

باسمه تعالی



دانشکده علوم و مهندسی کامپیوتر

تمرین شماره ۱
درس مهندسی اینترنت (توسعه برنامه‌های وبی)

مدرس:

محمدرضا رازیان

تدریس‌یاران:

علیرضا چقامیرزایی (سرگروه تدریس‌یاران)

نیما حیدری‌نسب

امین ساوه‌دورودی

حسن مجیدزنوزی

عباس میرقاسمی

حسام نصیری

بهار ۱۴۰۱ - ۱۴۰۲

مقدمه

امروزه داشتن یک رزومه آنلاین یکی از راه‌های بسیار خوبی است که هر دانشجو و جویای کار رشته مهندسی کامپیوتر می‌تواند خود را به خوبی به استادان و کارفرمایان معرفی نماید. در این تمرین

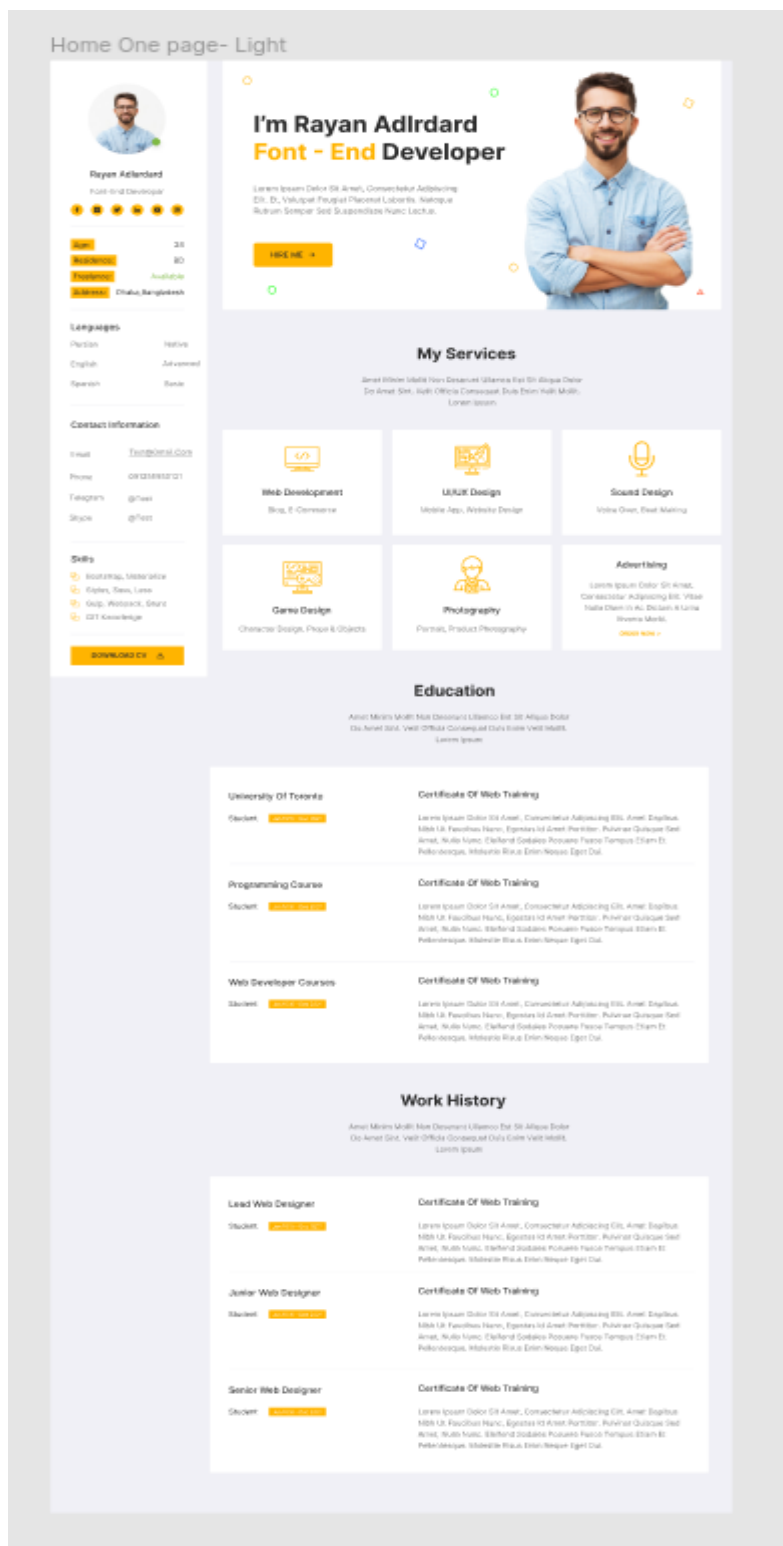
سعی داریم تا به صورت کاربردی از HTML، CSS جهت طراحی یک صفحه وب استفاده نماییم. همچنین با نرم‌افزار مدیریت نسخه Git جهت نسخه‌گذاری و شاخه‌سازی آشنا می‌شویم.

