程式專題─彩虹:

生活中有一些特殊的光學現象，其中彩虹是我們從小就接觸到的一個。而長大一點，我們知道除了紅橙黃綠藍靛紫的彩虹外，還有反過來排列的霓虹。而彩虹的原理我們其實可以由反射與折射來解釋。

請模擬並繪製彩虹的光路，解釋彩虹與霓虹形成的原因。接著，嘗試統整不同的光源入射角、以及不同的水滴大小對彩虹、霓虹的影響，是否只有特定的入射角才能有彩虹產生?若光經過非常多次的反射，排列方式還會是紅橙黃綠藍靛紫嗎?又現實中有沒有可能有這種情形發生，能量大小是否還足夠讓我們看到?