

Miquel de Rueda  
Pau Chavero  
Tom Ybargüengoitia

# ***EVENTOLIA***

**Una xarxa social basada en esdeveniments**

<b>Objectius:</b>	<b>3</b>
<b>Característiques clau:</b>	<b>3</b>
<b>Presentació resum:</b>	<b>4</b>
<b>Planificació:</b>	<b>9</b>
- Sprint 1	9
- Sprint 2	9
- Sprint 3	9
- Sprint 4	9
- Sprint 5	9
- Sprint 6	10
- Sprint 7	10
<b>Endpoints:</b>	<b>11</b>
- Endpoints que interactuen sobre USERS:	11
- Endpoints que interactuen sobre POSTS:	12
- Endpoints que interactuen sobre EVENTS:	12
- Endpoints que interactuen sobre COMMENTS:	12
<b>- Instal·lar el projecte:</b>	<b>13</b>
<b>Presentació Funcional</b>	<b>14</b>
Estudi de Competencia	14
Costos / requeriments	14
<b>Comercial</b>	<b>15</b>

## **Objectius:**

El nostre objectiu amb aquest projecte és crear una PWA que s'adapti al dispositiu amb el que s'accedeix a ella. En aquesta xarxa es podrà fer tot el que un podria esperar, registrar-se, seguir altres usuaris per assabentar-se del que fan o deixen de fer, crear publicacions o esdeveniments e interactuar amb els mateixos. Per poder crear aquesta xarxa social emplearem les següents tecnologies: Vuetify, MongoDB com a base de dades i un servidor basat en Node.js.

## **Característiques clau:**

La nostra característica principal és basar-nos en esdeveniments com a eix central sobre el que gira la resta del contingut. Instagram es basa en imatges o vídeos, Twitter es basa en poder expressar qualsevol pensament empleant diferents eines i nosaltres ens basarem en aquests esdeveniments. Primer de tot cal definir que considerem nosaltres un esdeveniment. Un esdeveniment és organitzat per un usuari i necessita d'una data de realització, aquesta data pot ser o bé un moment concret en el temps, 01/01/2024 17:00 per exemple, o bé pot ser un lapse de temps, també necessita d'un títol, d'una descripció, d'una o diverses imatge de promoció i una ubicació la qual serà també empleada a l'hora de realitzar recomanacions ja que que recomanar esdeveniments llunyans a tu per molt que es puguin arribar a adherir als teus interessos no té cap sentit. Un cop publicat un esdeveniment la resta d'usuaris el poden seguir i mirar les diferents publicacions dins d'ell. Un cop l'esdeveniment és iniciat els usuaris que el segueixen poden crear publicacions lligades al esdeveniment.

Presentació resum:

