陳亞莛b0429050

1. 你做了什麼?

幫忙大家整合程式，修改bug。提前想好函式讓組員可以有方向

1. 遇到什麼問題？怎麼解決
2. 由於我們做的是先找出可行位置，再用rand方式來移動的，所以很容易就會game over。後來就設計了help()，讓生產者和消費者在一定條件下會依情況中途加入新的生產者和消費者。
3. 程式常常會有可以compile，但執行到中間會出現程式終止的問題。據說是有bug但不是結構問題。真心覺得這種狀況很難查錯。其中有一個是我讓兩數相除，而分母有可能是0。
4. 因為程式有很多部分是相同的，常常複製貼上時，會讓if少一個=，然後compile卻可以執行，但會有bug。大概是因為if內變成算式了。這種狀況很常出現，卻又很難發現錯誤，只能說要自己小心。
5. 一開始將年齡跟位置分成兩個陣列，會一直忘記要同步。後來，想了方法(生產者>0，消費者<0)讓年齡跟位置用一個陣列表示出來。

5)一開始，很笨得讓迴圈每次都srand一次導至程式很慢，後來移一移才發 現。不過一起srand又會有時間相同而生產者消費者一樣的問題，後來想了一個新的條件，讓她們只用一個迴圈完成才解決。

3.學到什麼？

1)好好學了指標。以前覺得很難，都不想用。但這個程式若是不用指標 寫，寫出來會快要1000行，這樣不管是debug跟思考都很難。而且會一直寫到重覆的東西。

2)自己學了curses的顏色，覺得配色也是滿重要的。

3)寫註解很重要，這樣別人才看能快速得看懂你做了什麼，覺得這是此次

lab的重大目的。學習溝通跟用別人的思考模式想程式並且打出別人看的懂的程式碼。

4)在寫程式時，有一些方法方便debug，例如讓有問題的地方cout，去回 朔經過了哪裡。或是一步分一部分看。

5)while(0),continue,指標不能直接放到函式裡…..一些基本的文法。

6)程式的順序很重要，常常只要放對位置，可以讓程式簡化很多。除了一股腦的憑直覺寫，好好思考更重要。簡化後不但美觀好辨識也方便除錯。