

## **Rapport du test de la classe RocketPokemonFactory:**

La couverture du code a diminué à 74%.

De plus 2 tests ont échoué :

- `testCreatePokemon` qui teste la méthode `createPokemon` s'attend à recevoir `MISSINGNO` alors que le Pokemon que j'ai créé a le nom `Aquali`.
- `testCreatePokemonInvalidParameter` qui teste la validité des paramètres avant de créer un `Pokemon`, s'attend à recevoir `NULL` car les paramètres sont invalides mais le Pokemon est créé quand même.

La méthode `generateRandomStat` utilise une boucle d'un million d'itérations pour générer une statistique aléatoire, ce qui est excessif et inefficace.