

Das Projekt befindet sich in Ordner „Projekt“. Es wurde durch Unity Game-Engine Version 2020.3.2f entwickelt. Erstmal sollte man das Projekt durch Unity-Engine öffnen und dann das Projekt einfach „Build“ durchführen.

Auf dem Startbildschirm befinden sich Zwei Buttons „*Play Button*“ und „*Quit Button*“. Während des Spieles kann man zwischen drei Kameras mit „*C Taste*“ umschalten. Die Kugel kann entweder durch die Tasten (*W, S, A, D*) oder durch Tastaturpfeilen bewegt werden. Springen kann man durch „*space-Taste*“.

Das Spiel besteht aus drei Levels.

Im Spiel gibt es drei verschiedene Collectable Elemente:

Diamant: jede gibt 1 Life

Schild: schützt von Gegner nur für bestimmte Zeit.

Coin: jede gibt 1 Score oder durch bestimmte Anzahl (z.B: Türe aufmachen, ...)

In Level 1 und 2 sollte man bestimmte Anzahl von „*Coins*“ sammeln, um das Level fortzusetzen.