. C'est dans ce cadre que s'impose l'idée de la planification des données d'un cabinet médical dans une base de données avec une petite application pour la gestion des informations.

Chapitre1 : Etude préalable

1. Contexte du projet

Vu l'état sanitaire aujourd'hui, beaucoup de gens viennent consulter plus de médecins qu'avant. Les médecins ont vécu ces derniers temps une surcharge énorme.

2. Problématique

Etant donnée la surcharge des patients, les secrétaires et les médecins ne peuvent plus contrôler cet énorme nombre, les fiches patients sont de plus en plus dispersées ou mal organisées dans ce cas la secrétaire doit saisir de nouveau les informations relatives aux anciens patients sur un papier. Un autre problème rencontré est que les médecins retournent parfois pour vérifier quelques noms de médicaments ou leurs utilisations, ils doivent également à chaque fois prescrire une ordonnance pour chaque patient. Toutes ces informations concernant les patients, les médicaments et les ordonnances peuvent être informatisées dans une application.

3. Solution proposée

Notre solution consiste en une application web comportant quelques interfaces simples pour les médecins et les secrétaires selon le rôle de l'utilisateur, chaque information saisie est enregistrée dans la base de données de manière à retrouver toutes les données nécessaires en cas de besoin. Cette application

comporte les informations relatives aux patients, aux médicaments et aux consultations.

Notre application vise à :

- Ordonner les données médicales de chaque médecin de façon à mieux organiser le travail.
- Faciliter les tâches pour les médecins et les secrétaires.
- Gagner du temps et augmenter le nombre de consultations.

Chapitre 2 : Spécification des besoins

1. Identification des acteurs

Notre application peut être utilisé par deux acteurs :

- Secrétaire : Qui se charge d'identifier les patients, elle peut gérer la liste des patients, les ajouter, les retirer ou modifier les informations d'un patient, elle peut aussi consulter la liste des consultations en apportant également quelques modifications.
- Médecin : Son rôle lui permet d'accéder à toutes les interfaces de l'application, il permet consulter la liste des patients, des consultations et également l'interface consacrée à la création de l'ordonnance tout en consultant la liste à médicaments à prescrire.

2. Spécification des besoins fonctionnels

- Consulter la liste des patients
 - ➤ La secrétaire peut consulter cette liste, ajouter un patient un patient, retirer un patient de la base de données ou modifier quelques informations relatives à un patient.
 - ➤ Le médecin peut consulter cette interface aussi juste pour s'informer de ces patients.
- Consulter la liste des consultations

- ➤ Le médecin peut consulter la liste des consultations pour gérer son temps et planifier son travail, il peut aussi prendre des notes pour chaque consultation.
- ➤ La secrétaire peut à son tour accéder à cette interface pour gérer les consultations en cas de besoin.

Consulter la liste des médicaments

➤ Seul le médecin son rôle lui permet d'accéder à cette interface pour s'informer sur les médicaments en cas de besoin.

Prescrire l'ordonnance

➤ Seul le médecin peut prescrire une ordonnance après chaque consultation.

Authentification

➤ Les deux utilisateurs doivent s'authentifier pour pouvoir accéder à l'application.

3. Spécification des besoins non fonctionnels

Sécurité

- ➤ Les données relatives à chaque patient sont bien sécurisées
- ➤ Chacun des utilisateurs peut accéder aux interfaces dont il a le droit d'y accéder selon son rôle.

Facilité d'emploi

➤ Application facile à manipuler comportant des interfaces simples et claires.

Ergonomie

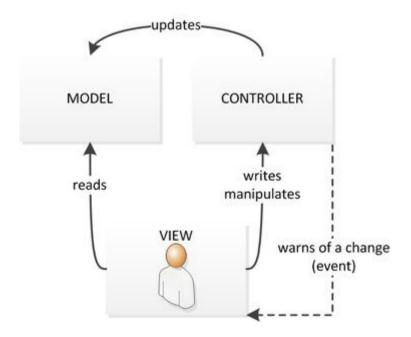
➤ Les interfaces de l'application sont simples et non encombrées, elles sont adaptables pour toute forme d'appareil.

