



FCFM

[Manual de Usuario]

Game Store

Universidad Autónoma de Nuevo León
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Docente: **Aleida Magdalena Gil Gonzales**

Alumno: **Yair Emiliano Betancourt Samaniego**

Matricula: **1995031**

Grupo: **028**



UANL

22/05/2023

Introducción

1- <u>Descripción</u>	Pag.1
2- <u>Aspectos Básicos</u>	Pag.1
3- <u>Menú de Búsqueda</u>	Pag.2
4- <u>Menú Principal:</u>	Pag.3
a. <u>Alta de un Artículo</u>	Pag.3
b. <u>Archivar un Artículo</u>	Pag.4
c. <u>Modificar un Artículo</u>	Pag.4
d. <u>Mostrar Lista de Artículos</u>	Pag.5
e. <u>Buscar un Artículo</u>	Pag.6
f. <u>Guardar Datos</u>	Pag.6
g. <u>Salir del Programa</u>	Pag.6

Descripción

Este es un Manual para Mostrar los Aspectos importantes del Programa “Game Store”.

Un Programa de Gestión de Artículos para una Tienda de Videojuegos. Dicho Programa permite agregar nuevos artículos, modificarlos, archivarlos y guardar los datos de dichos artículos en un archivo muy fácil de leer.

Cada Artículo posee los siguientes datos:

- Nombre
- Descripción
- Etiqueta
- Genero
- Clase
- Consola
- Precio
- Impuesto

Aspectos Básicos

Hay unos aspectos básicos que se deben saber para Navegar en los Menús del Programa.

1- Navegación Numérica:

La Mayor Parte de los Menús del Programa usan una Selección Numérica para poder Navegar entre ellos.

Para elegir una de las Opciones del Menú tienes que presionar la Tecla con el Numero de la Opción que quieres elegir.

Dicha Opción se elegirá de forma automática.

2- Navegación Escrita:

Existen Menús que te pedirán escribir una Opción para elegirla.

En estos Casos debes Escribir la Opción. Cuando escribas la opción a elegir solo presiona **Enter** para continuar.

3- Salir, Continuar:

Si el Menú no es de **Navegación Escrita** y no posee una Opción Numérica para Salir del Menú. Solo debes presionar cualquier tecla que no sea una Opción del Menú para Salir del Menú.

4- Guardado de Datos:

Al Momento de usar la Opción de Salir del Programa los Datos se guardan de forma automática antes de cerrar el Programa.

También existe una Opción en el Menú Principal para Guardar los Datos sin Salir del Menú.

<ADVERTENCIA> Si cierras el Menú o el Menú se cierra sin utilizar la opción del Menú Principal. Este no guardara los datos al cerrar el Programa.

Menú de Búsqueda

```
#=====#
|          [-< GAMES STORE >-]          |
#-----#
|      Que Medio quieres usar para Buscar?      |
#-----#
| [1] - ID                                     |
| [2] - Etiqueta                             |
| [3] - Genero                               |
| [4] - Clasificacion                         |
| [5] - Consola                             |
| [6] - Salir                               |
#-----#
```

Este menú se Utiliza para selección un Artículo de la Lista en base a distintos métodos de Búsqueda.

Este Menú utiliza la **Navegación Numérica** (Mirar el Apartado de **Aspectos Básicos**).

Las opciones son las siguientes y utilizan la **Navegación Escrita**:

1- ID:

Con esta Opción solo debes escribir el numero id del Artículo que quieras seleccionar.

```
#-----#
|      Ingresa el ID del Artículo      |
#-----#
```

2- Etiqueta:

Aquí deberás escribir la Etiqueta de la Opción que quieres encontrar. Al escribirla te aparecerán 1 por 1 los Artículos que posean esa etiqueta.

```
#-----#
|      Ingresa la Etiqueta del Artículo      |
#-----#
```

3- Genero:

Aquí deberás escribir el Género de la Opción que quieres encontrar. Al escribirla te aparecerán 1 por 1 los Artículos que posean ese Género.

```
#-----#
|      Ingresa el Genero del Artículo      |
#-----#
```

4- Clasificación:

Aquí deberás escribir la Clasificación de la Opción que quieres encontrar. Al escribirla te aparecerán 1 por 1 los Artículos que posean esa Clasificación.

```
#-----#
|      Ingresa la Clasificacion del Artículo      |
#-----#
```

5- Consola:

Aquí deberás escribir la Consola de la Opción que quieres encontrar. Aparecerán los Artículos que posean esa Consola.

```
#-----#
|      Ingresa la Consola del Artículo      |
#-----#
```

6- Salir:

Con la Opción Siguiete saldrás del Menú de Búsqueda y volverás al Menú principal.

