# Software Requirements Specification Version 1.1

Tarih: 09-05-2019

# Çelebi Seyahat Acentesi Bilet Sistemi

# **Takım**

Mustafa Küçük İbrahim Yıldırım Abdulsamet Eraslan Yavuz Selim Gügen

# İçindekiler

#### 1. Giriş

- 1.1. Amaç
- 1.2. Kapsam
- 1.3. Tanımlar ve Kısaltmalar
- 1.4. Referanslar
- 1.5. Genel Bakış

#### 2. Genel Tanımlama

- 2.1. Ürüne Bakış
  - 2.1.1. Sistem Arayüzü
  - 2.1.2. Kullanıcı Arayüzü
    - 2.1.2.1. Kullanıcı Giriş Ekranı
    - 2.1.2.2. Sefer Sorgulama Ekranı
    - 2.1.2.3. Yönetici Ekranı
    - 2.1.2.4. Bilet Satış Ekranı
    - 2.1.2.5. Otel Ödeme Ekranı
    - 2.1.2.5. Otel Sorgulama Ekranı
  - 2.1.3. Donanım Arayüzleri
  - 2.1.4. Yazılım Arayüzleri
- 2.2. Ürün Fonksiyonları
  - 2.2.1. Use Case Diyagramları
- 2.3. Kullanıcı Özellikleri
- 2.4. Kısıtlar

# 3. Özel Gereksinimler

- 3.1. İşlevsel Gereksinimler
  - 3.1.1 Bilet Satın Alma
  - 3.1.2 Rezervasyon Yapma
- 3.2. İşlevsel Olmayan Gereksinimler
- 3.3. E-R Diyagramı
- 3.4. Tasarım Kısıtları

# 1. Giriş

#### 1.1. Amaç

Bu SRS belgesi, Çelebi Seyahat Acentesi Bilet Sistemi yazılımlarının tüm dış davranışlarını,gereksinimlerini, herhangi bir işlevi olmayan gereksinimleri, tasarım kısıtlamalarını ve gerekli diğer etmenleri tanımlamak için hazırlanmıştır.

#### 1.2. Kapsam

Çelebi Seyahat Acentesi Bilet Sistemi yazılımında, bir seyahat şirketinin hiyerarşik yapısına uygun olarak bir yazılım geliştirilecektir. Yazılım masaüstü uygulaması olarak geliştirilecektir.

#### 1.3. Tanımlar ve Kısaltmalar

Terim	Tanım
JRE	Java Runtime Environment

#### 1.4. Referanslar

- https://www.objectdb.com/java/jpa/getting/started
- http://zeynepaltan.info/SRS-Ornek.pdf

#### 1.5. Genel Bakış

Projeyi genel olarak kültürel, teknolojik ve yasal etmenler açısından değerlendirecek olursak, modern çağa uygun, topluma hitap eden ve tamamen yasal bir projedir. Proje veritabanı ile birlikte kullanılacaktır. Masaüstü yazılımlarının geliştirilmesi için Java programlama dili kullanılacaktır.

#### 2. Genel Tanımlama

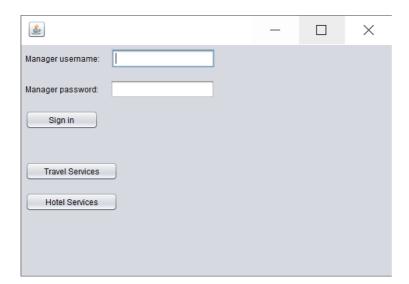
Sistemi oluşturan tüm bileşenlerin ve aktörlerin birbiriyle ilişkilerini iş akışları doğrultusunda tanımlayan Use Case'lerin belirtildiği alandır.

## 2.1 Ürüne Bakış

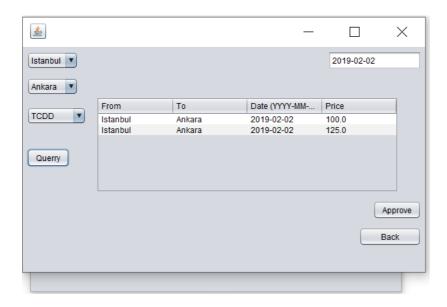
Çelebi Seyahat Acentesi Bilet Sistemi kullanıcının masaüstü bilgisayarlar üzerinden tatil planı için gerekli olan ulaşım ve konaklama gibi işlemleri gerçekleştirebileceği bağımsız bir yazılımdır. Bu işlemlerin gerçekleştirilebilmesi için internet bağlantısı gereklidir.

