# Axiom of Determinacy

#### 安田泰智 東大2年

#### 令和元年7月

決定性とは何か?集合論との繋がりとは?雰囲気だけでも感じてもらえれば幸いである.

## 1 記述集合論の予備知識

ここでは記述集合論の基本的なことを述べる.

ベール空間  $\mathcal{N} = {}^{\omega}\omega$  は次のような距離によって位相が定まり完全ポーランド空間となる.

$$d(\alpha, \beta) = \begin{cases} 0 & \alpha = \beta \text{ のとき} \\ \frac{1}{\mu n [\alpha(n) \neq \beta(n)] + 1} & \text{それ以外のとき} \end{cases}$$

カントール空間  $\mathbb{C} = {}^{\omega}2$  も同様な距離で完全ポーランド空間になる.

定理 1.1.  $\mathcal{X}$  をポーランド空間とする. このとき連続かつ全射な  $\pi$ :  $\mathcal{N} \to \mathcal{X}$  が存在する.

定理 1.2.  $\mathcal{X}$  を完全ポーランド空間とする. このとき連続かつ単射な  $\pi: \mathbb{C} \to \mathcal{X}$  が存在する.

このことから完全ポーランド空間は連続体濃度である.以下空間  $\mathcal X$  は  $\omega$ , $\mathbb C$ , $\mathcal N$ , $\mathbb R$  を有限個の積空間を表すこととする.

定義 1.3. 空間  $\mathcal{X}$  と部分集合  $P \subseteq \mathcal{X}$  に対して、 $\neg P = \mathcal{X} \setminus P$  と定義する.

また空間  $\mathcal{X} \times \omega$  と部分集合  $P \subseteq \mathcal{X} \times \omega$  に対して、 $\exists \omega P = \{x \in \mathcal{X} \mid \exists n P(x,n)\}$  と定義する. また  $\forall \omega P = \{x \in \mathcal{X} \mid \forall n P(x,n)\}$  と定義する.

定義 1.4. ボレル階層  $\Sigma_n^0$ ,  $\Pi_n^0$ ,  $\Delta_n^0$   $(n \ge 1)$  を次のように定義する.

$$egin{aligned} oldsymbol{\Sigma}_1^0 &= \mathbb{H}$$
集合全体  $oldsymbol{\Sigma}_{n+1}^0 = \exists^\omega \neg oldsymbol{\Sigma}_n^0 = \{\exists^\omega \neg P \mid P \in oldsymbol{\Sigma}_n^0\} \ &oldsymbol{\Pi}_n^0 = \neg oldsymbol{\Sigma}_n^0 = \{\neg P \mid P \in oldsymbol{\Sigma}_n^0\} \ &oldsymbol{\Delta}_n^0 = oldsymbol{\Sigma}_n^0 \cap oldsymbol{\Pi}_n^0 \end{aligned}$ 

ボレル階層の基本的な性質をいくつか挙げる.

定理 1.5. 1.  $\Sigma_n^0$  は連続関数による代入,  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\exists^\omega$  に関して閉じている.

- 2.  $\Pi_n^0$  は連続関数による代入,  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\forall^{\omega}$  に関して閉じている.
- 3.  $\Delta_n^0$  は連続関数による代入,  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\neg$  に関して閉じている.

定理 1.6. ボレル階層は次のような階層をなす.

定義 1.7. 空間  $\mathcal{X} \times \mathcal{N}$  と部分集合  $P \subseteq \mathcal{X} \times \mathcal{N}$  に対して、 $\exists^{\mathcal{N}}P = \{x \in \mathcal{X} \mid \exists \alpha \in \mathcal{N}P(x,\alpha)\}$  と定義する. また  $\forall^{\mathcal{N}}P = \{x \in \mathcal{X} \mid \forall \alpha \in \mathcal{N}P(x,\alpha)\}$  と定義する. ルジン階層  $\Sigma_n^1$ ,  $\Pi_n^1$ ,  $\Delta_n^1$   $(n \ge 1)$  を次のように定義する.

$$egin{aligned} oldsymbol{\Sigma}_1^1 &= \exists^{\mathcal{N}} \Pi_1^0 \ oldsymbol{\Sigma}_{n+1}^1 &= \exists^{\mathcal{N}} \neg oldsymbol{\Sigma}_n^1 \ oldsymbol{\Pi}_n^1 &= \neg oldsymbol{\Sigma}_n^1 \ oldsymbol{\Delta}_n^1 &= oldsymbol{\Sigma}_n^1 \cap \Pi_n^1 \end{aligned}$$

ルジン階層の基本的な性質をいくつか挙げる.

