

# Manual de Usuario

# **Game Store**

<u>Universidad Autónoma de Nuevo León</u> <u>Facultad de Ciencias Físico Matemáticas</u>

Docente: Aleida Magdalena Gil Gonzales

Alumno: Yair Emiliano Betancourt Samaniego

Matricula: **1995031** 

Grupo: **028** 



# Introducción 1- Descripción Pag.1 2- Aspectos Básicos Pag.1 3- Menú de Búsqueda Pag.2 4- Menú Principal: Pag.3 a. Alta de un Articulo Pag.3 b. Archivar un Articulo Pag.4 c. Modificar un Articulo Pag.4

Pag.5

Pag.6

Pag.6

Pag.6

Mostrar Lista de Artículos

Buscar un Articulo

f. **Guardar Datos** 

g. Salir del Programa

# Descripción

Este es un Manual para Mostrar los Aspectos importantes del Programa "Game Store".

Un Programa de Gestión de Artículos para una Tienda de Videojuegos. Dicho Programa permite agregar nuevos artículos, modificarlos, archivarlos y guardar los datos de dichos artículos en un archivo muy fácil de leer.

Cada Articulo posee los siguientes datos:

- Nombre
- Descripción
- Etiqueta
- Genero
- Clase
- Consola
- Precio
- Impuesto

# Aspectos Básicos

Hay unos aspectos básicos que se deben saber para Navegar en los Menús del Programa.

### 1- Navegación Numérica:

La Mayor Parte de los Menús del Programa usan una Selección Numérica para poder Navegar entre ellos.

Para elegir una de las Opciones del Menú tienes que presionar la Tecla con el Numero de la Opción que quieres elegir.

Dicha Opción se elegirá de forma automática.

### 2- Navegación Escrita:

Existen Menús que te pedirán escribir una Opción para elegirla. En estos Casos debes Escribir la Opción. Cuando escribas la opción a elegir solo presiona **Enter** para continuar.

### 3- Salir, Continuar:

Si el Menú no es de **Navegación Escrita** y no posee una Opción Numérica para Salir del Menú. Solo debes presionar cualquier tecla que no sea una Opción del Menú para Salir del Menú.

### 4- Guardado de Datos:

Al Momento de usar la Opción de Salir del Programa los Datos se guardan de forma automática antes de cerrar el Programa.

También existe una Opción en el Menú Principal para Guardar los Datos sin Salir del Menú.

<ADVERTENCIA> Si cierras el Menú o el Menú se cierra sin utilizar la opción del Menú Principal. Este no guardara los datos al cerrar el Programa.

# Menú de Búsqueda

Este menú se Utiliza para selección un Articulo de la Lista en base a distintos métodos de Búsqueda.

Este Menú utiliza la Navegación Numérica (Mirar el Apartado de Aspectos Básicos).

Las opciones son las siguientes y utilizan la Navegación Escrita:

### 1- ID:

Con esta Opción solo debes escribir el numero id del Articulo que quieras seleccionar.

### #-----# | Ingresa el ID del Articulo | #-----#

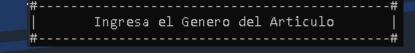
### 2- Etiqueta:

Aquí deberás escribir la Etiqueta de la Opción que quieres encontrar. Al escribirla te aparecerán 1 por 1 los Artículos que posean esa etiqueta.



### 3- Genero:

Aquí deberás escribir el Género de la Opción que quieres encontrar. Al escribirla te aparecerán 1 por 1 los Artículos que posean ese Género.



### 4- Clasificación:

Aquí deberás escribir la Clasificación de la Opción que quieres encontrar. Al escribirla te aparecerán 1 por 1 los Artículos que posean esa Clasificación.



### 5- Consola:

Aquí deberás escribir la Consola de la Opción que quieres encontrar. Aparecerán los Artículos que posean esa Consola.



### 6- Salir:

Con la Opción Siguiente saldrás del Menú de Búsqueda y volverás al Menú principal.

# Menú Principal

El Menú Principal muestra todas las Opciones del Programa este aparece al iniciar el Programa y después de elegir cualquier opción.

Este Menú utiliza la Navegación Numérica (Mirar el Apartado de Aspectos Básicos).

Las Opciones son las Siguientes:

### 1- Alta de un Articulo:

Con esta Opción puedes agregar un nuevo artículo a la lista de Artículos.

