

# M1

Noah Huesser <yatekii@yatekii.ch>

November 21, 2016

# Contents

<b>1</b>	<b>Arbeitsgrundlagen</b>	<b>2</b>
1.1	Flugzeitmethode . . . . .	2
1.2	Ballistische Methode . . . . .	2
1.3	Drehstossmethode . . . . .	4
1.4	Einfluss des Luftwiderstandes auf die Geschossgeschwindigkeit . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Versuchsaufbau</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Versuchsdurchführung</b>	<b>5</b>
3.1	Ballistische Methode . . . . .	6
3.1.1	Mittlere Geschwindigkeiten . . . . .	8
3.1.2	Vergleich der Messmethoden . . . . .	8
3.1.3	Streuung der Mündungsgeschwindigkeit . . . . .	8
3.2	Drehstossmethode . . . . .	8
3.2.1	Mittlere Geschwindigkeiten . . . . .	12
3.2.2	Vergleich der Messmethoden . . . . .	14
<b>4</b>	<b>Ergebnisse</b>	<b>14</b>

# 1 Arbeitsgrundlagen

Im Versuch M1 geht es darum die Geschwindigkeit einer Pistolenkugel auf verschiedene Arten zu bestimmen. Dabei gibt es noch verschiedene Arten von Geschwindigkeiten.

## 1.1 Flugzeitmethode

Die **mittlere Geschwindigkeit** eines Objektes kann durch 1 berechnet werden.

$$\bar{v} = \frac{s}{t} \quad (1)$$

Wenn also die Abschusszeit und die Aufprallzeit, sowie die Flugstrecke bekannt sind, so kann die Zeitdifferenz und somit die mittlere Fluggeschwindigkeit des Geschosses ermittelt werden.

## 1.2 Ballistische Methode

Der Impuls  $p$  ist gegeben durch die Gleichung in 2. Dieser Impuls kann beim Aufprall der Pistolenkugel auf ein ballistisches Pendel gemessen werden. Durch den erheblichen Massenunterschied der Kugel und des Pendels bleibt die Kugel stecken. Ein inelastischer Stoss resultiert. Aus diesem Grund wird die komplette kinetische Energie in Wärme umgewandelt. Der Energieerhaltungssatz ist hier also schwierig anwendbar.

$$p = mv = (m + M) \cdot u \quad (2)$$

Die verbleibende kinetische Energie wird beim Ausschlagen des Pendels in potentielle Hubenergie umgewandelt. Mithilfe des Energiesatzes wird die Geschwindigkeit  $u$  durch die Hubhöhe  $h$  mit Gleichung 3 ersetzt.

$$u = \sqrt{2gh} \quad (3)$$

Aus Grafik ?? können die Gleichungen 4 und 5 bestimmt werden.

$$h = l \cdot (1 - \cos\varphi) \quad (4)$$

$$\cos\varphi = \frac{a}{\sqrt{a^2 + x^2}} \quad (5)$$

Da der Schwerpunkt und somit die Länge  $l$  des Pendels nur ungenau ermittelt werden können, wird ein Umweg über die Schwingungsdauer  $T$  ersichtlich in 6 gewählt.

$$T = 2\pi \cdot \sqrt{\frac{l}{g}} \quad (6)$$

Daraus resultiert die Gleichung 7.

$$u = \frac{g}{2\pi} \cdot T \cdot \sqrt{2 \cdot \left(1 - \frac{1}{\sqrt{1 + \left(\frac{x}{a}\right)^2}}\right)} \quad (7)$$

Mit je einer Taylorentwicklung kann die Gleichung 7 auf Gleichung 8 angenähert werden.

$$u = \frac{g}{2\pi} \cdot \frac{M + m}{m} \cdot T \cdot \frac{x}{a} \cdot \left[1 - \frac{3}{8} \cdot \left(\frac{x}{a}\right)^2\right] \quad (8)$$

Da die Taylorreihe nur bis zum Grad 2 entwickelt wurde, wäre der nächste Term der Grössenordnung  $10^{-4}$ . Es ergibt sich also ein sehr genauer Wert.

Somit sind während des Experimentes die Grössen  $m$ ,  $M$ ,  $a$ ,  $x$  und  $T$  zu bestimmen.