定理 1.8. 1.  $\Sigma_n^1$  は連続関数による代入,  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\forall^{\omega}$ ,  $\exists^{\mathcal{N}}$  に関して閉じている.

- 2.  $\Pi_n^1$  は連続関数による代入,  $\land$ ,  $\lor$ ,  $\exists^{\omega}$ ,  $\forall^{\mathcal{N}}$  に関して閉じている.
- 3.  $\Delta_n^1$  は連続関数による代入,  $\land$ ,  $\lor$ ,  $\neg$ ,  $\forall^\omega$ ,  $\exists^\omega$  に関して閉じている.

定理 1.9. ルジン階層は次のような階層をなす.

定理 1.10 (Suslin). ボレル集合全体の族を  $\mathbb{B}$  とする. このとき  $\mathbb{B} = \Delta_1^1$  が成立する.

**定理 1.11.** 全ての完全ポーランド空間はベール空間 N とボレル同型である.

定義 1.12 (実数の集合の正則性).  $A \subseteq \mathcal{N}$  とする.

- A がルベーグ可測とは、あるボレル集合 P, Q が存在して  $A\triangle P\subseteq Q$  かつ  $\mu(Q)=0$  を満たすときである.
- A がベールの性質を持つとは、あるボレル集合 P, Q が存在して  $A \triangle P \subseteq Q$  かつ Q は第 1 類を満たすときである.
- A が完全集合の性質を持つとは、A は可算または空でない完全集合を含むときである。

### 2 イントロ

**Q 2.1** (Cantor).  $2^{\aleph_0} = \aleph_1 \, \mathcal{P}_1 \, \mathcal{P}_2$ ?

Cantor は連続体仮説の解決のために実数の集合の性質を調べた.

定理 **2.2** (Cantor-Bendixson).  $A \subseteq \mathcal{N}$  を  $\Pi_1^0$  とする. このとき A は完全集合の性質を持つ.

完全集合の性質を持つ実数の集合は連続体仮説の反例にはなり得ない. Cantor の結果は ZFC において  $\Sigma_1^1$  まで拡張された.

定理 2.3 (Suslin-Mansfield).  $A\subseteq \mathcal{N}$  を  $\Sigma^1_1$  とする. このとき A はルベーグ可測かつベールの性質を持ち, 完全集合の性質を持つ.

このようにして階層のどのレベルまで正則性が成立するのかを調べることは記述集合論の大きな動機となった. そして集合論と合流する.

定理 **2.4** (Gödel). V=L ならば, ベールの性質を持たずルベーグ可測でない  $\Delta_2^1$  集合が存在する. また完全 集合の性質を持たない  $\Pi_1^1$  集合が存在する.

定理 2.5 (Gödel, Cohen). ZFC が無矛盾ならば, 連続体仮説は ZFC から独立である.

また巨大基数の仮定があれば全ての実数の集合が正則性を持ちうる.

定理 2.6 (Solovay).  $\kappa$  を到達不能基数とし、G を  $(V, \operatorname{Coll}(\omega, <\kappa)$ -generic とする.

このとき V[G] のある内部モデルで次が成立する.

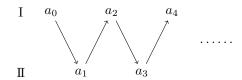
- 1. 全ての実数の集合はルベーグ可測.
- 2. 全ての実数の集合はベールの性質を持つ.
- 3. 全ての実数の集合は完全集合の性質を持つ.
- 4. DC

今まで見た実数の集合の正則性は到達不能基数の存在から出てしまう. もっと強い正則性はないのか?

# 3 Axiom of Determinacy

実数の究極の正則性とも言える決定性を定義する.

定義 3.1 (ゲーム).  $A \subseteq \mathcal{N}$  とする. ゲーム G(A) を次のように定義する.