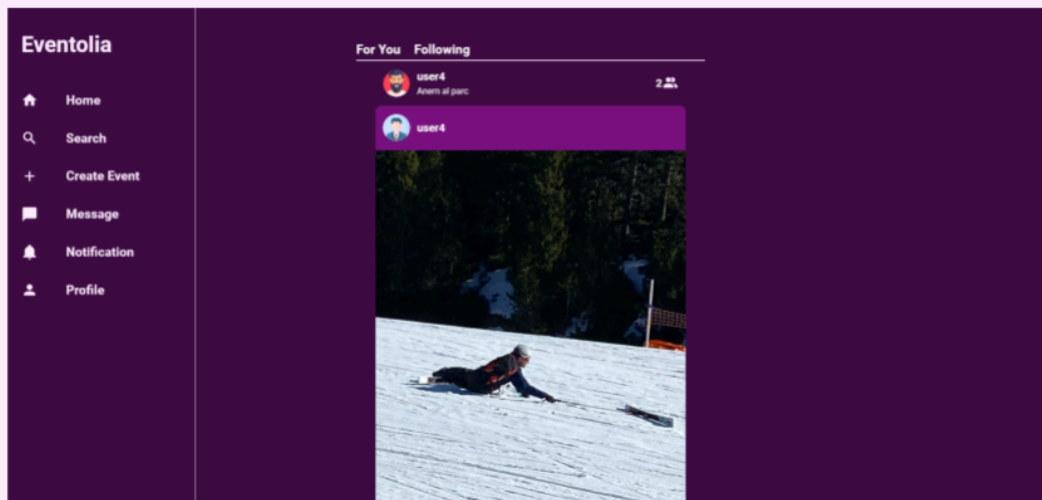
# EVENTOLIA

## una xarxa social basada en esdeveniments

Pau Chavero, Miquel de Rueda, Tom Ybargüengoitia  
2DAMA



### Captura significativa



## Abstract del projecte

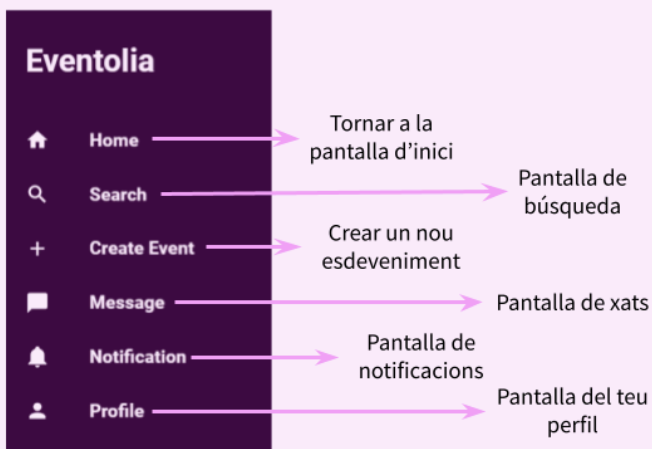
- Veure el que està passant a prop teu
- Compartir esdeveniments amb els teus amics
- No et perdis res dels esdeveniments als que no has pogut anar
- Descobreix tota mena d'experiències al teu voltant
- Interactuar amb les diferents publicacions