#### 2.1.1. Kullanıcı Arayüzleri

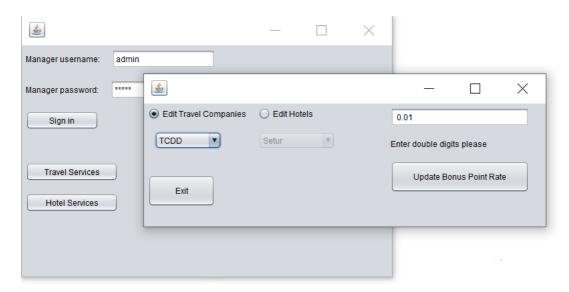
#### 2.1.1.1. Kullanıcı Giriş Ekranı



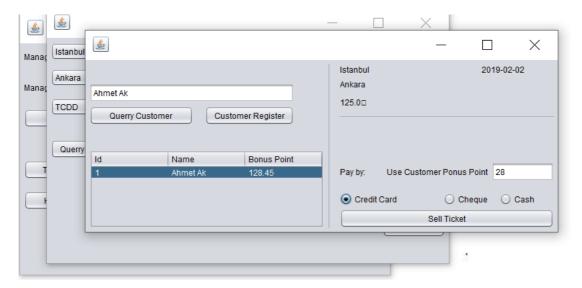
# 2.1.2.2. Sefer Sorgulama Ekranı



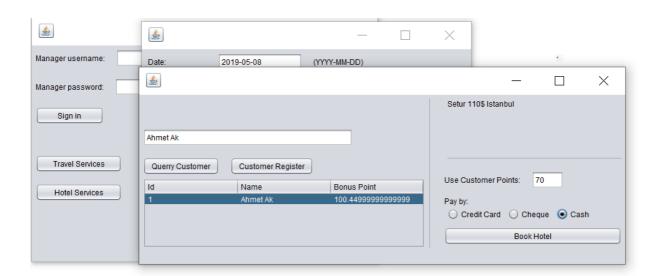
#### 2.1.2.3. Yönetici Ekranı



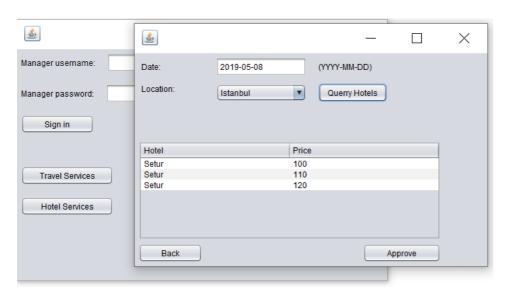
# 2.1.2.4. Bilet Satış Ekranı



## 2.1.2.5. Otel Ödeme Ekranı



# 2.1.2.6. Otel Sorgulama Ekranı



#### 2.1.3. Donanım Arayüzleri

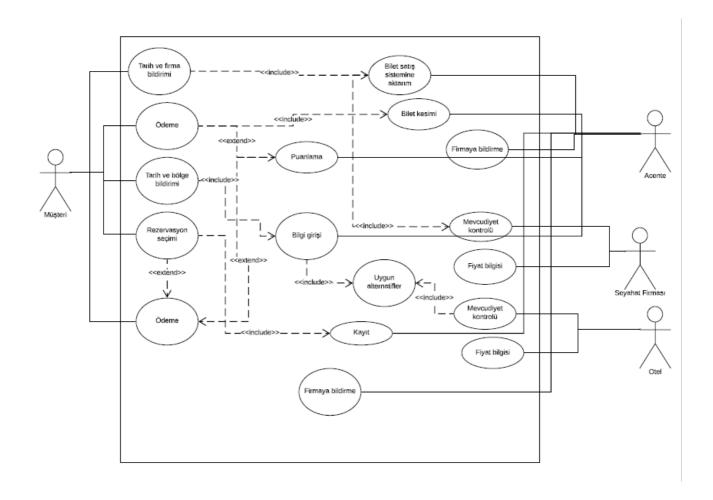
Çelebi Seyahat Acentesi Bilet Sistemi temel olarak bilgisayarlardan masaüstü yazılımı ile kullanılabilir.