上の図のようにと I と II が交互に自然数を出す。この操作を繰り返し実数  $\alpha=(a_0,a_1,a_2,\dots)$  を得る。 $\alpha\in A$  のとき、I の勝利。そうでないとき II の勝利と定義する。

- I の戦略とは関数  $\sigma$ :  $\bigcup_{n\in\omega}\omega^{2n}\to\omega$  のことである. II の戦略とは関数  $\tau$ :  $\bigcup_{n\in\omega}\omega^{2n+1}\to\omega$  のことである.
- I が戦略  $\sigma$  で、II が戦略  $\tau$  でゲームをプレイしたときの結果を  $\sigma * \tau$  と表す.
- $\sigma$  を I の戦略とする.  $\alpha \in \mathcal{N}$  に対して  $\sigma * [\alpha]$  を, II が  $\alpha$  をプレイし I は戦略  $\sigma$  に従ってプレイした ゲームの結果を表すとする. II の戦略  $\tau$  に対して  $[\alpha] * \tau$  を同様に定義する.
- I の戦略  $\sigma$  がゲーム G(A) の必勝戦略とは、任意の II の戦略  $\tau$  に対して  $\sigma * \tau \in A$  となることである.

注意 1. 戦略は実数として表すことができる. 以降戦略を N の元として扱う.

定義 3.2 (決定性).

- 集合  $A \subseteq \mathcal{N}$  が決定的とは, I か II のどちらかが必ず必勝戦略を持つときのことをいう.
- クラス $\Gamma$  に対して、 $\mathrm{Det}(\Gamma)$  は任意の $A \subset \mathcal{N}$  において $A \in \Gamma$  ならばA は決定的という言明を表す.

**Note 1.** クラス  $\Gamma$  が連続写像の代入で閉じているならば,  $\operatorname{Det}(\Gamma)$  は  $\operatorname{Det}(\neg\Gamma)$  と同値である.

決定性の例を紹介する.

例 3.3 (Gale-Stewart). ZF + DC において,  $Det(\Pi_1^0)$  が成立する.

例 3.4 (Wolfe). ZF + DC において, Det  $(\Pi_2^0)$  が成立する.

公理 3.5 (決定性公理). 決定性公理 (AD) とは全ての実数の集合は決定的という公理である.

注意 2. 決定性公理と選択公理は矛盾します.

命題 3.6. 選択公理を仮定する. このとき決定的でない実数の集合が存在する.

証明.  $\{\sigma_{\alpha} \mid \alpha < 2^{\aleph_0}\}$  を I の戦略全体,  $\{\tau_{\alpha} \mid \alpha < 2^{\aleph_0}\}$  を II の戦略全体とする. (ここで選択公理を使った.)  $\alpha$  による帰納法で  $\mathcal N$  の部分集合  $X = \{x_{\alpha} \mid \alpha, 2^{\aleph_0}\}$ ,  $Y = \{y_{\alpha} \mid \alpha, 2^{\aleph_0}\}$  を次のように構成する.

(構成)  $\{x_{\xi} \mid \xi < \alpha\}$ ,  $\{y_{\xi} \mid \xi < \alpha\}$  まで構成したとき,  $y_{\alpha}$  をある  $b \in \mathcal{N}$  が存在して  $\sigma_{\alpha} * [b] = y_{\alpha}$  かつ  $y_{\alpha} \notin \{x_{\xi} \mid \xi < \alpha\}$  となるように取る.  $x_{\alpha}$  をある  $a \in \mathcal{N}$  が存在して  $[a] * \tau_{\alpha} = x_{\alpha}$  かつ  $x_{\alpha} \notin \{y_{\xi} \mid \xi \leq \alpha\}$  となるように取る. (構成終)

作り方から X と Y は互いに素. 各  $\alpha$  に対してある  $a,b \in \mathcal{N}$  が存在して  $\sigma_{\alpha} * [b] \notin X$  かつ  $[a] * \tau_{\alpha} \in X$  となる. 従ってゲーム G(X) において I, II どちらも必勝戦略を持たない.

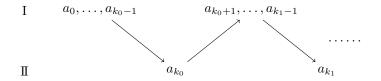
注意 3. 以下このセクションでは選択公理は仮定しない.

決定性公理は今までの実数の集合の正則性を導く.

定理 3.7. AD を仮定する. このとき次が成立する.

- 1. 全ての実数の集合はルベーグ可測.
- 2. 全ての実数の集合はベールの性質を持つ.
- 3. 全ての実数の集合は完全集合の性質を持つ.

