

CONFIGURACIÓN DE RED DE UNA MÁQUINA VIRTUAL

ACTIVIDAD 3.0



15 DE NOVIEMBRE DE 2019

DM1E
BRYAN MARTÍNEZ SALAZAR

Contenido

DESCRIPCION.....	2
TIPOS DE CONECCIÓN	2
INFOGRAFIA.....	4



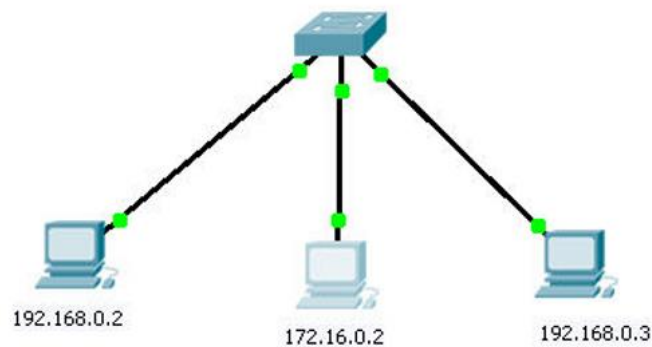
DESCRIPCION

A la hora de configurar los adaptadores de red de nuestras máquinas virtuales, disponemos de varias opciones. En función de la que elijamos podremos, o no:

- No establecer conexión
- Establecer conexiones entre el anfitrión y las máquinas virtuales
- Establecer conexiones entre las máquinas virtuales
- Establecer conexiones desde las máquinas virtuales a internet
- Establecer conexiones desde internet a las máquinas virtuales

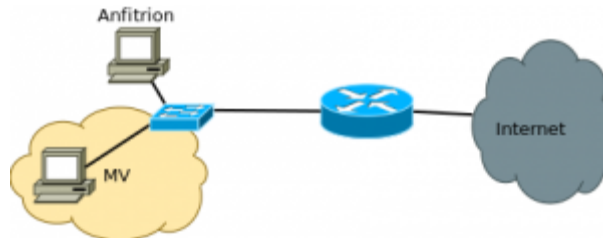
TIPOS DE CONECCIÓN

- El modo **no conectado** es parecido a no conectar el cable de red o la wifi a nuestra máquina, no tiene acceso a internet ni posibilidad de compartir archivos con el anfitrión.



3.0 Adaptador de red

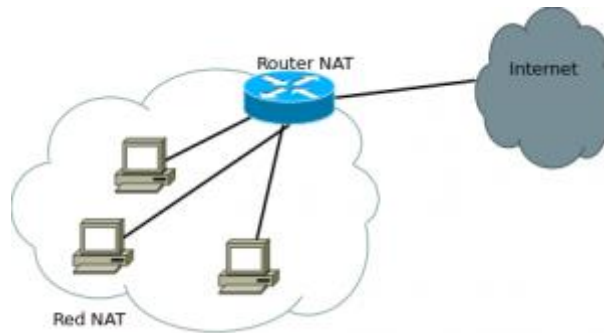
- El **adaptador puente** hace que la máquina virtual se conecte a la misma red que el anfitrión, de tal forma que la MV se comportará como si fuera un PC más conectado a la red real. Nos permite conectar entre MV, desde el anfitrión, y a Internet bidireccionalmente, compartir archivos y objetos. Por contra, nos puede ocasionar problemas puesto que estará conectado a la red real (especialmente en caso de montar servidores).



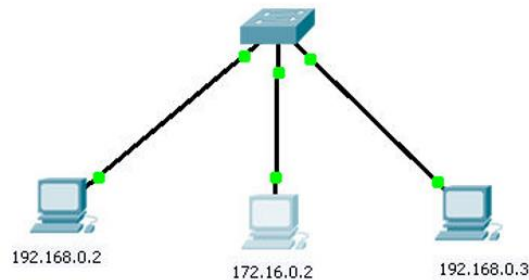
- En modo **solo anfitrión** podremos conectarnos desde el anfitrión a nuestras máquinas virtuales y viceversa, así como conectar entre máquinas virtuales. En todo caso, no tendremos por defecto conexión a internet (ni de salida ni de entrada)
- El **modo NAT** sería todo lo contrario al modo anterior. Las máquinas virtuales tendrían salida a internet, pero para poder conectar desde internet se tendrían que mapear puertos mediante NAT. No podríamos conectarnos entre diferentes máquinas virtuales.



- Para poder conectar también entre máquinas virtuales existe el **modo red NAT**, que añade a las características del modo NAT en una red que nos permite conectarnos a las distintas MV que podemos tener.



- El **modo interno** sería el más restringido, permitiendo únicamente conexión entre las máquinas virtuales. No podríamos conectar desde el anfitrión a las MV, ni tendríamos salida a Internet desde las MV.



INFOGRAFIA

- [El pingüino y la taza](#)
- [Formación profesional](#)

