



Lucas Studer

Game Programmer

Contact

Téléphone

06 51 28 33 75

Email

Lucas@studer.fr

Portfolio

yayoaka.github.io

Expertise

Game Developer

- Blueprint (UE5), Java (plugin minecraft), Unity 2D/3D

Langages de programmation

- HTML, CSS, JS, PHP (POO), SQL, Python

Points Forts

- Esprit d'équipe, Adaptabilité, Capacité d'apprentissage

Centres d'interet

- Handball / Escalade
- Programmation

Experiences

2024 - 2025

Ultra Times

Stage - Game Developer Junior

- Intégration à l'équipe Web3 pour le développement d'un jeu sur Unreal Engine 5
- Création de mécaniques de gameplay (investigation, inventaire, interaction) via Blueprints
- Mise en place de systèmes avancés : Game Instance, Data Tables, gestion des personnages et des niveaux

2023 - 2024

Ynov Lyon

Projet étudiant - Développeur Gameplay / Programmeur IA

- Développement d'un jeu d'aventure sous Unreal Engine 5
- Création d'une IA d'ennemi réactive : détection du joueur, poursuite, attaque à portée
- Implémentation d'un système de checkpoints (savepoints) pour la sauvegarde de progression

2022 - 2023

Ynov Lyon

Projet étudiant - Assistant Développeur Web (Plateforme CTF)

- Participation à la gestion technique d'un site web Capture The Flag (challenges de cybersécurité pour étudiants)
- Ajout/modification de tests, gestion des utilisateurs, suivi des soumissions

Formations

2022 - 2025

Ynov Lyon

Bachelor Informatique

- Spécialisation en Game Programming et développement logiciel
- Moteurs de jeu : Unreal Engine 5, Unity
- Langages : C#, Blueprints, C++, SQL, PHP
- Technologies web : HTML, CSS, JavaScript, Java, Python
- Connaissances en POO, bases de données, et développement mobile

2022

Lycée Audiberti
Antibes

Baccalauréat Général

- Spécialités : Numérique et Sciences Informatiques, Mathématiques

Projets Personnels

- Conception et hébergement d'un serveur minecraft et développement de plugin en Java
- Conception et administration d'un site web avec le CMS Joomla
- Expérience en réalité virtuelle (oculus quest 2)