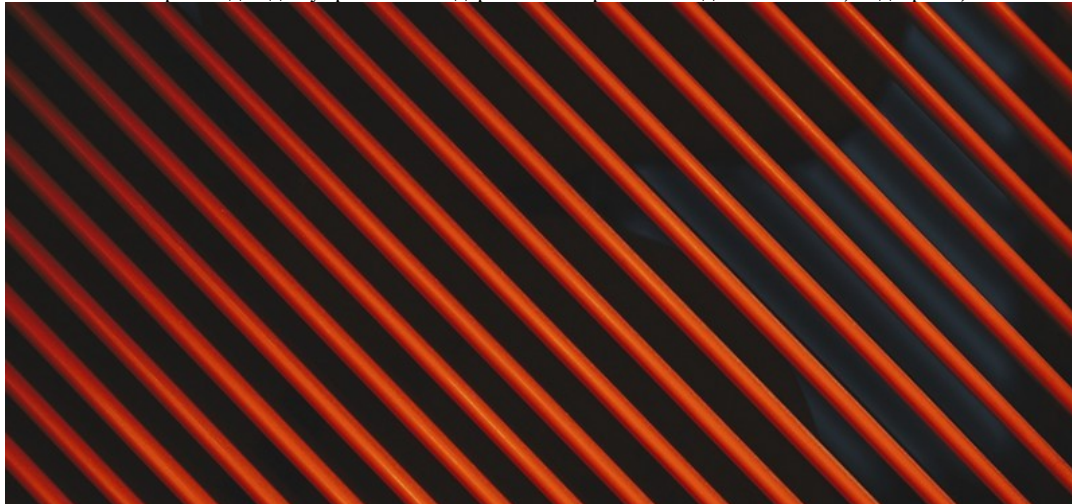


## Управление строками, функции для работы со строками в Java

articles

- 15 декабря 2015
- 32779 views

В этом уроке мы продолжим изучение строк в Java. Основы работы со строками можно посмотреть в уроке «Строки в Java». Класс `String` в Java имеет набор методов для управление содержимым строки. Находить символы, подстроки, изменять регистр и другие



задачи.

### Получение символов и подстрок

Вы можете получить символ, находящийся на определенной позиции в строке, вызвав метод `charAt()`. Индекс первого символа в строке — 0, последнего — `length() - 1`. Следующий код возвращает 9 символ строки.

```
String anotherPalindrome = "Niagara. O roar again!";  
char aChar = anotherPalindrome.charAt(9);
```

Нумерация символов начинается с 0, поэтому 9 символ в строке — «O».



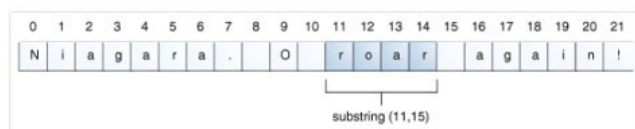
Нумерация символов в строке

Если вам необходимо получить не один символ, а часть строки, можно использовать метод `substring`. Метод `substring` имеет два варианта:

Метод	Описание
<code>String substring(int beginIndex, int endIndex)</code>	Возвращает подстроку данной строки, начиная с символа с индексом <code>beginIndex</code> , заканчивая <code>endIndex - 1</code> .
<code>String substring(int beginIndex)</code>	Возвращает подстроку данной строки, начиная с символа под номером <code>beginIndex</code> и до конца строки.

не включая 15, получится слово «roar»

```
String anotherPalindrome = "Niagara. O roar again!";  
String roar = anotherPalindrome.substring(11, 15);
```



Подстрока Java

Если вам необходимо получить не один символ, а часть строки,

Следующий код вернет подстроку строки, начиная с 11 символа, но

### Другие методы для управления строками

В таблице приведены некоторые методы для работы со строками и их описание.

Метод	Описание
<code>String[] split(String regex)</code> <code>String[] split(String regex, int limit)</code>	Ищет совпадения в строке согласно заданному <a href="#">регулярному выражению</a> и разбивает строку на массив. Необязательный аргумент <code>limit</code> задает максимальный размер возвращаемого массива.
<code>CharSequence subSequence(int beginIndex, int endIndex)</code>	Возвращает последовательность символов, начиная с <code>beginIndex</code> , заканчивая <code>endIndex - 1</code> .
<code>String trim()</code>	Возвращает строку, в которой удалены лишние пробелы в начале строки и в конце.
<code>String toLowerCase()</code> <code>String toUpperCase()</code>	Возвращает копию строки, символы которой переведены в нижний или верхний регистр. Если преобразований не требуется возвращается оригинальная строка.

