第6回 課題

提出期限 6月1日(火) 23:59

プログラミング基礎 第6回

課題

- 課題2 for文またはwhile文による繰り返しで 模様を描くプログラムをdrawlibを用いて作成 せよ.
 - ▶ 線分の端点の座標や、円の半径などを規則的 に変化させて描画するとそれだけで模様になる
 - 変化のさせ方によってはいる。 ・等差数列的にするか、等比数列的にするか Pattern.c ≫ 変化のさせ方によって模様も変わってくる。

提出ファイルは「学籍番号_kadai2.c」という名前に すること(例: 20C1981 kadai2.c)

プログラミング基礎 第6回

46

課題

- 課題1 maxin.c を変更し. 任意の個数の整 数を標準入力から読み込み、その最大値、 最小値, 平均値(少数点以下3ケタ)を標準 出力に出力するプログラムを作成せよ.
 - ▶ ヒント: ファイルの最後まで読み込みが終わった 場合, 次の scanf 関数の戻り値は -1 になる. r = scanf("%d", &x);とした場合、xへの数値の読み込みができなけ

提出ファイルは「学籍番号 kadai1.c」という名前に すること(例: 20C1981 kadai1.c)

プログラミング基礎 第6回

ればrの値は -1 になる.

45