Chapitre 3 : Etude conceptuelle

1. Architecture logicielle

L'architecture de l'environnement de notre application est basée sur le modèle MVC qui permet de séparer les aspects traitements, données et présentations et de définir les interactions entre ces trois aspects. Les données sont gérées par le modèle, la présentation par la vue, les traitements par des actions et l'ensemble est coordonné par les contrôleurs.

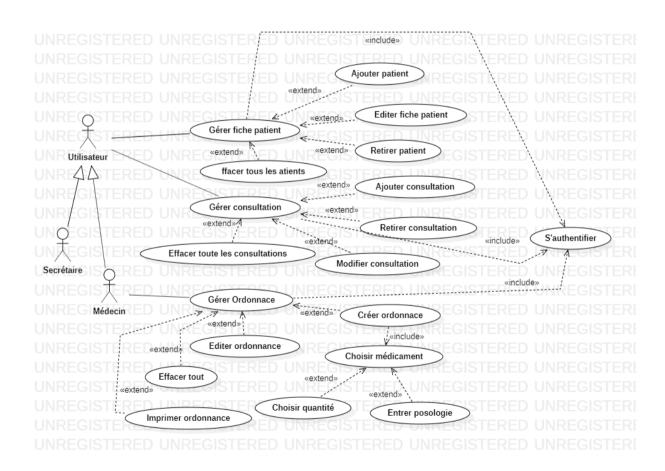
Pour notre application, on a comme modèles ordonnance, patient et consultation qui contiennent les informations relatives à chaque entité, les contrôleurs de ces entités qui contiennent les opérations et les actions effectuées sur ces modèles et finalement les vues qui sont basées sur les interfaces de l'application, l'interaction de l'utilisateur avec la base de données.



2. Diagramme de cas d'utilisation

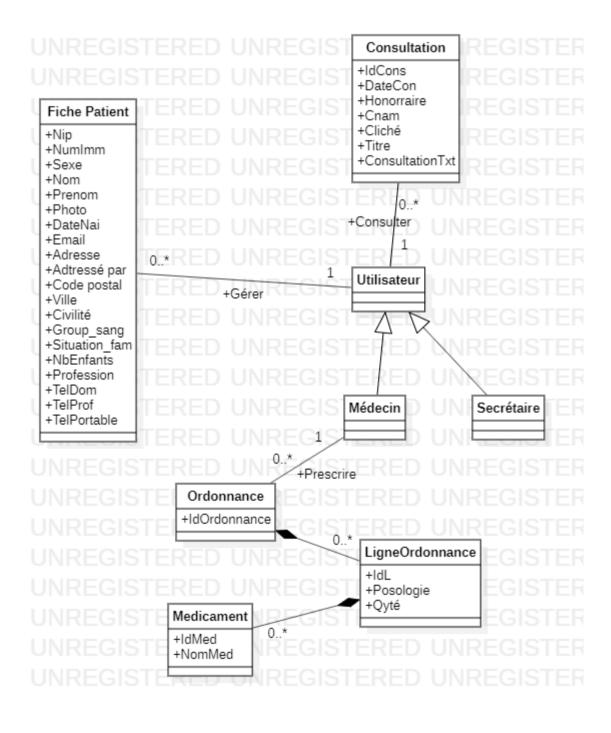
Le diagramme de Cas d'Utilisation (Use Case) n'est qu'un des moyens d'offrir une représentation du comportement fonctionnel d'un système. Ce diagramme constitue le moyen essentiel pour citer les fonctionnalités d'un système du point de vue de l'utilisateur. Il permet d'assurer l'ensemble des relations entre l'utilisateur et les objets mis en œuvre par le système.

Dans notre cas, le diagramme de cas d'utilisation nous donne une vue globale sur les acteurs de notre application et leurs fonctionnalités.



3. Diagramme de classe

Le diagramme de classe représente les classes intervenant dans le système. Le diagramme de classe est une représentation statique des éléments qui composent un système et de leurs relations.



