PONG

Le nom de jeu est PONG

Le principe : deux joueurs leur but est de n'est pas laisser le ballon entrer dans leur espace et entrer le ballon dans l'espace de l'autre joueur. Quand le score d'un des joueurs est égal à dix, il gagne et on recommence le jeu.

Niveaux : il n’y a pas de niveau c’est un jeu illimité.

Multijoueurs ? : oui ! PONG nécessite deux joueurs.

Type de jeu : 2D.

Les technologies utilisées : j'ai travaillé sur UNITY et j'ai utilisé C #.

+Sur PONG J'ai utilisé des effets sonores :

-Background Son.

-Lorsque le joueur marque.

-quand un des joueurs gagne.

+Il y a 3 scènes différentes :

-menu principal

-terrain de jeu

-quand un des joueurs gagne

+ PONG ne supporte que l’écran 16 :9.

// vous pouvez jouez PONG a l’aide de dossier builds