Лабораторная работа 5

Простейший вариант

Оразгелдиев Язгелди

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	11

Список иллюстраций

2.1	Система уравнений	6
3.1	Код на языке Julia	7
3.2	График изменения численности хищников и численности жертв	7
3.3	График зависимости численности хищников от численности жертв	8
3.4	Код на языке OpenModelica	8
3.5	График изменения численности хищников и численности жертв	9
3.6	График зависимости численности хищников от численности жертв	9
3.7	Вычисление стационарного состояния системы	10

Список таблиц

1 Цель работы

Реализация модели "хищник жертва"

2 Задание

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях:х0=8; у0=16. Найдите стационарное состояние системы.

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.83x(t) + 0.083x(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.82y(t) - 0.082x(t)y(t) \end{cases}$$

Рис. 2.1: Система уравнений

3 Выполнение лабораторной работы

Построил график изменения численности хищников и жертв на языке Julia

```
# Memorasymence Gudinotern
using DifferentialEquations, Plots;

# saranum cucroma TV, ornersarmen Modern Tothe-Eorsteppm
function f1(u,p,t)
x, y = u
a, b, c, d = p
dx = a^x - b^x a^y
dy = -c^y + d^x a^y
return [dx, dy]
end

# Havaname ycrossum
u0 = [8,16]
p1 = [-0.83, -0.083, -0.82, -0.082]
tspan = (0.0,50.0)
prob = ODEProblem(f1, u0, tspan, p)
sol = solve(prob, Tsit())

# Hoctahoska npodnema w ee pemenue
plot(sol, title = "Modern Tothe-Bornteppm", xaxis = "Bpems", yaxis = "Quonenhoots популяции", label = ["жертвы" "хишнию

# Hoctahoska npodnema w ee pemenue
```

Рис. 3.1: Код на языке Julia

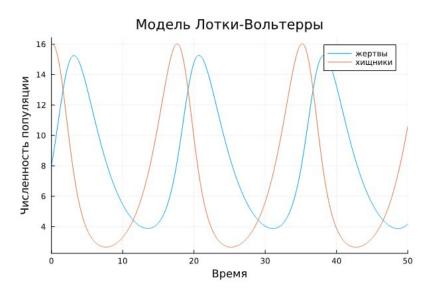


Рис. 3.2: График изменения численности хищников и численности жертв

Построил график зависимости численности хищников от численности жертв на языке Julia

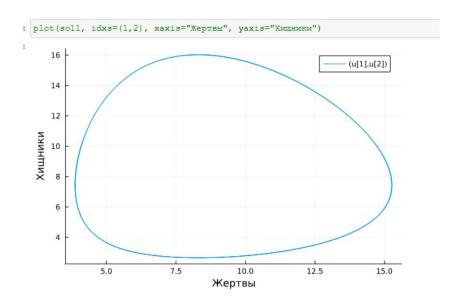


Рис. 3.3: График зависимости численности хищников от численности жертв

Построили график изменения численности хищникков и жертв на языке OpenModelica

```
1
    model 15mathmod1
 2
 3
      parameter Real a = -0.83;
 4
      parameter Real b = -0.083;
 5
      parameter Real c = -0.82;
 6
      parameter Real d = -0.082;
 7
      parameter Real x0 = 8;
      parameter Real y0 = 16;
 8
 9
10
      Real x(start=x0);
11
      Real y(start=y0);
12
13
    equation
14
        der(x) = a*x - b*x*y;
15
        der(y) = -c*y + d*x*y;
16
17
    end l5mathmod1;
```

Рис. 3.4: Код на языке OpenModelica

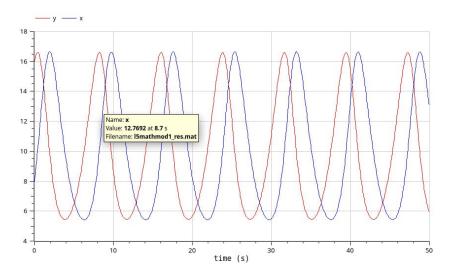


Рис. 3.5: График изменения численности хищников и численности жертв

Также построил график зависимости численности хищников от численности жертв.

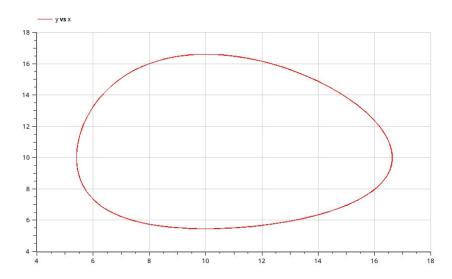


Рис. 3.6: График зависимости численности хищников от численности жертв

Нашел стационарное состояние системы

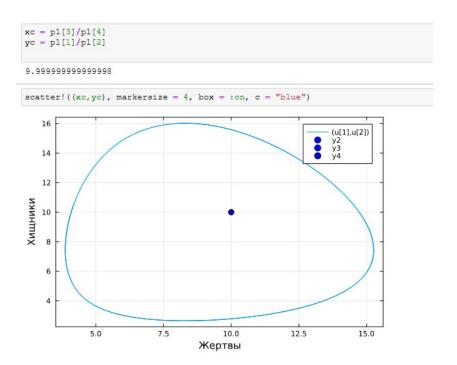


Рис. 3.7: Вычисление стационарного состояния системы

4 Выводы

В ходе работы я реализовал модель "хищник-жертва" на OpenModelica и языке Julia