Chapitre 4 : Réalisation et implémentation

1. Environnement de développement

1.1. Adobe XD

Adobe XD est un outil de conception d'expérience utilisateur basé sur le vecteur pour les applications Web et les applications mobiles. Il permet de concevoir les maquettes d'une application avant que les interfaces soient implémentées.



1.2. StarUML

StarUML est un logiciel open source Il s'agit d'une plateforme de modélisation avec le langage UML. Cet outil propose tous les diagrammes nécessaires à une bonne modélisation.



1.3. NetBeans

NetBeans est un environnement de développement intégré (EDI), placé en *open source*. Il permet la prise en charge de divers langages tel que java. Il offre toutes les facilités d'un IDE moderne (éditeur avec coloration syntaxique, projets multi-langage, refactoring, éditeur graphique d'interfaces et de pages Web.



1.4. phpMyAdmin

phpMyAdmin est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL.



2. Technologies utilisées

2.1. Java

Java est un langage de programmation orienté objet. Il contient des API pour les interfaces graphiques tel que awt, swing des API pour la gestion de la base de données tel que SQL.



2.2. MySQL

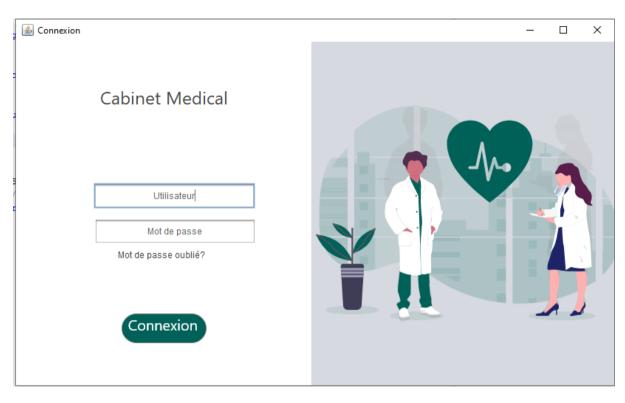
MySQL Database Service est un service de base de données entièrement géré pour déployer des applications natives du cloud en utilisant la base de données.

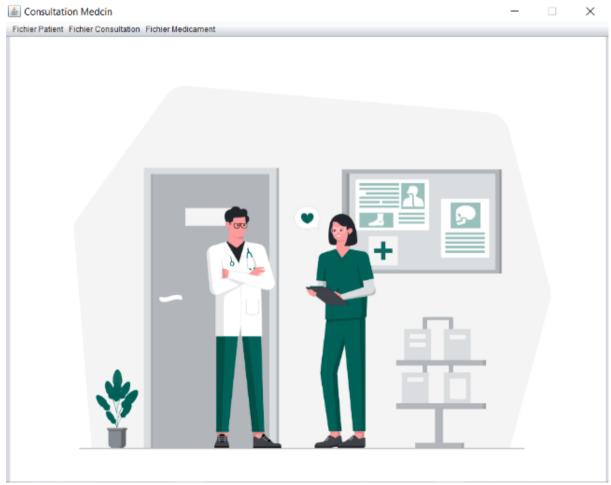


3. Interface de l'application

3.1. Interface d'authentification

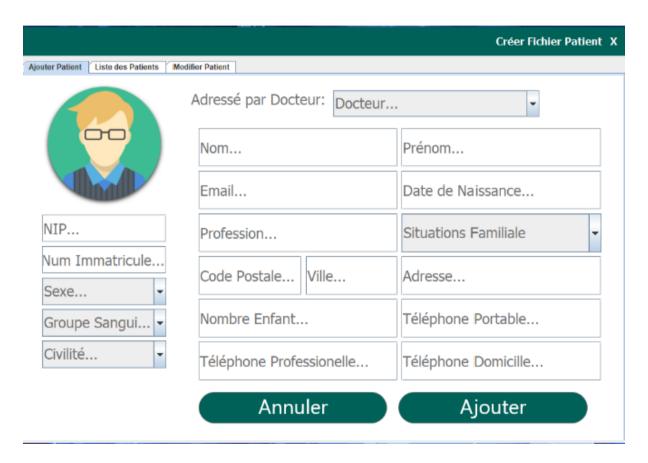
Chaque utilisateur doit s'authentifier pour pouvoir y accéder à l'application



