Bienvenidos!!

MÓDULO PROFESIONAL: PROGRAMACIÓN - ENTORNOS DE DESARROLLO

Profesor Vespertino: Iván Jiménez Utiel

1. Funcionamiento de las clases

- Teoría
 - Basada en apuntes proporcionados: con un libro de referencia.
- Ejercicios
 - o Se realizan en clase o en casa
 - Se ponen en común al día siguiente
 - o Manejo de repositiorios e incidencias para comunicación Profesor-Alumnos
- Prácticas, Labs Y Proyectos → Máquinas virtuales (Ubuntu 18.04)

2. Materiales

- Tener siempre un disco o flash drive para sincronizar los proyectos.
 - Se utilizara github para sincronizacion desde cualquier ubicacion
- Comunicación: mediante Aula Virtual o Repositorios (Incidencias)
 - Posibilidad de utilizar alguna herramienta ágil de gestión de proyectos
- NO SE PERMITE PORTÁTIL
- Equipos con instancias de MVs: Netbeans, Eclipse, IntelliJIdea JDK11, JDeveloper, etc.
- Lenguaje de Referencia: JAVA
- JDK: 11 LTS (ORACLE)

3 NORMAS

• Entrega de Trabajos y Proyectos: habrá una plantilla que el alumno deberá utilizar y la entrega puede ser mediante pdf o mardkown. (A concretar)

1 de 3 O Se tendrá en cuenta la fecha de entrega, formato, funcionamiento, etc.

- El uso de los equipos es sólo para las TAREAS DE CLASE DEL MÓDULO/ASIGNATURA.
- Ética:
 - o Respeto a otros alumnos, profesores y cualquier personal de la comunidad educativa
 - o Respeto al material, manteniendo ordenado y limpio el sitio.
 - o Los monitores, teclados, cpus, etc. no se pueden intercambiar o mover.
 - Puntualidad al entrar a la clase.
 - No UTILIZACIÓN DE Dispositivos móviles, wearables, etc.
 - No utilizar equipos para realizar actividades que afecten la integridad personal, o sean ilícitos, etc. → CÓDIGO ÉTICO PROFESIONAL Y EDUCATIVO

4 FVALUACIÓN

- Exámenes Teórico Prácticos
- Prácticas, Labs, Trabajos, etc.
- Proyectos individuales.
- Competencias personales, profesionales y sociales

5. CALIFICACIÓN

• A determinar, cada item tendrá un porcentaje.

6. CONTENIDOS

• El REAL DECRETO 686/2010, de 20 de Mayo , por el que se establece el título de Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Web y se fijan sus enseñanzas mínimas.

Ver Programación de Contenidos y secuenciación de horas.

7. CONCLUSIONES

• Objetivo principal es daros un entorno en el que os desarrolléis como personas y profesionales y que sea un aporte para vuestra carrera o consecución de objetivos.

GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN

2 de 3 10/9/19 14:39

 $file: ///tmp/mozilla_ivanji0/Presentaci\'on.html$

3 de 3 10/9/19 14:39