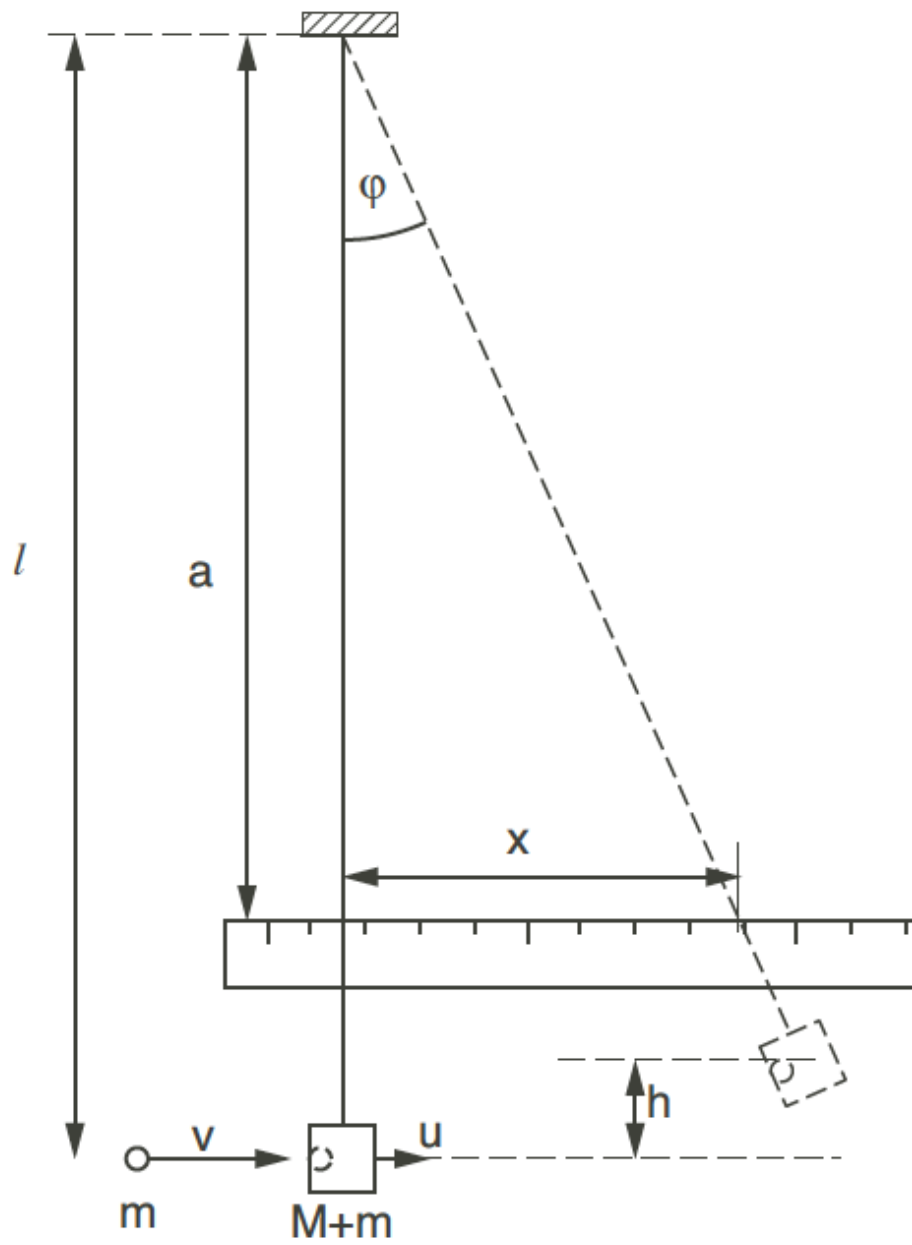


Figure 1: Ballistische Methode

### 1.3 Drehstossmethode

Bei dieser Methode wird ein Geschoss wie in Abbildung ?? gezeigt ein Geschoss auf eine um eine starre Achse frei drehbar gelagerte Hantel abgeschossen.

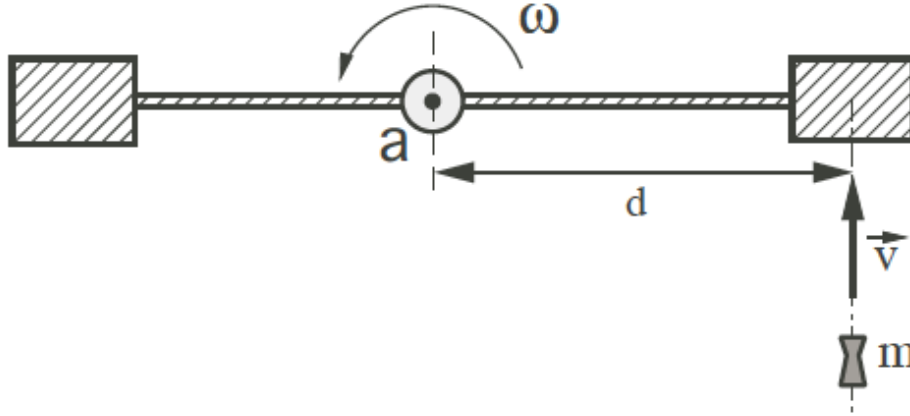


Figure 2: Drehstossmethode

Für eine mit  $v$  geradlinig bewegte Punktmasse  $m$  kann der Drehimpuls bezüglich der Drehachse  $a$  mit Gleichung 9 bestimmt werden.

$$\vec{L}_a = \vec{r} \times \vec{p} = m \cdot (\vec{r} \times \vec{v}) \quad (9)$$

Ferner ist bekannt, dass wie in Gleichung 10 beschrieben, der Gesamtdrehimpuls des Systems erhalten bleibt.

$$L_a = L_{a,Kugel} + L_{a,Hantel} = const. \quad (10)$$

Daraus folgt, dass für die anfänglich ruhende Hantel Gleichung 11 gilt welche dann gleichzusetzen ist mit der Gleichung 12 der bewegten Hantel nach dem Aufprall.

$$L_a = m \cdot d \cdot v + 0 \quad (11)$$

$$L_a = \omega \cdot (I_{a,H} + m \cdot d^2) \quad (12)$$

Daraus abgeleitet ergibt sich für die Geschwindigkeit der Pistolenkugel beim Aufprall die Gleichung 13, wobei  $I_{a,H}$  dem Inneren Moment der Hantel bezüglich  $a$  und  $\omega$  der Winkelgeschwindigkeit der Hantel um die Achse  $a$  entspricht.

$$v = \omega \cdot \left( \frac{I_{a,H}}{m \cdot d} + d \right) \quad (13)$$

Somit sind für dieses Experiment die Größen  $I_{a,H}$ ,  $m$ ,  $d$  und  $\omega$  zu bestimmen.

$I_{a,H}$  kann bestimmt werden mit Gleichung 15. Hierbei ist  $I_a, H_0$  das Moment der Hantel ohne Gewichte. Es wird durch den Dozenten geliefert.  $m$  ist die Masse eines Gewichtes und  $d$  der Abstand zum Mittelpunkt der Hantel. Die Gleichung kann hergeleitet werden durch das Innere Moment einer Punktmasse erhalten mit Gleichung 14. Da zwei Gewichte vorhanden sind wird dieses doppelt addiert und dem Moment der Hantel ohne Gewichte hinzugefügt.

$$I_{a,P} = m \cdot r^2 \quad (14)$$

$$I_{a,H} = 2 \cdot m \cdot d^2 + I_a, H_0 \quad (15)$$

## 1.4 Einfluss des Luftwiderstandes auf die Geschwindigkeit

Bisher wurde gezeigt wie die mittlere, sowie die Aufprallgeschwindigkeit ermittelt werden können. Interessant ist aber auch die Mündungsgeschwindigkeit des Geschosses.

