

# Laboratorium Dasar

## Fakultas Ilmu Komputer

---



### Latihan Lab-05a

#### **Petunjuk Pengerjaan**

1. Kerjakan setiap kasus yang ada.
2. Tulis dikertas hasilnya saja dan tunjukkan program dan kertas tersebut ke dosen/asisten.
3. Kerjakan dengan sungguh-sungguh. Usahakan untuk mengerjakan sendiri dahulu! Boleh diskusi dengan teman untuk menyelesaikan masalah setelah mencoba sendiri. Tetap kumpulkan tepat waktu meskipun masih terdapat error didalamnya!

## Kasus 1 – Program Positive, Negative, Odd or Even

Deskripsi: program menampilkan status suatu nilai apakah positive genap, negative genap, positive ganjil, negative ganjil, nol.

Perhatikan hasil output berikut:

Percobaan 1:

```
Input Number: 4
4 is a positive number,
Also even number
```

Percobaan 2:

```
Input Number: -4
-4 is a negative number,
Also even number
```

Percobaan 3:

```
Input Number: 5
5 is a positive number,
Also odd number
```

Percobaan 4:

```
Input Number: -5
-5 is a negative number,
Also odd number
```

Percobaan 5:

```
Input Number: 0
0 is a zero number
```

- Buatlah notasi algoritmik. Simpan dalam doc/docx dengan nama: **PDP6a\_Notası\_Kasus1\_NIM.**
- Simpan program dengan nama project: **PDP6a\_Kasus1\_NIM.** Contoh: **PDP6a\_Kasus1\_A11.2022.150xx**

## Kasus 2 – Parking

Deskripsi: program menampilkan biaya parkir.

1. Buatlah program untuk menghitung biaya parkir berdasarkan jenis kendaraannya.
2. Perhatikan table berikut:

Tipe Kendaraan	Biaya [@jam]	Keterangan
Sepeda Motor/Sepeda Listrik/Tossa/Sepeda	3.000,-	Parkir diatas 12 jam maka biaya parkir dhitung biaya menginap yaitu <b>Rp 50.000,-</b>
Mobil	5.000,-	Parkir diatas 12 jam, maka biaya parkir adalah Rp. <b>75.000,-</b>
MiniTruck/Truck/Mini Bus/Bus	25.000,-	Parkir diatas 8 jam, maka biaya parkir adalah Rp <b>250.000,-</b>

- Buatlah notasi algoritmik. Simpan dalam doc/docx dengan nama: **PDP6a\_Notasi\_Kasus2\_NIM.**
- Simpan program dengan nama project: **PDP6a\_Kasus2\_NIM.** Contoh: **PDP6a\_Kasus2\_A11.2022.150xx**

### Kasus 3 – Great Sale

Deskripsi: program menampilkan diskon dan harga setelah diskon.

Toko BABA SLAMET pada bulan oktober memberikan promo pada produk berikut.

1. Jika pelanggan membeli kertas A4 80 gram merk PAPER dengan harga Rp. 55.000 maka promonya sebagai berikut

Jumlah barang yang dibeli	Diskon
<b>3-5</b>	5%
<b>6-10</b>	10%
<b>11-15</b>	15%
<b>&gt;15</b>	20% + FREE BOBA MILK TEA

2. Jika pelanggan membeli tinta warna printer EPSON merk INKQ dengan harga Rp. 125.000 maka promonya sebagai berikut:

Jumlah barang yang dibeli	Diskon
<b><math>\geq 3 - 10</math> pack</b>	- 10% - FREE 1 TINTA warna hitam
<b>&gt;10</b>	- Potongan Harga: 2.000, dan - Diskon 20% - FREE 1 PACK

3. Jika pelanggan membeli flashdisk SUNDRIVE 64 64GB dengan harga Rp. 180.000 maka promonya sebagai berikut:

- Jika total pembelian diatas 1.800.000 maka akan mendapatkan potongan 250.000 dengan FREE 1 mini bag.
- Jika total pembelian diatas 5.000.000, maka akan mendapatkan potongan 750.000 dengan FREE 1 regular bag dan 1 Gantungan Kunci.

Berdasarkan skema diatas, buatlah program untuk Toko BABA SLAMET dengan aturan sebagai berikut:

- Buatlah notasi algoritmik program diatas. Simpan notasi algoritmik dalam format **PDF**. Format nama file: **PDP6a\_Notasialgoritmik\_Kasus3\_NIM**.
- Simpan program dengan nama project: **PDP6a\_Kasus3\_NIM**. Contoh: **PDP6a\_Kasus3\_A11.2022.150xx**