## Поиск символов и подстрок

Рассмотрим еще несколько методов для поиска символов и подстрок. Класс `String` содержит методы, которые возвращают позицию символа или подстроки в строке: `indexOf()` и `lastIndexOf()`. Методы `indexOf()` осуществляют поиск с начала строки, `lastIndexOf()` - с конца. Если данные методы не нашли совпадений, они возвращают `-1`. Также класс `String` содержит метод `contains`, который возвращает `true`, если заданная последовательность символов содержится в строке. Используйте этот метод, если необходимо узнать о существовании подстроки в строке, а её позиция не важна. В следующей таблице описываются методы `indexOf()` и `lastIndexOf()`.

Метод	Описание
<code>int indexOf(int ch)</code> <code>int lastIndexOf(int ch)</code>	Возвращает индекс первого(последнего) вхождения символа в строке.
<code>int indexOf(int ch, int fromIndex)</code> <code>int lastIndexOf(int ch, int fromIndex)</code>	Возвращает индекс первого(последнего) вхождения символа в строке, начиная поиск с указанного индекса.
<code>int indexOf(String str)</code> <code>int lastIndexOf(String str)</code>	Возвращает индекс первого(последнего) вхождения подстроки в строке.
<code>int indexOf(String str, int fromIndex)</code> <code>int lastIndexOf(String str, int fromIndex)</code>	Возвращает индекс первого(последнего) вхождения подстроки в строке, начиная поиск с указанного индекса.
<code>boolean contains(CharSequence s)</code>	Возвращает <code>true</code> , если заданная последовательность символов содержится в строке.

`CharSequence` — это интерфейс, который реализует класс `String`, поэтому вы можете передавать строки в метод `contains()`.

## Изменение строк. Замена символов и подстрок

Класс `String` имеет несколько методов для вставки символов и подстрок в строку. В таблице описаны методы для замены найденных символов и подстрок.

Метод	Описание
<code>String replace(char oldChar, char newChar)</code>	Возвращает новую строку, в которой все <code>oldChar</code> заменены на <code>newChar</code> .
<code>String replace(CharSequence target, CharSequence replacement)</code>	Заменяет все вхождения подстроки <code>target</code> на строку <code>replacement</code> .
<code>String replaceAll(String regex, String replacement)</code>	Заменяет все подстроки, которые описывает заданное регулярное выражение на <code>replacement</code> .
<code>String replaceFirst(String regex, String replacement)</code>	Заменяет только первую подходящую подстроку.

## Пример

Следующий класс `Filename` показывает пример использования методов `lastIndexOf()` и `substring()` для использования разных частей строки с именем файла.

```
1 public class Filename {
2     private String fullPath;
3     private char pathSeparator,
4         extensionSeparator;
5
6     public Filename(String str, char sep, char ext) {
7         fullPath = str;
8         pathSeparator = sep;
9         extensionSeparator = ext;
10    }
11
12    public String extension() {
13        int dot = fullPath.lastIndexOf(extensionSeparator);
14        return fullPath.substring(dot + 1);
15    }
16
17    // получение имени файла без расширения
18    public String filename() {
19        int dot = fullPath.lastIndexOf(extensionSeparator);
20        int sep = fullPath.lastIndexOf(pathSeparator);
21        return fullPath.substring(sep + 1, dot);
22    }
23
24    public String path() {
25        int sep = fullPath.lastIndexOf(pathSeparator);
26        return fullPath.substring(0, sep);
27    }
28 }
```

Теперь рассмотрим программу, которая использует класс `Filename`:

```
1 public class FilenameDemo {
2     public static void main(String[] args) {
3         final String FPATH = "/home/user/index.html";
4         Filename myHomePage = new Filename(FPATH, '/', '.');
5         System.out.println("Extension = " + myHomePage.extension());
6         System.out.println("Filename = " + myHomePage.filename());
7         System.out.println("Path = " + myHomePage.path());
8     }
9 }
```

Программа выведет:

```
1 Extension = html
2 Filename = index
3 Path = /home/user
```

Метод `extension` использует метод `lastIndexOf` для определения последнего вхождения ".". Метод `substring` использует это значение для нахождения расширения файла. Ссылка на первоисточник: [Управление строками, функции для работы со строками в Java](#) [Управление строками, функции для работы со строками в Java. Часть 2](#)