証明. 3を示す.  $A \subset \mathbb{C} = {}^{\omega}2$  に対して次のゲーム  $G^*(A)$  を考える.



I は各番で空でない自然数の有限列を選ぶことができる.このゲームの結果を  $\alpha=(a_0,a_1,\dots)$  として,  $\alpha\in A$  のとき,I の勝利.そうでないとき II の勝利と定義する.

主張 1. I が  $G^*(A)$  の必勝戦略を持つならば, A は可算である.

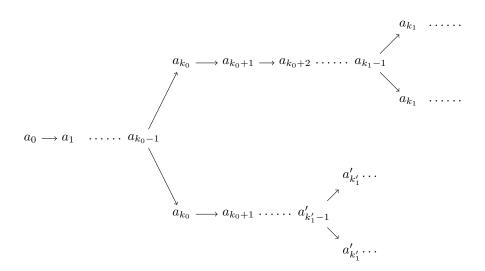
 $:: \Pi$  の必勝戦略を $\tau$ とする.

 $x \in \mathcal{N}$  を任意に取る. 列  $(s_0, k_0, \ldots, s_{l-1}, k_{l-1})$  が x に関して good とは,  $w = s_0^{\hat{}}(k_0)^{\hat{}} \cdots \hat{} s_{l-1}^{\hat{}}(k_{l-1})$   $\prec x$  かつ  $k_0 = \tau((s_0)), k_1 = \tau((s_0, k_0, s_1)), \ldots$  を満たすことをいう.

任意の x に関する good な列が good な真の拡張を持つとき x は戦略  $\tau$  に従ったゲームの結果となって いることより  $x \notin A$  となる. 従って  $\alpha \in A$  に対してある極大である good な列  $(s_0,k_0,\ldots,s_{l-1},k_{l-1})$  が必ず取れる.  $s_0 \hat{\ }(k_0) \hat{\ }\cdots \hat{\ }s_{l-1} \hat{\ }(k_{l-1}) = (\alpha(0),\ldots,\alpha(n-1))$  とすると,i>n において  $\alpha(i)=1-\tau((s_0,k_0,\ldots,s_{l-1},k_{l-1},(\alpha(n),\ldots,\alpha(i-1))))$  を満たす.ゆえ  $\alpha$  は有限列と  $\alpha(n)$  の値によってのみ決まる. 従って A は可算.

今 II が  $G^*(A)$  の必勝戦略を持たないとする. AD よりこのゲームは決定的であるから I は必勝戦略  $\sigma$  を持つ.  $B = \{\alpha \in \mathbb{C} \mid I$  が  $\sigma$  に従ってプレイしたゲームの結果全体  $\}$  とすると,  $\sigma$  は I の必勝戦略より  $B \subseteq A$  である. また B はある木  $T \subseteq \omega^{<\omega}$  の無限枝の全体 [T] として表せるから閉集合である. B が完全集合であることは  $\sigma$  は I の必勝戦略であることから従う.

今  $A \subseteq \mathcal{N}$  を非可算とすると,  $\mathcal{N}$  と  $\mathbb{C}$  はボレル同型であるから A は空でない完全集合を含む.



また AD は巨大基数の存在をも導く.

定義 3.8. 非可算無限基数  $\kappa$  が可測基数であるとは,  $\kappa$  上に  $\kappa$ -完備な超フィルターが存在するときのことをいう.

ZFC において可測基数は到達不能基数となる. つまり ZFC において可測基数の存在は独立である.

定理 3.9 (Martin-Solovay). AD を仮定する. このとき  $\omega_1$  は可測基数となる.

補題 3.10. AD を仮定する.  $\mathcal{D}_T$  を Turing 次数の構造とする.  $A \subseteq \mathcal{D}_T$  を任意に取る. このときある  $d_0 \in \mathcal{D}_T$  が存在して  $\{d \mid d_0 \leq_T d\} \subseteq A\}$  または  $\{d \mid d_0 \leq_T d\} \subseteq \mathcal{D}_T \setminus A$  が成立する.

証明. 次のゲームを考える.  $A\subseteq\mathcal{D}_T$  に対して, ゲームの結果を  $\alpha$  とする. I が勝利するのは  $[\alpha]_T\in A$  のときとする.

