

Game Developer

Étudiant en Bachelor 3 Informatique à Ynov Lyon et passionné par le développement de jeux vidéo, je suis à la recherche d'un contrat en alternance pour 2025-2026. Mon objectif est de mettre en pratique mes compétences sur des moteurs de jeu comme Unreal Engine et Unity, tout en approfondissant mon expertise dans le domaine du game development

LUCAS STUDER

téléphone
06 51 28 33 75

Mail
lucas@studer.fr

Age
20 ans

Permis
Permis B

Adresse
LYON

- linkedin.com/in/lucas-studer
- <u>yayoaka.github.io</u>

COMPÉTENCES

Game Developer

- Blueprint (UE5)
- Java (plugin minecraft)
- Unity 2D/3D avec C#

Langages & Techs

- HTML, CSS, JS
- C++, PHP (POO)
- SQL, Python

Soft Skills

- Esprit d'équipe
- Adaptabilité
- Capacité d'apprentissage
- Créativité

CENTRES D'INTERET

• Handball / Escalade

EXPÉRIENCES

2025

2023

2022

STAGE DE GAME DEVELOPER JUNIOR CHEZ ULTRA TIMES

- Intégration à l'équipe Web3 (Blockchain Ultra)
- Développement d'un jeu d'enquête sous UE5 : gameplay & Blueprints (personnages, levels, inventaire, Game Instance, Data Tables)

GAME DEVELOPER AU SEIN DU PROJET ETUDIANT A YNOV LYON "VESTIGO"

• Game developer en Blueprint sous UE5 pour un jeu video style Adventure

PROJET ETUDIANT A YNOV LYON 2022 "CAPTURE THE FLAG"

· Administration du site Web sous Docker

FORMATIONS

2025 2022 BACHELOR INFORMATIQUE YNOV LYON • Moteur de jeux : Unreal Engine, Unity

- Langages: C#, BluePrint, C++, SQL, PHP
- Langages: html, css, js, java, python, POO
- Développement mobile

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL LYCÉE AUDIBERTI ANTIBES

- Numérique et Sciences Informatiques
- Mathématiques

PROJETS PERSONNELS

- Conception et hébergement d'un serveur minecraft et développement de plugin en Java
- Conception et administration d'un site web avec le CMS Joomla
- Expérience en réalité virtuelle (oculus quest 2)