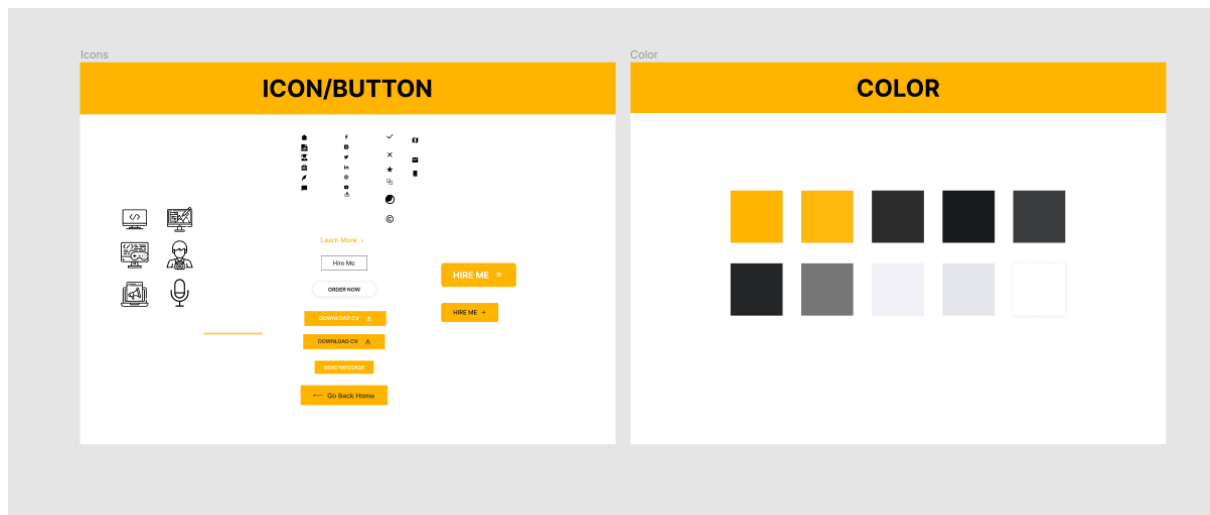
طراحی صفحه

طرح در نظر گرفته شده برای این تمرین از طریق نرم‌افزار Figma توسط [این لینک](#) قابل دسترسی است.

Figma یکی از چندین محیطی است که طراحان رابط کاربری یا UI/UX Designer می‌توانند به طراحی محیط محصولات بپردازند و با دیگر اعضای تیم به اشتراک بگذارند. طرحی که برای این تمرین در نظر گرفته شده است به صورت روبرو است که به صورت کلی شامل ۵ بخش (sidebar, intro) (education, my services, work history) است که پیاده‌سازی تمامی این ۵ بخش الزامی است.

جهت سهولت کار تمامی موارد طراحی لازم از جمله پالت رنگی و طراحی آیکون‌ها از طریق لینک Figma قرار داده شده، در اختیار شما گذاشته شده است.

