

Nama : Yazid Kamil

Nim : 2022230018

### Tugas Praktek Mobile Computing

1. @Override
  - Annotation dalam Dart yang digunakan untuk menunjukkan bahwa sebuah metode sedang *override* atau menimpa metode dari kelas induknya (parent class). Ini adalah cara untuk memberi tahu pembaca kode (dan compiler) bahwa metode tersebut sengaja ditulis ulang.
2. Widget build
  - Metode utama dalam Flutter yang digunakan untuk membangun (menyusun) antarmuka pengguna (UI). Metode ini adalah bagian dari siklus hidup widget di Flutter.
3. BuildContext
  - Objek yang mewakili lokasi widget dalam hierarki widget.
  - Digunakan untuk mendapatkan informasi tentang widget di atasnya, seperti tema atau *media query*.
4. Extends
  - Kata kunci dalam Dart yang digunakan untuk menunjukkan bahwa sebuah kelas mewarisi (inherit) properti dan metode dari kelas induk (parent class).
5. Child
  - Properti dalam widget yang digunakan untuk menentukan widget anak (child widget).
  - Biasanya hanya menerima satu widget.

Code :

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: HomePage(),
    );
  }
}
```

```

class HomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text(
          'Percobaan Flutter',
          style: TextStyle(
            color: Color(0xffffefefe), // Warna teks putih agar
kontras
          ),
        centerTitle: true, // Pusatkan judul di tengah
        backgroundColor: Colors.blue, // Warna AppBar biru
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Text(
              'Selamat Datang!',
              style: TextStyle(fontSize: 30, fontWeight:
FontWeight.bold),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {
                // Aksi saat tombol ditekan
                showDialog(
                  context: context,
                  builder: (context) => AlertDialog(
                    title: Text('Kucing'),
                    content: Text('Ini Merupakan Nama Hewan!'),
                    actions: [
                      TextButton(
                        onPressed: () => Navigator.of(context).pop(),
                        child: Text('OK'),
                      ),
                    ],
                  ),
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

```

        );
    },
    child: Text('Hewan'),
),
 SizedBox(height: 20),
 ElevatedButton(
    onPressed: () {
        // Aksi saat tombol ditekan
        showDialog(
            context: context,
            builder: (context) => AlertDialog(
                title: Text('Semangka'),
                content: Text('Ini Merupakan Nama Buah!'),
                actions: [
                    TextButton(
                        onPressed: () => Navigator.of(context).pop(),
                        child: Text('OK'),
                    ),
                ],
            ),
        );
    },
    child: Text('Buah'),
),
],
),
),
);
}
}

```

Output :