Diese kann man sehr gut über den wirkenden Luftwiderstand bestimmen. Der Luftwiderstand ist gegeben durch die Beziehung in 16, wobei  $v$  die Momentangeschwindigkeit des Geschosses,  $A$  die Querschnittsfläche jenes Geschosses,  $\rho_L$  die Luftdichte und  $c_w$  der Widerstandsbeiwert des Projektils sind.

$$F_L = \frac{1}{2} c_w \cdot A \cdot \rho_L \cdot v^2 \quad (16)$$

Das Projektil verliert ebensoviel Kinetische Energie wie der Luftwiderstand Bremsarbeit verrichtet. Dies ist mit Gleichungen 17 und 18 ersichtlich.

$$dE_{kin} = -F_L ds \quad (17)$$

$$m \cdot v \cdot dv = -\frac{1}{2} c_w \cdot A \cdot \rho_L \cdot v^2 \cdot ds \quad (18)$$

Daraus kann die Differenzengleichung 19 gebildet werden. Mit den Anfangsbedingungen  $s = 0$  und  $v = v_0$  wird Gleichung 20 erhalten. Diese kann für sehr kleine  $k \cdot s$  mit 21 angenähert werden.

$$\frac{dv}{v} = -k \cdot ds \quad (19)$$

$$v = v_0 \cdot e^{-k \cdot s} \quad (20)$$

$$v = v_0 \cdot (1 - k \cdot s) \quad (21)$$

$k$  ist in allen diesen Gleichungen mit dem Term  $k = \frac{c_w \cdot A \cdot \rho_L}{2m}$  zu beziffern.

## 2 Versuchsaufbau

## 3 Versuchsdurchführung

Für alle drei im Versuch angewandten Methoden zur Bestimmung der Projektilgeschwindigkeit (Flugzeitmethode, ballistische Methode, Drehstossmethode) wurde der Versuchsaufbau vermessen. So konnten folgende Parameter bestimmt werden:

Strecke zwischen den Lichtschranken:  $s = v1_s$

Strecke zwischen Mündung und Pendel:  $s_{B1} = v1_s b1$

Strecke zwischen Mündung und Hantel:  $s_{B2} = v1_s b2$

Masse des Projektils im Mittel:  $m = '0 : .2f'.format(v1_m)$

Mittlere Schwingungsdauer des Pendels:  $T = '0 : .2f'.format(v1_T)$

Die Querschnittsfläche eines Projektils:  $A = v1_A$

TODO :  $v1_c w, v1_p l$

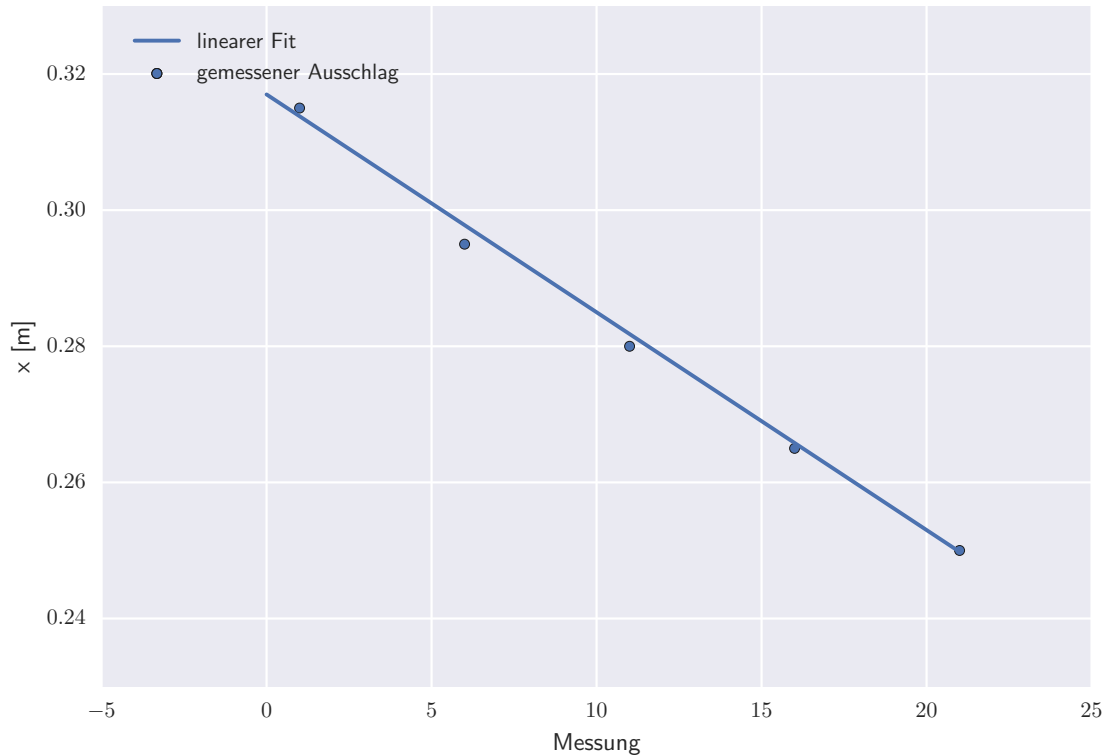


Figure 3: Lineare Regression zur bestimmung des maximalen Ausschlages des Pendels, falls keinerlei Unidealitäten dieses beeinflussen.

### 3.1 Ballistische Methode

Erst wurden 10 Messungen mit der ballistischen Methode durchgeführt. Hierbei wird ein Schuss auf ein Pendel abgefeuert. Es wurde zum einen die Zeit die vergeht bis das Projektil beide Lichtschranken passiert hat gemessen und zum anderen wurde der Ausschlag des Pendels gemessen.

Da in der Pendelgleichung der Luftwiderstand sowie der Reibungswiderstand der Aufhängung nicht berücksichtigt sind, wurden pro Schuss 5 Messungen des Ausschlages gemacht. Mit linearer Regression kann somit der korrekte erste Ausschlag gefunden werden. So ist nämlich der Y-Achsenabschnitt der Fit-Gerade gerade der um den Luftwiderstand korrigierte erste Ausschlag. Wichtig dabei ist, dass für die Messungen der Amplituden  $n-0.75$  anstelle von  $n$  verwendet wird. Denn bei Messung der ersten Amplitude sind ja schon 0.25 Schwingungen vergangen, etc.

Damit besser gezählt werden konnte, wurde nur jeder fünfte Ausschlag am oberen Ende des Lineals gemessen. Somit wurden die Amplituden zu den Schwingungszeiten [0.25, 5.25, 10.25, 15.25, 20.25] gemessen. Diese führen nun mit einem Linearen Fit zum gesuchten um die Nichtidealitäten korrigierten Ergebnis.

