

P.O.O

Nombre: Yánnick Pérez

Fecha: 15/Nov/23

NRC: 13930

► ¿Qué es el paradigma de la programación orientada a objetos?
Es el que demuestra que todo puede ser un objeto y tratado como objeto en el mundo real ✓

► ¿Qué son atributos?

son aquellas características de un objeto ✓

► ¿Qué son métodos?

son las acciones de un objeto ✓

► ¿Para qué sirve un constructor?

para llamar la función, dar vida a un objeto ✓

► ¿Cómo se llama cuando doy vida a un objeto y lo creo?
instanciación ✓

► ¿Cuáles son los principios fundamentales de programación?
Todo es objeto / abstracción / polimorfismo / herencia / encapsulado ✓

► Abstracción

da propiedades a un objeto, el factor común ✓

► Polimorfismo

invoca varias funciones X (diferente objeto cumple la misma función)

► Herencia

la que se reutiliza o se hereda código ✓

• Escriba todos los comandos de Git

git add (añadir archivo)

git branch

git checkout

git init

git commit (agregar comentario)

git revert

git push