AmbulanceTeam策略

Search改进

救援队根据已知信息为待搜索的建筑分配权值，从最高到最低依次为：

确定有人的建筑

听到可能有人的建筑

当前聚类内的建筑

聚类外的建筑

救援队在决策时优先考虑权值高的建筑，由此达到合理决策的目的。

另外，如果建筑出现以下情况之一，

1、正在燃烧

2、无法到达

3、入口建筑正在燃烧

建筑会被挂起并在后续决策时忽略，直到建筑不再满足上述任一情况。

HumanDetector改进

1、添加估算地图大小的方法

2、根据地图大小，detector选择群聚救援或者分散救援的策略。

群聚救援，即一旦发现待救人员，让尽可能多的at前往救援。

分散救援，即每个智能体负责在自己的任务区内搜救。

地图较小时，采用群聚救援策略能保证被发现的人快速得救；

地图较大时，采用分散救援策略能尽可能保证搜救范围覆盖全图。