Menú Principal

```
#=====#
|          []-< GAMES STORE >-[]          |
#-----#
| [1] - Dar de Alta un Articulo            |
| [2] - Archivar un Articulo              |
| [3] - Modificar un Articulo              |
| [4] - Mostrar Lista de Articulos         |
| [5] - Buscar un Articulo                |
| [6] - Guardar Datos                     |
| [7] - Salir del Programa                 |
#=====#
```

El Menú Principal muestra todas las Opciones del Programa este aparece al iniciar el Programa y después de elegir cualquier opción.

Este Menú utiliza la **Navegación Numérica** (Mirar el Apartado de **Aspectos Básicos**).

Las Opciones son las Siguietes:

1- Alta de un Articulo:

Con esta Opción puedes agregar un nuevo artículo a la lista de Artículos.

Al ser Seleccionada te pedirá los Siguietes datos:

- **Nombre:** (100 Caracteres Máximo) Nombre del Articulo.
- **Descripción:** Descripción del Articulo.
- **Etiqueta:** (25 Caracteres Máximo) Etiqueta del Articulo. Sera de Utilidad en los Filtros de la Lista de Artículos.
- **Género:** (25 Caracteres Máximo) Genero del Articulo.
- **Clasificación del Articulo:** (25 Caracteres Máximo) La Clasificación del Articulo.
- **Consola:** (25 Caracteres Máximo) La Consola a la cual se Dirige el Articulo.
- **Precio:** El Precio que tiene el Articulo en el Mercado.

```
#=====#
|          []-< GAMES STORE >-[]          |
#-----#
> Escribe el Nombre del Articulo: Articulo Nuevo
> Escribe una Descripcion sobre el Articulo: Descripcion del Articulo
> Escribe la Etiqueta del Articulo: Clave
> Escribe el Genero del Articulo: Clave
> Escribe la Clasificacion del Articulo: AAA
> Escribe la Consola a la que se dirige el Articulo: Todas
> Escribe el Precio Unitario del Articulo: 100
#=====#
```

2- Archivar un Artículo:

Esta Opción te permitirá Archivar uno de los Artículos de la Lista.

<ADVERTENCIA> El Archivo Archivado no será Eliminado de la Lista. Solamente no podrá ser Modificable y no Aparecerá en la Lista de Artículos.

Dicho Artículo será seleccionado mediante el **Menú de Búsqueda**.

Si el Artículo elegido no esta Archivado el Menú preguntara para Archivarlo.

```
#-----#  
| Desea Archivar este Artículo?      (Si:1) |  
#-----#
```

Si el Artículo elegido ya se encuentra Archivado el Menú preguntara para Desarchivarlo.

```
#-----#  
| Este Artículo ya se Encuentra Archivado |  
| Desea Desarchivar este Artículo?      (Si:1) |  
#-----#
```

3- Modificar un Artículo:

Podrás Modificar los Datos de un Artículo de la Lista de Artículos.

Dicho Artículo será seleccionado mediante el **Menú de Búsqueda**.

Con el Artículo seleccionado preguntar si quiere Modificar el Artículo.

```
#-----#  
| Desea Modificar este Artículo?      (Si:1) |  
#-----#
```

Si eliges el Artículo aparecera el Siguiete Menu:

Este Menú utiliza la **Navegación Numérica** (Mirar el Apartado de **Aspectos Básicos**).

```
#=====#  
|          []-< GAMES STORE >-[]          |  
#-----#  
|          Modificacion de un Artículo          |  
#-----#  
[1] - Nombre [Un Nombre]  
[2] - Descripcion [La Descripcion]  
[3] - Etiqueta [Clave]  
[4] - Genero [Clave]  
[5] - Clasificacion [AAA]  
[6] - Consola [Todas]  
[7] - Precio [100.00]  
  
[8] - Guardar y Salir  
[9] - Salir sin Guardar  
#=====#
```

Las Opciones del 1 al 7 son las Propiedades del Artículos. Al seleccionar una de ellas te permitirá modificar la Propiedad seleccionada.

La Opción 8 te permitirá guardar los Cambios del Artículo y volver al Menú.
La Opción 9 te devolverá al Menú sin Guardar los Cambios.