## Tecnologies utilitzades:



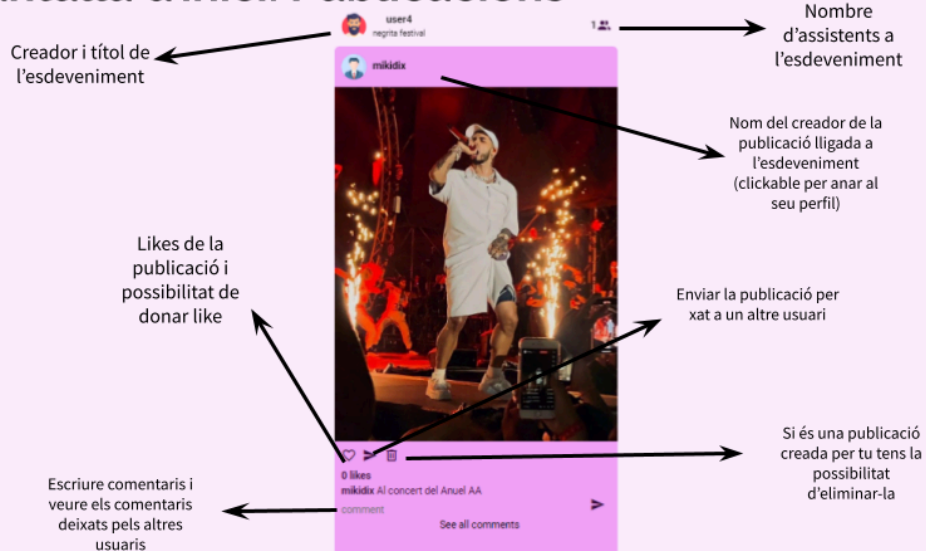
# Guia d'ús de l'aplicació

## Pantalla d'inici:

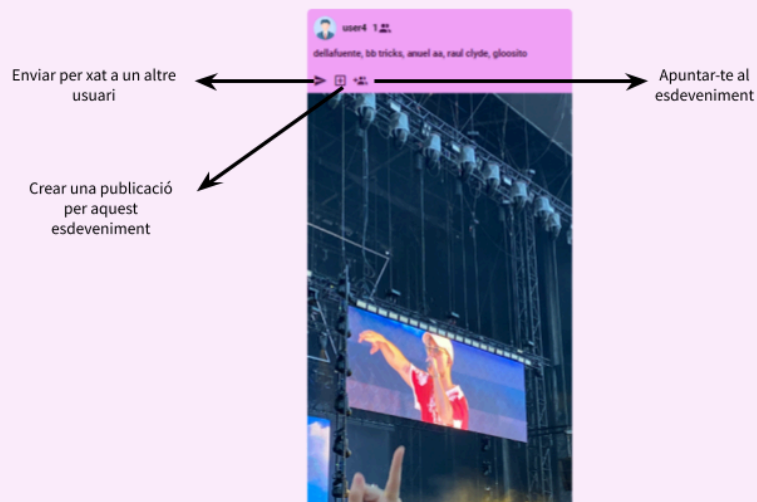


Quan entres a l'aplicació t'envia a la pàgina inicial composta per una barra lateral (accessible a totes les pantalles) i un seguit de publicacions

## Pantalla d'inici: Publicacions



## Pantalla d'inici: Esdeveniments



## **Possibles millores:**

- Búsqueda d'usuaris
- Interactuar amb els comentaris
- Localization
- Visualització d'esdeveniments que comparteixen ubicació
- Compra d'entrades
- Arreglar dissenys



## Planificació:

- **Sprint 1**
  - Paleta de colors **Pau Miki Tom**
  - L'usuari vol poder saber la distància entre dos punts **Tom**
  - L'usuari vol ser localitzat **Tom**
  - Els esdeveniments han de tenir localització **Tom**
  - L'usuari vol tenir l'aplicació tant en la web com al mòbil **Pau**
- **Sprint 2**
  - L'usuari pot veure esdeveniments **Tom**
  - L'usuari pot veure el contingut penjat per altres usuaris a esdeveniments **Tom**
  - L'usuari pot crear esdeveniments **Pau Miki Tom**
  - L'usuari pot penjar contingut als esdeveniments **Tom Miki**
  - Investigació multiidioma amb i18n, al final no ho hem aplicat **Tom**
  - L'usuari vol tenir l'aplicació tant en la web com al mòbil **Pau**
- **Sprint 3**
  - L'usuari vol filtre de distància i que es vegin els esdeveniments propers **Tom**
  - L'usuari vol un algoritme de recomanació basat en els esdeveniments que ha assistit **Tom**
  - L'usuari es pot loguejar **Pau Miki**
  - L'usuari es vol apuntar a esdeveniments **Miki**
  - L'usuari vol tenir l'aplicació tant en la web com al mòbil **Pau**
  - L'usuari vol comentar un post **Miki**
  - L'usuari vol comentar un esdeveniment (no aplicat al final) **Miki**
- **Sprint 4**
  - L'usuari vol un disseny més acord a una xarxa social **Tom**
  - L'usuari vol una barra lateral on poder clicar per anar a diferents llocs **Tom**
  - L'usuari vol un lloc on poder veure el seu for you page i el seu following **Tom**
  - L'usuari vol veure les seves dades al seu perfil **Tom Miki**
  - L'usuari pot afegir amics **Miki**
  - L'usuari vol tenir l'aplicació tant en la web com al mòbil **Pau**
  - L'usuari vol xatejar amb altres usuaris **Tom**
- **Sprint 5**
  - L'usuari vol un disseny més modern de les publicacions, esdeveniments i postevent **Tom**
  - L'usuari vol que les imatges no es deformin **Tom**
  - L'usuari vol que l'aplicació distingeixi si el dispositiu és mòbil o desktop **Tom**
  - L'usuari es pot registrar **Pau Miki**
  - L'usuari vol poder cercar esdeveniments **Tom**
  - L'usuari pot modificar els esdeveniments **Miki**
  - L'usuari vol tenir l'aplicació tant en la web com al mòbil **Pau**