Dieses Verfahren ist in Grafik 3 gut zu sehen. Dieses wurde für alle zehn abgegebenen Schuss durchgeführt, hier aber nur für den ersten Schuss grafisch dargestellt.

Es resultiert in Grafik 3 also ein maximaler Ausschlag von  $\{\text{intercept}\}$ m. In diesem sind bereits jegliche Verluste berücksichtigt.

Dieses Verfahren wurde für alle zehn Messungen durchgeführt. Nun kann aus Gleichung 8 die Aufprallgeschwindigkeit errechnet werden. In Grafik 4 Sind die errechneten Geschwindigkeiten beim Aufprall dargestellt.

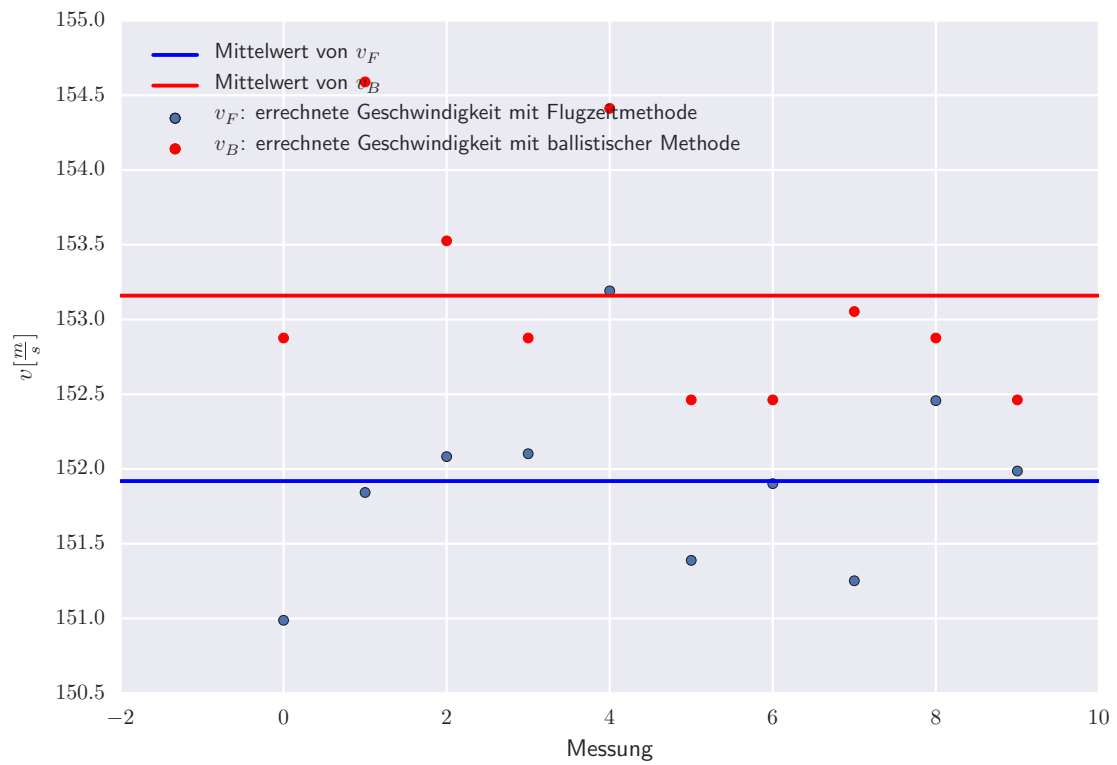


Figure 4: Aufprallgeschwindigkeiten der Kugel durch Ballistische Methode errechnet, im Vergleich zu den jeweiligen Geschwindigkeiten, welche durch die Flugzeitmethode berechnet wurden.



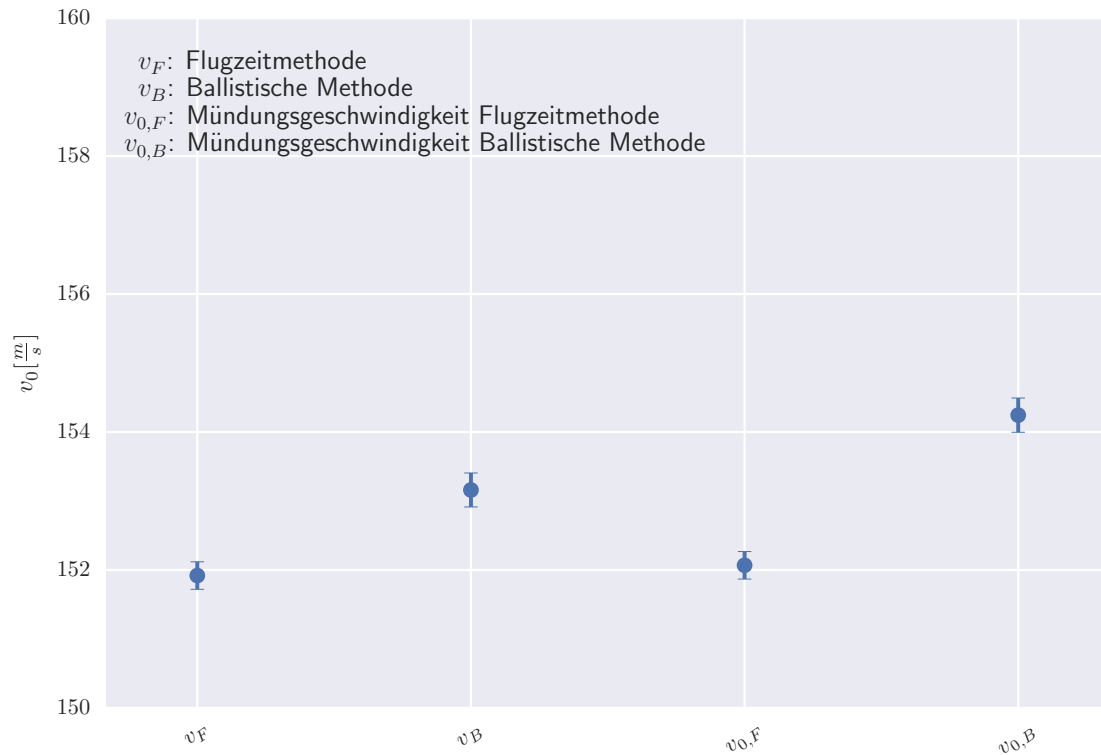


Figure 5: Die mittleren Geschwindigkeiten der ballistischen und Flugzeitmethode im Vergleich mit ihren respektiven mittleren Mündungsgeschwindigkeiten.

