Ideas TP 3

3D Cellular Automata

■ 3D CELLULAR AUTOMATON Animations using PROCEDURAL GENERATION https://github.com/averyfollett/CellularAutomata

Flocking Algorithm

Flocking Algorithm in Unity - YouTube

Lluvia

No tengo bien una idea de cómo sería la escena/historia, pero me gusta la idea de generar lluvia con gotas, habría que ver cómo sería la interacción y eso <a href="Interacción: "Interacción: "Intera

- podés elegir una canción y que la lluvia caiga al ritmo de la canción y si cambiás la canción cambia la lluvia. También se pueden hacer juegos de luces con la lluvia dando la sensación de relámpagos.
- poder elegir un paraguas de varios y que te cubra de la lluvia.