

Lottie概要

1. 核心类

- LottieAnimationView: LottieAnimationView 是基于 LottieDrawable的一个包装好的 ImageView。
- LottieDrawable: 推荐使用LottieAnimationView而不是直接使用LottieDrawable, 因为LottieDrawable的回收 LottieAnimationView帮你做了, 而自己操作LottieDrawable需要考虑的回收调用。

2. 加载位置

- src/main/res/raw中的json文件
- src/main/assets中的json文件或者zip文件
- json或zip文件的url
- json字符串: 可以来源于任何地方
- json文件或者zip文件的InputStream

3. 缓存策略

- Lottie内部存在相应的缓存机制, 也就是说我们可以在加载json的时候使用相应的缓存进行加载。缓存在一个 Map集合中, 下次直接从这个Map集合中取。
- 在默认情况下, Lottie 将保存对动画的弱引用, 这对于大多数情况来说应该足够了。
- 如果确定某个动画肯定会经常使用, 那么请将其缓存策略更改为**CacheStrategy.Strong**。
- 如果确定某个动画很大而且不会经常使用, 把缓存策略改成 **CacheStrategy.None**。
- CacheStrategy可以是None、Weak和Strong 三种形式来让 LottieAnimationView`对加载和解析动画的使用强或弱引用的方式。弱或强表示缓存中组合的 GC 引用强度。

4. 预加载

- 如果要预加载动画以使其立即可用, 则可以使用**LottieComposition.Factory** API返回对象 (该对象可以直接在 LottieAnimationView或LottieDrawable中设置) 。
- 同样, 通常不需要自己添加管理 compositions 的开销。LottieAnimationView中的默认缓存足以满足大多数用例的需要。