### 3.1.1 Mittlere Geschwindigkeiten

Um die verschiedenen Methoden gut vergleichen zu können wurden verschiedene Mittelwerte errechnet. Zum einen wurden die Mittelwerte der Flugzeitmethode und der ballistischen Methode errechnet. Zum anderen wurden die beiden Werte mithilfe der Luftwiderstandskorrekturgleichung 21 auf die mittlere Mündungsgeschwindigkeit umgerechnet. Hier wurde für die Strecke der Flugzeitmethode  $s = \frac{s}{2}$  und für die Strecke der ballistischen Methode  $s = s_{B1}$  gewählt.

Die errechneten mittleren Geschwindigkeiten und ihre Unsicherheiten sind in Grafik 5 in Relation gesetzt.

### 3.1.2 Vergleich der Messmethoden

Um die Messmethoden vergleichen zu können wurden alle *einzelnen* errechneten Geschwindigkeiten mithilfe der Luftwiderstandskorrekturgleichung auf einen Bezugspunkt, in diesem Falle wurde die Mündung gewählt, umgerechnet.

### 3.1.3 Streuung der Mündungsgeschwindigkeit

In Grafik ?? sind die mithilfe der Flugzeitmethode und der Luftwiderstandskorrektur errechneten Mündungsgeschwindigkeiten gezeigt.

## 3.2 Drehstossmethode

Hierbei wurde ein Geschoss auf eine horizontal drehbare Hantel abgefeuert. Dabei wurde wieder die Flugzeit innerhalb der Lichtschranken gemessen. Diesmal wurde jedoch zusätzlich noch die Zeit die die

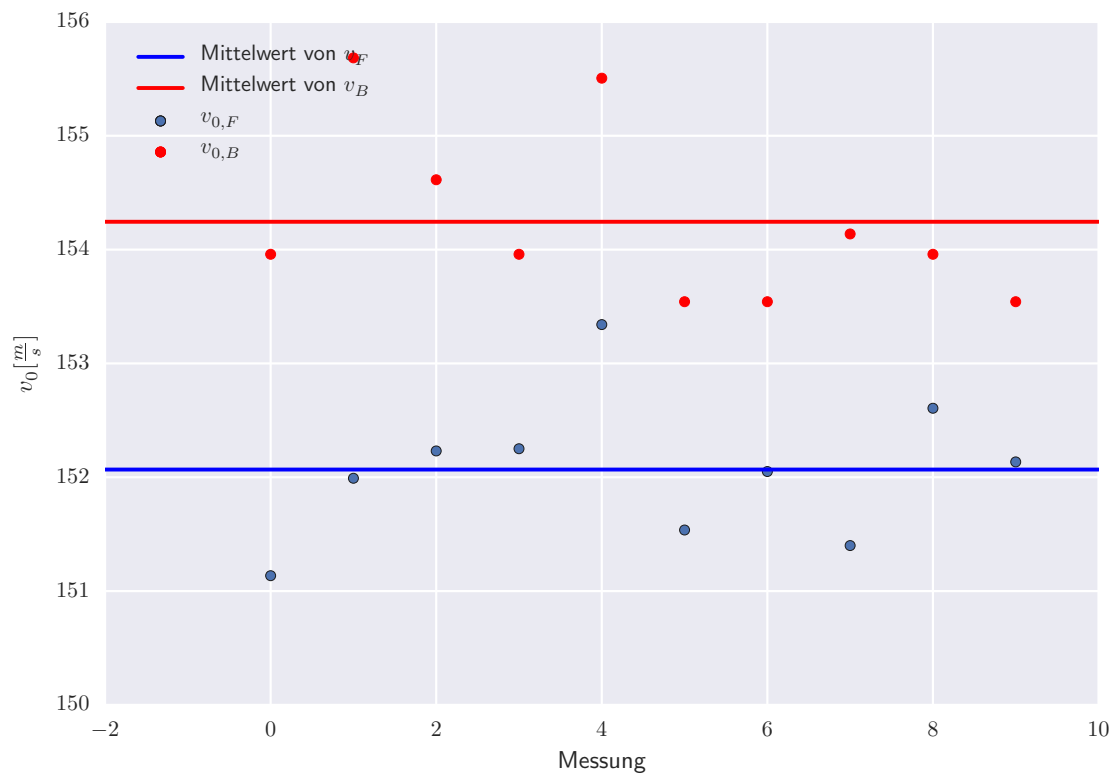


Figure 6: Die Geschwindigkeiten errechnet mit der Flugzeit- und der ballistischen Methode an Mündung im Vergleich.

