

---

# Manual de Usuario

---

Uso e instalación del  
sistema de  
mensajería

---


2014

---

A continuación se presentan los pasos a seguir necesarios para utilizar este programa.

### *Herramientas necesarias*

1. Si se está utilizando el sistema operativo de GNU/Linux, se requiere que posea instalados gcc. Para comprobarlo abrimos la consola del sistema y escribimos **gcc --version**, si nos muestra información, se encuentra en nuestro sistema, pero si nos muestra un error significa que este no se encuentra por lo que será necesario instalarlo. Si se encuentra instalado, veremos un mensaje en consola como este.



```
yaxiri@ubuntu: ~  
yaxiri@ubuntu:~$ gcc --version  
gcc (Ubuntu/Linaro 4.7.2-2ubuntu1) 4.7.2  
Copyright (C) 2012 Free Software Foundation, Inc.  
Esto es software libre; vea el código para las condiciones de copia. NO hay  
garantía; ni siquiera para MERCANTIBILIDAD o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN  
PARTICULAR  
yaxiri@ubuntu:~$
```

2. Si el resultado del paso 1 es que gcc no está instalado, deberemos instalarlo. Para esto, abrimos consola del SO (Sistema Operativo) y escribimos **apt-get install build-essential**, con estos descargaremos meta-paquetes, que nos permitirán realizar el proceso de compilación. Para más información visitar: <http://mogaal.com/articulos/kernel-a-la-debian.html>, selecciones 3,4,5 y 6.
3. En el caso de que el SO utilizado sea Microsoft Windows, visitar <http://www.youtube.com/watch?v=hd-R2PoKYt0>, para recibir instrucciones.

### *Compilando el sistema de mensajería:*

1. El programa posee un makefile, el cual va a ser el encargado de compilar el programa.
2. Procederemos a abrir la terminal y escribir la dirección en donde se encuentra almacenado el archivo make, he introduciremos la palabra make, seguido de instrucción enter, como se muestra a continuación.

```
yaxiri@ubuntu: ~/Escritorio/Progra1
yaxiri@ubuntu:~$ gcc --version
gcc (Ubuntu/Linaro 4.7.2-2ubuntu1) 4.7.2
Copyright (C) 2012 Free Software Foundation, Inc.
Esto es software libre; vea el código para las condiciones de copia. NO hay
garantía; ni siquiera para MERCANTIBILIDAD o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN
PARTICULAR

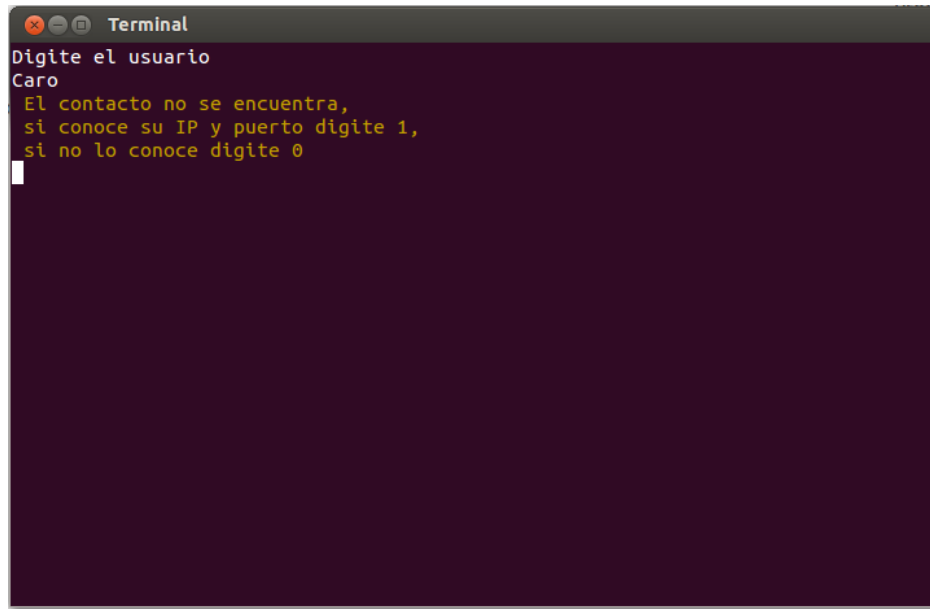
yaxiri@ubuntu:~$ cd Escritorio
yaxiri@ubuntu:~/Escritorio$ cd Progra1
yaxiri@ubuntu:~/Escritorio/Progra1$ make
```

### *Instrucciones para utilizar el sistema:*

1. Una vez compilado, si el proceso se ha realizado con éxito, se invoca al programa con su nombre y se mostrará en la terminal, el menú del mismo:

```
Terminal
Facebook Messenger
Menú Messenger
1)Envio de Mensajes
3)Agregar Contacto
4)Enviar un archivo
Digite 0 para salir del programa
```

2. Como se muestra, en la terminal aparecen tres opciones que se explican a continuación.
3. Si desea **enviar un mensaje**, deberá presionar “1” seguido de “enter”, con esto veremos en pantalla que se nos solicita introducir el usuario al que deseamos enviar mensaje. Debemos introducirlo y presionar “enter”.



```
Terminal
Digite el usuario
Caro
El contacto no se encuentra,
si conoce su IP y puerto digite 1,
si no lo conoce digite 0
```

4. Si el usuario no se encuentra nos mostrará un mensaje como el siguiente:
5. El mensaje nos muestra dos opciones, en caso de que deseemos enviar un mensaje debemos presionar “1”, y completar con la información que se nos solicite. De lo contrario debemos presionar “0”, con los que nos regresará al menú.
6. Si el usuario que se introduce se encuentra registrado en el sistema, con los datos correctos, el sistema mostrará la señal para empezar a escribir, como la siguiente:

Una vez que las conexiones se establecen se visualiza la etiqueta de sus mensajes con la palabra “YO”, y la de la otra persona, con su nombre de usuario correspondiente. (En el caso específico de entablar conversación).
7. Para salir de la conversación solo deberá introducir la palabra “salir”, lo cual nos regresará al menú principal.
8. Si deseamos **agregar contacto** a la lista de contactos, se tendrá que teclear “2”, seguidamente nos solicitará introducir el nombre de usuario.
9. Y si deseamos **enviar un archivo**, presionamos el numero “3”.
10. Al finalizar nos enviará a la ventana principal nuevamente, donde tendremos la opción de realizar una nueva selección o presionar “0”, para salir del programa.