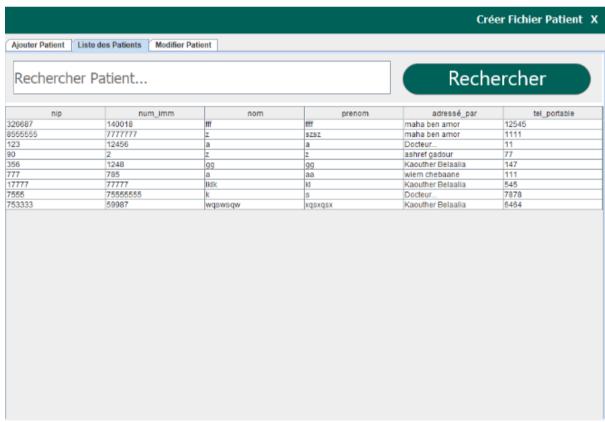


3.2. Interfaces de la fiche patient

Cette interface peut être consultée soit par le médecin soit par la secrétaire mais elle est plus utile pour la secrétaire pour qu'elle enregistre les données des patients tout en pouvoir les modifier et les consulter.

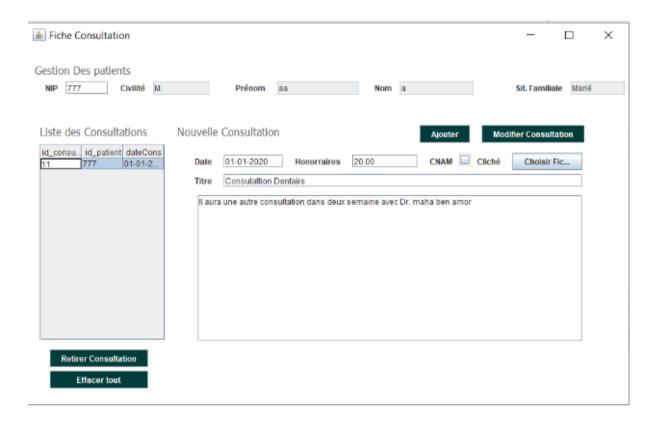






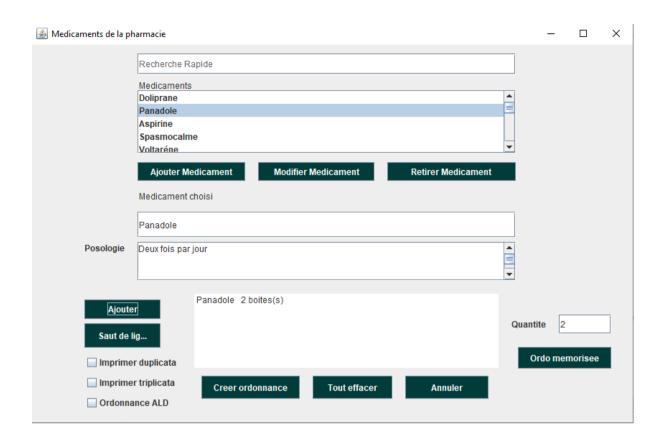
3.3. Interface de la fiche consultation

Cette interface peut être consultée soit par le médecin, soit par la secrétaire ou par le médecin, cette interface permet d'afficher la liste des consultations, de retirer une consultation et de créer une consultation tout en entrant les données relatives au patient et des notes durant la consultation.



3.4. Interface de la fiche médicaments de la pharmacie

Cette interface peut être consultée par le médecin afin de prescrire les médicaments et créer l'ordonnance après chaque consultation.



Conclusion générale

Ce projet a pour objectif de réaliser un système de gestion de base de données d'un cabinet médical permettant aux médecins de gérer les fiches patientes, les fiches consultations et les ordonnances après chaque consultation.

Notre application peut être améliorée en intégrant l'entité client en lui favorisant un espace pour qu'il puisse consulter la disponibilité des médecins pour prendre un rendez-vous, ceci permet aussi de faciliter la gestion des rendez-vous pour les médecins.