Лабораторная работа 3

Математическое моделирование

Оразгелдиев Язгелди

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	11

Список иллюстраций

2.1	Случай 1		6
2.2	Случай 2	•	6
3.1	Программа для боевых действий между регулярными войсками на		
	языке Julia		7
3.2	График модели боевых действий между регулярными войсками		7
3.3	Программа для боевых действий между регулярными войсками на		
	языке OpenModelica		8
3.4	График модели боевых действий между регулярными войсками		8
3.5	Программа для модели боевых действий между регулярными войсками		
	и партизанами на языке Julia		9
3.6	График модели боевых действий между регулярными войсками и		
	партизанами на языке Julia		9
3.7	Программа для модели боевых действий между регулярными войсками		
	и партизанами на языке OpenModelica		10
3.8	График модели боевых действий между регулярными войсками и		
	партизанами на языке OpenModelica		10

Список таблиц

1 Цель работы

Реализовать модель боевых действий на языках Julia и OpenModelica

2 Задание

Между страной X и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Построить графики изменения численности войск армии Х и армии У для следующих случаев

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\frac{dx}{dt} = -0,401x(t) - 0,707y(t) + \sin(8t)$$
$$\frac{dy}{dt} = -0,606x(t) - 0,502y(t) + \cos(6t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.606x(t) - 0.502y(t) + \cos(6t)$$

Рис. 2.1: Случай 1

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\frac{dx}{dt} = -0.343x(t) - 0.895y(t) + 2\sin(2t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.699x(t)y(t) - 0.433y(t) + 2\cos(t)$$

Рис. 2.2: Случай 2

3 Выполнение лабораторной работы

Написал программу для построения графика модели боевых действий между регулярными войсками на языке Julia. По итогу получаем, что выигрывает армия У

Рис. 3.1: Программа для боевых действий между регулярными войсками на языке Julia

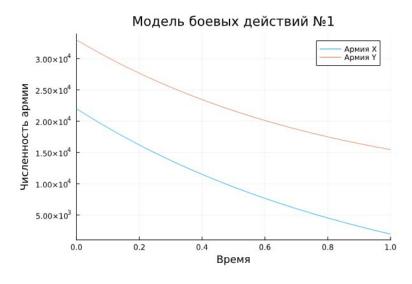


Рис. 3.2: График модели боевых действий между регулярными войсками

Написал программу для построения графика модели боевых действий между

регулярными войсками на языке OpenModelica. Результаты совпадает с прошлым рисунком

```
1
    model 13mm
2
3
      parameter Real a=0.401;
 4
      parameter Real b=0.707;
 5
      parameter Real c=0.606;
 6
      parameter Real h=0.502;
 7
8
      parameter Real x0=22002;
9
      parameter Real y0=33003;
10
11
      Real x(start=x0);
12
    Real y(start=y0);
13
14
   equation
15
16
      der(x) = -a*x - b*y-sin(8*time);
      der(y) = -c*x - h*y+cos(6*time);
17
18
19
    end l3mm;
```

Рис. 3.3: Программа для боевых действий между регулярными войсками на языке OpenModelica

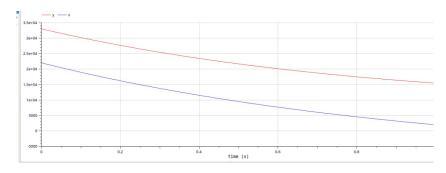


Рис. 3.4: График модели боевых действий между регулярными войсками

Далее мы напишем программу уже для второго случая - графика модели боевых действий между регулярными войсками и партизанами

Сначала напишем код на языке Julia, а потом в OpenModelica

Рис. 3.5: Программа для модели боевых действий между регулярными войсками и партизанами на языке Julia

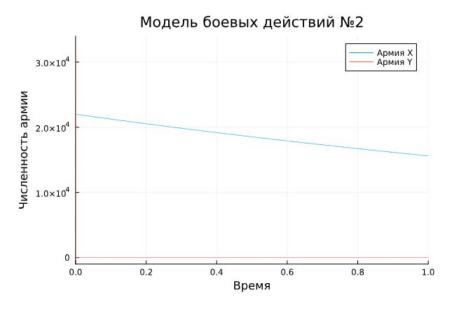


Рис. 3.6: График модели боевых действий между регулярными войсками и партизанами на языке Julia

По рисунку(графику) видно, что побеждает армия X, а численность армии У падает до 0 почти с самого начала и моментально

Далее мы реализуем этот же график в OpenModelica. Результата идентичен

```
model l3mm2

parameter Real a=0.343;
parameter Real b=0.895;
parameter Real c=0.699;
parameter Real h=0.433;

parameter Real x0=22002;
parameter Real y0=33003;

Real x(start=x0);
Real y(start=y0);

equation

der(x) = -a*x - b*y+2*sin(2*time);
der(y) = -c*x*y - h*y+2*cos(time);
end l3mm2;

end l3mm2;
```

Рис. 3.7: Программа для модели боевых действий между регулярными войсками и партизанами на языке OpenModelica

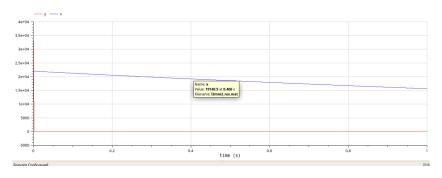


Рис. 3.8: График модели боевых действий между регулярными войсками и партизанами на языке OpenModelica

4 Выводы

Я реализовал модель боевых действий на языке Julia , а потом и в OpenModelica.