Estrutura e Configuração do Projeto

1. Configuração do Ambiente Virtual:

Primeiramente, começamos configurando o ambiente virtual na pasta raiz do projeto. Após a criação deste ambiente, o próximo passo é ativá-lo para instalar as dependências necessárias.

Todas as dependências essenciais para o projeto estão listadas no arquivo requirements.txt. Este arquivo facilita a instalação de todas as bibliotecas necessárias para iniciar a API Flask de uma única vez, garantindo que tudo funcione conforme o solicitado. Após a instalação, procederemos à criação das pastas e arquivos que serão utilizados na aplicação.

2. Estrutura de Pastas e Arquivos:

Pasta static:

 Contém os arquivos CSS responsáveis pela estilização da página, incluindo cores e organização das informações.

Pasta templates:

 Armazena os arquivos HTML, que servem para exibir o conteúdo da aplicação.

o index.html:

 A página inicial da aplicação, onde ficam as opções de visualizar vendas, visualizar resumo de vendas, fazer o upload do arquivo CSV com os dados das vendas e um botão para download dos arquivos em PDF.

o dashboard.html:

Inclui o caminho para fazer o download do PDF.

o upload.html:

Contém a interface para realizar o upload do arquivo CSV.

o resumo_de_vendas.html:

Mostra o resumo das vendas.

o vendas.html:

Exibe todas as vendas contidas no arquivo CSV.

3. Arquivos Principais da Aplicação:

app.py:

 Este é o programa principal, onde estão definidos todos os endpoints e rotas da aplicação. Além disso, esse arquivo é responsável pela inicialização do Flask.

models.py:

O Um componente fundamental da aplicação Flask que utiliza SQLAlchemy para gerenciar o banco de dados. Sua principal função é definir as estruturas de dados que representam as tabelas do banco de dados. Neste arquivo, são especificados as colunas e os tipos de dados correspondentes, como id, date, item, quantidade e preco, que compõem o modelo de vendas.

pdf_generator.py:

o Contém a lógica para gerar o PDF das vendas.