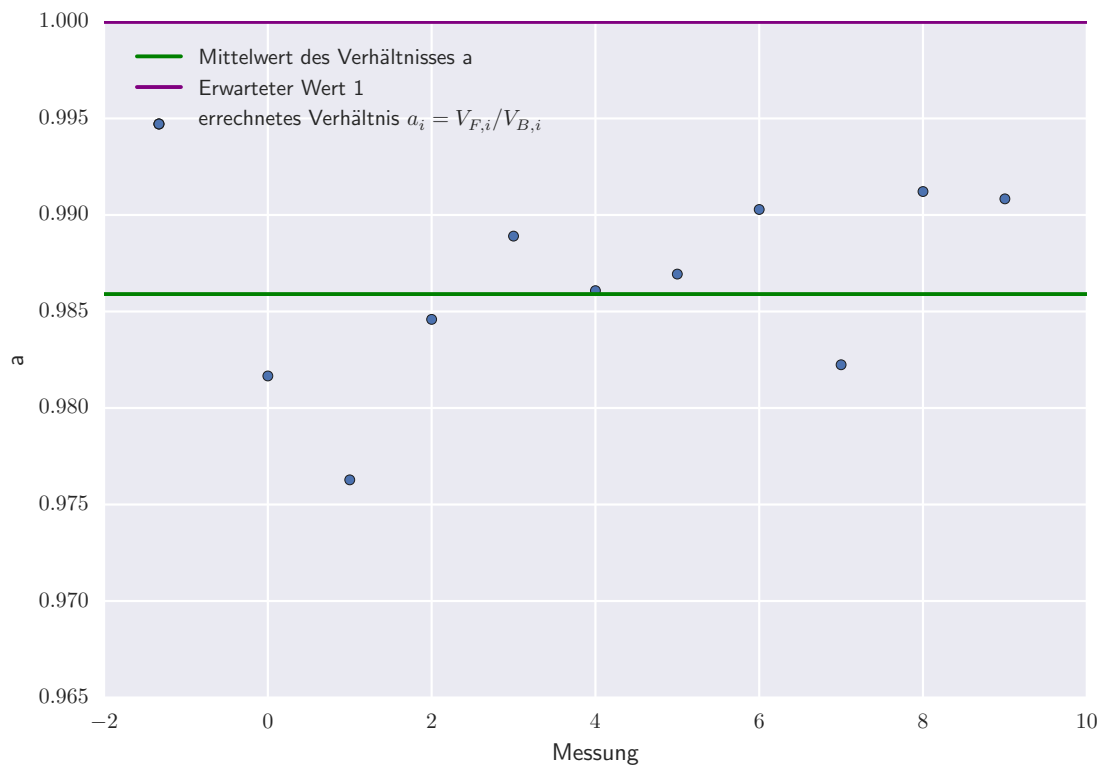


Figure 7: Die mittleren Geschwindigkeiten errechnet mit der Flugzeit- und der ballistischen Methode an Mündung im Verhältnis dargestellt und ihr erwarteter Wert von 1 zum Vergleich.

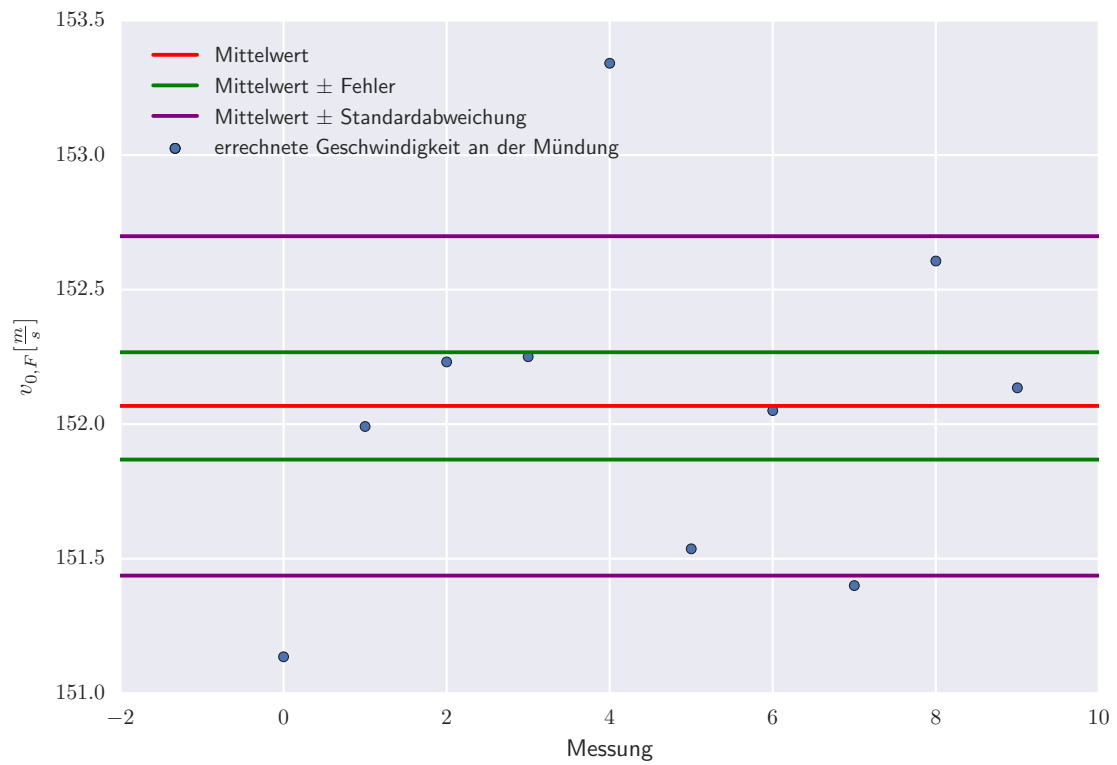


Figure 8: Die Mündungsgeschwindigkeiten errechnet mit der Flugzeitmethode. Dazu ihr Mittelwert und der Bereich der Standardabweichung.

