

Лабораторна робота №12

Тема: Розробка програм з використанням Qt Creator.

Мета: Навчитись розробляти програмне забезпечення з використанням фреймворку Qt у середовищі Qt Creator.

Завдання 1:

Додати на форму одне поле вводу QLineEdit, одну кнопку QPushButton та одну текстову мітку Label. Відкрити код слота кнопки clicked() (метод обробник події кліку по кнопці). Для цього клікнути правою клавішею на кнопці QPushButton і у контекстному меню вибрати «Перейти до слота», вибрати слот clicked(), натиснути ОК. Створиться і відкриється метод класу MainWindow, який буде обробляти клік по кнопці Push Button під час роботи програми. Запрограмувати метод кнопки таким чином, щоб він отримував текст із поля вводу QLineEdit і записував його у текстову мітку Label.

КОД ПРОГРАМИ

```
#include "mainwindow.h"
#include "ui_mainwindow.h"
#include <QMessageBox>

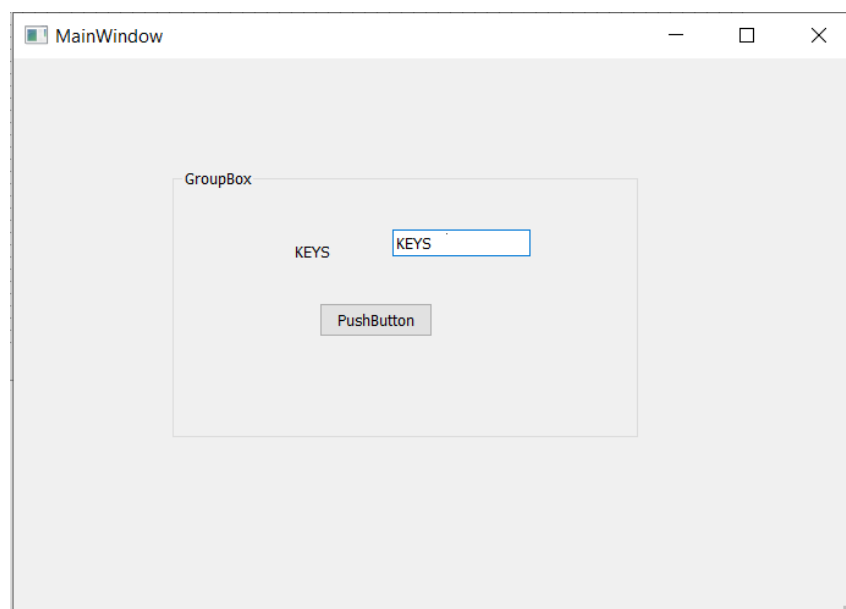
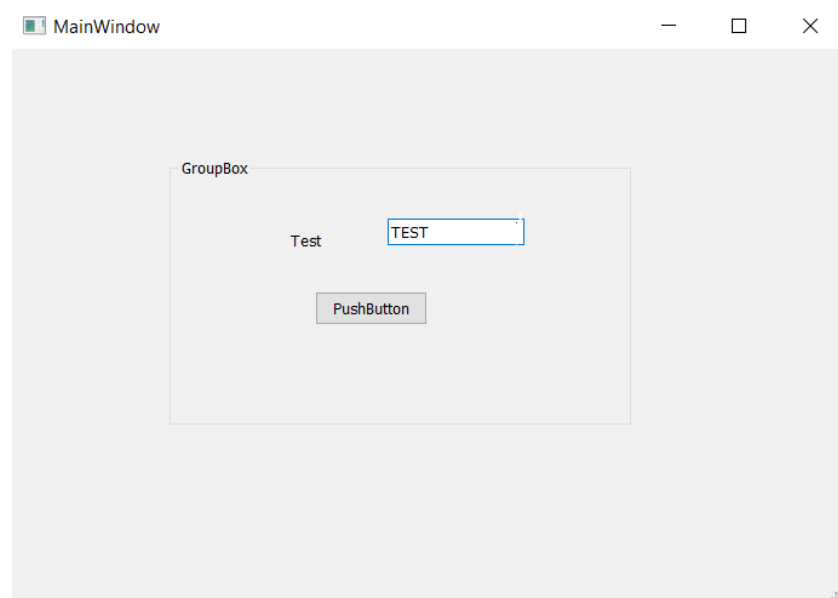
MainWindow::MainWindow(QWidget *arr)
    : QMainWindow(arr)
    , ui(new Ui::MainWindow)
{
    ui->setupUi(this);
}

MainWindow::~MainWindow()
{
    delete ui;
}

void MainWindow::on_pushButton_clicked()
{
    QString label = ui->lineEdit->text();
```