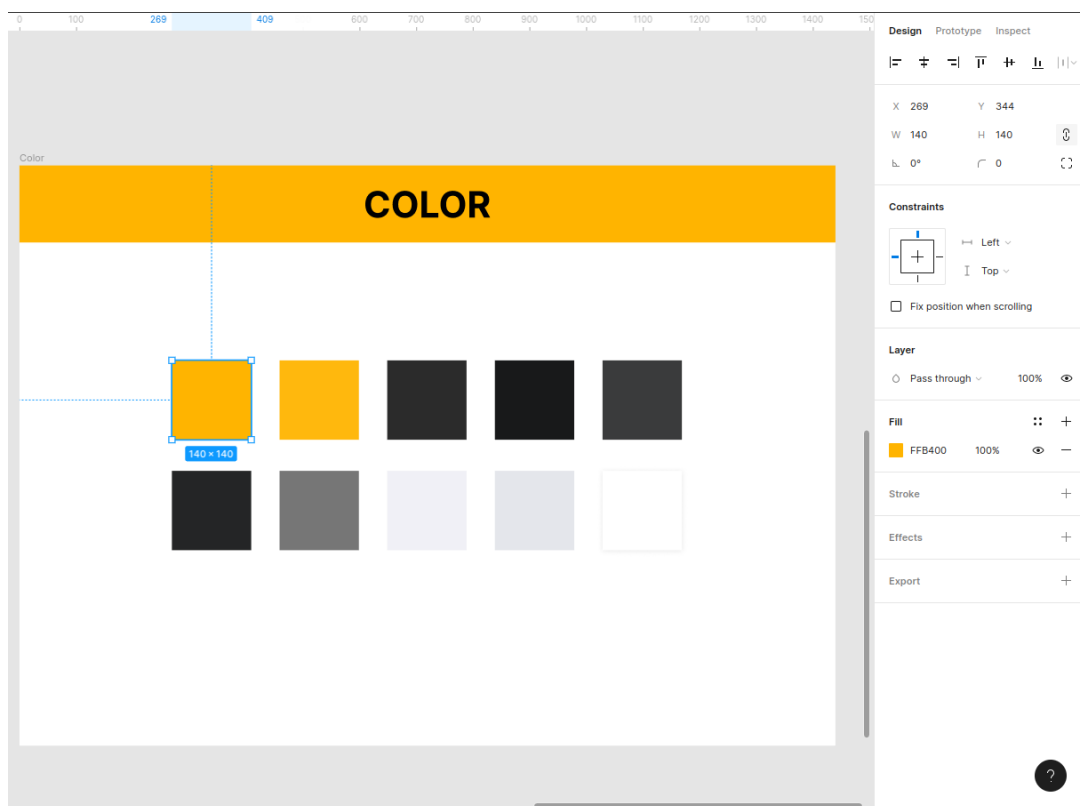




نحوه تعامل با Figma

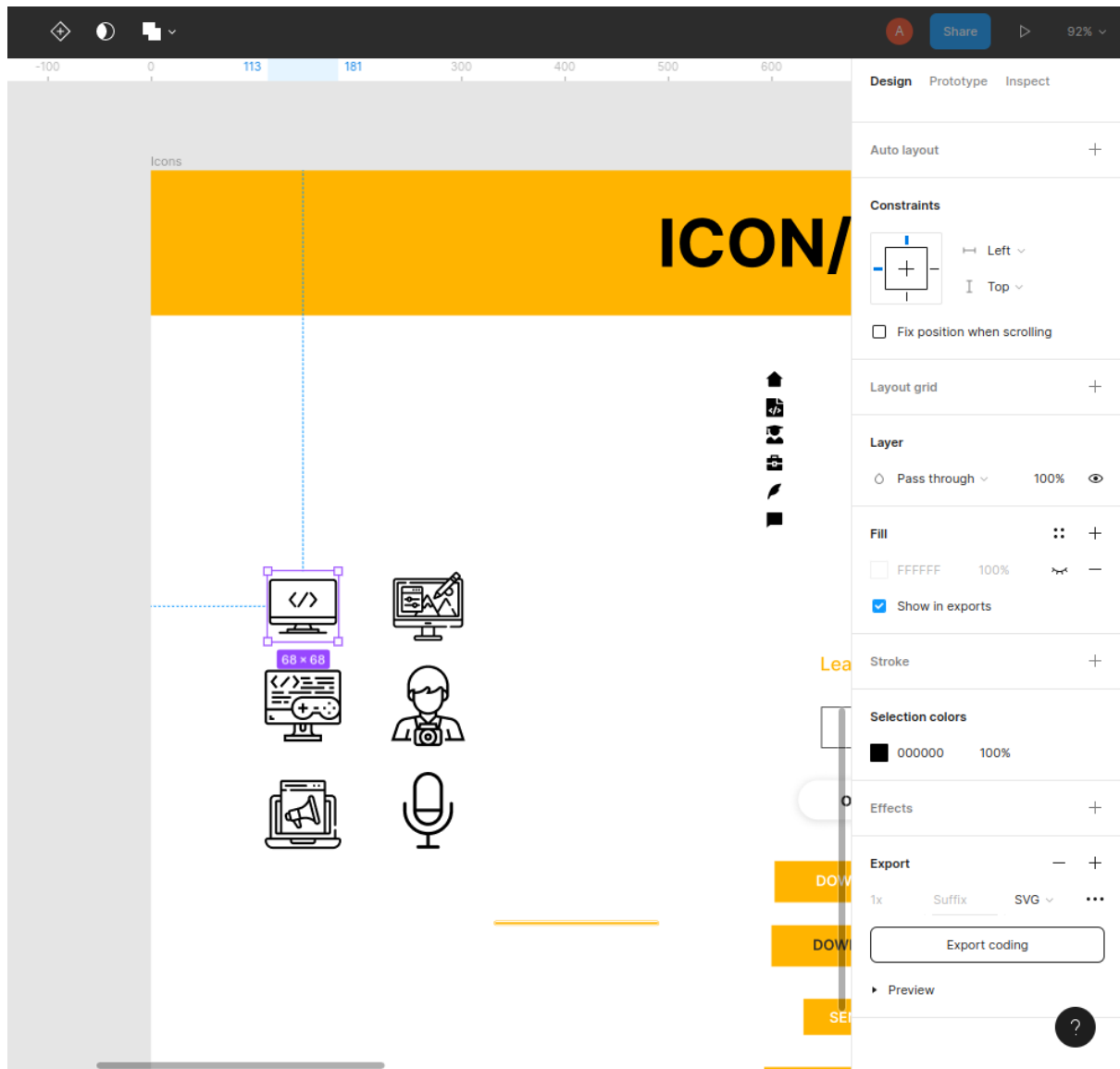
• بدست آوردن کد رنگ ها

پس از کلیک بر روی هر رنگ می‌توانید از طریق منوی سمت راست و بخش Fill از Hex رنگ آگاه شوید.

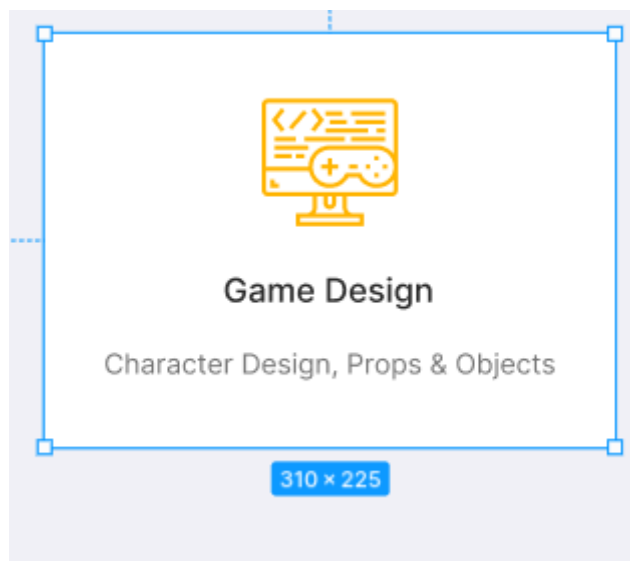


• دانلود آیکون ها

جهت استفاده از آیکون‌ها در پروژه خود می‌توانید پس از کلیک بر روی هر آیکون و از طریق بخش Export، نوع فایل خروجی خود را مشخص کرده و با انتخاب Export Coding فایل خود را دانلود نمایید.



- بدست آوردن طول و عرض هر کامپوننت
با کلیک بر روی هر آیتم در قسمت زیرین آن، ابعاد آن کامپوننت قابل مشاهده است.



- بدست آوردن فاصله بین دو کامپوننت
با کلیک بر روی یک آیتم و سپس نگه داشتن دکمه alt می توانید با جابه جایی اشاره گر موس، فاصله آن کامپوننت تا سایر کامپوننت ها را بدست آورید.