- **Sprint 6**

- L'usuari vol enviar esdeveniment per el chat **Tom**
- L'usuari vol enviar post per el chat **Tom**
- L'usuari vol poder veure els esdeveniments en un mapa **Tom**
- L'usuari vol poder filtrar els esdeveniments en un mapa amb un cercle per km **Tom**
- L'usuari vol poder buscar esdeveniments a la pagina search **Tom**
- L'usuari pot veure les publicaciones i esdeveniments de la gent que segueix **Miki**
- L'usuari vol tenir l'aplicació tant en la web com al movil **Pau**
- L'usuari vol rebre notificacions **Miki**

- **Sprint 7**

- L'usuari vol que els admins puguin administrar les publicaciones **Tom**
- L'usuari vol documentació **Pau Miki Tom**
- L'usuari vol iniciar un chat **Miki**

## Endpoints:

### - Endpoints que interactuen sobre USERS:

- **/getAlgorithm:** Rep el idUser per body i retorna un array d'esdeveniments, el que es fa es cridar a una funcio que segons l'usuari recomana uns esdeveniments o uns altres.
- **/getUsers:** Retorna tots els usuaris.
- **/createUser:** Rep la informació necessària del front-end i afegeix informació addicional que s'inicialitza buida. Retorna un status 200 o 500 en cas d'error.
- **/getUserById:** Rep una id d'usuari i amb ella retorna tota la informació pertinent a aquell usuari.
- **/getUserByName:** Rep un userName per body i retorna el user al que li pertany aquell name
- **/getUserByEmailName:** Rep el email per body i retorna el user al que li pertany aquell email
- **/followUser:** Rep dues ids d'usuari, una de l'usuari que ha estat seguit i l'altra del nou seguidor. Afegeix la id del seguidor a l'array de seguidors del seguit i afegeix la id del seguit a l'array de seguits del seguidor. Retorna un status 200 o 500 en cas d'error.
- **/unfollowUser:** Rep per body el idFollowe i el idFollowed i el usuari follower deixa de seguir al followed
- **/login:** Rep l'email i contrasenya amb els quals s'intenta accedir a l'aplicació. Retorna status 200, 401 o 500.
- **/getFollowers:** Rep una id d'usuari, retorna l'array de seguidors de l'usuari en qüestió.
- **/getFollowed:** Igual que /getFollowers. Retorna els seguits.
- **/editPassword:** Rep per body el idUser i el password, es modifica la password
- **/editUserName:** Rep per body el idUser i el userName i llavors modifica el userName
- **/getFollowingPage:** Rep una id d'usuari. Retorna els posts de tots els usuaris que segueix l'usuari ordenats de més recentment publicats a més antics.

### - Endpoints que interactuen sobre CHATS:

- **/getChats:** Rep per body un array amb els idChat, i retorna els chat en un array
- **/postMessageChat:** Rep per body la room, message,user i type, llavors s'insereix un message en el chat
- **/postPostChat:** el mateix que postmessagechat pero amb una post
- **/checkChat:** Rep per body els users, el user1 i el user2, llavors es crea un chat entre els dos users.

### - Endpoints que interactuen sobre POSTEVENT:

- **/acceptPost:** Rep idPost per body i el que fa es donar-li l'ok al post per a que no torni a sortir en el admin( serveix per fer una seleccio de les fotos)
- **/acceptEvent:** El mateix que acceptPost pero amb events
- **/getPostEvents:** Rep per body el idUser i el que fa es rebre els events i pots i fer un concat

