

- Scrum: framework que se utiliza dentro de equipos que manejan proyectos de alta incertidumbre.
- Scrum Master: Es el responsable de asegurar que el equipo Scrum esté siguiendo correctamente el marco de trabajo Scrum y de ayudar a resolver cualquier obstáculo que se presente durante el proceso.
- Agilidad predictiva: se centra en planificar, en calcular un presupuesto y marcar plazos de entrega.
- Ingeniería de procesos: es la aplicación de las mejores prácticas de ingeniería de software para mejorar los procesos de desarrollo y la calidad del producto.
- Gestión predictiva: un tipo de gestión que se centra en garantizar el cumplimiento de agendas y presupuestos.
- El Manifiesto Ágil: declaración de valores y principios sobre nuevas formas de desarrollar software
- Desarrollo ágil: los procesos son sólo una ayuda; un soporte para guiar el trabajo.
- Sprints: periodo de tiempo fijo en el que el equipo Scrum trabaja para completar un conjunto de tareas o funcionalidades específicas del producto.
- Desarrollo incremental continuo: Empleando técnicas para lograr un flujo continuo de desarrollo de las funcionalidades o partes del producto, que se entregan de forma continua al cliente.
- Desarrollo iterativo: Empleando técnicas de tiempo prefijado o «timeboxing» para mantener la producción de incrementos del producto a un ritmo fijo.
- Trabajo secuencial: divide el trabajo en fases.
- Trabajo concurrente: se basa en solapar en el tiempo las diferentes fases.
- Conocimiento explícito: es una producción basada en procesos, la calidad se basa en los procesos y la tecnología empleada.
- Conocimiento tácito: es una producción basada en las personas, la calidad depende de la experiencia de los miembros de la organización. No de seguir un proceso de manera correcta, sino de que quienes trabajen sean personas motivadas y con talento
- Gestión evolutiva: se centra en entregar lo antes posible un producto mínimo viable, e incrementar su valor de forma continua.