I が必勝戦略  $\sigma$  を持つとき,  $d_0 = [\sigma]_T$  とする. 任意の  $\beta \in d \geq_T d_0$  において,  $\sigma * [\beta] \equiv \beta$  かつ  $[\sigma * [\beta]]_T = d \in A$  が成立する. II が必勝戦略  $\sigma$  を持つときも同様.

 $\mathcal{D}_T$  上のフィルター U を,

$$A \in U \leftrightarrow A \subseteq \mathcal{D}_T \land \exists d_0 \in \mathcal{D}_T \{d \mid d_0 \leq_T d\} \subseteq A\}$$

と定義する. U は  $\aleph_1$ -完備な超フィルターとなる. Martin-Solovay の結果を証明する.

証明・ $WO=\{\alpha\in\mathcal{N}\mid\leq_{\alpha}=\{(n,m)\mid\alpha\left(\langle n,m\rangle\right)=1\}:$  整列順序  $\}$  とし, $\alpha\in WO$  に対して  $|\alpha|=$  a ( $\leq_{\alpha}$ ) と定義する.各  $\alpha\in\mathcal{N}$  に対して, $\omega_{1}^{\alpha}=\sup\{|\beta|\mid\beta\leq_{T}\alpha\wedge\beta\in WO\}$  と定義する.各次数 a に対して  $\omega_{1}^{d}=\omega_{1}^{\alpha}$  ( $\alpha\in d$ ) とする.これは取り方によらない. $\omega_{1}$  上のフィルター  $U^{*}$  を  $A\subseteq\omega_{1}$  に対して,

$$A \in U^* \leftrightarrow \{d \mid \omega_1^d \in A\} \in U$$

と定義する.  $U^*$  は  $\omega_1$  上の  $\aleph_1$ -完備な超フィルターとなる.

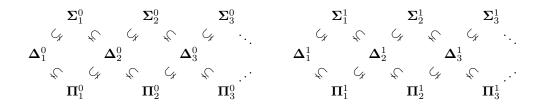
系 3.11.  $Con(ZF + AD) \rightarrow Con(ZFC + \exists \kappa : 可測基数)$ 

ZF + AD の無矛盾性は実は可測基数の存在よりもずっと強い.

## 4 決定性の無矛盾性

ボレル階層の低層の方では決定性が成立することをみた.この章では特にルジン階層における決定性が成立することをみる.

注意 4. 以下 ZFC で作業を行う.



次のことが成立する.

定理 **4.1** (Martin). ZFC において, Det  $(\Delta_1^1)$  が成立する.

さらに上は ZFC で証明できるのか?という自然な発想が出てくるが本質的に巨大基数の仮定が必要である.

定理 **4.2** (Martin). 可測基数が存在すると仮定する. このとき Det  $(\Pi_1^1)$  が成立する.

実は仮定を弱めることができる.

定理 4.3 (Harrington). 次は同値

- 1. Det  $(\mathbf{\Pi}_1^1)$
- 2. 全ての  $x \in \mathcal{N}$  に対して,  $x^{\sharp}$  が存在する.

Harrington の結果の証明は今回の範囲を大きく逸脱するので Martin の結果の証明をする.

定義 4.4.  $\lambda$  を非可算無限基数, F を  $\lambda$  上のフィルターとする.

F が正規フィルターとは、任意の  $\langle X_{\xi} \mid \xi < \lambda \rangle \in {}^{\lambda}F$  に対して  $\triangle_{\xi < \lambda}X_{\xi} = \{\xi < \lambda \mid \xi \in \bigcap_{\alpha < \xi} X_{\alpha}\} \in F$  を満たすときのことをいう.

**Note 2.**  $\kappa$  を可測基数とする. このとき  $\kappa$  上に  $\kappa$ -完備な正規超フィルターが存在する.

定理 4.5 (Rowbottom).  $\kappa$  を可測基数とする. U を  $\kappa$  上の  $\kappa$ -完備な正規超フィルターとする. このとき任意 の  $f\colon [\kappa]^{<\omega} \to \gamma \ (\gamma < \kappa)$  に対して, ある  $H \in U$  で全ての  $n \in \omega$  において  $|f''[H]^n| \leq 1$  となるものが存在 する.

事実 1.  $A\subseteq \mathcal{N}$  を  $\Pi^1$  集合とする. このとき関数 D で次を満たすように取れる.