}

РЕЗУЛЬТАТ ВИКОНАННЯ ПРОГРАМИ



Завдання 2:

Додати на форму:

-ще два текстових поля вводу вказавши їм назви: lineEdit1 та lineEdit2;

-ще одну текстову мітку - lbl2;

-ще одну кнопку - pb2.

Для кнопки pb2 створити слот Clicked(), який буде отримувати чисельні значення із полів lineEdit1 та lineEdit2 та записуватиме суму значень у lbl2.

Додати нову кнопку QPushButton із назвою Exit, прописати слот Clicked(), у якому записати код завершення роботи програми: QApplication::exit();

КОД ПРОГРАМИ

```
#include "mainwindow.h"
#include "ui_mainwindow.h"
#include <QMessageBox>
```

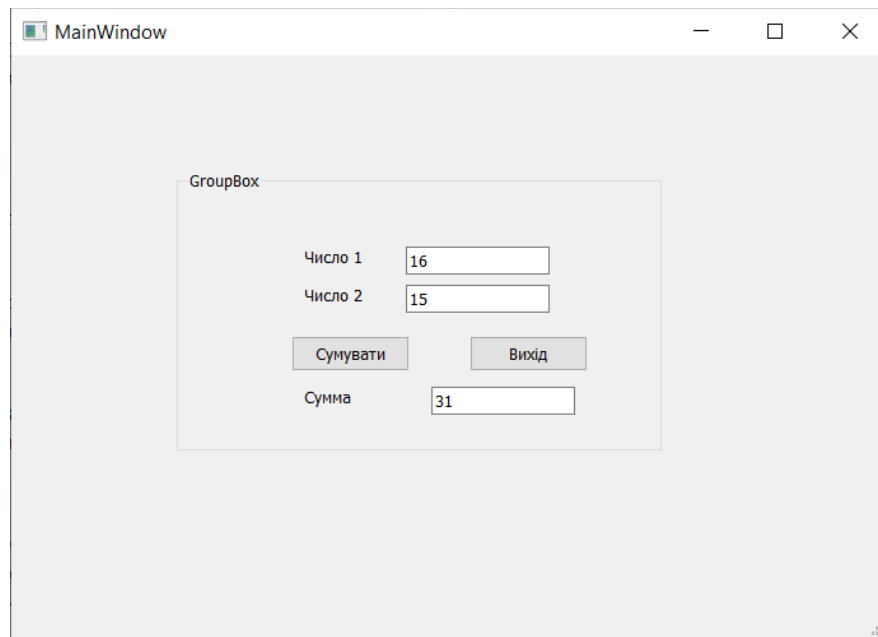
```
MainWindow::MainWindow(QWidget *arr)
    : QMainWindow(arr)
    , ui(new Ui::MainWindow)
{
    ui->setupUi(this);
}
```

```
MainWindow::~MainWindow()
{
    delete ui;
}
```

```
void MainWindow::on_pushButton_clicked()
{
    QString lineEdit_3 = ui->lineEdit + lineEdit_2 ->text();
}
```

```
void MainWindow::on_pushButton_2_clicked()
{
    QApplication::exit();
}
```

РЕЗУЛЬТАТ ВИКОНАННЯ ПРОГРАМИ



Висновок:

Навчився розробляти програмне забезпечення з використанням фреймворку Qt у середовищі Qt Creator.