- **Endpoints que interactuen sobre POSTS:**
  - **/getPosts:** Retorna tots els posts.
  - **/likePost:** Rep una id d'usuari i de post. Afegeix el id d'usuari al array de likes del post. Retorna status 200 o 500.
  - **/dislikePost:** Rep el likeInfo per body el que es fa es es treu el id de user del post
  - **/deletePost:** Rep per body el post i amb el id de post i el iduser s'elimina el post
  - **/createPost:** Rep part de l'objecte post i el completa amb els atributs que s'inicialitzen buits. Retorna status 200 o 500.
  - **/getPostById:** Rep una id de post i retorna el post corresponent.
  - **/getPostsByIdUser:** Rep una id d'usuari i retorna tots els posts creats per l'usuari.
  - **/getFollowingPage:** Rep el user per body, i el que es fa es recuperar els post i events de la gent que segueixes, i ordenar per data
- **Endpoints que interactuen sobre EVENTS:**
  - **/getEvents:** Recupera tots els esdeveniments
  - **/deleteEvent:** Rep idEvent per body, i borra l'esdeveniment que te aquell id
  - **/createEvent:** Rep part de l'objecte event i el completa amb els atributs que s'inicialitzen buits. Retorna status 200 o 500.
  - **/addAssist:** Rep assistInfo per body i el que fa es afegir afegir en el esdeveniment i en el usuari l'assistent i enviar una notificacio
  - **/removeAssist:**
  - **/getEventsByIdUser:** Rep una id d'usuari i retorna tots els events creats per aquell usuari.
  - **/getAssistants:** Rep una id d'event i retorna un array amb els objectes user dels usuaris que s'han apuntat a aquell esdeveniment.
  - **/getEventById:** Rep el idEvent per body i retorna el esdeveniment que te aquell id
- **Endpoints que interactuen sobre COMMENTS:**
  - **/createComment:** Rep la informació necessària per crear un objecte comment. Retorna status 200 o 500.
  - **/getCommentsByIdPost:** Rep una id de post i retorna tots els comments lligats a aquell post.
- **Endpoints que interactuen sobre NOTIFICATIONS:**
  - **/getNotificationsByIdUser:** Rep el idUser per body i retorna les notificacions de l'usuari en concret
- **Endpoints que interactuen sobre CATEGORIES:**
  - **/getCategories:** Fa una petició per a que es tornin totes les categories i subcategories de la collection categories al mongo

- **Instal·lar el projecte:**

- Primer de tot cal tenir Node.js instal·lat
- Clonar el repositori
- Dins de la carpeta del repositori trobaràs dues carpetes: Eventolia (Projecte VUE) i server.
- La carpeta Eventolia és un projecte de Vue com qualsevol altre. Les connexions amb el servidor es fan mitjançant el fitxer `CommunicationsManager.js`
- A la carpeta server trobaràs el `index.js` on es troben tots els endpoints utilitzats en el projecte. La resta de fitxers tenen el nom de la Collection a la qual les funcions que contenen interactuen amb la base de dades (Mongo DB)
- Per poder executar el projecte en local cal obrir dues terminals. Una a la carpeta Eventolia i l'altre a la carpeta server. Introdueix la comanda **npm i** a les dues terminals. Un cop fet introdueix **npm run dev** a la terminal Eventolia i **node index.js** a la terminal server.
- Introdueix la url `localhost:3000` al navegador.

## **Presentació Funcional**

### **Estudi de Competencia**

Al mercat podem trobar aplicacions com DICE, que et permeten veure i comprar les entrades pels pròxims concerts d'artistes, basant-se en els teus seguits i en la teva ubicació. També trobem pàgines com Entrápolis, que mostra esdeveniments de tots els estils, però es centra molt en els teatrals.

### **Costos / requeriments**

Proveïdor de xarxa per poder tenir connexió a internet

Proveïdor de serveis d'Internet: Vodafone Empreses

Pla: Vodafone One Negoci Fibra 300 Mbps

Preu mensual: 49,99 €

Proveïdor de servidors

Proveïdor: Arsys

Servei: Servidors Dedicats

Preu mensual: Un servidor dedicat bàsic amb un processador Intel Xeon, 16 GB de RAM i 480 GB d'emmagatzematge SSD costarà aproximadament uns 100 € al mes.

## Comercial



# Eventolia



La nueva aplicación donde  
compartir tus eventos y  
apuntarte a estos