Al ser Seleccionada te pedirá los Siguientes datos:

- Nombre: (100 Caracteres Máximo) Nombre del Articulo.
- **Descripción:** Descripción del Articulo.
- **Etiqueta:** (25 Caracteres Máximo) Etiqueta del Articulo. Sera de Utilidad en los Filtros de la Lista de Artículos.
- Género: (25 Caracteres Máximo) Genero del Articulo.
- Clasificación del Articulo: (25 Caracteres Máximo) La Clasificación del Articulo.
- Consola: (25 Caracteres Máximo) La Consola a la cual se Dirige el Articulo.
- Precio: El Precio que tiene el Articulo en el Mercado.

### 2- Archivar un Articulo:

Esta Opción te permitirá Archivar uno de los Artículos de la Lista.

<ADVERTENCIA> El Archivo Archivado no será Eliminado de la Lista. Solamente no podrá ser Modificable y no Aparecerá en la Lista de Artículos.

Dicho Artículo será seleccionado mediante el Menú de Búsqueda.

Si el Articulo elegido no esta Archivado el Menú preguntara para Archivarlo.

Si el Articulo elegido ya se encuentra Archivado el Menú preguntara para Desarchivarlo.

```
#------#
| Este Articulo ya se Encuentra Archivado |
| Desea Desarchivar este Articulo? (Si:1) |
#------
```

### 3- Modificar un Articulo:

Podrás Modificar los Datos de un Articulo de la Lista de Artículos.

Dicho Artículo será seleccionado mediante el Menú de Búsqueda.

Con el Articulo seleccionado preguntar si quiere Modificar el Artículo.

```
#-----#
| Desea Modificar este Articulo? (Si:1) |
#-----#
```

Si eliges el Articulo aparecera el Siguiente Menu:

Este Menú utiliza la Navegación Numérica (Mirar el Apartado de Aspectos Básicos).

Las Opciones del 1 al 7 son las Propiedades del Artículos. Al seleccionar una de ellas te permitirá modificar la Propiedad seleccionada.

La Opción 8 te permitirá guardar los Cambios del Articulo y volver al Menú. La Opción 9 te devolverá al Menú sin Guardar los Cambios.

## 4- Lista de Artículos:

Te mostrara la Lista de los Artículos:

Este Menú utiliza la Navegación Numérica (Mirar el Apartado de Aspectos Básicos).

(Este es un Ejemplo de Catalogo de Juegos en Base a Juegos Salidos en el Mercado)

Elegir el numero de un Articulo mostrara los Datos del Articulo elegido.

Al Elegir el Filtrado de Articulos aparece el Siguiente Menu.

Este Menú utiliza la Navegación Numérica (Mirar el Apartado de Aspectos Básicos).

Las Opciones siguientes utilizan la **Navegacion Escrita** (Mirar el Apartado de **Aspectos Básicos**).

- 1- Ninguno: Esta Opcion quitara el Filtro de la Lista.
- 2- Etiqueta: Filtrara los Articulos que no tengan la Etiqueta que hallas escrito.
- 3- Genero: Filtrara los Articulos que no tengan el Genero que hallas escrito.
- 4- Clasificacion: Filtrara los Articulos que no tengan la Clasificacion que hallas escrito.
- 5- Consola: Filtrara los Articulos que no tengan la Consola que hallas escrito.
- 6- Salir: Saldra del Menu de Filtrado sin realizar ningun Cambio.

### **Opciones Especiales:**

La Lista se divide en Paginas y cada Pagina puede tener un Maximo de 9 articulos.

El Numero de Paginas aparece debajo de la Lista.

Para ir a la Pagina Siguiente presiona la Tecla D.

Para ir a la Pagina Anterior presiona la Tecla A.

### 5- Buscar un Articulo:

Podrás buscar un Articulo con esta Opción.

Esta Opción Accede al Menú de Búsqueda.

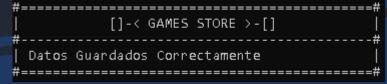
No se realiza ningún cambio o acceda a una Opción al Seleccionar el Articulo.

### 6- Guardar Datos:

Esta Opción te permitirá guardar los Datos actuales del Programa.

Dichos datos se guardarán en la Carpeta de Documentos del Perfil publico de la Computadora donde se corre el Programa con el siguiente nombre "save.txt".

Si el Archivo anterior ya existe será Sobrescrito.



# 7- Salir del Programa:

Esta Opción hará que el programa se cierre.

Antes de Cerrar el Programa Guardara los Datos Actuales.

Dichos datos se guardarán en la Carpeta de Documentos del Perfil público de la Computadora donde se corre el Programa con el siguiente nombre "save.txt".

Si el Archivo anterior ya existe será Sobrescrito.