Лабораторная работа № 3 Управляющие структуры

Оразгелдиев Язгелди

2025-10-25

Содержание І

Информация

Информация

Докладчик

▶ Оразгелдиев Язгелди

Докладчик

- ▶ Оразгелдиев Язгелди
- ► 1032225075@pfur.ru

Докладчик

- ▶ Оразгелдиев Язгелди
- ► 1032225075@pfur.ru
- ► https://github.com/YazgeldiOrazgeldiyev

Цель работы

Основная цель работы— освоить применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

Задание

1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 3.2.

Задание

- 1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 3.2.
- 2. Выполните задания для самостоятельной работы

```
[4]: #Поэлементные операции над многомерными массивами
     # Массив 4х3 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
     a = rand(1:20, (4,3))
[4]: 4×3 Matrix{Int64}:
         9
[5]: # Поэлементная сумма:
     sum(a)
[5]: 88
[6]: # Поэлементная сумма по столбцам:
     sum(a,dims=1)
[6]: 1×3 Matrix{Int64}:
      28 19 41
     # Поэлементная сумма по строкам:
     sum(a,dims=2)
[7]: 4×1 Matrix{Int64}:
      25
      28
```

```
[15]: #Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы
      # Подключение пакета LinearAlaebra:
      import Pkg
      Pkg.add("LinearAlgebra")
      using LinearAlgebra
         Resolving package versions...
          Updating `C:\Users\Полина\.julia\environments\v1.11\Project.toml`
        [37e2e46d] + LinearAlgebra v1.11.0
        No Changes to `C:\Users\Полина\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`
[16]: # Массив 4х4 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
      b = rand(1:20,(4,4))
[16]: 4×4 Matrix{Int64}:
        2 14 2 20
       12 3 15 9
        5 11 12 12
       19 5 11 15
[17]: # Транспонирование:
      transpose(b)
[17]: 4x4 transpose(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
        2 12 5 19
       14 3 11 5
        2 15 12 11
       20 9 12 15
[18]: b'
[18]: 4×4 adjoint(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
```

```
[25]: #Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения
      # Создание вектора Х:
      X = [2, 4, -5]
[25]: 3-element Vector{Int64}:
[26]: # Вычисление евклидовой нормы:
      norm(X)
[26]: 6.708203932499369
[27]: # Вычисление р-нормы:
      p = 1
      norm(X,p)
[27]: 11.0
[28]: # Расстояние между двумя векторами Х и Ү:
      X = [2, 4, -5];
      Y = [1,-1,3];
      norm(X-Y)
[28]: 9.486832980505138
[29]: # Проверка по базовому определению:
      sqrt(sum((X-Y).^2))
```

1 0 0

```
[38]: #Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение
      # Матрица 2х3 со случайными целыми значениями от 1 до 10:
      A = rand(1:10,(2,3))
[38]: 2×3 Matrix{Int64}:
       3 2 9
       4 9 2
[39]: # Матрица 3х4 со случайными целыми значениями от 1 до 10:
      B = rand(1:10,(3,4))
[39]: 3×4 Matrix{Int64}:
       9 1 2 1
       5 1 3 7
       6 1 9 3
[40]: # Произведение матриц А и В:
      Δ*B
[40]: 2×4 Matrix{Int64}:
       91 14 93 44
       93 15 53 73
[41]: # Единичная матрица 3х3:
      Matrix{Int}(I, 3, 3)
[41]: 3×3 Matrix{Int64}:
```

0.99999999999999

```
[75]: #Факторизация. Специальные матричные структуры
       # Задаём квадратную матрицу 3х3 со случайными значениями:
      A = rand(3, 3)
[75]: 3×3 Matrix{Float64}:
       0.551531 0.462932 0.529392
       0.942454 0.777511 0.239333
       0.702618 0.877552 0.15966
[76]: # Задаём единичный вектор:
      x = fill(1.0, 3)
[76]: 3-element Vector{Float64}:
       1.0
       1.0
       1.0
[77]: # Задаём вектор b:
      b = A*x
[77]: 3-element Vector(Float64):
       1.543855596934271
       1.9592989439076152
       1.739830453013854
[78]: # Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \
       # (убеждаемся, что х - единичный вектор):
      A\b
[78]: 3-element Vector{Float64}:
       1.000000000000000000
```

```
[111]: #Общая линейная алгебра
        # Матрица с рациональными элементами:
       Arational = Matrix{Rational{BigInt}}(rand(1:10, 3, 3))/10
[111]: 3×3 Matrix{Rational{BigInt}}:
        4//5 9//10 2//5
        3//5 1//10 7//10
        7//10 3//5 9//10
[112]: # Единичный вектор:
       x = fill(1, 3)
[112]: 3-element Vector{Int64}:
[113]: # Задаём вектор b:
       b = Arational*x
[113]: 3-element Vector{Rational{BigInt}}:
        21//10
         7//5
        11//5
[114]: # Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \
       # (убеждаемся, что х - единичный вектор):
       Arational\b
[114]: 3-element Vector{Rational{BigInt}}:
```

```
*[119]:

# 1
v = [25, 86, 36]
dot_v = v'v

[119]:

9317

[120]:

outer_v = v*v'

[120]:

3×3 Matrix{Int64}:
625 2150 900
2150 7396 3096
900 3096 1296
```