4- Lista de Artículos:

Te mostrara la Lista de los Artículos:

Este Menú utiliza la Navegación Numérica (Mirar el Apartado de Aspectos Básicos).

(Este es un Ejemplo de Catalogo de Juegos en Base a Juegos Salidos en el Mercado)

```
#=====#
|          []-< GAMES STORE >-[]          |
#-----#
|          Lista de Articulos              |
#-----#
| 0 - Filtrar Articulos                    |
|                                          |
| 1 - Super Mario Galaxy [0]              |
| 2 - Super Mario Sunshine [1]            |
| 3 - Luigi's Mansion [2]                 |
| 4 - Super Mario 64 [3]                  |
| 5 - The Legend of Zelda: Breath of the Wild [4] |
| 6 - Gears Of Wars [5]                   |
| 7 - Cuphead [6]                         |
| 8 - Super Mario Odyssey [7]             |
| 9 - Minecraft [8]                      |
#-----#
|          [A] <- 1 / 2 -> [D]           |
#=====#
```

Elegir el numero de un Articulo mostrara los Datos del Articulo elegido.

```
#=====#
|          []-< GAMES STORE >-[]          |
#-----#
| - Id: 0                                  |
|                                          |
| - Etiqueta: Nintendo                    |
|                                          |
| - Nombre: Super Mario Galaxy            |
| - Descripcion: El Fontanero Mario se debiera partir una odisea en el Espacio para rescatar a la princesa Peach |
| - Genero: Aventura                      |
| - Clase: AAA                            |
| - Consola: Wii                          |
|                                          |
| - Precio Unitario: 700.00$              |
| - Impuesto: 112.00$                    |
#-----#
|                                          |
#=====#
```

Al Elegir el Filtrado de Articulos aparece el Siguiete Menu.

Este Menú utiliza la Navegación Numérica (Mirar el Apartado de Aspectos Básicos).

```
#=====#
|          []-< GAMES STORE >-[]          |
#-----#
|          Elige el tipo de Filtro        |
#-----#
| [1] - Ninguno                           |
| [2] - Etiqueta                          |
| [3] - Genero                            |
| [4] - Clasificacion                     |
| [5] - Consola                           |
|                                          |
| [6] - Salir                             |
#-----#
```

Las Opciones siguientes utilizan la **Navegacion Escrita** (Mirar el Apartado de **Aspectos Básicos**).

- 1- Ninguno: Esta Opcion quitara el Filtro de la Lista.
- 2- Etiqueta: Filtrara los Articulos que no tengan la Etiqueta que hallas escrito.
- 3- Genero: Filtrara los Articulos que no tengan el Genero que hallas escrito.
- 4- Clasificacion: Filtrara los Articulos que no tengan la Clasificacion que hallas escrito.
- 5- Consola: Filtrara los Articulos que no tengan la Consola que hallas escrito.
- 6- Salir: Saldra del Menu de Filtrado sin realizar ningun Cambio.

Opciones Especiales:

La Lista se divide en Paginas y cada Pagina puede tener un Maximo de 9 articulos.

El Numero de Paginas aparece debajo de la Lista.

```
#-----#  
|           [A] <- 1 / 2 -> [D]           |  
#=====#
```

Para ir a la Pagina Siguiete presiona la Tecla D.

Para ir a la Pagina Anterior presiona la Tecla A.

5- Buscar un Artículo:

Podrás buscar un Artículo con esta Opción.

Esta Opción Accede al **Menú de Búsqueda**.

No se realiza ningún cambio o acceda a una Opción al Seleccionar el Artículo.

6- Guardar Datos:

Esta Opción te permitirá guardar los Datos actuales del Programa.

Dichos datos se guardarán en la Carpeta de Documentos del Perfil publico de la Computadora donde se corre el Programa con el siguiente nombre **“save.txt”**.

Si el Archivo anterior ya existe será Sobrescrito.

```
#-----#  
|           [-< GAMES STORE >-[]           |  
#-----#  
| Datos Guardados Correctamente           |  
#=====#
```

7- Salir del Programa:

Esta Opción hará que el programa se cierre.

Antes de Cerrar el Programa Guardara los Datos Actuales.

Dichos datos se guardarán en la Carpeta de Documentos del Perfil público de la Computadora donde se corre el Programa con el siguiente nombre **“save.txt”**.

Si el Archivo anterior ya existe será Sobrescrito.