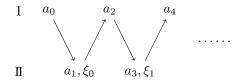
- 1.  $dom(D) = \{u \mid Seq(u) \wedge lh(u) : 偶数 \}.$
- 2. Seq (u) かつ lh(u) = 2n ならば D(u) は n 個の自然数上の全順序.
- $3. \ \alpha \in \mathcal{N} \$ かつ t < s ならば  $D(\bar{\alpha}(2t))$  は  $D(\bar{\alpha}(2s))$  の部分順序.  $\bar{\alpha}(n) = (\alpha(0), \dots, \alpha(n-1))$  を表す.
- $4. \alpha \in A \leftrightarrow \bigcup_{t} D(\bar{\alpha}(2t))$ :整列順序 を満たす.

Martin の結果を示す.

証明.  $\operatorname{Det}\left(\mathbf{\Sigma}_{1}^{1}\right)$  と  $\operatorname{Det}\left(\mathbf{\Pi}_{1}^{1}\right)$  は同値であることに注意する.  $A\subseteq\mathcal{N}$  を  $\mathbf{\Sigma}_{1}^{1}$  集合とする.  $\kappa$  を可測基数とし, U を  $\kappa$  上の  $\kappa$ -完備な超フィルターとする. 上の事実の関数 D を  $\mathcal{N}\setminus A$  に対して取る. このとき次が成立している.

$$\alpha \notin A \leftrightarrow \bigcup_{t} D\left(\bar{\alpha}\left(2t\right)\right)$$
:整列順序

ゲーム $G^*$ を次のように定義する.



各  $a_i$  は自然数で  $\xi_i$  <  $\kappa$  を満たす.また Field  $(D(\bar{\alpha}(2t)))=\{x_0,\ldots,x_{t-1}\}$ ,Field  $(\bigcup_t D(\bar{\alpha}(2t)))=\{x_0,x_1,\ldots\}$  とする.このとき写像  $x_i\mapsto \xi_i$  が  $\bigcup_t D(\bar{\alpha}(2t))$  から  $\kappa$  への順序保存写像となっているとき II の勝利と定義する. $G^*$  は閉集合のゲームだから選択公理を用いて決定的である.II がゲーム  $G^*$  の必勝戦略を持つときゲーム G(A) に勝利することは明らか.I がゲーム  $G^*$  の必勝戦略  $\sigma^*$  を持つときゲーム G(A) の必勝戦略を持つことを示す.

t 個の異なる順序数  $\xi_0,\ldots,\xi_{t-1}$  と列  $u=(a_0,\ldots,a_{2t-1})$  に対して,D(u) から定まる  $\{\xi_0,\ldots,\xi_{t-1}\}$  の順序を  $\xi_{n(u,0)},\ldots,\xi_{n(u,t-1)}$  とする.長さ 2t の列  $u=(a_0,\ldots,a_{2t-1})$  に対して分割  $F_u$ :  $[\kappa]^t\to \omega$  を  $F_u(\xi_0,\ldots,\xi_{t-1})=\sigma^*\left(a_0,(a_1,\xi_{n(u,0)},\ldots\right)$  と定義する.Rowbottom の定理より均質集合  $H\in U$  が取れる.I の必勝戦略を  $\sigma(a_0,\ldots,a_{2t-1})=F_u(\{\xi_0,\ldots,\xi_{t-1}\})$   $(\xi_0,\ldots,\xi_{t-1}\in H$  は任意)と定義する.I が戦略  $\sigma$  に 従ってプレイしたゲーム G(A) の結果を  $\alpha$  とする. $\alpha\notin A$  を仮定する.このとき  $\bigcup_t D\left(\bar{\alpha}\left(2t\right)\right)$  は整列順序かつ H は非可算集合であるから順序保存写像が取れる.これは  $\sigma^*$  が I の必勝戦略であることに矛盾.

## 参考文献

- [1] A. J. Kanamori, The Higher Infinite, Second Edition. Springer, 2009.
- [2] J. Halbeisen, Lorenz, Combinatorial set theory. With a gentle introduction to forcing. 10.1007/978-1-4471-2173-2, 2012.
- [3] T. Jech, Set Theory. Bulletin of Symbolic Logic. 11 (2):243-245, 2005.
- [4] K. Kunen 著,藤田博司訳. 集合論 独立性証明への案内. 日本評論社,2008.