Рисунок 7: Произведение векторов

9. Решил СЛАУ с двумя неизвестными.

a)
$$\begin{cases} x+y=2, \\ x-y=3. \end{cases}$$
b)
$$\begin{cases} x+y=2, \\ 2x+2y=4. \end{cases}$$
c)
$$\begin{cases} x+y=2, \\ 2x+2y=5. \end{cases}$$
d)
$$\begin{cases} x+y=1, \\ 2x+2y=2, \\ 3x+3y=3. \end{cases}$$
e)
$$\begin{cases} x+y=2, \\ 2x+y=1, \\ x-y=3. \end{cases}$$

```
#2.1
A1 = [1 \ 1; \ 1 \ -1]
b1 = [2, 3]
x1 = A1 \setminus b1
2-element Vector{Float64}:
 2.5
 -0.5
A2 = [1 1; 2 2]
b2 = [2, 4]
if det(A2) == 0
    print("Нет решений")
else
    x2 = A2 b2
    print(x2)
Нет решений
A3 = [1 1; 2 2]
b3 = [2, 5]
if det(A3) == 0
    print("Нет решений")
else
    x3 = A3 \b3
```

10. Решил СЛАУ с тремя неизвестными.

a)
$$\begin{cases} x+y+z=2, \\ x-y-2z=3. \end{cases}$$
b)
$$\begin{cases} x+y+z=2, \\ 2x+2y-3z=4, \\ 3x+y+z=1. \end{cases}$$
c)
$$\begin{cases} x+y+z=1, \\ x+y+2z=0, \\ 2x+2y+3z=1. \end{cases}$$

```
#2.2
A7 = [1 \ 1 \ 1; \ 1 \ -1 \ -2]
b7 = [2, 3]
x7 = A7\b7
3-element Vector(Float64):
 2.2142857142857144
 0.35714285714285704
 -0.5714285714285712
A8 = [1 \ 1 \ 1; \ 2 \ 2 \ -3; \ 3 \ 1 \ 1]
b8 = [2, 4, 1]
x8 = A8 \ b8
3-element Vector{Float64}:
-0.5
 2.5
  0.0
A9 = [1 \ 1 \ 1; \ 1 \ 1 \ 2; \ 2 \ 2 \ 3]
b9 = [1, 0, 1]
if det(A9) == 0
     print("Нет решений")
else
     x9 = A91b9
```

Рисунок 12: Системы линейных уравнений

a)
$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Рисунок 13: Задание 3.1

b)
$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$$

c) $\begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$

Рисунок 14: Задание 3.1

```
#3.1
a = [1 -2; -2 1]
[200]:
2×2 Matrix{Int64}:
 1 -2
 -2 1
eigs = eigen(a)
Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
values:
2-element Vector{Float64}:
 -1.0
 3.0
vectors:
2×2 Matrix{Float64}:
 -0.707107 -0.707107
 -0.707107 0.707107
a_diag = diagm(eigs.values)
```

```
b = [1 -2; -2 3]
eigs2 = eigen(b)
b_diag = diagm(eigs2.values)
2×2 Matrix{Float64}:
 -0.236068 0.0
  0.0
           4.23607
c = [1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]
eigs3 = eigen(c)
c diag = diagm(eigs3.values)
3×3 Matrix{Float64}:
 -2.14134 0.0
                    0.0
          0.515138 0.0
  0.0
          0.0
                    3.6262
```

Рисунок 16: Системы линейных уравнений

a)
$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}^{10}$$
b)
$$\sqrt{\begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}}$$
c)
$$\sqrt[3]{\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}}$$

```
#3.2
a = [1 -2; -2 1]
a^10
2×2 Matrix{Int64}:
 29525 -29524
-29524 29525
b = [5 -2; -2 5]
sgrt(b)
2×2 Matrix(Float64):
 2.1889 -0.45685
-0.45685 2.1889
c = [1 -2: -2 1]
cbrt(c)
2×2 Matrix{Float64}:
 0.221125 -1.22112
-1.22112 0.221125
d = [1 2; 2 3]
sqrt(d)
```

$$A = \begin{pmatrix} 140 & 97 & 74 & 168 & 131 \\ 97 & 106 & 89 & 131 & 36 \\ 74 & 89 & 152 & 144 & 71 \\ 168 & 131 & 144 & 54 & 142 \\ 131 & 36 & 71 & 142 & 36 \end{pmatrix}.$$