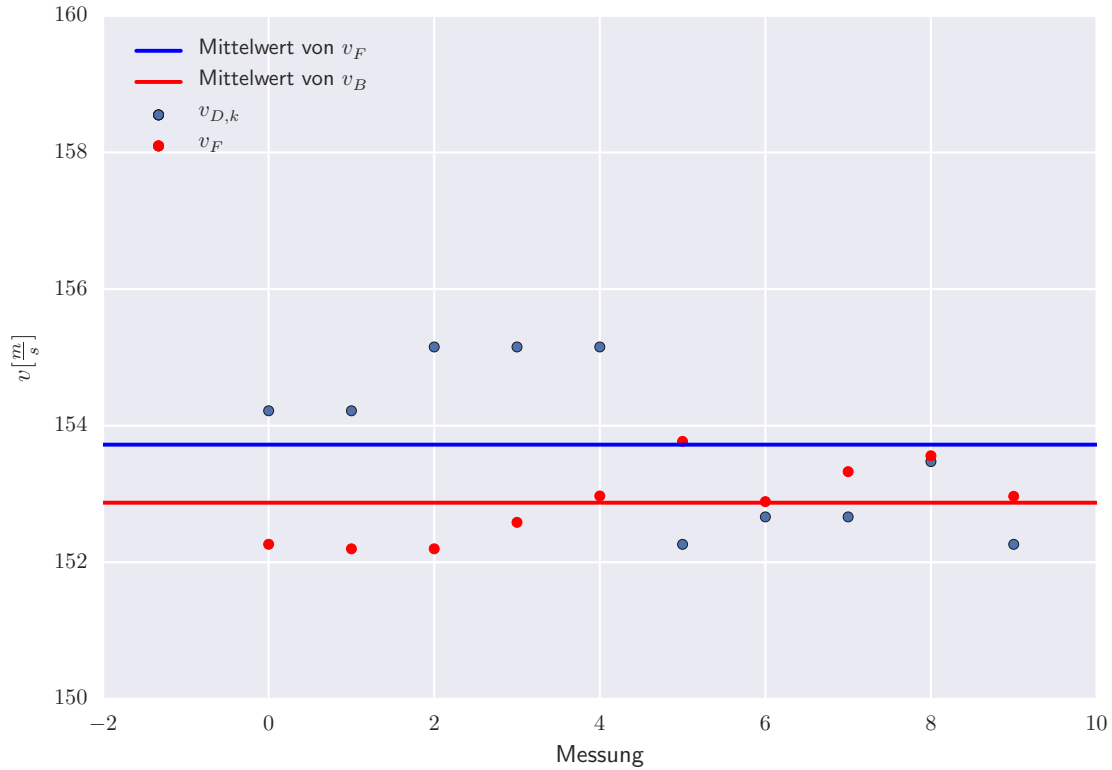


Figure 9: Die Geschwindigkeiten errechnet mit der Flugzeit- und der Drehstossmethode mit je fünf Messungen beider Gewichten im Vergleich.

Hantel für eine halbe Umdrehung benötigt gemessen. Damit konnte die Winkelgeschwindigkeit  $\omega$  durch Gleichung 22 bestimmt werden.

$$\omega = \frac{2 \cdot \pi}{T} \quad (22)$$

Mithilfe der errechneten Gleichung 13 konnte die Geschwindigkeit des Projektils bestimmt werden. Dabei wurde die Gleichung in ?? zur bestimmung der Trägheitsmomente der Beiden Hanteln mit unterschiedlichen Gewichten verwendet.

Die Messresultate aus beiden Versuchen sind im Folgenden Teil dargestellt. Es wird ein Vergleich dieser Metodik zur Flugzeitmethode angestellt.

### 3.2.1 Mittlere Geschwindigkeiten

Um die verschiedenen Methoden gut vergleichen zu können wurden verschiedene Mittelwerte errechnet. Zum einen wurden die Mittelwerte der Flugzeitmethode und der ballistischen Methode errechnet. Zum anderen wurden die beiden Werte mithilfe der Luftwiderstandskorrekturgleichung 21 auf die mittlere Mündungsgeschwindigkeit umgerechnet. Hier wurde für die Strecke der Flugzeitmethode  $s = \frac{s}{2}$  und für die Strecke der ballistischen Methode  $s = s_{B1}$  gewählt.

Die errechneten mittleren Geschwindigkeiten und ihre Unsicherheiten sind in Grafik 5 in Relation gesetzt.

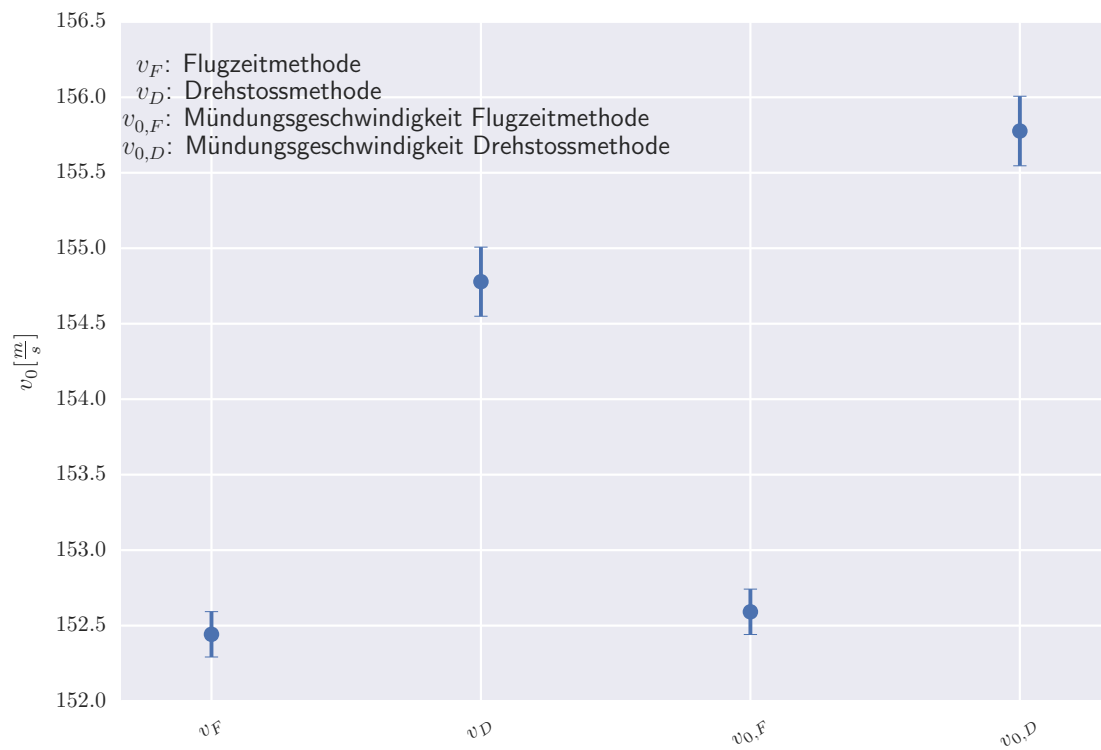


Figure 10: Die mittleren Geschwindigkeiten der Drehstoss- und Flugzeitmethode im Vergleich mit ihren respektiven mittleren Mündungsgeschwindigkeiten.