# 2.1.4. Yazılım Arayüzleri

Sistem yazılımlarının kullanılabileceği platformalar aşağıdaki gibidir:

- 1. Microsoft Windows 7, 8 ve 10 versiyonları.
- 2. Linux işletim sistemleri
- 3. Mac Os X

# 2.2. Ürün Fonksiyonları 2.2.1. Use Case Diyagramı



# 2.3. Kullanıcı Özellikleri

Bu sistemi kullanacak kullanıcıların proje işleyiş süreçlerine hakim olmaları gerekmektedir.

#### 2.4. Kısıtlar

# Sistem Sınırlamaları:

- Yazılım sadece Windows İşletim Sisteminde çalışmaktadır.
- JRE yüklü olmalıdır.

# Dil Sınırlamaları:

Yazılım sadece Türkçe dil desteği vermektedir.

# 3.1 İşlevsel Gereksinimler

# 3.1.1. Bilet Satın Alma

Kullanım Senaryosu 1	Bilet Satın Alma
Birincil Aktör	Müşteri
İkincil Aktör Ön Koşul	Acente Seyahat Firması Müşterinin isteklerine uygun biletler bulunması
Son Koşul	Müşterinin bileti satın alması
Ana Akış	<ol> <li>Müşteri acenteye tarih ve firma bilgilerini verir.</li> <li>Acente verilen bilgileri ilgili firmaya iletir.</li> <li>Firma mevcudiyet ve fiyat kontrolü yapar.</li> <li>Müşteri onaylarsa acente bilet keser ve firmaya bildirir.</li> <li>Müşteri aldığı bilet sayesinde puan kazanır.</li> </ol>
Alternatif Akış	3.a. Eğer boş yer yoksa işlem devam etmez. 4.a. Müşterinin puanı varsa satın alırken kullanabilir.

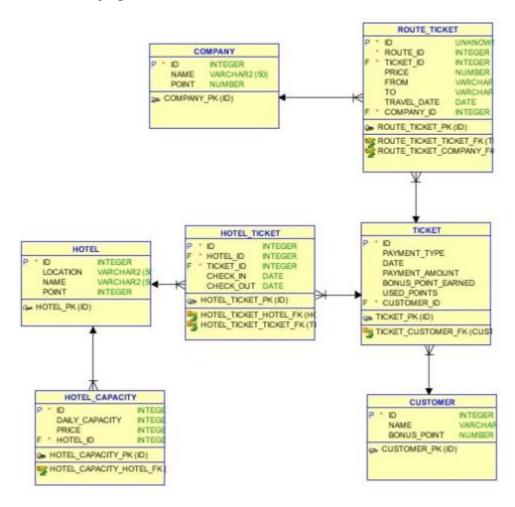
# 3.1.1. Rezervasyon Yapma

Kullanım Senaryosu 2	Rezervasyon Yapma
Birincil Aktör	Müşteri
İkincil Aktör	Acente Otel
Ön Koşul	Müşterinin istediği bölgede ve tarihte rezervasyon yapabilmesi
Son Koşul	Müşterinin Bileti Satın Alması
Ana Akış	Müşteri acenteye tarih ve bölge bildirimi yapar.     Acente bu bilgilere ve otellerden aldığı bilgilere göre uygunluk kontrolü yapar.     Müşterinin bilgileri kaydedilir.     Ödeme yapılınca acente tarafından otele bildirilir.     Müşteri yaptığı rezervasyon sayesinde puan kazanır.
Alternatif Akış	4.a. Ödeme sadece nakit, kredi kartı ya da çek ile yapılabilir.  4.b. Müşterinin puanı varsa rezervasyon yaparken kullanabilir.  4.c. Ödeme yapıldığında müşteri puan kazanır.

## 3.2. İşlevsel Olmayan Gereksinimler

- Sistem yazılımlarının ekran çözünürlükleri, çalışacağı cihazın desteklediği maksimum çözünürlükler olacaktır. Sistem arayüzleri buna göre relatif olarak tasarlanacaktır.
- 2. Sistem üzerinde yapılan işlemler için öngörülen maksimum süre 1 dakikadır.

#### 3.3. E-R Diyagramı



#### 3.4. Tasarım Kısıtları

Sistemin masaüstü yazılımı arabiriminde tüm işlevsel fonksiyonlar yer alırken tablet (iOS ve Android) yazılımı arayüzü bulunmamaktadır.