ملزومات پیاده‌سازی

- پیاده‌سازی این تمرین نیازی به قسمت سرور ندارد و شما تنها کافی است فایل‌های html و CSS موردنیاز خود را ایجاد کرده و به صورت Hard Code نوشته‌های خود را درون آن قرار دهید.
- **لازم و ضروری است** که پیاده‌سازی طرح به صورت **واکنش‌گرا** (Responsive) باشد. به این معنی که صفحه طراحی شده به صورت درست در انواع دستگاه‌ها و اندازه‌های صفحه نمایش نمایش داده شود.
- می‌توانید نوشته‌های موجود در طرح را با مشخصات شخصی خود جایگزین نمایید.
- فایل‌های HTML و CSS شما باید به صورت کامل از همدیگر جدا باشد و **اجازه پیاده‌سازی style های خود را به صورت inline را ندارید.**
- برای پیاده‌سازی بخش CSS طراحی‌ها لازم است از **SASS و SCSS** استفاده نمایید و تنها در صورت استفاده از این دو مورد، تمرین شما قابل قبول است.
- لازم است تمامی رنگ‌ها و مقادیر گلوبال شما و همچنین فانکشن‌های SCSS (در صورت وجود)، به ترتیب در فایل‌های **variables** و **mixins** قرار بگیرند.
- رعایت تمامی سبازها و فواصل کامپوننت‌ها در پیاده‌سازی الزامی است.
- استفاده از هیچ یک از کتابخانه‌های CSS نظیر Bootstrap **مجاز نیست.**

بخش Git

- برای این تمرین نیاز است با توجه به مطالبی که از کلاس حل تمرین آموخته‌اید، Git را به پروژه خود اضافه نمایید و سپس آن را در اکانت Github خود به صورت **خصوصی** قرار دهید و با تدریس‌یاران با شناسه‌های **@achm25** و **@aminsaveh** به اشتراک بگذارید.
- نحوه تعامل شما با Git باید به صورت زیر صورت پذیرد:
- اضافه کردن پروژه اولیه به branch اصلی خود
 - ایجاد یک branch به نام develop از branch اصلی
 - برای هر کدام از ۵ بخش، یک branch از develop ایجاد کنید (برای نمونه add-sidebar)
 - سپس به پیاده‌سازی هر بخش بپردازید و در پایان و پس از پیاده‌سازی کامل آن بخش، branch ساخته شده را با develop مرجع نمایید.
 - و در پایان در صورتی که پیاده‌سازی شما به صورت کامل صورت گرفته بود آن را با branch اصلی مرجع نمایید.

- ❖ لازم به ذکر است در صورتی که پس از پیاده سازی هر بخش و مرج کردن آن با develop، نیازمند رفع باگ یا مشکلی در آن بودید، می توانید یک branch جدید ایجاد نمایید (برای نمونه fix-sidebar-icons)
- ❖ جهت اضافه کردن پروژه خود به Github، ابتدا لازم است یک اکانت در Github برای خود ایجاد نمایید و سپس یک **مخزن خصوصی** به فرمت **IE_HW1** ایجاد نمایید و پروژه را به آن اضافه نمایید.
- ❖ همانطور که در کلاس گفته شد، تمرین را باید فردی انجام دهید.

نکات تکمیلی

- یک مخزن با نامی دقیقاً برابر حساب کاربری تان بسازید. قسمت readme این مخزن در صفحه‌ی اصلی شما نشان داده می‌شود و جزء قابلیت‌های جدید و جذاب گیت‌هاب است (از [این لینک](#) می‌توانید مثال‌هایی را مشاهده کنید).
- برای پروژه‌ی خود حق نشر (لایسنس) مناسبی اضافه کنید. حقوق نشر، هر کدام شیوه‌ی استفاده از کد متن‌باز شما را مشخص می‌کنند. با توجه به نیاز و سلاقی خود یک لایسنس مناسب انتخاب کنید. سپس باید فایل LICENSE را به پروژه خود اضافه کنید که شامل متن لایسنس است. برای انتخاب لایسنس می‌توانید از [این لینک](#) کمک بگیرید.
- برای پروژه خود readme کاملی بنویسید مثلاً می‌توانید از [این قالب](#) استفاده کنید. برای این منظور می‌توانید از [این لینک](#) نوشتن با markdown را یاد بگیرید.
- برای آسان شدن فرآیند کمک گرفتن از دیگران (به شکل نرم‌افزار آزاد) می‌توانید فایل‌های ISSUE_TEMPLATE و CONTRIBUTING.md و PULL_REQUEST_TEMPLATE را اضافه کنید. برای این منظور می‌توانید از [open-source-template](#) کمک بگیرید.

شیوه و مکان ارسال تمرین

لطفاً تمامی فایل‌ها و پوشه‌های ساخته شده را به صورت فایل فشرده با فرمت zip در بخش مربوط به [این تمرین](#) در سایت کوئرا بارگذاری نمایید.

موفق باشید