



# Lucas Studer

Développeur Gameplay

En recherche d'Alternance pour Master 1 et 2

## Contact

### Téléphone

06 51 28 33 75

### Email

Lucas@studer.fr

### Portfolio

[yayoaka.github.io](https://yayoaka.github.io)

### Linkedin

[linkedin.com](https://www.linkedin.com/in/lucas-studer/)

### Mobilité

France

## Compétences

### Compétences techniques

- Blueprint (UE5)
- Java (plugin minecraft)
- Unity 2D/3D
- HTML, CSS, JS, PHP (POO), SQL
- Python

### Soft Skills

- Esprit d'équipe
- Adaptabilité
- Capacité d'apprentissage

## Centres d'intérêt

- Programmation
- Handball / Escalade

## Expériences

### Game Developer – Ultra Times - 2024 / 2025

- Développement d'un jeu Unreal Engine 5 : intégration Web3, création de mécaniques de gameplay (investigation, inventaire, interaction) via Blueprints.
- Mise en place de systèmes avancés : Game Instance, Data Tables, gestion des personnages et niveaux.

### Gameplay Developer/ Programmeur IA – Projet Vestigo, Lyon - 2023 / 2024

- Développement d'un jeu Unreal Engine 5. Conception d'une IA ennemie réactive (détection, poursuite, attaque).
- Implémentation d'un système de checkpoints pour la sauvegarde de progression.

### Web Developer – Lyon- 2023

- Développement Frontend en JS (AJAX), HTML et CSS
- Développement Backend en PHP (CRUD) et MySQL

### CTF Platform Engineer – CTF, Lyon - 2022 / 2023

- Maintenance technique d'un site Capture The Flag : ajout de tests, gestion utilisateurs, suivi des soumissions.

### Game Developer Java – Minecraft, Antibes - 2021 / 2022

- Conception et hébergement d'un serveur Minecraft et développement de plugins en Java

### Web Developer Joomla – Joomla, Antibes - 2019 / 2022

- Conception et administration d'un site web avec le CMS Joomla

## Formations

### Master Game Programming – Ynov Connect - 2025 / 2027

- Formation axée sur la programmation gameplay, l'utilisation de moteurs de jeu (intégration, optimisation, IA) et la conception de prototypes
- Compétences en gestion de projet IT, pilotage SI et méthodologies Agile/Scrum.

### Bachelor Informatique – Ynov Lyon - 2022 / 2025

- Spécialisation en Game Programming et développement logiciel
- Moteurs de jeu : Unreal Engine 5, Unity
- Langages : C#, Blueprints, C++, SQL, PHP
- Technologies web : HTML, CSS, JavaScript, Java, Python
- Connaissances en POO, bases de données, et développement mobile

### Baccalauréat Général – Lycée Audiberti, Antibes - 2022

- Spécialités : Numérique et Sciences Informatiques, Mathématiques