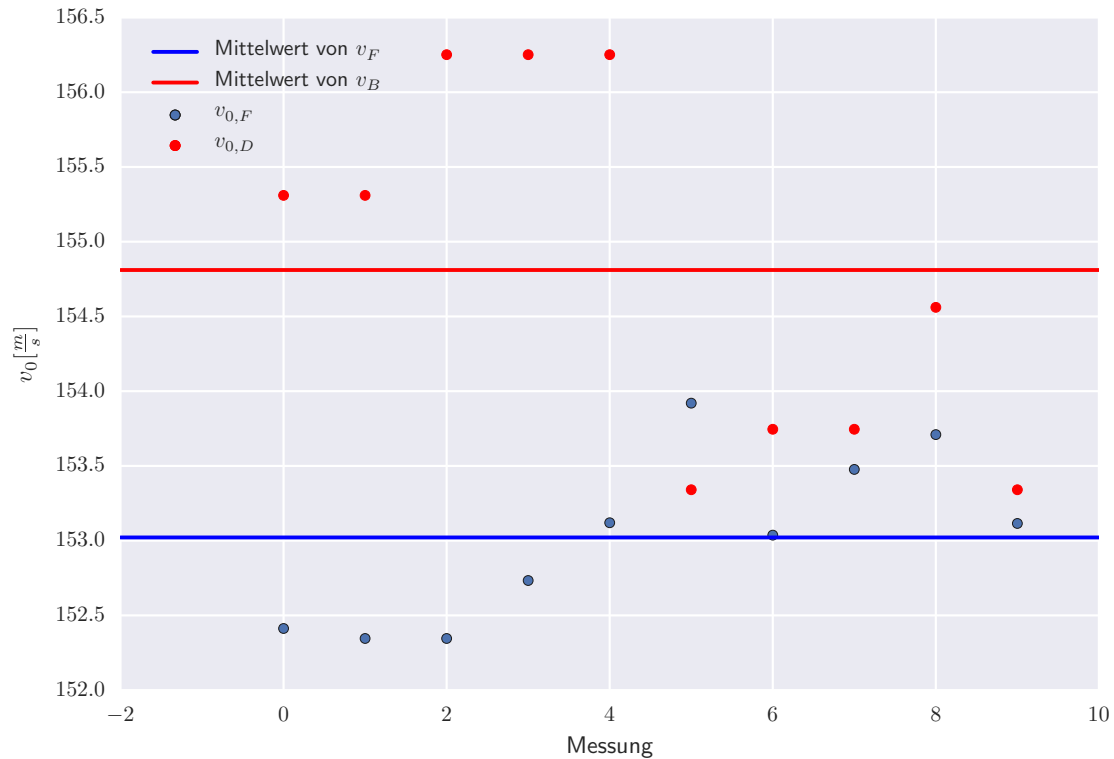


Figure 11: Die Geschwindigkeiten errechnet mit der Flugzeit- und der Drehstossmethode an Mündung im Vergleich.

### 3.2.2 Vergleich der Messmethoden

Um die Messmethoden vergleichen zu können wurden alle *einzelnen* errechneten Geschwindigkeiten mithilfe der Luftwiderstandskorrekturgleichung auf einen Bezugspunkt, in diesem Falle wurde die Mündung gewählt, umgerechnet.

## 4 Ergebnisse

70% der Ergebnisse liegen innerhalb der Standardabweichung. Dies ist ein Bisschen mehr als die erwarteten 68%. Natürlich wurden viel zuwenige Messungen gemacht als dass die 68% jemals erreicht werden könnten. Somit ist 70% also schon ein sehr gutes Ergebnis!

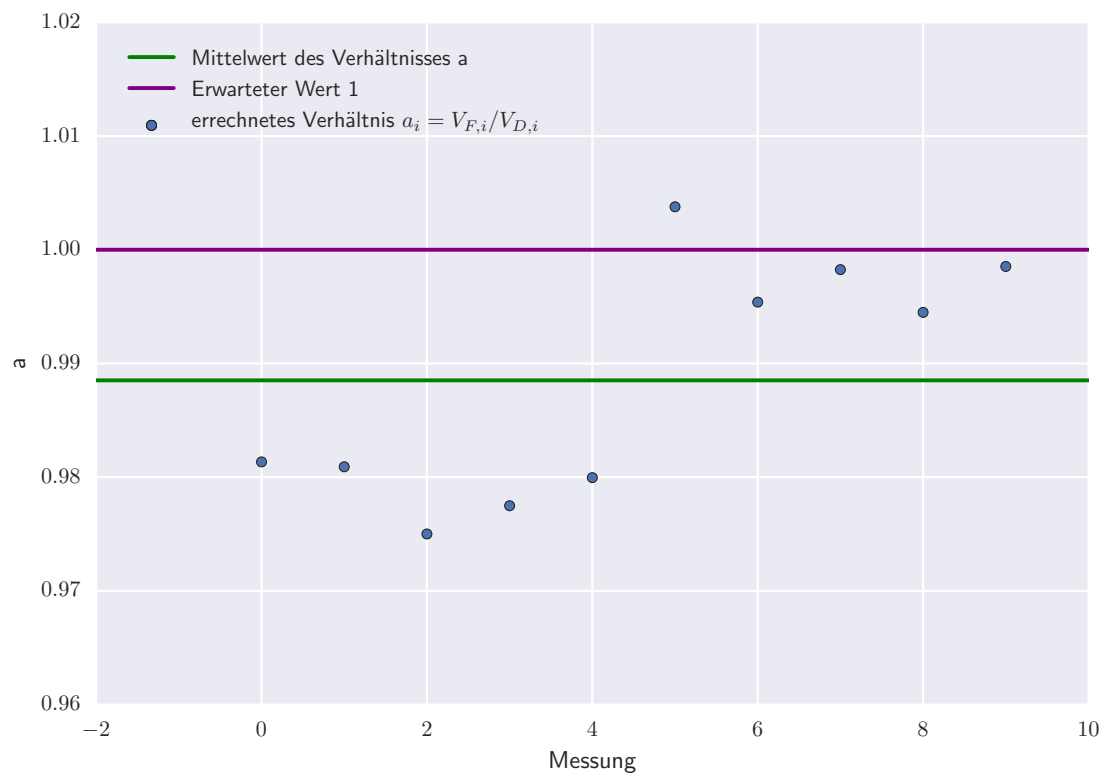


Figure 12: Die mittleren Geschwindigkeiten errechnet mit der Flugzeit- und der Drehstossmethode an Mündung im Verhältnis dargestellt und ihr erwarteter Wert von 1 zum Vergleich.