Рисунок 19: Задание 3.3

```
#3.3
A = [140 97 74 168 131;
     97 106 89 131 36;
    74 89 152 144 71;
     168 131 144 54 142;
     131 36 71 142 36]
eigs = eigen(A)
A diag = diagm(eigs.values)
5×5 Matrix{Float64}:
 -128,493
           0.0
                    0.0
                             0.0
                                      0.0
          -55.8878 0.0
                             0.0
                                      0.0
                   42.7522
   0.0
           0.0
                            0.0
                                      0.0
                    0.0
                            87.1611
                                      0.0
   0.0
           0.0
   0.0
           0.0
                    0.0
                             0.0
                                     542.468
LowerTriangular(A)
5×5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140
 97 106
      89 152 · ·
 168 131 144 54 .
```

```
@btime diagm(eigs.values)
 105.668 ns (2 allocations: 272 bytes)
5×5 Matrix{Float64}:
-128.493
           0.0
                                       0.0
          -55.8878 0.0
   0.0
                                       0.0
           0.0
                   42.7522
                                       0.0
           0.0
                    0.0
                            87.1611
                                       0.0
                             0.0
   0.0
           0.0
                    0.0
                                     542.468
@btime LowerTriangular(A)
 183.310 ns (1 allocation: 16 bytes)
5×5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140
 97 106
      89 152
    131 144
               54
 131
         71 142 36
```

Рисунок 21: Операции с матрицами

a)
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

b) $\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$
c) $\frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$

```
#4.1
E = Matrix{Int}(I, 2, 2)
A1 = [1 2; 3 4]
v1 = [1, 1]
x1 = v1'*((E-A1)^{-1})
#матрица не продуктивная
1×2 adjoint(::Vector{Float64}) with eltype Float64:
0.0 -0.333333
A2 = 1/2*A1
x2 = y1'*((E-A2)^{-1})
#матрица не продуктивная
1x2 adjoint(::Vector{Float64}) with eltype Float64:
-0.25 -0.75
A3 = 1/10*A1
x3 = v1'*((E-A3)^{(-1)})
#матрица не продуктивная
```

a)
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

b) $\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$
c) $\frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$

```
#4.2
A4 = [1 \ 2; \ 3 \ 1]
\times 4 = (E-A4)^{(-1)}
#матрица не продуктивная
2×2 Matrix{Float64}:
-0.0 -0.333333
-0.5 0.0
A5 = 1/2*A4
x5 = (E-A5)^{(-1)}
#матрица не продуктивная
2×2 Matrix{Float64}:
-0.4 -0.8
-1.2 -0.4
A6 = 1/10*A4
x6 = (E-A6)^{(-1)}
#матрица продуктивная
```

a)
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

b) $\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$
c) $\frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$
d) $\begin{pmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.3 \\ 0 & 0.1 & 0.2 \end{pmatrix}$

```
#4.3
A7 = [1 \ 2; \ 3 \ 1]
eigs = eigen(A7)
abs.(eigs.values)
#матрица не продуктивная
2-element Vector{Float64}:
1.4494897427831779
3,4494897427831783
A8 = 1/2*A7
eigs = eigen(A8)
abs.(eigs.values)
#матрица не продуктивная
2-element Vector{Float64}:
0.7247448713915892
1.724744871391589
```

Рисунок 27: Линейные модели экономики

```
A9 = 1/10*A7
eigs = eigen(A9)
abs.(eigs.values)
#матрица продуктивная
2-element Vector(Float64):
0.14494897427831785
0.34494897427831783
A10 = [0.1 \ 0.2 \ 0.2; \ 0 \ 0.1 \ 0.2; \ 0 \ 0.1 \ 0.3]
eigs = eigen(A10)
abs.(eigs.values)
#матрица продуктивная
3-element Vector{Float64}:
0.02679491924311228
0.1
0.37320508075688774
```

Рисунок 28: Линейные модели экономики

Результаты

▶ Не нужны все результаты

Результаты

- ▶ Не нужны все результаты
- ▶ Необходимы логические связки между слайдами

Результаты

- ▶ Не нужны все результаты
- ▶ Необходимы логические связки между слайдами
- Необходимо показать понимание материала